

ИГРОСЛЕД 1(14)2002 НАНЧЕА

С годом Трояна, господа!



10 ЛЕТ 2002
(game)land



Лучшие
X-материалы
за 2001



ВСЕГДА
ЕСТЬ МЕСТО
ДЛЯ НОВЫХ
ПРОЕКТОВ

● **"Хакер"** www.xakep.ru

Взлом, интернет, компьютеры, новости и железо.

● **"Мобильные Компьютеры"** www.mconline.ru

Ноутбуки, карманные компьютеры, коммуникаторы, мобильная связь, цифровое фото. Тестирование и рекомендации.

● **"Страна Игр"** www.gameland.ru

Игры для PC, Sony PlayStation, Sony Play-Station2, Nintendo GameCube, Sega Dreamcast, GameBoy Advance, Онлайн-овые игры, ком-пьютерное железо. Свежие новости, лучшие обзоры. Советы и тактика прохождения.

● **"PlayStation"** www.gameland.ru

Sony PlayStation, Sony Play-Station2. Новости, лучшие обзоры и тематические статьи. Коды, советы и прохождения лучших игр.

● **"СпецХакер"** www.xakep.ru

Толстый, ежемесячный, тематический, развлекательный журнал.



Ты думаешь, это было легко? Выбрать лучшее среди всех материалов журнала «Хакер» за год? Наши глаза чуть не разъехались в разные стороны, и только взаимная поддержка помогла нам пережить это испытание... А все для чего? А чтобы ты, наш читатель, мог взять в руки этот СПЕЦ и впитать в себя одним махом самую рульную инфу прошедшего года.

Но это еще не все! Этот новый год надо встречать не так всегда – его надо встретить еще хуже! Ведь наступающий год – это год троянской лошади, и твои заклятые друзья должны почувствовать это на собственной шкуре. Для этого мы нарыли для тебя несколько чумовых идей: как самому оторваться по полной, как зажечь тусовку друзей, как отомстить своим врагам. Ради этого мы пару раз чуть не взлетели на воздух, выбили несколько глаз огромным снежком, взломали супер-космического бутаритарского провайдера и ... да много разных всяких «и»... А еще у нас для тебя есть супер-конкурс, в котором ты можешь проявить себя известным паблик-шокером, асом шпионажа! Ну, и выиграть кучу призов. В общем, с Новым Годом тебя!

МэдДок и СПЕЦ-crew



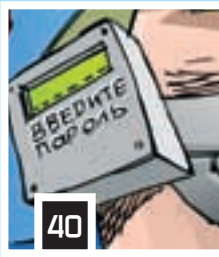
8

Локальная сеть – это не просто. Это очень просто! Построй локалку в своем доме и кайфуй вместе с друзьями!



29

Супер-космический провапуптал своими сетями всю Галактику... Не позволяй ему бесконечно запускать свою лапу в твой карман – добавь десяток буквоцифров на свой аккаунт по эксклюзивной СПЕЦ технологии!



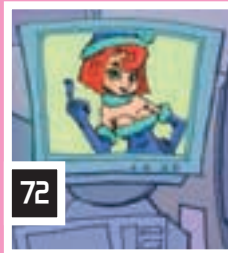
40

Защита, конфиденциальность, приватность... Никсы, win2k, LILO... Обезопась себя и свой комп от атак – теперь для этого не надо быть гуру в сетевой безопасности. Просто воспользуйся прагами этого обзора!

СОДЕРЖАНИЕ

BEST from «ХАКЕР» 2К1

Хватай видео, кодируй звук – все секреты видеозахвата! Больше не надо перематывать кассеты в поисках нужного кадра или везать на MiniNo ВаZZаR за дорогущими DVD. Жмакнул на пимпу и... – все готово, шеф!



72

Этот год надо встречать не просто стильно. Этот год еще надо встречать громко! Несколько простых пиротехнических устройств, которые ты сможешь собрать – и пусть твои соседи хоть в воздух взлетят от возмущения!



82

Кто такой нормальный хакер? Какие проги он юзает? Мы не претендуем на знание ответов на такие дурацкие вопросы. Мы просто расскажем о том, какие проги сами пользуем ежедневно – и пусть наш совет пойдёт тебе на пользу!



90

Твой диск забит СС базами и хакерским софтом? Ты вздрагиваешь, услышав звонок в дверь? Поставь себе PGP и расслабься – твои данные отныне в полной безопасности. Ведь шифрование – основа жизнедеятельности в нашем кракнутом мире!



119

Только самые-самые проги удостоились места в этом обзоре. Читай, смотри, ставь, наслаждайся!



110

Уже вырос из нукеров и флудеров, но пока не знаешь, куда расти дальше? Или ты просто хочешь знать, какие дырки есть в машине твоего соседа? NMAP – конкретный сканер, который поможет тебе в нелегком деле нападения на ближних :-).



108

СОДЕРЖАНИЕ



4	Пришпорим или зэвомбим?
8	Сетевые прелести
13	Приватная зона для хакерского веб-проекта
15	VMWARE. Клонировем компы
18	Оргазм Ровокопа
20	Снимаем девочек на IRC
25	ROL на хэляву? Едем дальше!
29	ПТУ-телни Naked!
30	Признание в любви
32	Хорош просиживать штаны, или даешь экстрим!
36	Вступай в профсоюз
40	Защити свою собственность
42	История операционных систем
48	20 советов по созданию настоящего X-кода
51	Откуда взялся Интернет
54	Трансгрессивный киберпанк
58	Камасутра для Виндовз
60	Защити свою win2k
65	Апач собственными руками
67	Чат под рукой
72	Всем на пол – это захват!
76	Новогодний FAQ
82	Пироманьяки – новый год в стиле X!
84	Приколы дедушки ДОСа
87	ЦРУ, ФБР, рояль в подьезде
90	Джентльменский набор
94	Варезный свежак – Windows XP
98	Шары в X-стиле
100	Кто ходит в гости?
103	Электронная кровь в кремниевых венах
106	Новогодние заморочки этого мира
108	NMAP – сканер для конкретных пацанов
110	Лучшие шаровары за год
117	АОН мой – враг мой!
119	Оборонный комплекс RGR
122	Мухарайки Формулы 1
124	Большие снежковые маневры
128	СПЕЦ – палец конкур!

PUBLISHING учредитель и издатель
ЗАО "Гейм Лэнд"
директор
Дмитрий Агарунов
(dmitri@gameland.ru)
финансовый директор
Борис Скворцов
(boris@gameland.ru)

Для писем 101000, Москва, Главпочтамт,
а/я 652, Хакер

Web-Site <http://www.xakep.ru>
E-mail spec@real.xakep.ru

Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов.
Редакция не несет ответственности за те моральные и физические увечья,
которые вы или ваш компьютер можете получить, руководствуясь информацией,
печернутой из статей номера. Редакция не несет ответственности за
содержание рекламных объявлений в номере.

За перепечатку наших материалов без спроса - преследуем.

Отпечатано в типографии
"ScanWeb", Финляндия

Зарегистрировано в Министерстве Российской Федерации
по делам печати, телерадиовещанию
и средствам массовых коммуникаций
ПИ № 77-1905 от 15 марта 2000 г.

Тираж 40 000 экземпляров. Цена договорная.

editorial
общий котел

Редакция Главная кукурузина
Алексей Сидоров (Maddoc@xakep.ru)
Второе дыхание:
Алексей Короткин (Donor@real.xakep.ru)
Рубен Кочарян (Noah@inbox.ru)
каректирЪ
Виталий Петрович (VP)

Art рекрутер
Максим Каширин
картинка на морду
Кузьмичев+Максимов=Love
дизигн
Дмитрий Романишкин
мазилки
Серж Долгов, Григорий Моргачев (Grif),
П. Хихус, А. Кузьмичев, Кондуктор,
Вика Шидловская, QWERTY, Rower,
Helga, Артем Симаков

Реклама **руководитель отдела**
Игорь Пискунов
(igor@gameland.ru)
менеджеры отдела
Алексей Анисимов
(anisimov@gameland.ru)
Басова Ольга
(olga@gameland.ru)
Крымова Виктория
(vika@gameland.ru)
тел.: (095) 229.43.67
(095) 229.28.32
факс: (095) 924.96.94

PR **PR менеджер**
Яна Губарь
(yana@gameland.ru)

**Оптовая
продажа** **руководитель отдела**
Владимир Смирнов
(vladimir@gameland.ru)

менеджеры отдела
Андрей Степанов
(andrey@gameland.ru)
Самвел Анташян
(samvel@gameland.ru)
тел.: (095) 292.39.08
(095) 292.54.63
факс: (095) 924.96.94

ИСПАНИЯ
АНДОРРА
ЕГИПЕТ

НЕ ПОЕДЕШЬ
—
ПОЖАЛЕЕШЬ

igida@mail.cnt.ru

м. Беговая

9453003, 9454579

1959504, 1959242

м. Сокол

ИГИДА
АЭРО

Centner (centner@xakep.ru) &
Donor (lehun@mail.ru)

Пришпорим

или забьем?

Но самая широко используемая техника списывания заключается в заблаговременном написании собственно шпаргалок (небольших по размеру листочков бумаги, где мелким почерком отражена необходимая на экзамене информация) в их классическом исполнении. Подготовить такую шпору не составит труда, особенно если имеется возможность воспользоваться ксероксом и просто уменьшить до приемлемых размеров курсы лекций или учебник. Дальше все зависит от личного везения и склонности экзаменатора к отъему шпор на экзамене.

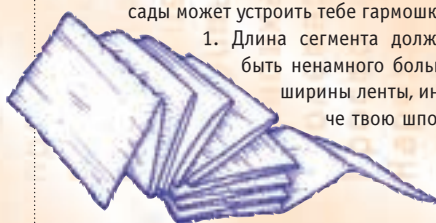
Некоторые студенты идут менее тривиальными путями, используя, кроме технических новинок (таких как сотовые телефоны, пейджеры, радиостанции, диктофоны и т.п.), и собственную смекалку. Лично я знаю человека, который уже на протяжении многих сессий «заболевает» хроническим насморком и активно пользуется носовыми платками, исправно служащими ему в качестве носителей информации. Пока он эти платки разворачивает да сморкается - успевает прочесть все, что ему нужно.

Другой знакомый, сидя на вступительном сочинении, кушал много шоколада. Это не возбранялось - шоколад, вроде бы, даже способствует активизации работы мозга, что само по себе уже неплохо. Кроме этого, на фольгу от шоколадок иголкой были нанесены цитаты, удачные пассажи, даже некоторые сведения из грамматики русского языка - которыми абитуриент успешно воспользовался, не привлекая внимания экзаменационной комиссии. Бумага - наиболее юзаемый носитель сдуваемой инфы, поэтому с нее и начнем.

Гармошка

Гармошка - самый пролетарский вид шпоры. Просто и незатейливо. Нарезай листы полосами одинаковой ширины, склеивай их скотчем и заливай на них лекции или ответы по билетам. Далее занимайся укладкой, т.е. через равные промежутки делай сгиб в одну сторону, затем - в другую и так до конца. Какие за- сады может устроить тебе гармошка?

1. Длина сегмента должна быть ненамного больше ширины ленты, иначе твою шпору



ждут дикие расколбасы в процессе употребления.

2. Толщина сложенной гармошки и длина исходной ленты обратно пропорциональны. (0! Типа, закон.) Допустим, ты сделал тонкую, но очень длинную ленту, тогда твоя гармонь будет офигенной толщины, а отдельные сегменты будут слишком децельные. Ты не сможешь нормально разместить инфу и затрахаться перебирать странички в процессе поиска. Сделал ленту слишком широкой - не сможешь нормально спрятать шпору. Сделал шпорку короткой - наплодишь отдельных гармошек и потеряешься в них. Так что выбирай середину-голд.

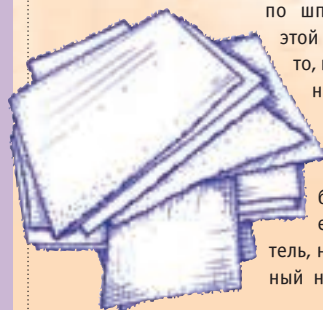
Шпаргалки в нашей жизни...
Эти слова открывают перед нами широкие и волнующие темы. Попробуем рассмотреть некоторые аспекты проблемы подготовки и использования шпаргалок на современном этапе, приняв во внимание бесценный опыт предыдущих поколений студенчества. Множество идей позаимствовано из студенческого фольклора многоуважаемого университета МГИМО, который и в этом деле впереди планеты всей :).

3. Заносить инфу на гармошку надо по кругу, то есть, дойдя до конца одной стороны, переверни ленту не поперек, а вдоль, иначе будешь потом лихорадочно искать, «...где же конец этого долбанного вопроса?!».

Гармошка может быть вертикальная (складывание происходит сверху вниз) и горизонтальная (складывание происходит слева направо).

Колода карт

Название говорит само за себя: это стопка карточек одинакового размера (с ладонь) из плотной бумаги. Под плотной бумагой не надо понимать картон. А то напихашь так макулатуры в карман, и препод подумает, что ты чертовски рад его видеть :). На карточки заносится материал, причем на один листок загоняется один билет или 1-2 вопроса. Карточки разложи по порядку и запихни стопку в карман. Теперь ежедневно тренируйся играть в карманный футбол, баскетбол и другие азартные игры, ибо ты должен без напряжения на ощупь отсчитывать нужный номер. Дело в том, что в другом кармане у тебя лежит «путеводитель по шпаргалке».



На этой феньке забито, какие вопросы находятся на какой по счету карточке. Получаешь билет, достаешь путеводитель, находишь нужный номер, от-

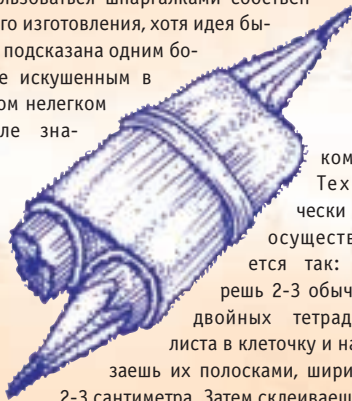
Шпаргалки – это тема, которая волнует любого студента на протяжении периода «вгрызания» в гранит науки. Научно-технический прогресс позволяет сегодня свести подготовку к экзаменам для некоторых студентов лишь к покупке и эксплуатации пейджера, сотового телефона или диктофона. Можно запросто надиктовать себе на пейджер несколько билетов или посадить в соседней аудитории доверенного перца, который будет в реальном времени снабжать тебя нужной инфой. Расходы на оплату счетов и гарнитуру скрытого ношения придется занести на свой счет.

Сейчас мы попытаемся рассмотреть некоторые аспекты проблемы подготовки и использования шпаргалок на современном этапе, приняв во внимание бесценный опыт предыдущих поколений студенчества.

→ считаешь нужную карту, достаешь и сдуваешь. Все, ты в шоколаде. Плюсы: шпора легко прячется подо что угодно, потому что плоская. Профессору можно продемонстрировать пустые ручки (фокусник!). Не надо доставать всю кипу разом. На карточку легко заносить графики и таблицы. Минус: нужно овладеть навыком.

Кручу-верчу

Уже в студенческие годы нам доводилось пользоваться шпаргалками собственного изготовления, хотя идея была подсказана одним более искусственным в этом нелегком деле зна-



комым. Технически это осуществляется так: берешь 2-3 обычных двойных тетрадных листа в клеточку и нарезаешь их полосками, шириной 2-3 сантиметра. Затем склеиваешь из этих полосок ленту длиной не менее метра (вообще, размеры могут варьироваться в зависимости от личных предпочтений).

Затем нужно подготовить два обрезка от карандаша круглого сечения (вообще говоря, подойдут два любых обрезка круглых палочек - просто карандаш наиболее удобен). Подготовленную ленту наматываешь довольно плотно на карандашные обрезки (соответственно ширина бумажной ленты должна равняться длине карандашных обрезков). После того как ты наматал ленту на карандаши, у тебя должны получиться два плотных ролика бумаги, каждый диамет-



ром сантиметра три. Прижав ролики один к другому, надеваешь на них подходящего диаметра узкую резинку. Можно воспользоваться обычным черным обрезком велосипедной камеры, я же предпочитал прозрачный обрезок презерватива :). И нечего тут улыбаться!!! Презерватив, он во многих делах незаменим!!!

Итак, если ты все сделал правильно, то у тебя в руках находится некий предмет, состоящий из двух плотных роликов бумажной ленты, скрепленных резинкой. Это отдаленно похоже на ленту аудиокассеты - с той лишь разницей, что ролики плотно прижаты друг к другу резинкой. Теперь попробуй промотать ролик на себя. Это просто и удобно. Как только ты это осознаешь, для тебя не составит никакого труда рассчитать, куда именно нанести текст шпаргалки. На экзамене же остается просто сидеть и совершенно бесшумно и почти незаметно перематывать по мере надобности шпаргалку до нужного места.

Окажи давление

Если ты уже сдавал экзамены в своем ВУЗе, то должен знать, какую бумагу тебе там дадут. Бери листок, похожий на экзаменационный по размеру, оттенку и фактуре. Если на листах присутствует какая-то особая маркировка, то постарайся нарыть родные листки на какой-нибудь кафедре. Подложи под этот листок другой бумаги, а сверху еще один лист. На верхний лист вгоняй материал, сильно надавливая на ручку (мельчить не рекомендую). Теперь на нужном куске бумаги появился вдавленный текст, который хорошо видно, если смотреть на шпору немного под углом. На экзамене незаметно меняй один лист на «заряженный» и юзай инфу.

Раскладываем пасьянсы

Разложить шпоры - треть успеха. Обязательно надевай пиджак, даже если на улице 30 градусов жары.

В пиджаке и карманов до кучи, и всякие неприятные выпуклости в штанах он прикроет. Отдельные части шпор разложи по карманам и запомни, где какая. За пояс штанов на спину можно спрятать большие листы и даже не особо толстый учебник - пиджак не выдаст. Перчинкам рекомендуется юбка до колен и чулки (только не колготки!). За резинку чулок можно разложить шпоры (с карманами у девчонок - напяр). Едва ли преп решится залезть студентке под юбку. А таскать шпорки у такой подруги сплошное удовольствие :). Я на экзамене иногда просто не могу сосредоточиться - сплошной стриптиз кругом).



Прячем вещдоки

Хотя бумажные шпоры довольно удобны и надежны, само их наличие на парте или у тебя в руках - суть есть палево, поэтому их надо ловко прятать. Чистим логи, так сказать. Запомни, препод не имеет права тебя обыскивать. Сунул в карман - все ОК. Однако не всегда успеешь, особенно если профессор носится по аудитории как ошпаренный. Карточку можно сунуть под листы (опять же некоторые уроды любят их перетряхивать). А вот гармошку под лист не засунешь, поэтому лучше заранее



оборзеть на поле боя (ведь экзаменационная - аудитория известна). Кстати, под жопу прятать и не пытайся - поднимет тебя преп, и трындец! Бери ножик и подходи к стулу. Если стул мягкий, то прими таблетку... А лучше надрежь обивку, так чтобы было не особо заметно. Если стул из фанеры - расщепи ее с таким расчетом, чтобы в щель поместилась твоя шпора. Если стул железный, то ты в кабинете следователя... Тебе придется попортить несколько стульев (ты же не знаешь, где твое место). Также отковырай заглушки, которые закрывают пустоты в armатуре парты. Вот в эти места в случае чего и можно занюхать шпору. Ну уж если совсем труба, то придется съесть бумажку :).

Помни, не оставляй после себя бомбы и шпоры в партах! Ты можешь запросто подставить своих одноклассников в случае, если преподу вздумается провести соответствующий рейд на предмет списывания. Кстати, о партах. Заранее узнай, в какой аудитории будет экзамен. Посмотри, какие там парты: закрытые или открытые («лысые»). Если они «лысые», можно сделать маленькую перестановку: перетащить из другой аудитории закрытые парты и сделать вид, что так и было. Требует организованности и аккуратности. Лучше это сделать за день до экзамена. В свое время, узнав номер аудитории, мы пробрались туда заблаговременно и наносили на светлую поверхность одной из парт критически важную на экзамене информацию. С помощью простого карандашика.

Бумага – наиболее юзаемый носитель сдуваемой инфы, поэтому с нее и начнем. Хотя бумажные шпоры довольно удобны и надежны, само их наличие на парте или у тебя в руках – суть есть палево, поэтому их надо ловко прятать. Чистим логи, так сказать.

ЭПОС-29

→ Некоторые ушлые студенты, взяв билет на экзамене, через некоторое время делали вид, что им стало плохо (в смысле здоровья) и просились выйти. Выбегая в коридор, нужно найти такого человека из своей группы, который быстро и по теме сможет ответить на вопрос билета. Здесь, кстати, нужно не забыть (от радости, что удалось вырваться из аудитории на свободу) сам вопрос билета. Также, возвращаясь назад, не забудь ответ на вопрос. Чтобы особенно зверский препод отвлек от тебя, находящегося на экзамене, свое неослабевающее внимание, можно попросить кого-нибудь (желательно с другого факультета или из знакомых работников института) вызвать препода под каким-нибудь предлогом из аудитории. Предлог должен быть правдоподобным. Достаточно нескольких секунд - и можно доставать «вспомогательные материалы».



ми формулками. Ничего страшного, потом купишь другой. Пенал, особенно мягкий, непременно нужно обезобразить нужной инфой. Только не пиши снаружи, а то препод не оценит.

Ручка – твой боевой конь

Ручка присутствует на экзамене всегда. Глупо не использовать сей факт. Затрянь ручку! Ручка должна быть довольно толстая, непрозрачная и без всяких там пружинок, с тонким стержнем. В корпусе ручки прорежь м-м-м... щель длиной сантиметров 5. Сверху проковырай отверстие. Далее подготовь бумажную ленту и занеси на нее материал. Приклей край ленты к стержню так, чтобы при втыкании его на место лента оказалась точно на уровне прорези. Сильно помучавшись (а кто сказал, что будет легко?), выпци край ленты из щелки. Приклей к нему планку, которая не даст ленте выскочить из прорези совсем. В отверстие вставляй шуруп и



вкручивай его в стержень почти по самым помидоры. Ву-аля! За кончик шпорку можно вытянуть, а шурупчиком - скрутить обратно. Если препод пристанет, скажи, что ручка заводная, мол, заводишь ты ее так :). Кстати, посредством шарикового перышка можно кинуть шикарную падлу зазевавшему-

Некоторые хорошие препода делают на экзаменах послабления :), а именно: разрешают пользоваться вспомогательным материалом (словари, кодексы, справочные таблицы и т.д.). Как же, поможет тебе этот материал, если ты всю ночь бухал с друзьями!

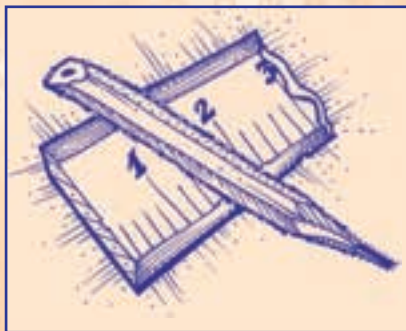
Вспомоги мне, вспомоги мне!

Некоторые хорошие препода делают на экзаменах послабления :), а именно, разрешают пользоваться вспомогательным материалом (словари, кодексы, справочные таблицы и т.д.). Как же, поможет тебе этот материал, если ты всю ночь бухал с друзьями! Так модернизируй эту справочную ботву. Между строк карандашом (меньше бросается в глаза) мелко вписывай действительно полезную инфу. Хороший тебе совет: не пиши текст прямо на первую или последнюю страницы, отступи страниц 10 с концов, не используй самую середину книжки, т.к. именно в этих местах она откроется в первую очередь - если препод

вздумает ее пролистать. После занесения посторонних надписей положи книжку под пресс (можно под кузнечный), чтобы она не открылась в руках у профессора именно там, где не надо. Уясни: любая надпись в книжке, и ты получишь жирного гуся ака пару, даже если ты использовал крипто нанайских мальчиков, и препод ни фига не понял.

Хохломская роспись

Если, перец, (о, чудо!) вам разрешают оставлять на парте в дополнение к стандартным листку и ручке еще и калькуляторы, ластики, карандаши, линейки, пеналы, то ты просто обязан приобщиться к искусству росписи этих предметов. На карандаш или линейку запросто вмещается вся тригонометрия. Для ленивых в продаже есть даже расписанные заводским методом справочные линейки. Есть одно но: я тебе советую не писать, а выцарапывать нужную инфу на линейке, т.к. это меньше бросается в глаза. Заодно освоишь



профессию ювелира. В футляре калькулятора отлично маскируются бумажные шпоры, а заднюю его стенку можно исцарапать нужны-

Чтобы особенно зверский препод отвлек от вас, находящихся на экзамене, свое неослабевающее внимание, можно попросить кого-нибудь вызвать препода под каким-нибудь предлогом из аудитории. Предлог должен быть правдоподобным.

ся закадычному врагу. Стянул ручку, вывинтил стержень, быстро срезал полсантиметра и засунул обратно. Если этот ламер ушастый не носит записку, то шоу обеспечено.

Бомбермен

Надеюсь, что ты не из числа клинических идиотов, которые звонят в милицию и сообщают, что Alma Mater вот-вот взлетит на воздух. Это бессмысленно и глупо, к тому же уголовно наказуемо. Так что пользуйтесь другой «бомбой», хоть это и более трудоемкий процесс.

Суть заключается в заблаговременном написании развернутых ответов на вопросы всех экзаменационных билетов. Важно написать все так, как будто ты неплохо подготовился дома и сумел воспроизвести свои знания в нервной обстановке экзамена. Если у тебя есть достаточно экзаменационных листков, ты точно знаешь содержание билетов и твоя ловкость сравнима с искусством фокус-

Габариты шпоры, размер шрифта, графиков и таблиц должны быть такими, чтобы ты смог читать ее на расстоянии вытянутой руки. Это нужно, чтобы на экзамене препод не наблюдал твою задницу, пока ты ныряешь под стол за знаниями.



ника, делай «бомбы». Нет, ядерные фугасы

тут не при чем. Бомба - это заранее написанная работа, которой в ходе экзамена подменяются экзаменационные листы. Сидишь на экзамене, пишешь галиматью, а перед концом экзамена меняешь листки и сдаешь работу. Сложности такие: сделать бомбы нужно очень похожими на нормально написанную работу, в пиджаке нужно разместить от 30 до 50 работ, а также ты должен убедить препода, что он не видит, как ты тасуешь листы формата А4. Некоторые преподаватели имеют достаточно опасную склонность просматривать написанное на экзамене, так что излишне каллиграфический почерк и отсутствие сокращений может вызвать ненужные подозрения и за ними ряд дополнительных вопросов. Постарайтесь найти компромисс между полнотой отражения информации в «бомбе» и возможной подозрительностью преподавателя. Использовать «бомбу» очень просто. Берешь билет, садишься готовиться и вместе с этим вспоминаешь, в каком кармане или носке лежит нужный экземпляр «бомбы». Минут через 10-15 просто достаешь домашнюю заготовку и делаешь вид, что только что «вымучил» изложенную на листке информацию. Все. Как минимум, «удовлетворительно» в зачетке. Да, вариант с «бомбой» хорош еще и тем, что, сдав экзамен и выйдя из аудитории, ты (если не жлоб) можешь передать любовно подготовленные дома «бомбы» товарищу. Просто так, безвозмездно. Глядишь, потом пригодится! Вообще, студенческая взаимовыручка - явление внеклассовое, но это уже другая тема...

Наглеем

Метод отлично зарекомендовал себя, особенно во время написания словарных диктантов на иностранных языках. Ты берешь свою рабочую тетрадь или рабочий словарь, желательнее потолще - листов, эдак, 50-90. На заднюю обложку аккуратно подклеивается бумажка с написанными словами для диктанта (или вкладываешь оную в целлофановую обложку тетради) и приступаешь к на-

писанию диктанта, имея тетрадь открытой. Обычно преподаватель с легким укором просит закрыть тетрадь, что ты с легкостью исполняешь. Закрытую тетрадь кладешь непосредственно перед собой и начинаешь нагло списывать. Отлично, если текст шпаргалки написан бледным простым карандашиком так, чтобы он не бросался в глаза никому, кроме тебя. Сидишь себе и потихонечку списываешь... Повторяю, лично меня пока ни разу не ловили на этом! Тьфу, тьфу, тьфу...

Отслужившие свое шпоры в электронном виде выкладывай на свою пагу. Студенты твоего ВУЗа перед сессией будут валить туда валом.



Современные методы

Один перец надиктовал шпоры на кассету и пришел на экзамен в плеере. Современные плееры имеют небольшие габариты, укомплектованы мини-пультом на проводе наушника,



тихо работают - в общем, вполне подходят. Главное, чтобы кассеты хватило :). Не забудь поменять батарейки...

на шпоры! Если туда попадет непроверенная инфа, грош цена твоей подготовке.

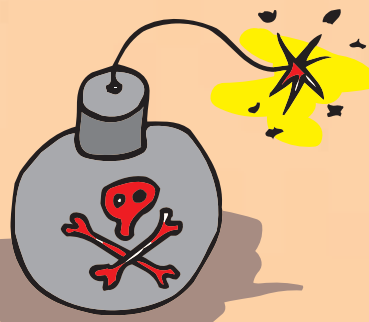
Будущим поколениям... и бабло

Отслужившие свое шпоры в электронном виде выкладывай на свою пагу. Студенты твоего ВУЗа перед сессией будут валить туда валом. Брать с них бабки как-то не по-товарищески. Пусть просто кликнут по баннеру :).



Еще немного тактики

Габариты шпоры, размер шрифта, графиков и таблиц должны быть такими, чтобы ты смог читать ее на расстоянии вытянутой руки. Это нужно, чтобы на экзамене препод не наблюдал твою задницу, пока ты ныряешь под стол за знаниями. По возможности делай шпоры в электронном виде и печатай на принтере. Это позволит разделить работу на несколько человек, обменяться на шпоры для другого экзамена, можно сделать шрифт помельче не в ущерб читабельности. Думай, чего заливаешь



Сетевые прелести.

Как построить собственную домашнюю сеть

Horrific (smirandr@mail.ru)

Да здравствует групповуха!

Для этого именно ты, а не твой ленивый сосед, должен взять на себя всю инициативу и, не стесняясь, обойти все квартиры в доме. Увидел у кого комп - предлагай групповуху :). Если не побьют, то через пару дней у тебя наберется целая толпа единомышленников, с которыми ты начнешь строить коммунизм :). А обойдется он тебе не так дорого и не такими муками, как писали господ Маркс и Энгельс.

Все в сеть

Итак, морально ты готов, и пора заняться делом. Сегодня простейшая домашняя сеть обойдется каждому участнику всего в 30 зеленых.

И за эти 30 баксов ты однозначно получишь: бессонные ночи за Квакой, дешевый iNet, обмен порнокартинками с соседями, конференции и все остальные прелести сетевой жизни. Тебе не придется бежать с дискетой в руке к соседу, чтобы забрать свежий уровень для Quake. Ты просто перекачаешь его по сетке и с этим же соседом волеешься в мир Q-реальности.

С чего же начать?

Для начала тебе нужен компьютер. Если он уже есть, то нужно купить необходимое железо для построения сети. В качестве железа нам понадобится сетевая карта (по-нашему, просто сетевуха), кабель (в народе просто жила или кишка) и некоторые приспособления, которые будут зависеть от типа кабеля. Вот с этим нам и предстоит разобратся, прежде чем приступить к построению и настройке домашней сетки.

У вас есть план, мистер X?

Существует четыре типа сети:

1. Общая шина - это самая простая сетка. В ней кабель протягивают вдоль компьютеров, последовательно соединяя их между собой. В такой сети есть одна маленькая лажа - ее не всегда удобно расширять. Но она легко монтируется, легче только детей делать. А, самое главное, она дешевая! Но есть еще более важная лажа - при значительной нагрузке сеть начинает тормозить. А самый главный косяк - если вылетит хоть один сегмент, то полсетки оказывается в дауне (может и вся). В последнем есть еще и скрытая угроза (Episode 1): раз вылетело полсетки, то трудно найти место, в котором произошел вылет. Поэтому приходится поочередно отключать каждый комп и проверять кабели.

У меня в доме сеть построена именно на «общей шине» и уже три года работает как негр на плантации без единого глюка. В



сетке находится 6 компов, и проблем с перегрузкой я не ощущаю. За всю мою сетевую жизнь мне все же пришлось встретиться с проблемой вылета сети. Это было только один раз, и поиск неисправности с ремонтом занял всего 1 час в сети с 35-ю компьютерами. Как видишь, не так страшен черт, как его трезубец в заднице индейца. Вылеты бывают, но очень редко.

2. Кольцо - похоже на общую шину, но концы кабеля соединены. Перекачка больших порнокартинок уже не так сильно влияет на работу всей сетки. А вот при выходе из строя хотя бы одного сегмента вся сеть падает в даун, поэтому поиск неисправности затрудняется, приходится трезвонить всю



сеть, а не ее часть. Так же как и в «общей шине», вылеты происходят очень редко, и при прямых руках исправить все очень легко. Нарастивать «кольцо» еще сложнее, чем «общую шину». Иногда для добавления одного компьютера приходится коммутировать заново половину кабелей.

3. Звезда - Компьютеры подключены через одну точку. В качестве такой точки часто выступают хабы (HUB) или, по-нашему, «концентраторы». Такая сеть очень легко



расширяется и достаточно скоростная, но требует большого вложения зеленых бумажек. Если вылетит один кабель, то отключится только один комп, поэтому поиск и ремонт поврежденного кабеля прост, как секс с симпатной девочкой.



СЕКМЕНТ СЕТИ – некоторое количество компьютеров, объединенных между собой кабелем. Это понятие появилось из-за ограничения на длину кабеля. Например, коаксиальный кабель может передавать пакеты на 185 метров. Чтобы передать пакеты на большую длину, приходится ставить усилители (репитеры) через каждые 185 метров. По всей длине сегмента можно подключать сетевые устройства (компьютеры), и количество таких устройств не должно превышать граничного значения (для коаксиала 30). Надо учитывать, что усилители тоже считаются как устройства.

→ **4. Рыболовная** – капроновая сеть, которой рыбаки ловят рыбу. Ее главный недостаток – абсолютно не подходит к компьютеру. Но есть одно преимущество – можно наловить много рыбы и сварить уху. Хотя динамит намного эффективнее.

Кабель

Теперь давай разберемся с кабелем. Существует три основных типа кабеля:

Коаксиальный кабель (известен также как коаксиал, коакс) – состоит из центрального проводника и внешней экранирующей оплетки. Центральный проводник может быть заободжен в виде одной толстой кишки или нескольких тонких. Это если говорить научно, а если по-нашему, то это простой телевизионный кабель, только с волновым сопротивлением 50 Ом. Существует два варианта коаксиала – тонкий и толстый. Максимальная длина сегмента на тонком коаксиале – 185 м. К одному сегменту можно подключить 30 сетевых устройств (компьютеров, репитеров...). Ты можешь соединить в одну сеть пять сегментов по 185 м. В этом случае общая длина сети будет 925 м, но через каждые 185 м (между сегментами) нужно ставить репитер (усилитель или повторитель). Для большей ясности смотри врезку про сегменты сети.

С коаксиальным кабелем я работаю практически каждый день и знаю их до последней молекулы. Максимальную длину 185 м

я взял из спецификации, в жизни же эта величина может быть очень различной. Например, на китайских кабелях я не смог построить сеть более 150 метров. Зато на российских у меня уже год работает одна сеть длиной около 250 метров. Точную марку кабеля назвать не могу, потому что я его брал на базаре, но, кажется, он был московский.

Рекламная пауза: Наши кабели самые красивые кабели в мире! (бабки за рекламу перечисляйте на адрес редакции :))

Когда будешь тянуть коаксиал, будь осторожен – он очень чувствителен к изгибам. Когда нужно согнуть кабель, то старайся это сделать по большому диаметру. Если ты сильно перегибнешь жилу, то кабель может потерять свои скоростные свойства или совсем сломаться.

Максимальная длина сегмента на толстом коаксиале – 500 м. В одну сеть ты также можешь соединить 5 сегментов, т.е. общая длина сети будет 2500 м. На одном сегменте может висеть не более 100 устройств.

Вообще-то толстый коаксиал используется очень редко. Его протягивают только тогда, когда действительно нужно расстояние больше 185 метров. В домашних условиях этот кабель – излишество, тонкого коакса достаточно.

А теперь маленькое отступление на тему «толстый»:

Ночь. Жена: Что-то он сегодня у тебя толстый...

Муж: А я его вдвое сложил...

Витая пара (витая, витуха) – это два изолированных медных провода, скрученных между собой. Подобный кабель ты мог видеть в телефонной розетке, только в нашем случае используется 4 пары проводов (восемь проводников). Витая пара делится на экранированную (STP) и неэкранированную (UTP). Если ты собираешься протягивать сеть внутри здания, то тебе достаточно неэкранированной пары. Но если кабель будет выходить на улицу, то тут уже понадобится экран. Здесь есть одно условие – длина кабеля от центральной точки (концентратора) до компьютера не должна превышать 100 метров. Это снова по спецификации, а в жизни у меня 150 работает без соплей.

Оптоволоконный кабель состоит из двух проводов. Эти провода могут передавать данные только в одном направлении. Инфалетит по стеклянному проводу, поэтому



этому кабелю электрические поля, как ежу конопля, то есть по самому пейджеру. На этом я остановлюсь, потому что ни один человек в здравом уме не потратит бесценные бабки на волокно, да и протягивание такого кабеля связано с болезнью заднего прохода. Единственное преимущество волокна, так это то, что длина его сегмента измеряется километрами (до 10 км).

Выбор сетевой карточки

С кабелем все понятно, теперь надо решить проблему выбора сетевухи. Однозначным выбором является PCI карта. Про ISA уже можно забыть, в новых матерях нет такого слота, поэтому не стоит брать эту диковину. Если ты все же взял себе ISA-карту (ну завалился у тебя один разъемчик), то ты нарвешься на неприятности при upgrade компа. Тебе придется менять не только камень и мать, но и сетевую карту.

На сетевухах существуют четыре вида разъемов:

1. Для тонкого коаксиала – BNC
2. Для толстого коаксиала – AUI
3. Для витой пары – RJ 45
4. Для волокна – ST

Если ты строишь домашнюю сеть, то я тебе посоветую брать самые дешевые карты. Везде, где мне приходилось работать, стоят карты RL2000. Их легко можно найти по 20 баксов и меньше, а на рынке такая железка лежит по 10 зеленым. Карты достаточно надежны и имеют на борту BNC и RJ 45 разъемы. Они легко устанавливаются, хотя

СТАНДАРТЫ ETHERNET

- 10Base2: Кабель – тонкий коаксиал. Скорость – 10 МБит/С. Топология – общая шина.
- 10Base5: Кабель – толстый коаксиал. Скорость – 10 МБит/С. Топология – общая шина.
- 10BaseT: Кабель – витая пара категории 3,4. Скорость – 10 МБит/С. Топология – звезда.
- 10BaseTX: Кабель – витая пара категории 5. Скорость – 100 МБит/С. Топология – звезда.
- 10BaseFX: Кабель – волокно. Скорость – 10 МБит/С.
- 10BaseFL: Кабель – волокно. Скорость – 100 МБит/С.

→ только Win2000 умеет их определять автоматически. С Win 9x и NT придется пошарить левою ручонкой. И все же я ни разу не встречал проблем с этим железом. RL2000 легко держит 10 Мбит/с, а некоторые тянут и 100 Мбит/с (только для витухи).

Если тебе нужны простота и надежность, то тебе придется отвалить 40 зеленых и выше за 3Com. Эти карты более надежны и без особого напряжения тянут на витухе 100 Мбит/с. Предупреждаю сразу: не все эти карты имеют на борту BNC и RJ 45 разъемы одновременно. Чаще всего эти звери встречаются только с RJ 45-ой дыркой.

Если тебе достаточно 10 Мбит/с, то твой выбор должен быть дешевым (дома у меня стоит карта фирмы «NoName» серии «NE2000 compatible» и работает как зверь). Но в любом случае желательно взять карту с BNC и RJ 45 разъемами на борту. Сегодня тебе нужен коаксиал, а завтра ты захочешь ускорить сеть до 100 Мбит/с. И если у тебя нет нужного разъема на борту, то придется менять сетевуху. С RL2000 и подобными у тебя таких проблем не будет.

Окончательное решение

Для упрощения окончательного выбора я сделал для тебя маленькую врезку «Стандарты Ethernet». В ней ты можешь увидеть название стандарта, тип используемого кабеля, скорость передачи и используемую

топологию для построения домашней сети.

Если у тебя глазки разбежались и ты не можешь выбрать, то я тебе советую остановить свои зенки на стандартах 10Base2 и 10BaseT - то есть тонкий коакс или витая пара. Как я уже писал, коаксиал может вызвать проблемы, но он самый дешевый и легко монтируется. При этом тебе обеспечена достаточно хорошая скорость в 10 Мбит/с, которой тебе хватит на любую кваку. Витая пара немного дороже (всего лишь на сотню баксов :)), но более надежна и ее легко усилить до 100 Мбит/с (прибавив к концентратору и к кабелю еще сотню баксов).

Обрати еще внимание, что для коакса должна использоваться топология «общая шина», а для витухи - «звезда». Это тоже влияет на выбор, потому что в домах достаточно тяжело тянуть «звезду».

Если ты решишь использовать в своем доме витую пару, то я могу посоветовать тебе поставить хабы на центральном этаже каждого подъезда и от них разводить весь подъезд. В этом случае один хаб будет обслуживать один подъезд и располагаться он будет на одинаковом расстоянии от первого и самого верхнего этажа. Это позволит тебе получить максимум скорости и минимум кабеля. Затем последовательно объединяешь хабы и получаешь супердом.

Если ты решил использовать коаксиал, то просто тянешь его по дому, последовательно соединяя компы. В этом случае ты сможешь сэкономить больше кабеля, чем с витухой. Прежде чем начнешь тянуть кабель, его желательно погладить. Для этого кладешь его на очаровательную ножку красивой девочки и начинаешь нежно гладить рукой. Проглаженный кабель лучше тянется и быстрее работает.

Паяльник мне в задний...

Кабель протянул, теперь нужно подключить его к компьютеру. Для этого на кабель нужно надеть специальные разъемы (эта процедура называется обжим), которые ты воткнешь в сетевуху. Конечно же, ты мог сначала измерить точную длину кабеля, потом пойти в фирму и купить там такой кусок вместе с разъемами. Если фирма солидная, то она сама бесплатно приспособит нужные разъемы на кабель. Но это не круто по двум причинам:

1. Когда приходится протаскивать кабель через стену, то надо сверлить дыру. Если кабель уже обжат, то дыра получается большой, чтобы можно было протолкнуть и разъем. А если кабель голый, то его очень легко протолкнуть в маленькую симпатичную щелочку :).
2. И вообще, покупать обжатый кабель - не круто, лучше его сделать самому. Так будет надежней.

Зажимание с коаксиальным кабелем

Начнем мы с обжима коаксиального кабеля. Для этого нам понадобится BNC-коннектор, T-коннектор, терминатор, ну и сам кабель.



Вот так нужно зачистить кабель

Для начала нужно зачистить конец кабеля, как на рисунке. Это легко делается с помощью обжимного инструмента, который можно купить в

любой компьютерной фирме или на рынке. Но такая фишка очень дорого стоит, поэтому можно воспользоваться простым ножиком.

После этого нужно установить BNC-коннектор.



BNC-коннектор

Их существует два типа - неразборные и разборные. В любом случае он состоит из трех частей - корпус, наконечник (маленькая и тоненькая фенька) и обжимная гильза (пустой цилиндр). При неразборной конструкции используется все тот же обжимной инструмент. Если его нет, то хорошо подходят прямые руки и плоскогубцы. Сначала на центральную жилу надевается наконечник и хорошенько сжимается. Сжимать нужно, пока не произойдет неприятный звук из заднего прохода. Если ты будешь пользоваться плоскогубцами, то можно сначала капнуть в наконечник немного олова. После этого нагреваешь наконечник и вставляешь туда центральную жилу. Такая конструкция будет более надежна и имеет плотный контакт. Но и без этого кабель хорошо обжимается простыми плоскогубцами. Я иногда капаю олово даже при использовании обжимного, хотя это и лишнее, потому что особой разницы не замечал.

Затем нужно набросить на кабель обжимную гильзу. Она будет болтаться, поэтому просто продвинь ее на кабель подальше, чтобы она не мешалась. Далее помещаем кабель в корпус, чтобы наконечник вошел полностью. Иногда эта операция может сопровождаться щелчком, но это уже зависит от коннектора. Запомни, оплетка эк-



→ рана должна остаться снаружи корпуса. Если она входит внутрь, то подчисть немало побольше. Теперь надень на корпус гильзу, закрывая оплетку экрана, и зажми плоскогубцами до свиста в ушах.



Это тебе не LEGO

С кабелем покончено. Можно собирать сеть. Вставь T-коннектор в сетевую плату и надень с одной стороны кабель. Если будет подключаться еще один компьютер, то его кабель ты засандалишь с другой стороны. Если уже некого подключать, то дырку надо замкнуть терминатором (простая заглушка). Запомни, никаких пустых дырок в BNC-коннекторе не должно быть, иначе сеть не будет фурычить.

Один из терминаторов в твоей сети должен быть заземлен. Запомни, «только один» и «должен». Для этого есть специальные терминаторы с цепочкой. К этой цепочке ты и приделаешь заземление. Если ты этого не сделаешь, то при работающей сети нельзя будет касаться BNC-коннектора, иначе тебя шандарахнет током. Меня часто спрашивают: «Можно ли убить коаксиальным кабелем?». Отвечаю: «Можно, если набросить его на шею и хорошенько затянуть». Электрическим разрядом от незаземленной сети убить нельзя, потому что он слишком маленький. Но заземлить все же желательно.

Обжим витой пары

Теперь на очереди витая пара. Если ты решил работать с ней, то эта часть для тебя будет проще в физическом смысле. Это значит, что не надо так сильно напрягаться. Достаточно одного небольшого усилия, и воздух испортится сам по себе :).

Витая пара



На рисунке ты можешь лицезреть самую натуральную витую пару из семейства RJ 45. Для начала просто считаешь верхний слой изоляции. А дальше, в той же последовательности, как ты видишь на рисунке, закладываешь кабель в разъем и обжимаешь. Для обжима есть специнструмент, который также можно купить на базаре, среди огурцов и помидоров. Такие разъемы нужно вешать с обеих сторон кабеля. Один вставляешь в комп, а другой в хаб.

Если ты хочешь соединить между собой только два компьютера, то можно обойтись без использования хаба-хаба. В этом случае при обжиме тебе придется поменять местами жилы 1-2 и 3-6. Теперь такой кабель подходит для соединения комп-комп без посадки в хаб.

Настройка протоколов

Я думаю, что с драйверами сетевухи проблем не будет, поэтому сразу переходим к настройке протоколов. Для этого войди в «Панель управления» и щелкни крысой в «Сеть».

По умолчанию у тебя установлены вот такие компоненты:

1. Клиент для сетей M\$
2. Драйвер сетевой карты
3. Протокол TCP/IP

Для начала изменим способ входа в систему. Для этого выбери в выпадающем списке «Обычный вход в Windows». Это нужно, чтобы M\$ не доставал вводом пароля при загрузке.

Давай настроим TCP/IP для более быстрой работы. Войди в его свойства и на закладке «IP-адрес» выбери «Указать IP-адрес явным образом». Если стоит «Получить IP-адрес автоматически», то при загрузке компьютера окна будут обновлять сеть в поисках свободного адреса.

В этом ничего страшного нет, но загрузка будет идти в два раза дольше. Поэтому мы зададим адрес вручную. Настройка IP-адреса - это тебе не на диване валяться хаком кверху. Так что слушай внимательно.

В поле IP-адрес нужно ввести любой адрес в формате XXX.XXX.XXX.XXX. Желательно, чтобы он выглядел как 192.168.xxx.xxx. Если ты подключен или собираешься подклю-

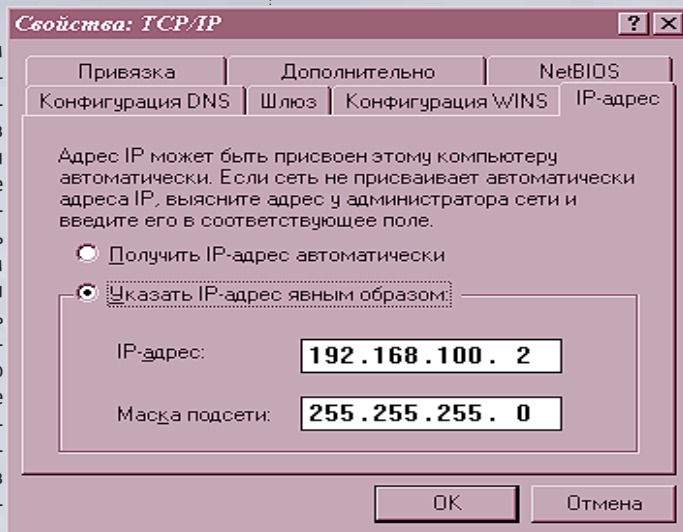
ДИАГНОСТИКА И РЕМОНТ КООКСИАЛЬНОГО КАБЕЛЯ

Если у тебя возникли проблемы с коаксиалом, то надень терминатор и замерь сопротивление. Оно должно быть 50 Ом. Если это не так, то поочередно прозвони все кабели на разрыв. Коаксиал очень нежный, и если ты его перегнешь, то можешь распрощаться с ним. Особенно это касается кабеля с одной цельной центральной жилой. Очень часто она делается жесткой и плохо гнется.

чаться к инету, то твой IP-адрес должен быть уникальным и не конфликтовать с адресами уже существующими в сети. Для этого выделено пространство начиная с 192.168. Такие адреса не маршрутизируются и не будут конфликтовать с iNet-ом. Хотя в форточках решена проблема конфликтов, но все же желательно придерживаться этого правила. Не доверяй интеллектуальности Билла.

Итак, ты можешь назначить компьютерам адреса примерно такие: 192.168.1.1, 192.168.1.2, 192.168.1.3 и т.д.

Маску подсети можно выставить в 255.255.255.0. Что она означает? Она показывает, сколько битов в адресе относится-



Настройка протоколов

ся к адресу сети, а сколько к адресу компьютера в этой сети. В моем случае к адресу сети относятся первые три байта, т.е. 192.168.1, а к адресу компьютера относится последняя цифра. С такой маской сможет работать сеть из 255 компьютеров.

После всех этих настроек можно смело жать «OK» и перезагружать тачку.

В продаже
с 20 декабря



ОК, парни, вот и декабрь наступил. Что же такого вкусенького мы вам подготовили? Новогодние сюрпризы? Да! Мы дадим тебе отличные календари. Обзор нового софта? Новейший Winamp и ICQ. Побольше Данечки? Конечно! Подделка IP-адресов? Естественно! Ультра-драйв безумств во время атомной войны. Короче читай, сам все увидишь.

Волшебные кристаллы - Наш мега-тест LCD мониторов

USR - это наше все
- Исторический обзор продукции U.S.Robotics

Баннерные сети - Все о баннерах и баннерных сетях

Аленький цветочек - ICQ 2001b alpha, стоит ли ставить?

Замути винды под X стиль
- Как полностью изменить свой Win

IP-Spoofing в нисках - Как подделать свой IP-адрес

Ламоразмы - самые тупые вопросы в HACK-FAQ

Дневник Полосатого - Как мы были в финале WCG Russia Preliminary

Как понизить пинг в Counter Strike
- Руководство начинающего террориста

Хумор - Ядерная Зима от Данечки Шеловалова

Ж У Р Н А Л
ХАКЕР

(game)land
www.xakep.ru

Сетевые прелести...

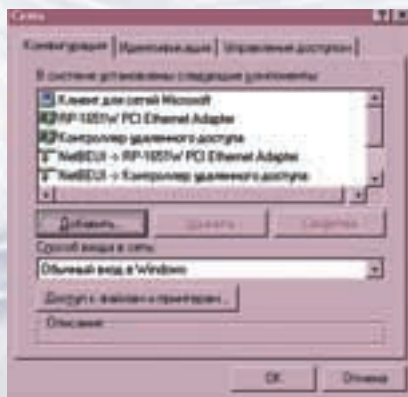
→ Теперь я расскажу про настройку IPX. Этот протокол может понадобиться для старых игр. По умолчанию он не установлен, поэтому нужно надавить «Добавить» и найти в разделе «Microsoft» строку «IPX/SPX - совместимый протокол». В его свойствах, на закладке «Дополнительно», нужно выставить:

1. Макс. число каналов = число компьютеров в сети + 1
2. Макс. число подключений = число компьютеров в сети + 1
3. Маршрутизация источника = Кэш на 16 записей
4. Сетевой адрес = Любое уникальное для сети число без черточек, точек и любых других закорючек.

Больше ничего менять не надо. Просто жми «ОК» и снова перегружай компьютер.

Всей толпою валим в Internet

Сеть готова. Главное ее достоинство - все компьютеры могут путешествовать по сети через одно соединение. Для этого на комп, который подключен к инету, нужно поставить проху сервер. В этом ничего страшного нет. Собирай чемоданы и вали сюда: <http://www.winproxy.cz/>. Здесь ты можешь скачать последнюю версию WinProxy. Эта софтина работает как на NT подобных машинах, так и на 9x. Но самое приятное, это ее вес - 252 кило в кепке.



Запусти установку, после которой тебе сообщат адрес прокси. В моей версии это <http://localhost:3129>, цифры 3129 - это номер порта. Запусти проксик. Теперь, если ты наберешь в IE адрес <http://localhost:3129/admin>, то ты попадешь в настройки WinProxy.

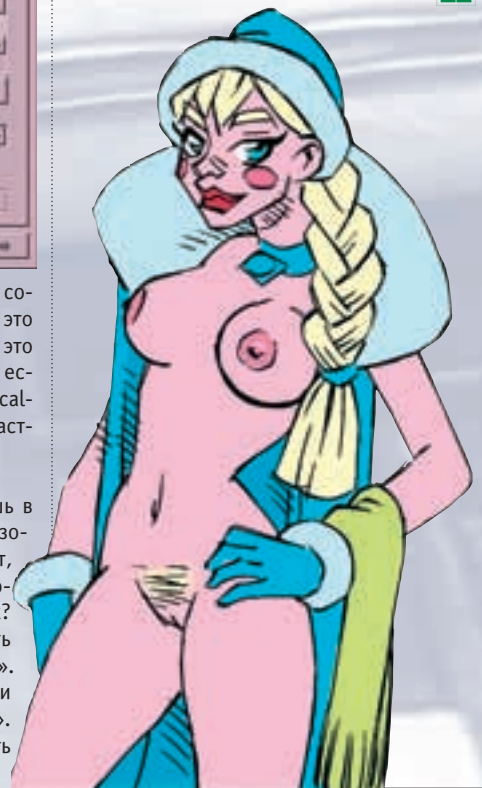
Если ты с запущенным прокси зайдешь в iNet, то все твои соседи смогут пользоваться твоим соединением. Это значит, что через один твой модем могут ломиться все твои сетевые друзья. Как? Просто! Им надо запустить IE. Выбрать «Сервис» - «Свойства обозревателя». Влезть в закладку «Подключение» и кликнуть по пимпе «Настройка сети». Дальше пусть выделяют «Использовать



прокси-сервер», вводят IP адрес или имя машины, через которую все будут ломиться в iNet (то есть твою, если прокси стоит у тебя), и номер порта, равный 3129. Желательно выбрать «Не использовать прокси-сервер для локальных адресов». В конце концов они должны будут кликнуть по пимпе «Дополнительно» и выделить «Один прокси-сервер для всех протоколов». Теперь вечный «ОК», и ты становишься «полноценным» провайдером Интернета :).

Мораль сей басни

Теперь ты сможешь не только гонять в Кваку, но и получить реальную экономию от инета. А главное, только одному из вас необходим модем, и не надо всем выкладывать по 50 и более зеленых за коробку с лампочками. Если я тебя убедил, и ты решил подключить свою сеть к инету, то я дам тебе еще один совет: «возьми неограниченный ночной доступ». Большинство провайдеров дает такую услугу. Это позволит тебе сэкономить еще больше денег, если с правильной стороны подойти. Но это уже другая история. А теперь найди себе симпатичную девчонку и направляйся в укромный уголок, чтобы можно было потертаться пупочками.



MOOF (moof@xakep.ru)
http://moof.da.ru

Приватная зона для хакерского веб-проекта!

Там можно создать конфу «для своих» плюс выкладывать новые релизы хакерского софта (опять же только для своих). Твой любимый X, как всегда (прямо как Чип и Дейл :), спешит на помощь: уже садимся всей редакцией и рисуем плакаты в поддержку этих самых гиббонов.

Что нам стоит хак устроить?

Для начала тебе потребуется хостинг, на котором есть perl и Apache. Причем должна быть возможность использовать файлы «.htaccess» и «.htpasswd» для настройки Апача. Есть ли эти фишки на хостинге, ты узнаешь, прочитав FAQ или написав письмо админу. Примерами потребного нам хостинга могут быть www.holm.ru и www.virtualave.net. Итак, ты зарегистрировался и получил адрес, типа: <http://lamerov.nifiga.net>. Молодец, можешь купить себе чупа-чупс. Теперь нужен скрипт, который избавит тебя от ковыряния в документации и написания длинных и непонятных слов в файлах конфигурации. Париться с выбором не стоит: бери «Account Manager LTE 1.05». Бесплатный скрипт, который позволяет делать много всяческих замечательностей для сокрытия каталогов на твоём сервере. О полезностях:

- Можно контролировать процесс регистрации, разрешая или запрещая доступ.
- Удобный веб-интерфейс. Весь процесс администрирования происходит в окне браузера.
- Оповещение по e-mail зарегистрированных пользователей.
- Подстройка скрипта под дизайн.
- Пара приятных фенек.

Скачать скрипт можно отсюда: <http://cgi.elitehost.com>. Скачанный файл должен называться как-то так: «amlite105NT.zip» или «amlite105U.zip». Распакуй архив к себе на винт. Я не буду тебя грузить всякими скучными исходниками, кто хочет, пусть сам изучает. Мы с тобой лучше внесем нужные изменения в уже готовый, скачанный скрипт.

Edit

Сейчас мы будем редактировать скрипты. Для упрощения процесса рекомендую производить процесс правки скриптов в Perl Builder`e.

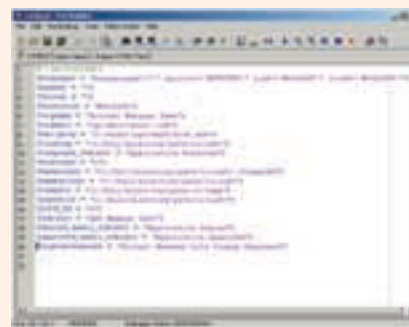
Узнай адрес, где на твоём сервере находится перл. Чаще всего это: «/usr/bin/perl». Теперь проверь, чтобы в файлах «acctman.pl» и «amadmin.pl» первой строчкой был адрес к перлу и перед адресом стояли значки «#!». Если все это объединить, то должно получиться что-то типа:

```
#!/usr/bin/perl
```



Подожди закрывать эти файлы - еще рано. Посмотри внимательнее на монитор и ты увидишь строку:

```
require «/full/directory/path/to/config.pl»;
```



Так вот, удали все лишнее, но помни, что в итоге должно получиться:

```
require «config.pl»;
```

Все, эти файлы больше редактировать не будем: их можно закрыть.

Теперь открой файл «amform.htm» и пропиши там адрес к своему скрипту. Было: <FORM ACTION=»/cgi-bin/path/to/acctman.pl» METHOD=»POST»>

стало: <FORM ACTION=»http://lamerov.nifiga.net/cgi-bin/acctman.pl» METHOD=»POST»>

Его тоже можешь закрывать, если не хочешь менять дизайн. Я уверен, что тебе захочется это сделать, но как это делать, рассказывать не буду (хе-хе, вот такой я вредный :). Это обычная html страничка, и трудностей тут возникнуть не должно.

Каталоги

Пришло время разобраться с каталогами. Путь к твоему сайту должны были дать тебе при регистрации. Выглядит он приблизительно так:

```
/home/l/lamerov.nifiga.net/wwwhome/
```

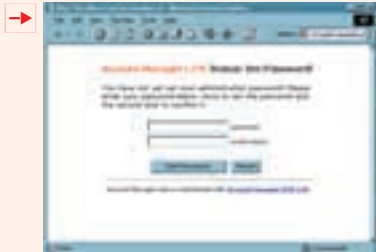
Если его зажали, посмотри в ЧАВО, иногда там пишут, по какой формуле его вычислять, или узнай у админа.

Теперь смотри в каталог «wwwhome», копируй файл «amform.htm». Его адрес будет выглядеть следующим образом:

```
http://lamerov.nifiga.net/amform.htm
```



Ты уже задизайнерил пагу своего X-клана. Знаешь, что тебе теперь нужно? Ты просто обязан сделать закрытую зону с доступом только для членов твоего мега-клана, чтобы глупые ламосы и злые дяди из ФСБ не развели твоих революционных планов по взлому сервера НАТО и спасению никарагуанских гиббонов.



Это форма, заполняя которую, юзеры будут регистрироваться.

Теперь создай каталог, если его у тебя еще нет, который надо защищать паролями. Например, в каталоге «wwwhome» сделаем папку «protect». Создай пустой файл с именем «.htpasswd» и скопируй его туда. Обрати внимание: имя файла начинается с точки. Здесь сервер будет хранить пароли пользователей. И еще один файл, который тебе надо будет создать в этом каталоге, - «.htaccess». В нем напиши:

```
AuthName «Пароль давай!»
AuthType Basic
AuthUserFile «/home/l/lamerov.nifiga.net/wwwhome/protect/.htpasswd»
require valid-user
где «/home/l/lamerov.nifiga.net/wwwhome/protect/.htpasswd» путь к файлу «.htpasswd». Скопируй в каталог «protect» файлы, которые надо защитить. Это могут быть обычные html странички или другие файлы, которые не должны быть заметны чужому глазу. Теперь, если ты попробуешь зайти по адресу http://lamerov.nifiga.net/protect/, то увидишь окошко с просьбой ввести пароль. Но пока что ты не можешь попасть в этот каталог. Ведь файл с паролями «.htpasswd» - пустой.
```

Конфигурируем защиту

Начинается самое сложное. Можешь взять еще пива или сходить на базу :).

```
Открой файл «config.pl» и немного подправь его. Вот что получилось у меня:
$bodyspec = «background=«\»
  bgcolor=«#FFFFFF» link=«#0000FF»
  vlink=«#0000FF» TEXT=«#000000\»»;
$header = «»;
$footer = «»;
$fontcolor = «#000000»;
$orgname = «Account Manager Demo»;
Тут я ничего не трогал и тебе не советую. Потом дизайном будешь заниматься.
$orgmail = «moof@xaker.ru»;
Мыло свое написал. Не забудь поставить «\» после твоего имени на сервере, где размещена почта.
$tempdir = «.»;
Это путь к временному каталогу. Пусть будет там же, где и скрипты. Точка означает текущий каталог.
$mailprog = «/usr/bin/sendmail»;
путь к почтовой программе.
$closing = «.»;
Путь к каталогу со служебной информацией. Тоже оставляем вместе со скриптом.
$response_subject = «Application Received»;
$htaccess = «1»;
Тут пока ничего не трогаем.
$memberinfo = «/home/l/lamerov.nifiga.net/wwwhome/protect»;
$memaccess = «/home/l/lamerov.nifiga.net/wwwhome/protect/.htpasswd»;
Здесь надо правильно написать путь к каталогу, который требуется запаролить. В нашем с тобой случае это - «/home/l/lamerov.nifiga.net/wwwhome/protect». Его и написали.
#$LOCK_EX = «2»;
Эту строку я вообще удалил.
$passfile = «.»;
Пароль админа тоже будет храниться вместе со скриптами.
$subject = «ABC Member Info»;
```

Вот и все дела. И самое главное: не надо геморроиться, расписывая собственную бодрягу, если существует такое элегантное решение, как это.

```
$denied_email_subject = «Application Denied»;
$approved_email_subject = «Application Approved»;
Это тоже не трогаем: окрашено :).
Создай файл «approved.txt». В нем напиши то, что должны получать пользователи по почте, если ты одобрил их регистрацию. Это должен быть обычный текст. И «denied.txt» - в него помещается текст, который предстоит прочитать пользователю, которого ты не удостоил чести регистрации в системе :).
Все что тебе теперь осталось сделать, это скопировать файлы «acctman.pl», «amadmin.pl», «config.pl», «approved.txt» и «denied.txt» в каталог «cgi-bin». И установить атрибуты исполняемых файлов для perl'овых файлов (те, которые с расширением .pl). Делается это уже знакомой тебе, я надеюсь, по предыдущим выпускам X командой chmod 755.
```

К полету готов!

Теперь пришло время запускать скрипт. Открой свой любимый браузер и запусти скрипт «amadmin.pl». Он находится примерно по такому адресу: <http://lamerov.nifiga.net/cgi-bin/amadmin.pl>

При первом запуске (то есть клике по этому URL`у), если ты все сделал правильно, тебе надо будет придумать пароль администратора.

Теперь можно попробовать зарегистрировать первого клиента. Делается это из регистрационной формы <http://lamerov.nifiga.net/amform.htm>.

Заполнив все поля, нажми на пимпу «Submit my order». Регистрационные данные добавятся в базу. Теперь загружаешь скрипт администрирования, вводится пароль администратора. Вот мы и попали... нет, не на бабки, а в центр управления.

Вверху написано, сколько всего зарегистрированных пользователей (Active Users) и сколько пользователей ждут регистрации (Awaiting Approval). Управлять из этого центра очень просто и удобно. К примеру, чтобы зарегистрировать юзера, нужно нажать на самую верхнюю кнопку «Search». Теперь виден список злобников, которые ждут своей очереди. За тобой решение: регистрировать пользователя или нет. До вынесения вердикта можно посмотреть подробности регистрационных данных «абитуриента» :).

Разрешить самому себе зарегистрироваться и лезть второй раз по адресу: <http://lamerov.nifiga.net/protect/> Вводим имя пользователя и пароль, которые были выданы после недавней регистрации, и если все сделано правильно, то сервер пустит внутрь, и взору предстанут защищенные файлы.

Вот и все дела. И самое главное: не надо геморроиться, расписывая собственную бодрягу, если существует такое элегантное решение, как это.

Теперь виден список злобников, которые ждут своей очереди. За тобой решение: регистрировать пользователя или нет. До вынесения вердикта можно посмотреть подробности регистрационных данных «абитуриента» :).

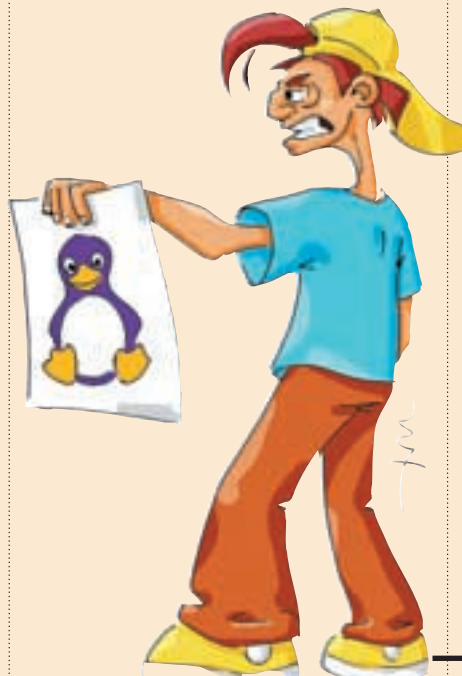


OznoB(oznoB@mail.ru)

VMWARE. Клонирuem компы.

Делаем из одного компа много разных.

Представь себе такую картину – ты сидишь в Виндузах третьего тысячелетия (2000) и играешь в свою любимую игру (Сапера), а в отдельном окошке у тебя пингвин (Linux) запущен. О как!



Бывала ли когда-нибудь с тобой следующая шляга - желание иметь два компа? А тем, у кого два, - три? Правильно мыслишь! Но из-за неимения бабла все наши грандиозные планы по приобретению двух восьмипроцессорных ксеонов и восьми двухпроцессорных атлонов :), грубо говоря, херятся... Кто в этом виноват? Ну конечно же, Билл Гейтс и Моника Левински. Но не стоит опускать руки (и другие части тела), выход есть - можно скомуниздить комп у соседа :):

Че да как

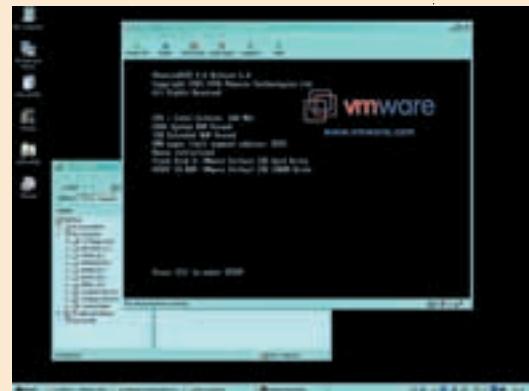
VMware - это программа, работающая под NT/WIN2k, Linux (возможно, и под другие ОС Unix-типа, поддерживающие эмуляцию линуксовых бинариков), которая позволяет запустить, допустим, под WIN2000: Linux, FreeBSD, MS-DOS, Win3.1, Win95/98, WinNT4.0, ну и саму Win2k :). Круто? Что, не понял? Ну, типа, представь себе такую картину - ты сидишь в Виндузах третьего тысячелетия (2000) и играешь в свою любимую игру (Сапера), а в отдельном окошке у тебя пингвин (Linux) запущен. О как! Вот об этой проге и поговорим.

Для начала я скачал дистрибутив VMware'за с www.vmware.com к себе на твердый болт (кстати, это чудо в архиве весит всего пять с половиной метров). Сразу скажу, что для нормальной работы она требует минимум 96 (а реально - 128) метров оперативки, но я решил поэкспериментировать на 64 (не у всех есть 128). Поставил VMware под Win2000 - все пучком, инсталляция прошла гладко. Перезагрузка. Запускаем...

При первом старте прога предлагает сконфигурировать твою будущую виртуальную систему. VMware покажет диалог, предлагая запустить визард, ручную настройку конфигурации или уже существующую. Выбираем первое. Тут тебе предлагают выбрать операционную систему, которую ты хочешь запустить как «гостя». Я выбрал Windows98, так как он у меня уже был установлен на соседнем разделе. Далее выбираем директорию, где будут храниться индивидуальные

настройки каждой запускаемой операционной системы. Затем поступает следующее предложение - создать виртуальный диск или использовать существующий раздел. Выбираем последнее. На следующем окне нам дадут побаловаться переключением радиокнопок - выбираем, на какие разделы может

Бывала ли когда-нибудь с тобой следующая шляга – желание иметь два компа? А тем, у кого два, – три? Правильно мыслишь!



записывать инфу гостевая система. Об этом подробнее смотри ниже, а пока можешь все включить. Далее включаем поддержку CD-ROM'ов и дисководов, обильно засунутых в твой комп. Дальше очень важный пункт - использование сети. Это нужно как для обмена данными между основной и гостевой системами, так и просто постремать народ в локалке. Короче, выбирай то, что второе сверху. Ну, вот вроде и все - типа настройки сохранены и загружены, теперь можно все это самое попробовать запустить :). Жми «Пауэр Он» (первая кнопка на тулбаре :). Если ты такой же мазохист, как и я, и у тебя 64 метра, то стоит ожидать, что VMware начнет вопить и жаловаться на жизнь. Смысл того можно описать двумя словами - «Пошел ты... за длинными метра-»

БС-29

ми!». Не отчаивайся, тыкай в Settings, там в Global Preferences, закладка Memory, дальше жми в кнопку Advanced и снимай все галки (в количестве двух штук :)). Все круто, запускаем опять - Пауэр, Капитан Пауэр (On).

Вскрытие покажет

VMware опять начнет что-то там нам говорить, но на это мы забудем, кликаем пару раз ОК на возникающих мессагах. Загрузка выглядит примерно так: в VMware'зном окошке происходит загрузка твоего компа заново, все по-настоящему, только логотип Варезный и памяти столько, сколько ты в настройках выделил. Если вначале нажать F2, то окажешься в VMware'вском BIOS :), там, как и в обычном, можно выставить время, подключить/отключить разные девайсы, тип загрузки (с диска, с дискетки, с CD-ROM'а и по LAN), поставить пароль и разную другую шнягу :). Если у тебя была мультизагрузка, то в нее ты и попадешь, только выбирай ту систему, которую ты указал в настройках (VMware просто откажется загружать другую). В моем случае был Win98, ну его я и стал загружать. Главный отстой не заставил меня долго ждать, как только Win98 нарисовал (построчно :) свой десктоп, Ви(а)нд(т)уз стал перебирать все устройства, имеющиеся в наличии, в том числе Шину PCI, BIOS P&P, «CMOS и часы», сопроцессор и так далее. Процесс длился минут пятнадцать, после чего все это перезагрузилось. Винды, в конце концов :, загрузились (640x480x16, никаких намеков на звук и т.д.), но меня волновал другой вопрос: что стало с тем моим '98-ым после всего этого... Потом оказалось, что ничего, кроме разрешения экрана в 98-ом, не изменилось, даже драйвера остались на месте 8)!

ОК, все прекрасно работает: если ты установил поддержку сети, то зайти в настройки и сменить имя компа (и если надо - ip). Кстати, заметь, что там же, в настройках, появилась виртуальная сетевая карта (у меня - AMD PCNET Family Ethernet, а у тебя? :)). Теперь у тебя стоит виртуальная машина, на которой можно делать все, что угодно, все зависит только от крутости твоего камешка и количества метров :). Заметь, чтобы попасть в виртуальную среду, нужно просто кликнуть на ней, а чтобы выйти - нажать CTRL+ALT+ESC. А чтобы быстро ребутнуть машину, нажми CTRL+ALT+Ins. Я однажды лажанулся - когда win98 повесился, ну я и нажал CTRL+ALT+Del, пришлось полюбовался на win2k Task Manager :).

Ну и че?

Чего? А ничего! Если ты правильно сконфигурировал сеть на виртуальной машине, то в сети появляется новый комп со всеми своими функциями. Как и на обычном компе, можно расшаривать ресурсы, запускать сервисы и все такое. Играть в CounterStrike сам с собой я не пробовал на 64 метрах, но, думаю, что если сунуть еще, эдак метров триста... то это даже запустится (наверное :)). Короче, ты, наверное, уже



Можно и нужно использовать VMware в экспериментальных целях, в одной оболочке кодим и сразу на другой испытываем.

понял, какие возможности открываются перед нами, к примеру: можно выйти в сеть под чужим именем (допустим - с репутацией крутого варезника) и вместо вареза выложить туюву хучу затрояненного софта, можно сидеть под виндами и делать вид, что ты тут не причем, а в то же время всех по-черному sniffить под Linux'ом.

Эээ... а че это такое у нас получилось?

Сейчас я расскажу, что у нас получилось, после того как мы замутили ВирМашину (о как!). О файловой системе: в моем случае (win2k и win98) все должно быть просто, но это оказалось не совсем так. В виртуальной машине присутствуют все логические диски со всей информацией на них, как и в основной. Но тут есть маленькое НО. Все изменения, сделанные в виртуальной машине, будут записаны на диск в темповый файл, и при следующем старте виртуальной машины все изменения останутся, НО на основной машине никаких изменений не будет! Это не удобно, так как получается, что файлы между машинами надо пересылать через сеть или дисковод, а это крайне геморройно (все это относится к тем, кто выбрал при установке Existing Disk Partition). К тому же, чтобы записать на дискету что-нибудь в основной системе, надо этот дисковод дисконнектнуть в VMware (Devices - Floppy0->A: - Disconnect), записать на дискету что надо, а после таким же макаром законнектить дисковод к гостевой системе (Devices - Floppy0(Not Connected) - Connect). Так сказать: замаунтить и размаунтить, как в Линухе.

Как сохранить файлы на диске, а не в темповом файле? Нужно перед запуском виртуальной машины зайти в Settings - Configuration Editor - IDE Drives - IDE 0:0 и выставить Mode в Undoable. Там же кликнуть на кнопку Partitions и включить те разделы, на которые будет разрешена запись (в моем случае все разделы включены на Read/Write). Теперь, чтобы применить все изменения на диске, нужно перезагрузить виртуальную машину (замечание: именно перезагрузить, а не выключить гостевую систему), во время перезагрузки нужно будет подтвердить запись на диск (Commit). Зачем такие сложности? Просто windows очень любит во время своей работы писать/изменять, как ему кажется, всякую «нужность» на диск (ScanDisk, к примеру), так вот, VMware ограничивает доступ на запись для гостевой системы, так как это могло бы нарушить основную. К CD-ROM'у доступ имеется сразу и из win2k, и из win98, так что здесь проблем быть не должно. Если у тебя более одного винчестера или CD-ROM'а, то тебе их придется вручную прописывать в Configuration Editor'е.

Сеть:

VMware установила виртуальную сетевую карту со своим MAC адресом. Все предыдущие сетевые настройки остались у

→ win2k, а у вин98 все изменилось. Вот что выдал (ipconfig):
 Настройка IP для Windows 98
Главный компьютер.....:
DJ_ZLOB
Серверы DNS.....:
Тип узла.....: Широковещательный
Код области NetBIOS ID.....:
Переадресация IP.....: Нет
Включение WINS Proxy.....: Нет
Разрешение NetBIOS через DNS....: Нет

0 Ethernet плата
Описание.....: AMD PCNET Family Ethernet Adapter

Физический адрес.....: 00-50-56-A0-00-01
Включение DHCP.....: Нет
IP-адрес.....: 10.0.0.2
Маска подсети.....: 255.0.0.0

А вот что было раньше и осталось на win2000:

.....
Описание.....: NE2000 Compatible
Физический адрес.....: 00-80-48-ED-08-AC

Сеть на виртуальной машине работает как на отдельном компе. Я сам с собой чатился по YTalk'у, вводил в заблуждение народ по сетке, гнал о том, что ко мне второй комп приперли и т.д. Догадаться о том, что в сети виртуальная машина, достаточно сложно, особенно если не знаешь, что такое вообще существует... Самое интересное, что в списках производителей сетевых карт такого MAC-адреса нет (005056), да это и не важно, смысл весь в том, что можно менять MAC-адрес в реальном времени win2000, то есть, перезагружая только гостевую систему (это относится только к виндам). Правда, самому мне это не удалось, но если поскрести по сусекам интернетовским, может найдешь что-нибудь по смене MAC-адреса на самой виртуальной карте. Короче, ищи сам! Что, я должен все за тебя делать? =)

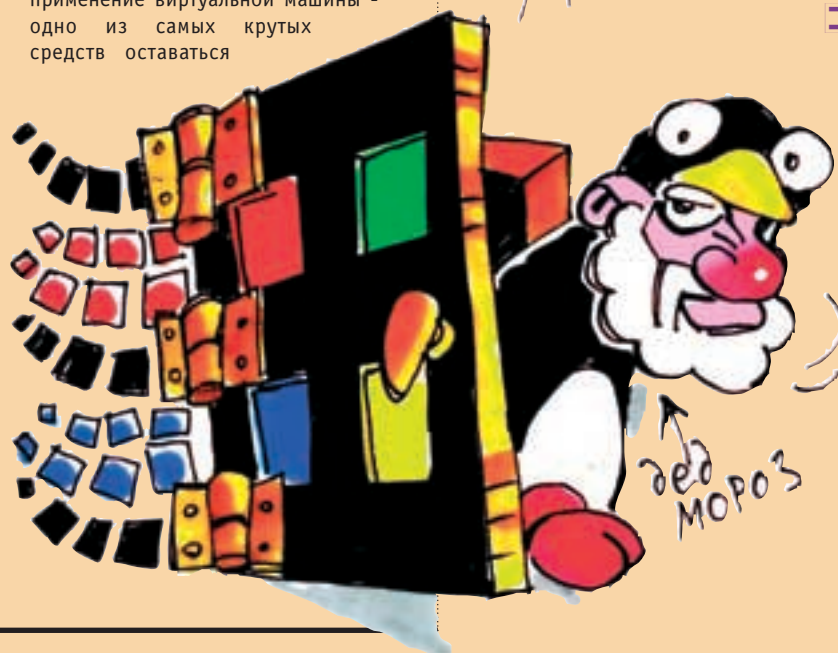
Как уже упоминалось, для sniffера применение виртуальной машины - одно из самых крутых средств оставаться

визуально видимым для остальных в сети и в то же время sniffить с одного компьютера. Достаточно запустить виртуально Linux, поставить хороший firewall, отсекающий левые запросы, и отключить использование протокола ARP на интерфейсе (ifconfig <интерфейс> -arp). Можно, к примеру, использовать VMware в экспериментальных целях, в одной оболочке кодим и сразу на другой испытываем; забавно было наблюдать, как в окошке у Win2000 лежал в бессознательном состоянии Windows98 со своим Blue Screen of the Death ;).

Да, не забудь поставить VMware Tools. Запусти виртуальную среду, «замаунть» дискетку, засунь дискету, затем высунь (она тебе не понадобится, так как будет использоваться image с диска) и кликай Settings - VMware Tools Install. Тулзы содержат дополнительные настройки VMware, типа - при покидании курсора виртуальной среды он сразу отдается в управление основной системы. Также в них, помимо разной шляги, входят драйвера к видеокарте, чтоб

глаз хацкерский радовался не 16 цветам радуги (а 17-ти :)), а полноценным - 1280x1024x32. Еще могу посоветовать самому почитать хелп и полагаться по сайту разработчика (www.vmware.com). В общем, прога сделана качественно, жрет, правда, много - чтобы нормально из под win2000 работал win98, нужно 128 мегабайт и проц не слабее PII-400. А если ты счастливый обладатель раритета, века так из каменного, то запускай что-нибудь полегче Вантузов. Вот такие куличи! Увидимся.

Если ты правильно сконфигурировал сеть на виртуальной машине, то в сети появляется новый комп со всеми своими функциями. Как и на обычном компе, можно расшаривать ресурсы, запускать сервисы и все такое.



Читайте в 1(106) номере "Страны Игр"

Итоги 2001 года: четверо независимых экспертов "Страны Игр" дают свою оценку игровой индустрии в 2001 году. Наши мысли, мнения и позиция...

2002 год - перспективы: что готовит нам год грядущий? Каких сенсаций, прорывов и революций стоит ждать? Читайте специальный репортаж, посвященный следующему году!

Эксклюзивное интервью со звездами российской эстрады. Представьте себе, они также питают слабость к компьютерным играм!

Новогодний "Тупичок Гоблина"

Новогоднее поздравление наших читателей от Вячеслава Назарова!

Новогодний выпуск "Обратной Связи"

И, конечно же, огромное количество обзоров рождественских игровых хитов:

Ил-2 Штурмовик
 Metal Gear Solid 2
 Legacy of Kain: Soul Reaver 2
 Frank Herbert's Dune
 Grand Theft Auto 3
 Команч 4
 Aquanox...

ОРГАЗМ РОБОКОПА.

Если друг оказался вдруг...

Даниил Шеповалов
(dan@real.xakep.ru,
www.danya.ru)

Из брошюры центра помощи жертвам гомосексуального насилия

У меня тут родилась потрясающая идея насчет уменьшения количества дорожно-транспортных происшествий: надо всем пешеходам выдать по портативному гранатомету. Представь, переходишь ты мирно улицу на зеленый свет, никого не трогаешь, а тут вдруг какой-нибудь пончик на джипе со свистом пролетает мимо тебя на красный, причем хорошенько обдав грязью из подходящей лужи. Ты же, не говоря

Переходишь ты мирно улицу на зеленый свет, никого не трогаешь, а тут вдруг какой-нибудь пончик на джипе со свистом пролетает мимо тебя на красный, причем хорошенько обдав грязью из подходящей лужи. Ты же, не говоря ни одного матерного слова, преспокойненько опускаешься на одно колено, достаешь из-за спины гранатомет, прицеливаешься хорошенько и ухреначиваешь этого мерзкого ублюдка в кровавую запеканку.

ни одного матерного слова, преспокойненько опускаешься на одно колено, достаешь из-за спины гранатомет, прицеливаешься хорошенько и ухреначиваешь этого мерзкого ублюдка в кровавую запеканку. По-моему, красотища! Ну и о водителях, конечно, не надо забывать: им следует раздать станковые пулеметы. Бабушка может зазевается, улицу переходя, или снежок пацан какой-нибудь в лобовое стекло бросит - короткая очередь, и у водителя снова прекрасное настроение. А уж как уверенно и аргументировано люди будут объясняться с сотрудниками ГИБДД - это просто не ходи купаться.

Также у меня есть пара рационализаторских предложений насчет введения генетического контроля рождаемости. Тут какой случай был: стою я у входа в метро, на солнышке греюсь, улыбаюсь вовсю - жду, в общем, кого-то. Подходят два парня весьма сомнительной наружности из цикла «Пацаны без мазы» и «Пятница - столица веселится», долго меня оглядывают и, наконец,

задают потрясающий по своей значимости вопрос: «Ты чего тут стоишь?».

- Человека, - говорю я, - жду хорошего.

Видимо подобный ответ ребят потряс до глубины души, во всяком случае они открыли рты и минут 10 стояли молча, переваривая сказанное. Наконец, паренек поособразительнее опомнился и задал новый, еще более интеллектуальный вопрос:

- А чего лыбишься тогда?

- Ну как же, - говорю, - солнышко вот, ласточка опять же летит, может даже травка скоро под снегом зазеленеет, красотища в общем. Как же тут не улыбаться?

Новая пауза, теперь уже на 15 минут. На челе обоих отражается мощная мозговая активность. И снова крайне оригинальный вопрос:

- Ты, вообще, против нас что-нибудь имеешь?

Тут я, наконец, понимаю, чего от меня хотят:

- Нет, ребята, я вас уважаю больше, чем Гагарина, да я за вас жизнь отдам. Вы реальные пацаны! Все люди братья! Миру мир! Возлюбите ближнего своего! Верните наших ребят из Вьетнама!

Внезапно из-за угла появляется троица парней еще более сомнительного вида, хватают меня за плечи и орут: «Ты чего до пацанов докопался? Жить надоело?».

Так я про что говорил-то? А, генетический контроль рождаемости. Придурков и извращенцев, в общем, сразу на удобрения пускать. Чтобы таких как я поменьше было. Или даже радикальнее можно подойти: убивать всех, кто младше 14 и старше 50. Хотя

нет - тех, кто старше 50, можно еще на урановых рудниках использовать или на лесоповале где-нибудь. А младшеньких на органы пус-

Все по разным комнатам трахаться разошлись, ну и я к одной парочке присоединился, лег с ними на кровать (на разные ее половины). Лежу, в общем, удовольствие получаю, воображаю будто я - Бритни Спирс.



кать - молодые они ж еще, здоровые. В общем, пусть хотя бы одно поколение проживет в нормальном мире: без перенаселения, без старческого маразма, со здоровой печенью...

Однако что-то я увлекся, тема у нас сегодня абсолютно другая. Тут поступила информация, что кто-то распускает слухи обо мне, Величайшем из Величайших. Дескать, Дания Шеповалов лишился девственности в 11 лет и никогда не мастурбировал. Абсолютнейшая чушь и клевета, это я официально заявляю. Еще вчера вечером, например, мастурбировал. В гостях дело было: все по разным комнатам трахаться разошлись, ну и я к одной парочке присоединился, лег с ними на кровать (на разные ее половины). Лежу, в общем, удовольствие получаю, воображаю будто я - Бритни Спирс. Ну и молодежь по соседству тоже не теряется, увлеченно друг друга тискают. В общем, не знаю, как все произошло, может резонанс какой, частотное наложение колебаний, однако кровать подо мной сломалась. Выгнали меня с того праздника... и деньги на починку кровати еще отобрали. Фашисты!

А тема, еще раз повторю, у нас сегодня совершенно другая. Необычная, можно сказать, тема. А именно: как получить удовольствие от секса с женщиной. Да-да, вы не ослышались: не с мертвым маленьким осликом, не с Visual C++ и даже не с надувным резиновым Микки Маусом, а именно с женщиной. Думаете, тема несколько надумана и не заслуживает особого внимания? Ошибаетесь! Практически каждый парень, даже с предельной концентрацией мужских гормонов в крови, не получает полноценного удовольствия от самого процесса совокупления с

→ самкой человека. Да самый убогий дельфин испытывает в такие моменты гораздо более яркие чувства, чем среднестатистический мучачос. Во время мастурбации, например, мы попадаем в идеальный мир нашего воображения и получаем максимальное удовольствие. При сексе же с женщиной... ну, вы сами помните: странные движения с неясной целью, поворот к стенке и размеренный храп после окончания процесса, а также полное отвращение к самому себе, тетке и самой человеческой природе на утро. Все может, конечно, варьироваться в зависимости от влюбленности, степени алкогольного или наркотического опьянения и других факторов, однако в целом общая картина выглядит именно так.

Но Даня Шеповалов, Отец Оргазма и Кладзь Порочной Мудрости, думает 24 часа в день, а потому знает, как быть и что делать. И, как всегда, делится своим знанием с тобой! Итак, способы получения кайфа от секса с тетками:

1. Сам себе Тинто Брасс

Хорошая порнушка заводит всех. А теперь представь, что ты - главный герой крутейшего порно. Просек фишку? Правильно, снимаешь на камеру себя

Поклянись, например, всем богам и Фиделю Кастро лично, что отрежешь себе член сразу же после окончания этого полового акта. Гарантирую, что кончать ты не будешь часов 5-6. И попробуй только удовольствия не получить...

и тетку в момент дикой оргии, а на следующий день мастурбируешь, просматривая это видео. И на последующий день мастурбируешь. И на послепоследующий. И вообще, тебе тетки больше не нужны - у тебя кассета есть. Вот черт, я ведь о сексе с женщинами обещал рассказывать, а не о мастурбации... Ладно, исправлюсь.

2. Автоматизация труда, или режим реального времени

По сути, это модификация первого метода, однако какая модификация! Устанавливаешь камеру, подключаешь ее к телевизору, а сам удобно устраиваешься на диване. Берешь тетку и заставляешь ее тебе мастурбировать. Можешь попросить ласково, а можешь пистолет к ее голове приставить - это уже дело вкуса, да и не важно, по сути. Главное, что ты наблюдаешь этот процесс по телевизору буквально со стороны в режиме реального времени, причем не прилагая абсолютно никаких усилий. Это тебе не на порносайтах видео смотреть при коннекте 9600.

3. Последний секс в твоей жизни

Знаешь, почему некоторые товарищи (Федя, я никому ничего не расскажу) любят трахаться со старушками? Правильно, потому что старушка всегда думает, что этот раз - последний, и такое вытворяет... А теперь представь во время секса с теткой, что ты трахаешься последний раз. Поклянись, например, всем богам и Фиделю Кастро лично, что отрежешь себе член сразу же после окончания этого полового акта. Гарантирую, что кончать ты не будешь часов 5-6. И попробуй только удовольствия не получить... А уж тетка на тебя молиться просто будет. В качестве варианта можно перед

началом твоего последнего секса полностью скушать содержимое домашней аптечки - стоять у тебя больше никогда не будет, да и умрешь во время оргазма, если повезет.

4. Ментальная репликация

Этот способ очень сложен в реализации, однако дает просто потрясающие результаты. Во время секса с девушкой представляй, что ты трахаешь кого-нибудь другого: Чипполино, Зорро, Чингачгука, Дэвида Копперфильда или Люка Скайуокера. Особо продвинутым эстетам рекомендую комедую представлять, что они занимают сексом с агонизирующим Робокотом. На первых порах будет, конечно, трудно, поэтому тебе стоит надеть на подружку черную маску, ну или меч лазерный - для создания соответствующего настроения. Когда же ты достигнешь высокого уровня визуализации, тебе следует сделать еще один важный ментальный переход: представлять, что ты трахаешь самого себя. Тогда ты будешь получать двойной кайф одновременно: как тот, кто трахает, и как тот, кого трахают.

5. Место встречи

Широко известно, что окружающая обстановка играет немаловажную роль в качестве любовного акта. Однако твоя фантазия, как всегда, не идет дальше подъезда, машины, пляжа или клубного туалета. Это дешево, дорогой мой друг. Вот тебе пяток обалденных мест для проведения отличнейшей оргии: в Мавзолее, на стадионе (здесь здорово бы было укутаться динамовскими шарфиками и трахаться прямо посреди толпы болельщиков Спартака), на свинцовой обложке ядерного реактора, под столом на лекции о чистой и прекрасной любви, в кабине суперсовременного истребителя при пересечении звукового барьера. Опять же очень хорошо себя зарекомендовал метод «Летающий Элвис», когда ты одеваешься под Элвиса и садишься с подружкой в кресло, к которому привязаны 370 надувных шариков с гелием.

Достаточно? Тогда действуй. О результатах пиши. Законспектируем и сохраним для потомков.



Снимаем девочек на IRC

Иван Пинцетный (faq@xakep.ru)

Убийцы времени

Проживая не менее тысячи часов за год в IRC, я пришел к выводу, что пользы от чатов может быть ровно две. Первая - деловые контакты, работа, поиск нужной инфы, обмен-трейдинг и прочие сопряженные сотрудничества. Вторая - девчонки. О пользе ИРКи для хацкера мы уже писали много и напишем столько же. Но не сейчас. В данный момент имеется предложение заострить свое любвеобильное внимание на поиске и съеме девушек непосредственно в IRC.

Кто-то возразит: какого хрена, ведь там одни мужики патлатые с мозолью на попе сидят, и девок там никогда не было?! Возражение насколько ошибочно, настолько и логично. Я сам, знакомясь с чудным миром Internet Relay Chat'a, не строил иллюзий относительно реальных знакомств в рассматриваемом месте. Попутно убеждая знакомых пикаперов в значительно большей полезности www-chat'ов. Ох, как я ошибался!

В этой статье я бы обратил твоё внимание не на переживания и эмоции, связанные с виртуальными знакомствами, а призвал бы к техничности процесса.

Даешь коннект!

Достаточно актуальный вопрос - как в первый раз законnectиться с девочкой? Про реальную версию этого действия написано немерено книг и статей, существуют целые эхо-конференции и листы рассылок. Многих привлекают сетевые знакомства именно простотой и безотказностью первого коннекта. Т.е. вроде как достаточно залезть в приват к подруге, сказав классическое «Привет, как дела?», и получить искомое. Действительно, процесс не столь сложен. Но злоупотреблять примитивностью не стоит.

Первичный «привет-привет» лучше оставить для основного окна канала, а в случае неразговорчивости объекта в channel'e его стоит завуалировать в нечто менее банальное. Часто случается так, что дамы, уставшие от хронических попыток клея неумелыми пикаперами, просто игнорируют приветы :(Не стоит обламывать себя и ее. Лаколичная фраза «Привет» подойдет разве что при атаке на объект с ником Ну}{eH_My}{uK =). Попробуй завязать высказывание по теме канала (если он тематический, естесно). Хотя большинство всяческих #russia, #moscow, #piter - нейтральны в плане направленности. Таким образом, стоит приглядеться и к тому, откуда тетка, какой идент, что написано в инфо. Например, можно изобразить необъятную заинтригованность фактом наличия идентифа КАЗАНОВА или Капри3. Или же фраза из инфы - «Я ненавижу Интернет» - подскажет не только первые фразы диалога, но и практически

ки весь дальнейший процесс запаривания мозгов барышни :).

Основные требования к первой реплике очень просты: она должна быть а) небанальной, оригинальной, б) подразумевать простой, а то и односложный ответ, дабы не заставлять даму активно рефлексировать над вопросом, в) написана чистым русским языком, без жаргона, измывательства над словами, типа «ну ваще йеп, ты, типа, девачка, че тут седишь, бял?». В свое время стопудовый успех имел речевой оборот, закинутый первым по счету в приват «Ti vidisch cyrillic?» или «Видно, что я пишу? Vidno chto ja pishy?». Проблема чтения кириллицы в чатах, где тусуются наши бывшие соотечественники, - более чем актуальна. И на вопрос можно получить ответ просто из транслитной взаимоподдержки :). Далее успешно вворачивается малява насчет твоего наступившего счастья от умения видеть русские буквы барышней. Не меньшими положительными эмоциями обдается и весть о совершенно случайном землячестве с собеседницей, типа «Вау, да ты из Москвы! Супер. А то все больше люди какие-то неместные, из Америк всяких попадают. Я рад, что мы установили нашу связь».

Опять же - особенно в первых фразах важно сохранять вопросительную формулировку предложений. Чтобы тетка могла без труда отвечать на твои вопросы, подготавливаясь к более серьезной нейро-атаке на ее наивный мозг ;).

Технические приклады

Вот так считаешь материал о съеме девок в журнале X, да и заподозришь, что его продали какому-нибудь бабскому YES, хронически вещающему о том, как правильно познакомиться с правильными мальчиками. Ты думаешь, у нас все будет так примитивно? Э не - хацкеры, помимо своего красноре-

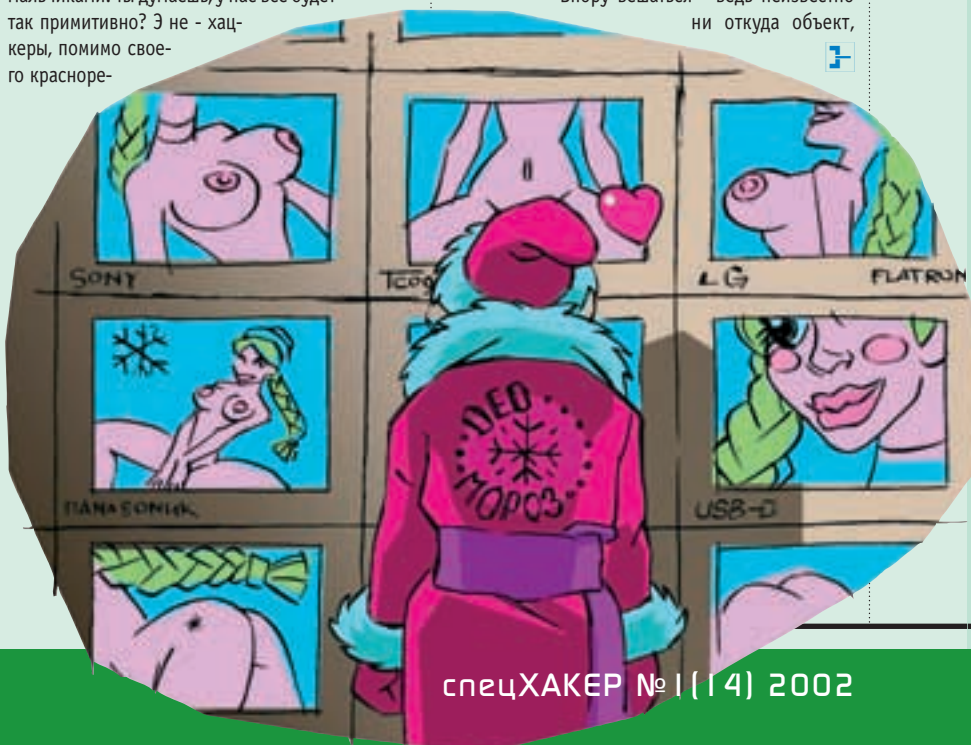
чия и остроумия, активно юзают и порождения прогресса в процессе пикапа!

У меня имеются весомые сомнения, что тебя интересует знакомство с жительницей далекого северного города Усть-Пердынск, находящегося в 3000 километров от твоего места дислокации. Скорее нужны лишь те, что живут непосредственно в твоем городе или хотя бы там, куда ты собираешься наведаться лично. И что же, теперь придется у каждого приглянувшегося женского ника спрашивать, откуда она? На фига такой гимор, ведь один из главных плюсов ирки, по сравнению с ввв, - доступность информации по юзеру. В первую очередь - доступность информации географической. Эта инфа находится в поле host. Т.е. в user info

Zadacha is ~tanatos20@206.166.fx.dialup. cityline.ru * Vika, 206.166.fx.dialup.cityline.ru - и является искомым хостом. Из которого мы видим, что тетя пользуется провайдером Cityline, мощности которого, в данном написании хоста, расположены в Москве. _4erepashka is Xar0kv3.5-@145. pool.kaluga.ru * don't know извещает, что рассматриваемый объект находится в Калуге. И так далее. Если же появляется нечто неизвестное, невиданное ранее, вроде alisika is ~alisa_bel@belenky. pikenet.ru * alisa, будет логичным прыгнуть на сайт ISP, под которым сидит деваха. Это уже делается проще простого - прибавлением www к последней части хоста, то есть у нас это будет www.pik-enet.ru. Там уже имеется инфа о том, где расположен пров. С географическими доменами еще проще: ru, ua, by. Региональные провайдеры, как в случае с Калугой, обычно обзываются в честь города: kirov, tula, primorye, kuban, etc.

А что же делать, если выпадает нечто типа Spalka is ~Sonya@208.155.68.241 * Splushka?

Впрору вешаться - ведь неизвестно ни откуда объект,



ни www.ee.prova... Тут нам на помощь приходит горячо любимый www.gipe.net. Задаешь интересующий тебя IP и получаешь подробную инфу, зайдя в раздел whois db.

Вот так мы получаем практически точную инфу о географическом расположении. Кстати, ее можно получить не только на сайте райпа, но и при помощи встроенного whois'a во всяческих Internet mapias и IP-Tools.

Когда отговоришь по 2 часа с каждой тетей, станет понятным факт того, что 70 процентов разговоров - однотипны. Т.е. стандартные «сколько тебе лет, где учишься/работаешь, любишь ли кино, вино, театр, чего не спишь в столь поздний час» и прочая байда. Понимаешь ход мысли? Именно: если ты знаком с понятием Pop-ups в IRC-клиенте, то без проблем накатаешь стандартную менюшку для Query-окна, в которой будет нехилый структурированный список готовых фраз. Окошки можно разбивать тематически - «Мой lifestyle», куда ты зальешь все о своем свободном времяпровождении, и «Твой lifestyle», где будет практически то же, только с вопросом на конце (по концу вопросов не будет - дело уж больно интимное :). Также удобно структурировать менюшки по мере продвижения разговора. Т.е. сначала «приветы, как дела», потом «где учишься/работаешь/как проводишь свободное время». Можно замутить специальную «философскую» менюху с уже готовыми универсальными высказываниями умных дядек и твоими эксклюзивными мыслями о смысле жизни :). Последнее особо нравится романтичным девушкам и почти всегда оказывается кстати даже при обсуждении повышения цен на садовую коноплю-пеньку :). Ну и, конечно, также потребна финальная менюшка, в которой подведется итог вашей беседы. В виде получения номера ее телефона, договоренности о встрече, намыливание мозгов о том, какая же она уникальная девушка и приятная собеседница. В общем, отсмотри десяток своих логов с девочками и выдели наиболее удачные речевые обороты. Их, в свою очередь, уже следует занести в обсуждаемые Pop-ups'ы.

Галерейные девчонки

В отношении обзора внешности собеседницы существуют 2 способа: попросить фото у самой подруги или же заполнить ее на страничке какого-либо канала, где она часто тусуется. И куда, вероятно, она успела залить свою мордашку. Не стоит забывать про обмен фотками девчонок между представителями мужской особи канала :). Сколько раз ко мне в приват врывался приятель с криком «Цепляй ее! Рабочий экземпляр». Да и я столько же раз перенаправлял от себя девиц на своих знакомых, которые уже занимались дальнейшей разработкой :). Это как в хаккинге: один получил рабочий шелл и передал корифану-хакеру для дальнейшего получения рутшелла :).

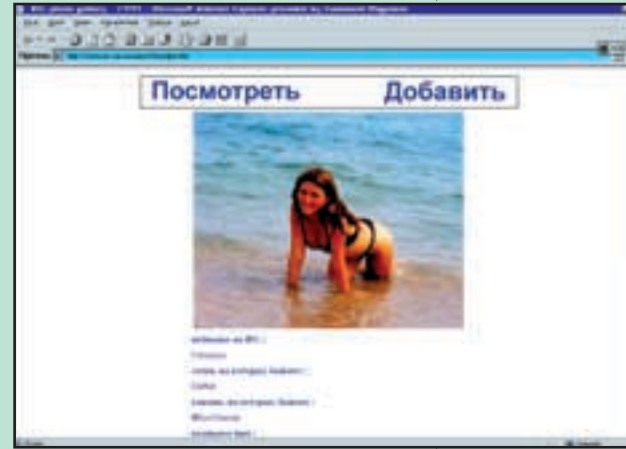
Но, как видишь, заголовок повествует о неких галереях... Хотя боюсь, что слово «некие» тут совершенно не подходит, ибо для многих данные очаги культуры стали едва ли не основным источником знакомств. Главная польза галерей и директорий фоток IRC-пользователей в том, что, пользуясь встроенным поисковиком, ты можешь найти нужные контакты на теток нужного возраста, из нуж-

Подстава виртуальная

Любимая байка всех противников знакомств в инете: найти реальную девушку практически невозможно, т.к. тут сидят только оловянные дядьки с богатым волосатым покровом и разводят несчастных наивных юношей. Это однозначно и правда, и неправда одновременно. То, что в Интернете, и в IPКе непосредственно, имеются разводчики - факт (лично я за первые 2 месяца сетевого пикапа сконнектился телами с 8-ю девушками - прим. профессора Левински). Но их, благо, не так много, и все-таки основную часть женских ников подкрепляют реальные женщины :). Как же различить подставу? Опытный любитель IRC вычислит такого моментально. Настоящая девушка вряд ли возьмет ник/идент типа - Sexy_girl или Big_pussy :). Под схожими масками как раз чаще прячется подстава. Аналогично и с поведением «особы»: где подстава, там и излишняя активность в направлении постельных тем разговоров. Так что оптимальная провокация для выявления личины - откровенное предложение вступить в половую связь =). Это, ессено, шутка, потому что разводчик хоть и согласится на ЭТО моментально, таким образом выявив себя, но и настоящая девчонка сбежит от тебя не менее моментально :). Также полезно иметь скрипт в IRC, который бы выявлял клонов (т.е. зашедших с одного хоста) или же ручками делать whois по всем посетителям. Обычно разводящий сидит как под основным ником, так и под женским. Эта дурная привычка была принесена из www-чатов, накормивших посетителей иллюзией анонимности. В общем, если видишь ники Vova-XAKER и [Masha] с одного хоста, знай, что Маша и есть тот ксакеп Вова :). Исключение - люди из одной локальной сети, имеющей маскарданный IP для всех ее членов для выхода в Интернет.

ной местности, с подобающей внешностью. Неплохо такая хрень реализована в, пожалуй, наиболее перспективной www.ircdirectory.com

Удобная навигация, частые обновления, поддержка нескольких языков, симпатичный дизайн. Глав-



ный минус - акцент не на xUSSR, а внимание нашим соотечественникам, живущим за рубежом, - в США, Израиле, Канаде и т.д. Так что в первую очередь тут легко будет найти подходящую барышню жителю Америки. А также лишь в контексте USA имеется навигация по конкретному штату. Остальным же придется, задавая критерии поиска, получать всех теток нашей необъятной Родины :). Проект развивается мощностями каналов-монстров #russia и #russian, так что, скорее всего, тут будет вполне комфортно со временем.

Ircfoto.da.ru - уже менее серьезная компания. Это видно хотя бы из халявного редиректа da.ru. Зато по количеству фоток - очень привлекательная. Сам я узнал про сайт после общения с теткой, которая на классический вопрос: «А не найдется ли у прекрасной незнакомки фото?» - послала искать ее ник на IRCFOTO. Поисковик имеется, но работает как-то странно и вообще не позволяет извлекать из базы юзверов, географически нужных нам =(-.

Еще одна галерея, образованная нашим дорогим adrusha`ей :). На базе страницы канала irc.dal.net #ruschannel была образована полноценная коллекция фоток.

www.irc.xxi.ru

Здесь можно обнаружить более 300 человечков - некоторые из которых, увы, присутствуют без фото. Поиска по людям нету, зато основная часть имеющихся девчонок - из xUSSR. Вполне удобная навигация по никам (разбиты алфавитно). Так что сюда удобнее бегать, если уже запеленговал особу на IRC и требуется поглядеть на ейную фоту. А вот искать сначала здесь, а потом в ирку лезть - не совсем удобно.

Вот по сути 3 основные галереи. Другим источником получения фот является раздел Photos/Галерея на сайтах каналов. Практически каждый более-менее посещаемый чан имеет свою пагу. Адрес ставится в топик или же доступен по запросу на chanserv. Если ни там, ни там линка не нашел - спроси у опа.

Нехилый список www-представительств IRC-каналов, а также просто сайтов по нужной тематике можно найти на <http://list.ru/catalog/-12661.html>

На большинстве страничек каналов есть раздел фоток. Туда ты и забегаешь, выбирая интересующих тебя барышень. Стоит отсматривать не только чисто женские картинку, но и, например, от-

→ снятые на сборах канала. Страничек каналов достаточно много, и они, порой, часто обновляются. Так что советовать бы тебе завести отдельную папку в закладках браузера под тему IRC. Еще можно подписаться на новостные рассылки каналов, в которых часто указывают про обновление раздела фото.

И что же делать с полученными фотками? Ведь самих-то девушек не видно, и есть лишь их призрачные координаты... Да все очень просто! В галереях почти всегда указано, в какой IRC-сети бывает тетка и на каких каналах. На самом деле важна лишь сеть, потому как после занесения дамы в Notify List твоего IRC-клиента ты сможешь видеть, когда она появится в Нете и на каких каналах.

Собственно «взлом»

Что же такого особенного впаривают сетевые пикаперы своим жертвам, дабы морально их подготовить к полной готовности на все и всегда? :) Ведь именно здесь наш «взлом», а вовсе не в реальной встрече, о которой сказ пойдет чуть ниже. Настоящие бойцы фронта сетевых съемщиков делают всю основную часть разработки дамы еще в сети, в нашем случае - на IRC. В этом снова плюс инетных знакомств, что ты «познаешь ее бездонную душу», не прогуливая по ресторанам и клубам, оставляя по 50-100\$ за вечер, а сидя в любимом кресле, параллельно компилируя эксплойты и закупая товары по кредам :). Но чего бы ни говорили, активный пикап требует определенных усилий и затрат (времени, мозговых клеток, выпитых бутылок пива, например), так что, наметив нужную тетю, не стоит забрасывать разработку, руководствуясь наивной мыслью «новую найду - новую сыму». Женский трафик на IRC не столь глобален, так что следует держать под контро-



Подстава реальная
 Что бы ни говорили, большинство «страстными и сексуальными девочками» как начинаются, так и заканчиваются – виртуально. И встретить при реальной встрече (зацени раздел «Реалка») злобного мужика Пахома вместо ласковой блондинки Элеоноры – маловероятно :). Чаше эта самая «блондинка» просто не приходит на стрелку. Хотя... бывают пренеприятные исключения. Так в сетях, не имеющих сервисов по закреплению ника за конкретной персоной, расцветает следующий финт. Ревнивый молодой человек заходит в ирк с ником своей барышни. И выжидает, пока ни о чем не догадывающиеся кавалеры попрут к нему в приват. И, уже в зависимости от хода разговора, решает, что делать с кавалером. Или в реал подогнать, где объяснить, что к его тетке приставать не надо, или же прямо на ИРЦе высказать все, что думает о нем и своей распущенной тетке :). Но такое, опять же, случается не часто и является лишь частью горького опыта автора.

Значительно актуальней другая ситуация. У многих chat-girl`ов нет своей фотки. И на деликатный вопрос: «Слышь, чувырла, дай фоту по-бырому», не менее деликатно сообщает об ее (фотки) отсутствии. И чуть позже, когда разговор заходит о реальной встрече, покориТЕЛЬ дамских сердец решает рискнуть и встретиться без предварительного «осмотра» фотки :). И тут как раз частенько получается некоторый сюрприз: приходит нечто страшненькое, совсем отличное от интригующего и загадочного образа, выбранного виртуально. Отсюда мораль: без фотографии – никогда! :). Хотя таким образом ты отсекаешь весомую часть потенциальных девок для съема. Так что тут снова окажутся полезными контакты с другими активными до женских душ и тел посетителями чата. Если возникают сомнения относительно какой-либо тетки, не стесняйся просить инфы у корифанов. Может кто уже до тебя «тестил образец» и сможет порекомендовать ее или же наоборот – посоветует бежать от «образца» :).

лем каждую интересующую тебя женскую единицу, например, пользуясь финтом, описанным в Технических прилудах - Notify list`ом ИРК-клиента.

Таким образом, решен первый вопрос - найдена жертва для реализации твоего словоблудия и гормонов :). Возникает следующий актуальный вопрос: о чем говорить, когда знакомство произошло/связь установлена? Да по сути все те же темы, что и в реальных беседах. Только если «с глазу на глаз» не всегда возможно придумать оперативно остроумный ответ, то в инете есть спасительное время, которое всегда можно сплести на лаг, и горячо любимые поисковики-каталогги, с помощью которых можно найти ответ на любой хитропопы вопрос и слить любую инфу :).

Главное в беседах обособить себя от прочих жителей IRC: ты не такой, как все, у тебя все не так. И вообще, ты родился по радикально новому способу :). Т.е. если у барышни сложился стереотип о мужиках, как о кобелях редкостных, всеми своими речами передавай свою неповторимую чистоту и романтичность: вокруг все так пошло, а окружающие девки ни о чем, кроме денег и секса, не думают! А если же тетя привыкла общаться в инете с мялками, которые готовы на месяца растягивать виртуал и сами не решаются на встречу, - обозначь себя эдаким героем-любовником, для которого страстные отношения - нормальное состояние. Главное - не переходи на пошлость или чрезмерную манерность в случае выбора облика романтичного мальчика-папа.

Ну а когда ты выделил себя как личность яркую и неординарную, следует начать впаривать и о неповторимости ее души и эго. Любимый человек, пусть даже самый примитивный, хранит в себе надежду на собственный «особый путь» и глобальное отличие от окружающих. Вот и ты про это не забывай и почаще упоминай о выше обозначенном девочке. Окупится сполна! Она подумает: вот он, пришел мой принц, вот, наконец-то, ОН понял мою хрупкую глубокую душу, нашел тонкую грань моего эго и только ОН достоин меня из всех мужчин! И прочая бодряга, навеянная женской логикой. =)

Естественно, выбранный типаж должен отображаться во всех фразах. Так, романтичный юноша не будет рассказывать о том, как бухал с друзьями на даче, а потом блевал огурцом и ходил в деревню «по бабам». Но и мачос не будет впаривать о только что прочитанном собрании сочинений Стендаля, скорее наоборот: о книгах, театре, политике и живописи будет втирать «думающий» молодой человек. В общем, я думаю, продолжение сойдет за демагогию, и ты сам сообразишь, что хочет слышать девочка и что услышит. Единственное замечу: не стоит излишне давить собеседницу своим интеллектом, выказывая свои необъятные знания и задавая вопросы, ответов на которые у тетки - нема. Старайся задавать максимум вопросов общего характера, не вызывающих особых размышлений перед ответом :).

Реалка

Подзаголовок выбран неслучайно: как-то с таким ником меня преследовала дама, после реальной встречи с которой я долго скрывался :). Так

интернет-магазин с доставкой

у нас свыше 1000 игр

→ что, помимо виртуального взлома, вспомним и о встрече в реале.

Ты уже плавно перевел ваш коннект с девочкой с пути виртуального на реальный? Нет еще? Пора, мой друг, пора. Подолгу молотить языком в приватах - дело благодарное и засуживающее право на жизнь в случаях исключительных. Как уже отмечалось в «Собственно взломе», идеальным соединителем виртуального с реальным является фраза «Мне кажется, мы очень позитивно с тобой пообщались. Бла-бла-бла-бла. Не подскажешь, как я мог бы увидеть тебя впредь?». Или же, прямо по ходу разговора, вы решаете забить стрелку. В любом случае конечную договоренность лучше устраивать «по старинке» - по телефону. Это, опять же, будет лишним подтверждением ее правильной половой принадлежности :).

Полезное отличие пикапа на ирц в том, что практически любой более-менее крупный канал имеет свои, как сказали бы фидорасы, поинтовки, а сами иркеры - ИНЕТКИ. Т.е. сборки канала. Когда в каком-либо очаге культуры (пив. баре, лесу, парке отдыха :) тусуется наиболее активная часть жителей канала. Вот тут бы и взять себе нужных девок, ведь удобно: можно заценить интересующую особу в ее физическом облики, свободная атмосфера тусовки иркеро, возможность культурного отдыха за минимальные бабки (2 батла пива + простейшая хавка).

Так все-таки что делать с девочкой после ее вывода в реал? Бывали случаи, когда барышню удавалось сразу отвезти себе домой для позитивного отдыха или же отправится к ней :). Но, к сожалению, сие случается не так часто, и порой приходится попариться над культурным досугом. Особенно если попадаете манерная дама, внимательная к собственному времяпрепровождению. В таком случае примитивом романтики прогулок в парке и поездок на Поклонную гору - не возмешь :). Тут лучше забежать на сайты, посвященные культурному отдыху. Как то www.weekend.ru или www.afisha.ru.

Предварительно стоит выяснить, что наиболее интересно барышне: кино, театр, выставки, клубы, концерты. Если тебе не претит погружение в эстетику, театр можно было бы считать оптимальным местом: если тетка не особо рубит в этом, можно вывести на спектакль, куда билеты будут стоить не дороже 100 р. за штуку. Т.е. билеты + буфет обойдутся порядка 300 р., в то время как за кино придется отвалить по 150 за каждый билет (если тусануть вечером в приличный кинотеатр), а за концерт и вооб-

ще по 200-500. Главная фишка театра: создание иллюзии у барышни о твоём высоком культурном уровне. Да и отказаться от предложения сходить в театр куда сложнее, чем в кино или клуб, ибо потенциальное зажигалово прячется под маской эстетичности театра ;). Ясное дело, что сразу после вывода на выставку/кино/театр перемогать события в физиологическое русло у тебя или у нее дома - не совсем логично. Надо катализировать процесс, не без участия алкоголя, в каком-либо кафе/баре/клубе. Т.е. соблюдать ступенчатое развитие отношений. Если же ты не сторонник столь стремительных событий или дама попалась чрезмерно загруженная комплексами и понятиями, то после выхода в свет можно попрощаться и устроить дальнейший «маршбросок» чуть позже. А вот коли ты не заморачиваешься моральными проблемами и тетка не страдает болезнью Якоря, можно устроить праздник души и тела прямо в день реального знакомства ;). Тут, в очередной раз, нам может помочь железный друг: пригласить девочку глянуть на твои супер-скрипты или самый навороченный KDE2-десктоп в Линуксе :). А в последнее время особенно рулит записывать для записи целого CDR'a MP3`шек на твоём зло-резаке (CDR-Драйве) свежайшей коллекции выкачанной и порипанной музыки. С чуть меньшим, но все же с успехом проходят и поездки в гости ;). Короче, тут есть место для фантазии. Только не стоит увлекаться: если у тебя халявный инет или выделенка, можно вообще потерять тетку, ушедшую с головой в Нет вместо забав с тобой :).

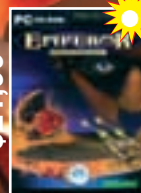
Ну а что делать, оказавшись у нее дома или привезя гостью к себе, я думаю, рассказывать не нужно ;). Хотя было бы неправильно сводить всяческие отношения, завязанные на IRC, к простейшим. Я лично знаю, как минимум, 10 супружеских пар, чье знакомство началось именно в ирке! Ну а про стабильные отношения «парень-девушка» я и не говорю. Хотя среди бывалых пикаперов бытует мнение, что устраивать какие-либо длительные отношения логично с девушкой «из реала». Девушкой, не связанной постоянными узами с компом и инетом... Ну, не знаю и надеюсь на твою абсолютную логику и сознательность, которые помогут тебе принимать правильные решения, особенно в отношении девАчек :).

Автора этих строк можно почти каждый день застать на irc.dal.net и периодически на dal.net.ru. Хотя «карьер» иркера была начата в MS-chat`е и также включила в себя стажировку на Ефнете. С Ircnet`ом



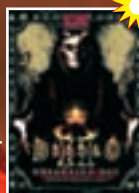
NEW

\$19.95 Empire Earth

ПРОДОЛЖЕНИЕ ИГРЫ C&C: RED ALERT 2
НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ, НОВЫЕ ЮНИТЫ

\$21.99

Emperor: Battle for Dune (рус. док)



\$21.99

Diablo II Expansion Set: Lord of Destruction



\$65.99

Operation Flashpoint: Cold War Crisis



\$79.99

Anarchy Online



\$19.99

NHL 2002



\$19.95

Half-Life & Counterstrike



\$18.99

Half-Life: Blue Shift



\$37.99

Ultima Online: Game Time



\$59.99

Age of Empires II: The Conquerors Expansion



\$25.99

Warcraft II: Battle.net Edition



\$42.99

Baldur's Gate



\$39.99

Myst III: Exile (US Version)

аксессуары для геймера

Top Gun USB
\$34,99

\$24.99



Fusion Game Pad



\$149.99

Force Feedback Racing Wheel



\$89.00

TBS VideoLogic SonicFury



\$18.99

(OEM) Pilot Mouse



\$145.00

(Miro) Video Studio DV



\$479.99

Palm m 505

Всем покупателям оформившим заказ
31 декабря - подарок!!!

Заказы можно сделать с 10.00 до 21.00 без выходных по телефону
(095) 798-8627, (095) 928-6089, (095) 928-0360
e-mail: sales@e-shop.ru
Заказы по интернету - круглосуточно

IRC-сети для пикапа

Если запрыгнуть в список сетей mIRC`а, то можно тихо умереть: от такого изобилия начинается фимоз и расслоение ногтей :). Другое дело, что половина из них мертвые – фактически нет активных, динамично развивающихся каналов, и самое главное – в них практически невозможно найти не то что русскую девочку – вообще россиянку не наблюдается! Так что вот небольшой листинг по активным крупным сетям, где можно найти российские каналы с не менее российскими девочками!

DALnetirc.dal.net

Супер сеть. Тут расположен канал твоего любимого журнала – #хакер. И как ни странно, тут тоже бывают девочки, и очень даже ничего :).

Также полно народу на классических #russia #russian #moscow. Главный плюс сети – наличие сервисов, которые, помимо своих основных функций, позволяют отслеживать: когда и во сколько появлялся интересующий тебя объект :).

Efnetirc.rt.ru

Сеть, про которую в контексте пикапа говорить не следовало бы. Здесь тусуются угрюмые мудрые мужчины, часто законно именующие себя хакерами. А где крутые программисты и элитарные хакерские сборы – девочкам место отведено минимальное... :) Из русскоговорящих каналов активны разве что #bytefall и #dev/ice (большой привет b00ster`у и t0nik`у). Хотя реальный эротизм удастся познать, если наехать на крутых дядей – ласково отымеют во все порты :). А если же ты ищешь менее виртуальные ласки – иди в другое место.

MS Chatchat.msn.com

В свое время, имхо, это была наиболее популярная сеть среди русскоговорящих граждан. Все каналы непременно содержали слово russian в названии: #russian_chat, #russian_love, #russian_pivo, #russian_andybig, etc.

По сравнению с другими сетями, по личным впечатлениям, тут и девчонок было побольше. Все, в общем, было хорошо. Вплоть до того, как Микрософт откровенно забил на свое IRC-детище, посчитав его невыгодным вложением своих финансов (что вполне логично). Тут же резко понизилась посещаемость, и начался повсеместный бардак: боевые боты засрели все достойные каналы, часть чанов пошла по рукам, достойные люди ушли и ос-

тались гопники :(. Так что сюда, пусть даже за девочками, я лазать не советовал бы.

IRCnetirc.msu.ru

Одна из старейших сетей, со своей историей, эстетикой и культурой. Главное и классическое неудобство – отсутствие сервисов. Но зато здесь вполне активно существуют русскоговорящие каналы. Любовь россиянина к данной network`е не случайна: имеются серверы, расположенные в России, связь с которыми наиболее комфортна. Хотя явная польза от российской локации серваков была ощутима лишь года 3 назад, когда RU с Западом связывали еще не такие мощные каналы.

UndernetNewYork.NY.US.Undernet.Org

Если сгенерить аналогию, эта сеть сравнится с таким неуклюжим младшим братом. Братом Efnet`а: вроде и амбиции те же, и суть местами... а на самом деле младшенький :).

То есть изначально андернет строился как компьютероориентированная сеть, а не развлекательный канал – как тот же DALnet. Заумные eggheads строили ирку под себя, а сделали для широких масс :). Массы, как то водится, присутствуют на всяческих #russia, #russian.

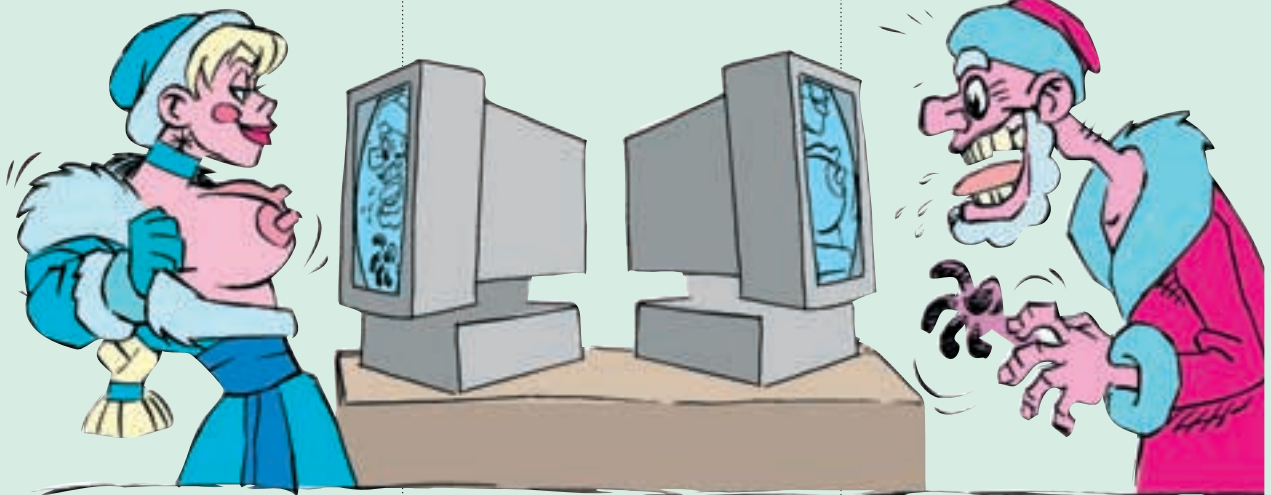
Тут также хватает женского контингента. Хотя, если ты тут собираешься оставаться надолго, огорчу: контингент статичен, и после двух недель «отсидки» трудно будет найти «новое лицо» 8). Все тут друг друга знают, и часто отсюда сбегают за новыми контактами в другие сетки. Девочки за мальчиками, мальчики за девочками;).

Dalnet.ruMain.hub.dal.net.ru

Наконец-то! Полноценная российская сеть. Созданная самими позитивными людьми, которые могут быть известны и по другим сетям: Hellman, Hetfield_, Moss и мембер X-crew – andrusha. До недавнего времени было очень удобно пользоваться русифицированными сервисами, которые даже после потери оной остались наиболее симпатичными из всех других сервисных сетей! Но, помимо технических приквуд, здесь и с «женским отделением» все в шоколаде: полно теток, чей состав постоянно дополняется/обновляется. Популярность сети обусловлена и тем, что к ней прилинкован ряд серваков, стоящих в домашних локальных сетях Москвы и других городов.

→ тесных отношений не сложилось: отсиживался тут лишь при житии в дали от Родины, в поисках местных контактов. Также иногда

залетал на undernet для марш-бросков гинекологических войск, в которых принимал активное участие.



Мониторинг feat. yCCатый
нянь (faq@real.xakep.ru)

ROL на халяву?

Едем дальше!

Тенденция, однако...

Года три назад «Совам» был престижным iNet-провайдером, имевшим высокие цены и добротное качество связи. Два года назад контора прикупила себе «Гласнет», начав потрошить последнего unlimited`ами, которые свели на нет качество соединения. Чуть больше года назад с ярых оборотов стартовала программа Инеткард, доступ по которой стоил 0,4\$ в час с роумингом. Начался беспредел, который закончился месяц назад официальным закрытием холдинга ROL... GoldenTelecom`ом.

Все это байки для газет и ушасть юзверей, которые пытаются сэкономить копейку, прозваниваясь часами, дабы захватить халявную ночь по 20\$-й карточке, заправляемой «десятками». Это тупо. Нам нужна абсолютная халява, вроде доступа в РОЛ через Спринт 4free, о котором X писал в #4 Y2K+1. Тогда компания попала на незнании собственного X.25 сегмента и прикрыла фришку только после того, как туда полезла толпа со всей России, закрывая акцесс нормальным sprint-юзерам. Сегодня новый этап процесса над провом, наградившим всех «высококлассной» связью за смешные деньги...

Заграница нам поможет!

Самый писк моды халявного Инета - доступ через западного провайдера, имеющего точки в России. Таковых не очень-то уж много, к сожалению. И большинство западников для обеспечения своих юзверов роумингом в RU дают доступ через уже существующего мощного прова с модемными пулами во всех более-менее крупных городах страны. Догадываешься, к кому они обратятся? Доступ через X.25 сети с PAD`ами по всем городам - накладен, ибо оплата за трафик часто оказывается недетской, нормальный же, прямой Инет в од-



ной сети повсеместно дает лишь Совам со своим детищем RussiaOnline.

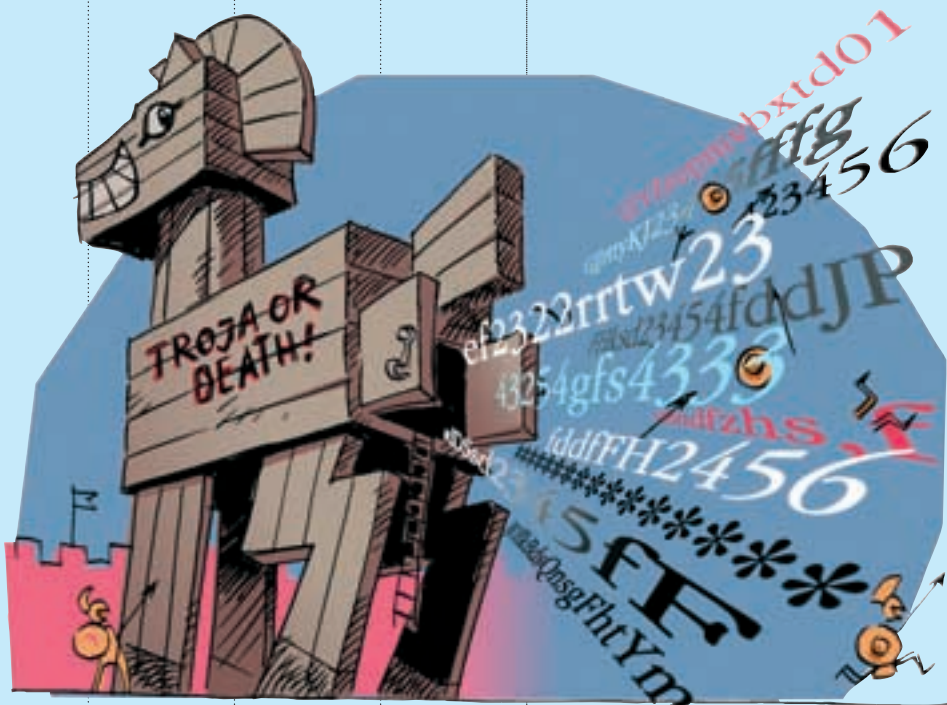
Итак, заголовок статьи оправдан - всеми правдами и неправдами будем пробивать халявку именно у online.ru.

В чем же особенная тема, если так и так халявщик будет юзать чужие аккаунты? Все очень просто: если заюзать пароль у соседа Васи, то есть шанс ходить с пробитой головой за списанные 100\$ с Васиного счета. Или же иметь гордую пометку в паспорте об условном сроке на 5 лет ;). Сейчас система мониторинга ворованных аккаунтов у российского юзера отточена неплохо и реагирует порой молниеносно: с утра, вместо голоса любимой девушки, в трубке слышишь угрозы от саппорта провайдера... А при работе с логином иностранца сплошная лафа: Джонну Волкеру глубоко фиолетово до 50 грин, стянутых со счета, ибо это его заработок за час, а при серьезном юзе (несколько сотен, штука баксов) полицейская заявка вряд ли дойдет до активных поисков халявщика в далеком Ангарске или Астане :). Да и кто говорит о банальном захвате логинов троянами/через шары? Это только вариант. Еще есть серьезная маза покупки аккаунтов по кредиткам. Обо все по порядку.

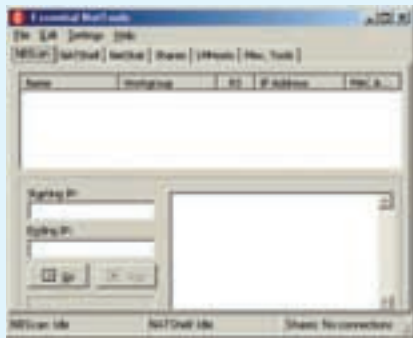
Клубы провайдеров

Серьезным параметром при выборе буржуинном прова стало наличие солидного международного роуминга по своему аккаунту. Зачем захудалому бразильскому ISP тянуть бэкбон до Москвы? Чтобы Педро Зурито смог приехать пощупать московских красавиц (1000 р в час :) и проверить мейл? Нет, конечно. На подобные жертвы идут только самые смелые. Как правило, проблема решается вступлением захудалого прова в клуб себе равных. Бывает так, что клуб формируется неофициально и свое существование объявляет лишь при обращении клиента за роумингом. Но есть и открытые, общедоступные системы. Сегодня мы разбираем наиболее крупную из них - GRIC. Мемберы системы формируют нехилый список из 300 провайдеров по всему миру (150 стран), запрятавшись в PDF`ку на сайте - <http://www.gric.com/network/GRICtraveler-updated.pdf>.

Наиболее интересным для нас оказывается наличие партнера - Sovam Telecom. Это значит, что пользователи остальных 299 провов имеют мазу международного роуминга и



MOJISV



→ через ROL. Т.е. аккаунты всех провайдеров из списка могут заюзаться как обычные РОЛовские для доступа в Сеть. Откуда брать данные аккаунты?

Братья Сканеровски

Для начала нужно знать название провайдера. Через поисковик выцепляем его сайт, а через службу Whois`а - его диапазон. Чаще всего IP веб-сервера находится там же, в сабнете, т.е. при опросе whois.gire.net получим нужную инфу, зная только URL isp. Далее высискиваются аккаунты наиболее любимым способом: кто-то запустит с шелла NMAP на поиск установленных троянов, кто-то обычный EssentialNetTools на shared-ресурсы, кто найдет веб-сервера на базе IIS (в диалопных, VPN сетях - любимая тема) и, заюзав баги, утянет PWL`ы/парольные хэши звонилки. Небольшая фишка - можно зайти в IRC на какой-нибудь канал, вроде #usa, #mp3, #sex, с максимальным трафиком буржуйского юзера, и по логам joins/parts найти нужного тебе прова: если в подсети С (10.10.10.* , к примеру 8) тусуется один юзер, то есть и другие. Короче, подсети провайдеров сканятся, и находятся пароли. Добавлю, что недавно появился релиз Cain`а, который работает под WIN2K и достаточно шустро перебирает пароли к PWL`ам. Мои рекомендации.

Ну что, ты уже рванул действовать? Уже захлупал паролей и безуспешно опробовал их в ROL`е, а автора назвал свиньей и грязным ублюдком? :) Так просто проблема не решается, далеко не на всех аккаунтах разрабатываемого прова открыт worldwide роуминг. Только на некоторых. Определить это не сложно - чаще всего в онлайн-статистике прова можно включить/отключить данную опцию. Включать роуминг имеет смысл только для солидных аккаунтов с серьезным наполнением или долгой кредитной историей, ибо 5-6\$ в час (!!!), которые берет GRIC, сожрут в кратчайший срок любой дебетовый аккаунт. Но не все же такие бедные: у крупных контор попадают и кредитные мульти-пользовательские дела, которые для хэявчика считаются солидной находкой.

Ах, это сладкое слово СС...

Чем отличается Западный е-бизнес от нашего, захудалого? Правильно: обработка кредитных карт на каждом шагу, при покупке всякой пурги. Провайдеры - не исключение. Третий провик из списка Грика продают свой до-

ступ за \$ по кредиткам (VISA, MasterCard, Amex, Diners club, etc). При затоваривании следует указать: нужен роуминг или нет. Естественно, указываем, что нужен. Провы по-разному борются с фраздом, поэтому кто-то потребует высылки факса с печатями, звонок голосом (например, прямые продажи через Gric (VPM) некоторое время назад) и даже отправить фотографию водительских прав (многострадальный iPass). Но все еще живы дурачки, которые верят любой валидной инфе, залитой в форму Order`а (японский Nifty, о котором будет рассказано ниже). Естественно, о возможности покупки по убитым/генеренным СС - базара нет. Т.к. даже последние лохи сейчас верифируют стабильно. Да и чего париться, ежедневно похищаются десятки тысяч номеров СС с инфой по всему миру... Причем часто через банальнейшие баги того же IIS. Короче, инфа по кредитке есть, остается найти жертву для ее (инфы) применения.

Nifty

Если верить логам, стянутым с сервера клуба провайдеров, то получится, что Nifty.com - очень популярная тема среди хэявчиков: один и тот же аккаунт был замечен в одновременном пользовании в Москве, Хабаровске и Алма-Ате :). Откуда подобное счастье? Наиболее вероятно, что юзаемый аккаунт подрезан у одного из юзеров. Хотя Нифти, главным образом, имеется через СС. Основная проблема, как и в случае с любым другим провом «стран третьего мира», - все формы покупок сделаны на убогих языках, не ясных русскому человеку. В данном случае траблы вокруг японского наречия. Но искать профессионального переводчика - не стоит: дешево будет легальный инет взять :). Самое простое решение - поставить поддержку японского языка браузером (делается через Windows update или с дистрибутива), а дальше обрабатывать текст в специальном онлайн-переводчике. Мой выбор - babel.altavista.com. Вводишь URL, и тебе вылетает его английский эквивалент (точность Stylus`овская, но в целом понятно). Серьезная проблема в том, что не обрабатываются SSL-запросы :(, на которых построена большая часть форм Order`ов. Тут приходится построчно переводить байду

Copy-Paste`ом. Перевод - очень важный этап, на котором спотыкалась добрая половина кул-кардеров, возжелавших freeInet`а. Теперь ты не из их числа и не дополнишь стадо вопрошающих «а ч`эта значить?». Яркий пример - plala.org.jp, опять же японская контора, торговавшая Инетом через Equant (доступно по PPP в Москве, Питере, Киеве, и т.д.) за СС. С Plala было море слез вокруг перевода формо-



чек. Почему нельзя сделать платеж в английской версии сайта? Судьба, видать, такая: там будет только портал, и никаких транзакций, продажи лишь для знатоков японского :).

Monad (www.monad.net)

Провайдер, предоставляющий доступ в Инет для оставшейся непонятой мною страны :). Видать, познания географические оказались слабее хэявнических. Фишка: есть как регистрации новых аккаунтов по СС (Sign-up), так и заливка дополнительных ресурсов на счет (Pay your bill online). Второе вполне удобно, т.к. обычно за конкретный аккаунт - денга списывается с той же карты (вро-



→ де как один юзер - одна СС), а здесь же можно оплачивать один логин с нескольких карт. Полученный аккаунт будет работать и в России через RussiaOnline. Особых проблем с заполнением формы - нет, все сделано на чистом английском, без специальных прибулд.

VPM (www.vpm.com)

Главная торговая точка Gric`а, сюда уводят ссылки с официального сайта системы. Здесь можно зарегать бесплатный мыл и по СС оформить полноценный аккаунт. Несколько тарифных планов, все поддерживают международный роуминг: от простого доступа к мылу до строительства эксклюзивной Virtual Private Network. Кардилась с различной сложностью: от простого заполнения формы до нудных бесед с менеджерами конторы, попыток доказать, что ты Джон Волкер из штата Огайо :). Сейчас мода на закупку там аккаунтов немного улеглась, так что первое время проблем не должно возникнуть.

Сорцы

Журнал часто ругают, мол, дает только готовые решения, ничему глобальному не учит, только «сладеньким» кормит, от которого у всех уже животы болят :(. Ведь это ложь! И данный подзаголовок тому лишь доказательство. Перечислять всех кардабельных ISP и их дилеров - неблагодарное дело и опять же отбивающее у читателя способность к мысли :). Поэтому далее пойдет списочек западных (японских тоже для порядка будем так называть :)) провов, работающих через Совам. Выделим самых активных, т.е. самых натягиваемых кул-хаками. Набор букв и цифр логина идет примером типичного аккаунта. Взято от балды на основе реальных ACC.

@nifty/NIFTY Corporation;Japan
(mlc77666@nifty.com)

BIGLOBE / NEC Corporation;Japan
(rzm20882@jp.biglobe)

Internet Way;France (bb007@roamnet.net;
name@roamnet.net)

Exodus Communications K.K.;Japan
(name@gol.com)

Telstra Bigpond;Australia
(name@bigpond.com)

Netvision Ltd.;Israel (name@netvision.net.il)

Nacamar;Germany (name07@global.nacamar.de)

CommUnity;United Kingdom
(name@community.co.uk)

Sannet/Sanyo;Japan
(ccd30330@sannet.ne.jp)

Joint Stock Company Omnitel;Lithuania
(88842@omnitel.net)



Dream Net/NTT Data;Japan
(name-name@mbn.or.jp)

Pronet-Inc. Kft.;Hungary (name@pronet.hu)



Netvein Corporation;Japan

(xyz88855@itochu.co.jp)

Atlas Internet Limited;United Kingdom
(rtenbmf@atlas.co.uk)

InfoSphere/NTT PC Communications, Inc.;Japan

(p66fpjyh@ocn.ne.jp/p66fpjyh@komi.ocn.ne.jp)

So-net/Sony;Japan (name@sk9.so-net.ne.jp/fc5.so-net.ne.jp/qb4.so-net.ne.jp/etc)

Networks On-Line, Inc.;USA (name@nol.net)

CANTV Servicios, C.A.;Venezuela

(name@true.net/name@cantv.net)

Neptune Internet Services Inc;Canada

(name@neptune.on.ca)

America Online, Inc.;USA (csuser@cs.com)

KDDI Corporation;Japan

(b50_85015047@neweb.ne.jp)

Compulink Information Exchange

Ltd.;United Kingdom (name@cix.co.uk)

Pagic Net Inc;Taiwan (name@pagic.net)

Fiberlink Communications;USA

(name@48sasfcc.com)

VPM Internet Services, LLC;USA

(name@intl.vpm.com)

Чего видно тут интересного? ОЧЕНЬ активно юзались аккаунты японских провайдеров, это просто стало новой модой в хэляве :). Интересная запись о csuser@cs.com - сие работает из некоторых союзных республик (вроде Украины и Казахстана) для акцесса по логинам AOL. Имея данный список, несложно выйти на всех провайдеров, узнать диапазоны их подсетей... и получать-таки iNet 4free.

Закупка CS`ом

Как же зарегать себе аккаунты, если не удалось их добыть перехватом? Выход есть! Быстро дуй на <ftp://ftp.cs.com/cs2000/103911/cs4nt4.exe> и утягивай CompuServe Classic 4.0.2. Софтина регистрации весит аж 15 мегов! Но ничего не поделаешь, придется немного попариться, чтобы фришку получить. Скачал, правда? Ну, у тебя и канал, раз за несколько сек все пришло :). С таким и хэлява не нужна к черту... Те же, кто долго терпел и получил-таки файлчик инсталляшки, могут приступать к увлекательному заполнению формочек :). Как все будет готово, получишь аккаунт для CIS`а. Plain-text`ом данное счастье валяется в файлике cis.ini. Рубишь фишку? Правильно, если есть доступ к винту юзера CompuServe, то не будет проблем с добычей аккаунта из папки с установлен-

► ным софтом прова. Хотя, как обычно, прокатит и расшифровка rwl`ей. Самым любознательным оставлю наколку для дополнительных наработок: можно телнетом залезть на gateway.compuserve.com и увидеть интересный диалог ;).

Братья по несчастью

Тяга к халяве - неистребима, за нее идут в расход глобальные корпорации и солидные юзеры. Так не только Совам накачивает гемморрой за счет своей космополитичности - под ударом другая контора, UUnet/Compuserve. Ее аккаунты широко известны бывалому пользователю Сети: в далеком 93-м их выдергивали вшитыми из компьютерных игр (типа апдейты, саппорт worldwide по инету через модем :), а позже покупали по генеренным СС. Сейчас волнения стихли. Но наведенный недавно шухер FreeInet`ом показал стойкость халявы. Начинаем прозвон.

В Москве радость, через которую можно заюзать Compuserve`овские аккаунты, прячется за модемным пулом (095)737-0097. Прозва-



ниваемся туда, пометив, что нам надобно открыть окно терминала после соединения. Появляется стандартный диалог Login/Password. Забываем туда dial@uupops.net как логин и dial@uupops.net как пароль (раньше работали WAN/WAN). Жмакаем дополнительно Enter и... ОБА-НА, выползает приглашение Host:. Забываем туда CIS. Вылетает следующее приглашение - ввести Compuserve ID. У тебя нет такого? :(Жаль. Придется надыбать. Как уже говорилось, первый путь - перехватить чей-нибудь аккаунт. Компусервовцы сидят в разных сетях, но парочку можно отметить: 212.211.*.* , 216.192.*.* и 195.232.*.*. Там есть как мертвые сабнеты, так и просто ломящиеся от шаров юзареи. Для любителей Сладких Сушек остался также глобальный баг: в софтинке Compuserve Classic до сих пор осталась опция регистрации аккаунтов вида 73071,6666 (здесь цифры после запятой взяты от балды, но они имеют четкую структуру, подробнее можно прочесть в одном из исторических номеров Phrack`а). Откачиваем чудо софт и делаем свое дело, как было описано выше. В результате должен заполучиться аккаунт. Что с ним делать - уже ясно: вводиться в поле CIS ID и юзаться до посинения (аккаунты долго не живут, т.к. роуминг у CS

стоит нехилых бабок и ID`шки мрут как мухи). Но... не долго музыка играла, не долго хакер танцевал: ввели ограничение на количество сессий по dial@uupops.net, так что надобно поискать запасной вариант! У тебя нет случайно? Если есть, то смело замыливай - бонусы гарантируются ;) . Нет? Тогда слушай шеФфа, т.е. меня :) . Будем прорываться в Сеть по телефону (095)956-3037. Как и предыдущий, это полноценный V.90-пул, содержащий приличное количество линий. Только тут придется все делать через попу и в результате получить пинг под 1000! Вазелин здесь не поможет, так что придется пробивать небольшой скрипт к соединению. Нуаля, переписывай scr в файллик и сохраняй.

```
proc main
port databits 7
set port parity even
transmit «^M»
waitfor «terminal»
transmit «A»
waitfor «log in»
transmit «CML05^M»
waitfor «Name:»
transmit «host^M»
waitfor «UIC:»
transmit «uic^M»
waitfor «Password:»
transmit «password^M»
waitfor «}»
set port databits 8
set port parity none
delay 1
endproc
```

Вполне понятно, что вместо переменной host надо будет ввести нужный хост (в нашем случае CIS), далее (опять же для нашего случая), возможно, придется немного подправить скрипт под синтаксис CIS`а. Uic - заменит user id, а password - пароль, присвоенный для ID. По-моему все логично :).

Не понравились страшные лаги системы, хреновый прозвон? Не вопрос, суемся обратно в



ROL. Тут как раз ребятаки намутили работу с тем же логином dial@uupops.net и тем же паролем, как и в (095)737-0097. Здесь возможности значительно ШИРЕ, ибо, при всем умении забивать многотысячные пулы Sovam`а, всегда остается десяток линий для доблестных прозвонщиков. Да и лага тут не наблюдается... Главное - ввести в окне терминала, на авторизации, отмеченный выше Login/Password, и все ОК! Список пулов РОЛа у тебя, я думаю, есть. Остается только иметь CIS`ку... Но если ты все делал правильно до этого, то и она у тебя есть :).

Залетает наш ласковый мишка

Звонок с урока. Сегодняшнее занятие по FreeInet`у закончено, все могут быть свободны. У кого есть совесть и желание познания - смогут ОЧЕНЬ многое доработать, используя инфу данной статьи, выполняя специальные домашние задания, как в «Бойцовском клубе».

Конечно, кому-то info будет не ново (его авторам, например :)) и окажется повторением увиденного ранее в мануалах провайдеров, услышанного в англоязычных helpdesk`ах и заученного со слов соседа, барыжившего Инетом :). Не без этого... Хочется совсем свеженького? Окаж, жди нового номера X, и будем зажигать дальше!



ПТУ-Телни HACKED!

Братья по разуму (151258@mail.ru)

Привет, перец! Тебе нравится платить за Интернет? Нет? Правильно. Кому это может нравиться – кроме самого провайдера? X-CREW делает тебе новогодний подарок в виде АЛГОРИТМА ГЕНЕРАЦИИ ИНТЕРНЕТ-КАРТ КОСМИЧЕСКОГО ПРОВАЙДЕРА «ПТУ-ТЕЛНИ»! Эта контора уже давно оккупировала всю солнечную систему и предоставляет доступ в сеть практически везде – от Венеры и до Юпитера. Конкретно мы баловались карточками, выпущенными в обращение на седьмом спутнике Луны – на маленьком астероиде Бутаритария. Но говорят, что и у нас на Нептуне этот алгоритм работает нормально...

Заинтересовался? Правильно. Но вот есть небольшая неприятность – создавать сами карточки ты не сможешь. Но, прочитав и правильно поняв эту статью, ты научишься по интернет-картам провайдера «ПТУ-ТЕЛНИ» 5-баказойдного достоинства угадывать реквизиты 10 баказойдных карт. Итого у нас получается: мы покупаем карту номиналом в 5 бутаритарских уев и получаем аккаунт на 15 ;). И еще хотел бы дать тебе один совет: по ходу прочтения статьи постарайся прикидывать все на листочке, чтобы было максимально понятно. Ок? Ну что, поехали ;)?

Межгалактический провайдер «ПТУ-Телни» Карточка «ПТУ-Телни» состоит из 2-х частей: ключ и серийный номер. Будем считать, что ты уже пользуешься этой конторой (по крайней мере, у тебя там есть аккаунт). Если же нет – сначала ты регистришься там как новый пользователь. Затем ты заходишь на страницу статистики этого аккаунта – и там ты должен ввести серийный номер и ключ купленной интернет-карты. Из этого следует, что нам нужно знать не один, а два алгоритма генерации – генерация ключа и генерация серийного номера.

Серийные номера

Предположим, ты купил себе интернет-карту номиналом в 5 баказойдов и принес ее домой. Первое, что ты должен сделать – активизи-

X-CREW делает тебе новогодний подарок в виде АЛГОРИТМА ГЕНЕРАЦИИ ИНТЕРНЕТ-КАРТ КОСМИЧЕСКОГО ПРОВАЙДЕРА «ПТУ-ТЕЛНИ»!

ровать ее. Активизировал? Теперь не вздумай выбросить! Взгляни на эту карту повнимательнее... Видишь, внизу есть число типа 00XX-XXXXXXX? Это и есть серийник. Начнем с того, что на первые два ноля нам обращать внимание не надо. Перепиши на листочек этот набор цифр без нолей. Теперь делаем следующее – отнимаем от него число 19966319. Запиши рядом результат. Теперь посмотри на последнюю цифру серийного номера карты (не результата, а самого серийника). Если эта цифра четная – прибавляй к результату единицу, если нечетная – ее же отнимай. Отнял? Получил? Теперь приставь в начало полученного результата два ноля и поставь черточку после четвертой цифры. Вот и готов у тебя серийный номер карты на 10 бутаритарских баказойдов).

Ключ

Ключ находится в самом верху карты – его ты можешь увидеть, стерев защитный слой. Он представляет собой число, состоящее из 10 знаков. Чтобы получить ключ карты, серийный номер которой ты уже сгенерировал, тебе необходимо сделать следующее: спиши ключ со своей новополученной карты на листочек. Теперь переписи это число в обратном порядке, например, 1239567890 будет выглядеть как 0987659321 (на этом ключе мы и рассмотрим все операции). Перевернул? Теперь прибавь число 2 к полученному результату. В нашем при-

мере получится 0987659323. Теперь найди в полученном числе одну из следующих комбинаций: 63, 39, 36, 93. Нашел? Да! Это 098765_93_23. Теперь меняй цифру 3 на знак вопроса. Теперь у тебя есть серийный номер и ключ 10-баказойдной карты провайдера «ПТУ-Телни». «А зачем этот знак вопроса?» – спросишь ты. А на месте этого знака должна стоять цифра, которую тебе нужно подобрать. К сожалению, алгоритм генерации этой цифры я не разгадал, но могу подсказать тебе некоторые условные рамки: она должна быть больше 3, но и не равняться ей. Если так не получится, попробуй перебрать все возможные значения, начиная с нуля. Не так уж это и долго – перебрать 10 цифр ;).

Вот и все

Напоследок хотел бы дать тебе поле для эксперимента. Сейчас я выложу тебе серийные номера и ключи двух карт «ПТУ-Телни», которые я подобрал около одной межгалактической палатки, и ты попробуешь потренироваться на них. Если у тебя не получилось сгенерировать ключ, то на странице статистики будет вылезать надпись типа «такой карты не существует», а вот если все ОК, то надпись должна быть «эта карта уже активизирована» (так как я не только подобрал эти карты, но и зачислил на свой счет). А чтобы в жизни у тебя не появлялось последней надписи (а появлялось что-то типа «10 уев занесены на ваш счет»), тебе необходимо после покупки 5-баказойдной карты сразу нести ее домой и генерить 10-баказойдную – пока ее не успел кто-нибудь зарегистрировать. Вот тебе примеры для эксперимента:

Карта номер 1: ключ «3946379881»; серийник «0042-0034206»
Карта номер 2: ключ «7293949271»; серийник «0042-0034207»

В ПУТЬ!

P.S. Мы пришли с миром!

P.P.S. Данный текст представляет собой плод разыгравшегося воображения автора, надыхавшегося несвежего воздуха в далекой Бутаритарии. Любые совпадения с лицами, компаниями, фирмами и другими реальными предметами является исключительно случайными.



Итого у нас получается: мы покупаем карту номиналом в 5 бутаритарских уев и получаем аккаунт на 15 ;).



Петя Чмошкин
(prof@norcom.ru)

ПРИЗНАНИЕ В ЛЮБИ

ХУМОР

Несколько способов признания в любви девушке твоей мечты и столько же реакций на эти признания...

Естественно, рассматривать такие простые и банальные приемы, как цветочки, охи и вздохи около фонтана под луной мы не будем. Мы предлагаем твоему вниманию абсолютно новый взгляд на способы выражения своих чувств (за физические, моральные и другие повреждения, полученные в попытках повторить написанное ниже, автор данной ерунды ответственности не несет!).

1) Быстро подойти мужественной походкой, взглянуть в глаза яростным взглядом и впитаться ей в губы.



Реакции:

А) Она, продолжая целоваться, начинает еще более яростно срывать одежду, при этом страстно дыша и, издавая эротические вздохи и охи, опускается на

пол вместе с тобой.

Б) Прodelь-вает бросок через бедро с выходом на болевой и контрольный ударом в пах (и это в лучшем случае).

В) Слегка отталкивает, улыбается и нежно говорит: «Не здесь милый!».

Г) Делает яростные попытки вырваться, но потом, в конце концов, смиряется и уже пытается делать вид, что ей это нравится.



2) Пройти мимо нее и, как будто бы случайно ее встретив, сильно удивиться. Потом завести разговор на какую-нибудь отвлекенную тему и между прочим признаться ей в любви. Звучит примерно так: «Привет, а что ты тут делаешь? Впрочем, не важно... какая сегодня погода хорошая, кстати, я тебя люблю, хммм... завтра дождь будет? Ты не знаешь? Ну ладно, пока...»



Реакции:

Тут может быть две реакции: или она просто не поймет, что ты ей там наговорил, или подумает, что у тебя IQ меньше, чем у полного идиота с лоботомией третьей степени.

→ 3) Дождаться, когда она будет поздно возвращаться домой и, подкараулив, выпрыгнуть из-за угла с криками: «Я тебя люблю, мой ПУПСИК!!!».



Реакции:

Если она после этого не останется заикой или ее не отвезут в больницу с диагнозом «Церебральный паралич всех конечностей и шок 5 степени», то она может отреагировать только ударом сумочкой в лицо, заламыванием левой руки с контрольным ударом в пах.

4) Гордо бежать на коленях за автобусом, на котором она едет домой, при этом громко выкрикивать ее имя и бить себя кулаком в грудь.



Реакции:

А) Из-за сильной давки в автобусе она не то что бы услышать, она даже тебя не увидит, и тогда новые джинсы, честно украденные у соседа, будут испорчены напрасно и безвозмездно.

Б) Увидев твои старания, она выдавит заднее стекло автобуса и кинется тебя целовать, говоря при этом всякие разные приятные слова (которые обычно тетки говорят в таких ситуациях).

В) Она подумает, что ты полный кретин, идиот, шизофреник и вообще антисоциальный тип, опасный для общественности и для нее в частности! Так как на улице зима, а ты на коленях ползаешь, пытаешься догнать автобус...

5) Можно подложить бомбу в один из реакторов ЛАЭС, потом позвонить ей и сказать, что если она не согласится с тобой встречаться, то будет конец света и взорвется вся галактика!

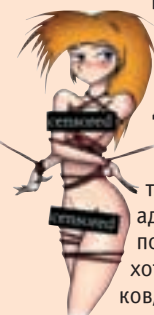


Реакции:

А) Она просто кидает трубку, говоря при этом разную ерунду, которую я лучше не буду цитировать.

Б) Ее возбуждает эта идея, и она просит сказать твои координаты, чтобы вместе нажать на кнопку «ПУСК» во время оргазма на железном столе (для лучшего возбуждения температура в комнате должна быть около 0 градусов).

В) Она определяет твой телефон, вызывает на твой адрес Омон, Спецназ, Интерпол, КГБ, ФБР, морскую пехоту, спецгруппы десантников, инопланетян, группу ос-



бо опасных террористов, ма нья ка - убийцу зеленых крокодиличиков и в конце приезжает сама, чтобы произвести контрольный удар в пах.

6) Можно придумать историю про то, что, мол, в прошлой жизни ты был шимпанзе, а она антилопой, и что вы полюбили друг друга еще с первого взгляда, но из-за физической несостыковки укрепить окончательно свою любовь не успели. И вот вы встретились в этой жизни (нужно обязательно намекнуть, что это судьба!), и у вас теперь одинаковые физические свойства, прекрасно подходящие для продолжения любви из прошлой жизни.

Реакции:

А) Она начинает нервно искать газовый баллончик но, не найдя его, проделывает контрольный удар в пах.

Б) Начинает нервно искать газовый баллончик и, не найдя его, проделывает удар левой ногой с разворота, двойной удар в солнечное сплетение и контрольный удар в пах.

В) Зовет своего брата Васю (по кличке Бивень). Брат проделывает все, что могла проделать Маша в пунктах А и Б, добавляя при этом в конце контрольный удар коленкой в пах.

Г) Проделывает все из пунктов А и Б самостоятельно, а потом зовет своего брата Васю, чтобы тот убрал куда-нибудь труп.

Д) Начинает убегать, мотивируя это тем, что у «нас с тобой даже в этой жизни физическая несостыковка, так как ты до сих пор остался шимпанзе».

7) Около ее дома на снегу огромными буквами (примерно 20-30 метров) написать ее имя (ну ты понял, чем написать...)! Ес-



ли не хватит места, то снести близ стоящие дома, чтобы продолжить этот увлекательный процесс.

Реакции:

А) Она так и не догадается, кто это сделал, так как на инициалы у тебя точно место не хватило.

Б) Подумает, что это инопланетяне ночью написали ее имя, намекая таким образом, что они все про нее знают. Она пугается и уезжает жить в Файзабад (что около Северной Гваделупы).

В) Она узнает, кто это сделал, и проводит контрольный удар в уже и без того опухший и почти бесчувственный от стольких ударов пах.

Г) Она узнает, кто это сделал и, уставши тебя бить, смиряется и соглашается встречаться.



домик ХАКЕР

ХОРОШ ПРОСИЖИВАТЬ ДАЕШЬ ЭКСТРИМ!!!

ЭКСТРЕМАЛЬНЫЙ ОТДЫХ ВДАЛИ ОТ КОМПЬЮТЕРА

Слушай, а тебе когда-нибудь приходили в мудрую голову мысли о том, что приобрести авторитет у девчонок (да и не только у них) можно не только сидя перед своим родным, со светящимся экранчиком компьютером?

пойдет именно о них, о самых популярных зимних экстремальных видах спорта. Нет, ты не так понял... С горы на санках впятером после дружных и обильных возлияний с приятелями - это, конечно, тоже очень экстремально, но не с той стороны, с которой мы с тобой на это смотрим. Я имею в виду настоящие экстремальные штучки, от которых дух захватывает так же... ну хорошо, почти так же, как от нового суперноворожденного девайса для твоего компа. От которых вот та брюнеточка... блондиночка, рыженькая, да даже если лысенькая - кому какое дело, если она тебе нравится! Ну, вот нравится и все тут - никуда не денешься! Хотя для такого будущего экстремала бритая чикса, как эта - даже очень прикольно. В общем, тетка, на кото-



А теперь представь другую картину: ты, в классном прикиде, на фоне сверкающих снежных вершин (даже если сначала это будут какие-нибудь псевдогорки типа «как это у нас называется - ямка?»), на ногах сноубордные или горнолыжные боты, а вокруг - рой восхищенных девчонок, замирающих

А теперь представь другую картину: ты, в классном прикиде, на фоне сверкающих снежных вершин, на ногах сноубордные или горнолыжные боты, а вокруг - рой восхищенных девчонок, замирающих при каждом твоих движении и взгляде.

Делаем из действительного желаемое

Сидишь ты, понимаешь, с бутылочкой родного пенящегося напитка. Неотъемлемым атрибутом сего момента обязательно являются:

- а) голые, волосатые, абсолютно замерзшие ноги без носков;
- б) крошки чипсов, печенья, ну, в общем, что Бог послал накануне к пиву и друзьям, пришедшим в полном составе полюбоваться на вновь приобретенный модный девайсик;
- в) полное отсутствие какого-либо присутствия порядка и чистоты, и посреди всего этого хаоса не очень-то довольная куколка, которая ну явно должна была бы быть очарована всем профессионализмом и крутостью твоих изречений и образом жизни твоей!

Нда, а ты-то уже видел себя в окружении приятелей, умоляющих поделиться секретом и умением «как красоток завораживают»...

при каждом твоих движении и взгляде. А твоему взгляду есть что окинуть и оценить: вот, например, трамплин «биг-эйр» или тот склон, который кажется таким обманчиво пологим, и только тебе как известному горнолыжнику или, еще круче, - фристайлеру - известны все коварные извилины и повороты! Ну, прямо рыцарь в сверкающих доспехах да и только!

Моя цель - сделать вышеперечисленное правдой, ну или хотя бы приблизить желаемое к действительному. Конечно, не в моих силах превратить тебя взмахом волшебной палочки из неспортивного, с атрофированными мышцами «типа, пацана» с умной головой на тонкой шейке в крутого ски-кроссера. Только ты сам сможешь приблизиться к заветному идеалу, ну а я... а я посоветую, как сделать ЭТО, где сделать ЭТО и почему нынче быть крутым и модным.

Сразу оговорюсь: так как ты намереваешься стать самым крутым, самым экстремальным хакером, который не только пальчиком умеет в клавиатуру тыкать и умные словечки своей 90-летней бабушке за домашним (с лапшей) супчиком с умным видом выкладывать, то речь

рую ты уже ну очень давно поглядываешь, просто выпадет в осадок и помчится на крыльях любви прямиком к тебе с вопросом... с каким вопросом? Ну, например: «Как пройти в библиотеку?» Для того чтобы это произошло, давай посмотрим, что мы можем сделать.

Могул, Бордер-кросс, и как их можно использовать по назначению

Итак, с чего начнем? Думаю, что для такого крутого мена, как ты, не секрет - что такое горные лыжи и сноуборд, а также зачем вообще человечество всех возрастов с сумасшедшей скоростью во всем мире носится с гор, улюлюкая, припрыгивая, да еще и успеваеет нарядами сверкнуть. Все это для тебя не новость, поэтому поговорим о более крутых вещах, например, могуле или бордер-кроссе. Конечно, если с бордер-кроссом еще можно провести какие-то параллели, то с могулом получается не очень. Скорее всего на ум придет нечто неприлично-хаотичное, например, что могул - это вообще что-то такое быстрое и мощное, и верткое, хотя на самом деле все гораздо проще и

ШТАНЫ!

Лазькома (lazkoma@au.ru)

→ круче. Не волнуйся, сейчас все по полочкам разложу, объясню, да так, что самый передовой из передовых не сможет потом лучше тебя рассказать, зачем вообще этот могул нужен.

Могул - один из самых загадочных для нас тобой видов. Ты наверняка видел не раз по телевизору парочку таких веселеньких людей, не совсем здоровых на голову, которые, стоя не просто на лыжах, а на горных лыжах, умудряются мчаться по склону, казалось бы, только и состоящему из бугров, смешно сгибая колени и припрыгивая. Так вот, именно это и называется могул - катание на горных лыжах по бугристому, даже очень бугристому склону. Трудность этого вида заключается в том, что, в отличие от гладкого склона, на котором ты можешь контролировать угол поворота, на бугристом склоне это сделать гораздо сложнее из-за тех самых пресловутых бугров.

Освоив сам могул, ты сможешь продвинуться еще выше и будешь гордо поглядывать на своих неподвинутых друзей, если освоишь так называемый фристайл могул. Это некая смесь фристайла (когда на лыжах кувыркаются да еще и прыгают с трамплина) с могулом, то есть мало прыгать и вертеться, надо мчаться с горы по буграм, прыгать через трамплин, да все это еще и на время. Плюс ко всему рядом с тобой летит такой же экстремальный отвязанный товарищ.

Говоря о сноуборд бордер-кроссе и сноуборд биг-эйре, можно громко и отчетливо произнести: «Все для экстрима, все для победы», потому что, увидев себя совершающим головокружительные прыжки с трамплина и несущимся по склону навстречу... Хм, вот здесь уже только от



тебя зависит, навстречу чему ты помчишься на огромной скорости... и, заснятым на видео, ты услышишь именно эти восклицания со стороны восхищенного окружения! Бордер кросс - это ты и еще трое твоих друзей-лузеров. Почему лузеров? А потому, что позади тебя мчатся :)! Все несутся по склону на сноуборде по буграм, еще и прыгая через трамплины и перегоняя друг друга. Ну, а сноуборд биг-эйр - это когда ты слетаешь вниз и прыгаешь с трамплина на специальную площадку. Здесь главное - не сломать шею и проследить, хорошо ли закреплены ботинки, а то вот наблюдала недавно за одним «чайником прыгающим» (это вид такой новый учеными выведен :)), так он не проверил, как все застегнуто, и во время прыжка весь гардероб по площадочке-то пресловутой и разложил... Все, в чем был, начиная от доски и заканчивая ботинками (вот уж их потерять очень сложно!). Но все вышеперечисленное тебе явно не грозит, так как ты товарищ внимательный и, конечно, высокопрофессиональный - уж падения так низко ты не допустишь :)).

Собираем снарягу

Ты спросишь: «Все это, конечно, круто, но как быть с отянувшими на колениках от постоянного сидения перед компом трениками и полным отсутствием какого-либо снаряжения?». Не переживай - для начала тебе понадобятся лишь хорошие штаны для сноуборда. Мягче падать от этого не будет, зато пятую точку сохранишь в сухости без памперсов :), а по первости твоя «мягкая подружка» будет тебе очень помогать, так как сидеть придется именно на ней. А вот сверху можешь и свитерок старенький нацепить. Главное - чтобы тепло было.

Для будущих знатных фристайлеров-могулистов посоветовала бы приобрести шлемак, да такой, чтобы помог сберечь голову - это у нас с вами, братья, самое ценное что имеем! Все вышеперечисленное ты можешь купить во множестве магазинов, которые предлагают огромный ассортимент для таких, как ты: различную одежду, защиту, специальную обувь - и прочие интересные штучки. А снаряжение ты всегда можешь взять в аренду в прокате. На всех более-менее оборудованных склонах есть прокат как лыж, так и сноубордов с полным комплектом, то есть с ботинками и палками (для будущих покорителей-лыжников).

И где же ты, знатный спортсмен, можешь применить свои умения? Ну, если пока тонкий кошелек не позволяет попрыгать с вертолета в Альпах или Колорадо, то обойдись для начала



родными московскими горками, например, Крылатскими Холмами или горой на Нагорной. А можешь еще свалить в Подмоскovie, в наверняка известный тебе Волен (там проводятся различного рода экстремальные турниры), Парамово, Тарасово и другие. Цены на прокат и подъемники немного кусаются, но кто сказал, что будет просто? Экстремалы не ищут легких путей - на то они и экстремалы!

Хроники пикирующих сноубордистов

Кстати, по поводу турниров: хоть мы и не впереди планеты всей здесь, но свои кадры имеем и выставляем напоказ с очень даже большой гордостью. Подтверждением тому стал праздник зимних экстремальных видов спорта в спортивном парке «Волен» под названием «X-Winter '2001». В течение всего дня можно было поохать и поохать над состязаниями сильнейших спортсменов нашей необъятной Родины. Кстати, не только нашей: среди сноубордистов-призеров каким-то образом затесался даже один представитель Швейцарии. Они соревновались в самых экстремальных и прогрессивных видах: фристайл могул, сноуборд бордер-кросс, сноуборд биг-эйр и других видах. Все соревнования проводились в несколько этапов, что, впрочем, не мешало завязатым лыжникам и сноубордистам, не участвовавшим в празднике, поездить в свое удовольствие.

После объявления мест, раздачи слонов, множества халявного Клинского пива, «Майского чая» и музыки радио «Максимум» (еще один повод бывать на таких праздниках!) в небе расцвел фейерверк. Да, кстати, как самый экстремальный и прогрессивный, X не остался в стороне и тоже принял деятельное участие в освещении этого красочного действа.

Как упомянули организаторы этого праздника, «только избранные могут считаться настоящими экстремалами, только те, →

Здесь главное - не сломать шею и проследить, хорошо ли закреплены ботинки, а то вот наблюдала недавно за одним «чайником прыгающим» (это вид такой новый учеными выведен:)), так он не проверил, как все застегнуто, и во время прыжка весь гардероб по площадочке-то пресловутой и разложил...

ЗАВЕДИ СЕБЕ РОБОТА



<p>новая цена</p> <p>\$279.95</p>  <p>Система Robotics Invention System 1.5 программируемая с компьютера</p>	<p>\$139.99</p> <p>NEW</p>  <p>Ultimate Builder Set</p>	<p>\$104.99</p>  <p>Дополнительный набор</p>
<p>\$90.00</p>  <p>Ultimate Accessory Set</p>	<p>\$99.99</p>  <p>Дополнительный набор</p>	<p>\$129.99</p> <p>HOT!</p>  <p>Droid Developer Kit</p>
<p>\$104.99</p>  <p>Дополнительный набор</p>	<p>\$199.99</p>  <p>Dark Side Developer Kit</p>	<p>\$179.99</p> <p>HOT!</p>  <p>Vision Command</p>

Заказы по интернету - круглосуточно

Всем покупателям оформившим заказ
31 декабря - подарок!!!



(095) 798-8627, (095) 928-0360, 928-6089

изменился телефон



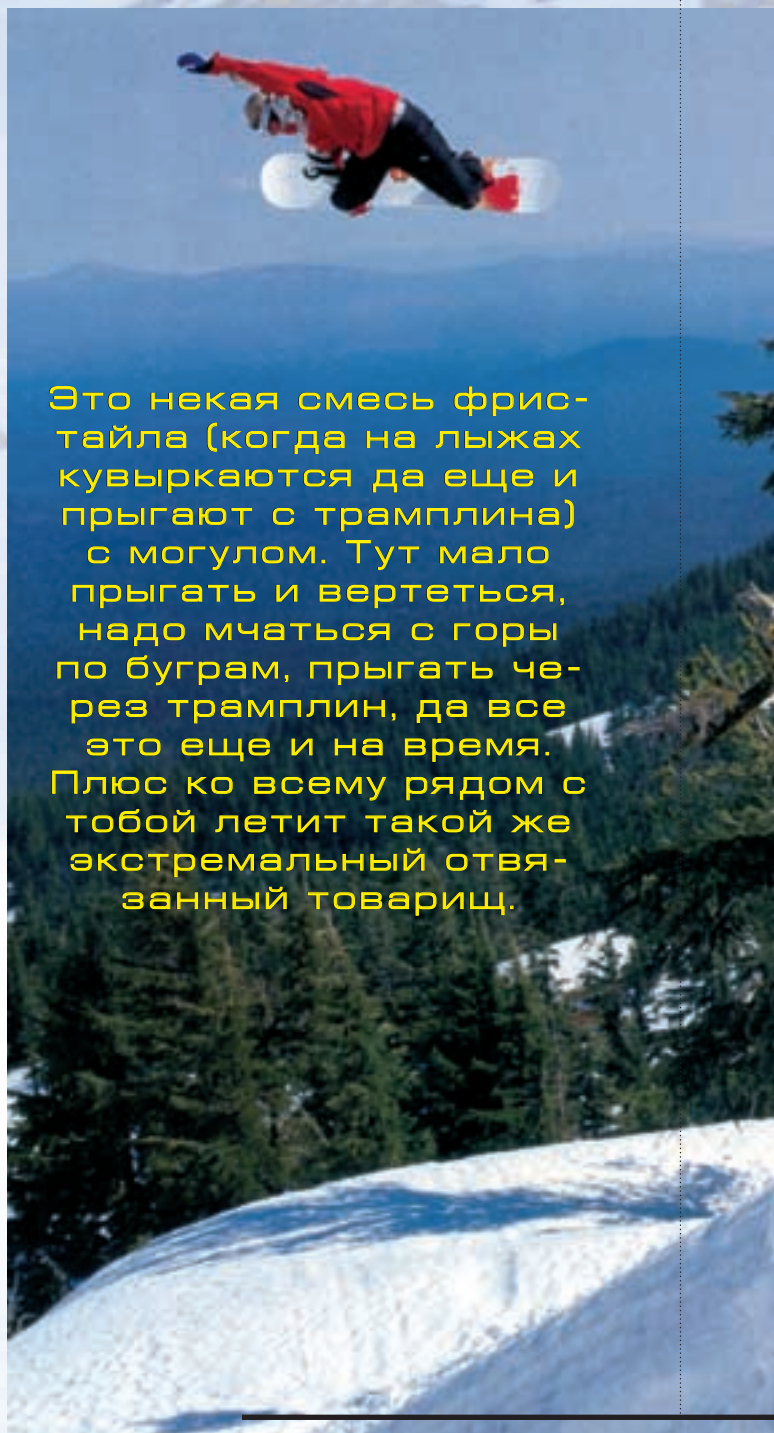
Хорош просиживать...

→ кто умеет преодолеть самого себя и постоянно стремится к этому снова и снова». Вот-вот, и я об этом - не каждому дано прыгать с заснеженного склона вдоль отвесной стены, да и еще получать удовольствие. Ну, может быть, только тебе.

Есть, конечно, еще такая вещь, как ледолазание, скалолазание в зимний период :) и прочее, но это пока нас не касается - это уж совсем для экстремалов, для людей, к которым мы с тобой, спасибо судьбе, не принадлежим. Хотя, кто знает, может после того, как ты покоришь снежную целину Приэльбрусью, а того гляди и Гималаев, и к ледолазанию проникнешься... может быть... когда-нибудь... следующей зимой!!!

Пы. Сы.

Настоящим экстремалам нет пределов, и встретиться с ними (и с нами) можно в Волене, на Домбае, в Альпах, Кордильерах, Андах, Пиренеях, на Рижском взморье, в Бискайском заливе, в песках Сахары и в лесах Подмосковья. А все это оттого, что для настоящих экстремалов границы и рамки отсутствуют! Свой снег они всегда найдут.




Это некая смесь фристайла (когда на лыжах кувыркаются да еще и прыгают с трамплина) с могулом. Тут мало прыгать и вертеться, надо мчаться с горы по буграм, прыгать через трамплин, да все это еще и на время. Плюс ко всему рядом с тобой летит такой же экстремальный отвя-занный товарищ.

WARNING!!!

ЭТО РЕКЛАМА



Ничего не понял?
смотри продолжение на следующей странице 

ВСТУПАЙ В ПРОФСОЮЗ!

Как заджойниться в хак-группу

LohKiller (loh.killer@pupsik.ru)

А ты записался в хак-группу? Нет? А зря! Так как хак-группа - это сила, мощь информационная. И, осознавая, что ты являешься частичкой этой самой «мщи», ты будешь чувствовать себя сухо и комфортно =).

Пытаться в одиночку поломать нелюбимый сайт, конечно, интересно и занимательно, но, как говорится в одной байке, «один в поле не перець». Реально представь себе картину - канал #malaisi-afeminists на IRC, жем собираются веселая компания, выбирается жертва и далее только видны короткие реплики:

```
<ooo /cgi-bin/xxxrх.cgi дырявый>
<цензура>
```

```
<ooooo юзер pobody мой!!>
```

```
<мат>
```

```
<ooooooooo готово!! su=djazizum!>
```

```
<Ну, кто тут у нас вебдезигном балуется??? Аудитория в 100 тыс. устроит? ;)>
```



Весело? Надо объединять усилия, тогда будет еще веселее.

Нами, то есть сертифицированными специалистами (сертификат №ХНЯ666) журнала Хакер были отобраны 5 отечественных наиболее активных и продвинутых хакерских групп, в которые наши эксперты пытались вступить. Заранее следует отметить, что мы пытались вступить в группы единовременно - 1 апреля 2001 года, что могло наложить определенный отпечаток на некоторые описанные события ;).

Итак, чей же Звездный Час сейчас настал:

Ukr - Украинские Рейнджеры

Наиболее авторитетная хакерская команда на сегодняшний момент, на счету более 100000 (короче, много) взломов (в том числе - проникновения в компьютеры ФБР, МИ6 и ФСБ), главарь Ukr (Уголовные Короли России или УкрОпы) и основатель ХbIP - Хирург, человек при упоминании имени которого посетители чатов и интернет-кафе бросает в холодный пот, человек, который стоял у истоков развития российского Интернета, но был уво-

лен за скачивание порнухи, озлобился, ознобился и решил мстить.

Сайт группы: <http://www.ukrteam.ru>

Итак, пытаемся вступить!

Заходим на их официальный канал на DalNet #ukr

```
<sfera> хай
<dc` `> йо! народ, можно вступить в вашу группу?
<sfera> гы
<sfera> а что ты из себя представляешь?
<sfera> а зачем тебе это надо?
<sfera> и кто ты?=>
```

(Хм, сразу много вопросов, напоминает талантливого рэпера Децла 'Кто ты?!', но это нормально и вполне объяснимо ;)), наверно, не каждый день к ним приходят и вот так сразу...)

```
<dc` `> хех, в смысле?
<sfera> в прямом
<dc` `> хорошо знаю win95, нюки, флудеры и атаки на icq и веб-чаты да просто интересно работать в группе, чем одному
```

```
<sfera> хех
<sfera> а что ты сделал?
<sfera> в смысле статьи/программы/эксплоиты?
```

```
<dc` `> проги есть свои на VB и html какие?
<sfera> вот недавно совсем написал программу порт сканнер на visual basic'e и нюкер!
```

```
<sfera> гы
<sfera> неплохо - под какую OS?
<dc` `> под Windows и ZlobiX
<sfera> а лет тебе сколько?
<dc` `> 13
<sfera> хех, ровесник
```

(Далее меня пригласили на приватный засекреченный канал, где сидели отцы группы, которые собирались устроить мне перекрестный допрос/расспрос.)

```
<sfera> к нам человек хочет во
<sfera> dc` ` - расскажи сейчас то что ты мне рассказал эй, люди
```

```
<dc` `> хорошо знаю win95, нюки, флудеры и атаки на icq и веб-чаты
<zuxz> dc` ` - это твой ник?
<dc` `> dc - digital chaos ;)
```

```
dc` ` хочет к нам расспросите его а потом я задам пару вопросов и рещим
<N1ght> dc - что насчет HT?
<dc` `> да HT я круто знаю, почти гуру
<N1ght> ок
<dc` `> sfer'e я уже говорил... из релизов у меня есть свой портсканер и нюк
```

```
<\silence> Круто!!!! Мы тебя возьмем!!!
<\silence> dc` `, а можно ее посмотреть?
<dc` `> гмм, куда закинуть?
<sfera> dc` ` я, кстати, UKR-XbIP, фаундер UKRteam =)
<dc` `> ых ;)
<\silence> dc` ` - кинь мне
<dc` `> какой адрес?
<zuxz> давай уж тогда всем :)
<zuxz> silence@ukrteam.ru
<zuxz> rayd@ukrteam.ru
<sfera> root@ukrteam.ru
<sfera> =))
<dc` `> кинул
<\silence> к
<sfera> ну так что?
<sfera> во - идея! испытательный срок =))
<zuxz> хых
<zuxz> ага
<zuxz> хорошая идея
<dc` `> ;)
<sfera> короче, ты принял!
```

Итак, мы приняты... для вступления в эту группу необходимо иметь какие-то работы, не дефейсы, а найденные лично тобой новые баги, эксплоиты и другие программы. Хотя основные члены группы не отличаются особым знанием программирования (кроме perl'a и бейсика) ;), очевидно они хотят, чтобы в группу вступали люди, знающие больше их, для того чтобы их самих немного подучили.

HG - Интернациональная группировка хэкеров

Данная группа, я думаю, в представлении не нуждается. Наверно, все читатели знают о них по таким нашумевшим взломам, как, например, взлом <http://hacker666.chat.ru> и <http://cable-warez.da.ru>. Не меньшую популярность им принесли проги «ПортСкэнер» и «Майлбомбер», которыми пользуется очень большое число нашего народа ;). Остается сказать, что в данный момент группа работает над новым коммерческим продуктом, имеющим рабочее название NukeXP. Сайт группы: www.ihgroup.ru

```
<biziduk> привет! народ, вообще реально в вашу группу вступить?
```

```
<WithOutBrain> да, если ты пройдешь тестирование!
```

```
<biziduk> согласен
```

```
<WithOutBrain> ладно, начнем! Серега, опроси чело-
```

```
века
```

```
<Serega[Lamux]> ок, тока файл с вопросами откרו
```

```
<Serega[Lamux]> 1. что такое Linux?
```

```
<biziduk> операционка для ламеров
```

```
<Serega[Lamux]> ок
```

```
<Serega[Lamux]> 2. кто придумал Интернет?
```

```
<biziduk> ситилайн
```

```
<Serega[Lamux]> 3. что такое %00 в перле?
```

```
<biziduk> нул-бит (этот баг Ukr нашли)
```

```
<Serega[Lamux]> 4. как хакать сервера?
```

```
<biziduk> как это как? ты чо, издеваешь-ся? конечно, через шары и Unicode баг....
```

WARNING!!!

ЭТО РЕКЛАМА



Опять ничего не понял?
смотри продолжение на следующей странице 

<Serega[Lamux]> 5. на чем основаны атаки типа smurf?
<biziduk> на использовании протокола истр и диал-апного соединения
<Serega[Lamux]> окей, все ответы правильные, кроме...
<Serega[Lamux]> WithOutBrain: ну чего, возьмем его?
<WithOutBrain> да, конечно... ну, для начала ты должен задефейсить сайт какой-нибудь
<biziduk> окей - 5 мин

(Быстро зайдя на netfirms.com, я зарегистрировал сайт ShopOnline.netfirms.com, закачал страницу, где было написано: <][AKED by bIzIDuk [IHG])

<biziduk> готово, <http://ShopOnline.netfirms.com>
<WithOutBrain> окей, ты принят

NitrOgear

Эти ребята совсем недавно появились на российской хак-сцене, но уже успели зарекомендовать себя как вполне квалифицированная команда профессионалов, отлично знающих свое дело. Наконец-то открылся сайт этой команды, где они смело (не трухая, как другие, перед ФСБ) предложили свои услуги официально и вполне за умеренную плату :)). Постоянными клиентами этой команды стали такие известные компании, как Microsoft, Cityline, ZlobTelecom и др.



Сайт группы: <http://www.nitrogear.org/>

Итак, узнаем их месторасположение в ИРЦ, джойнимся на #NitrOnigga

<Nigga> I am nigga, who are you?
<d00dm4n> f4ck j00! Otvali gryaznyy negr!

Переджойниваемся на #NitrOgear

<djc0ck> хай
<d00dm4n> йо
<ngCode> чо надо?
<d00dm4n> я хотел бы вступить в вашу группу
<ngCode> а на фиг тебе?
<djc0ck> что ты умеешь?
<d00dm4n> одному скучно - в компании веселее
<NitroGangsta> короче, кончай сопли размазывать, говори, что умеешь
<d00dm4n> кодить, Windows крякать, cgi-скрипты писать, Unix немног... еще?
<djc0ck> а на чем кодишь?
<djc0ck> ты что, уснул там, что ли????
<d00dm4n> C, perl, basic (когда-то в школе) и что ты написал?
<d00dm4n> портсканер, эксплойды там всякие

<NitroGangsta> эксплойды? какие, что делают?
<d00dm4n> Windows вешают, mirc слетает
<ngCode> да, я вижу, ты гуру, кинь-ка мне свой варез
<d00dm4n> ну как?

*** Quits: djc0ck (dj@nitrogay.org) (Ping timeout)

<ngCode> работает :)
<ngCode> ладно, подумаем

// -= на следующий день -=

<d00dm4n> хай! так берете?
<NitroGangsta> да
<d00dm4n> круто

Ну что, сложно? Немного терпения, удачи, и главное - скачать где-нить хороший нюк :).

GiN - Призраки (Гоблины) в Сети

В старые былые времена эта команда давала жару даже таким мэтрам российской сцены, как UKR и IHG, но в последнее время они стали сдавать позиции в области взлома и трейдинга вареза. Это связано с тем, что главаря данной команды, z00mk1ll'a, уже около трех месяцев держат в Матросской Тишине органы правопорядка за распитие спиртных напитков в общественном месте и хулиганство.

На встречу с Призраками отправился наш проверенный мембер, член-корреспондент, отсидевший не меньший срок в районной психиатрической больнице города Урюпинска, Арви Событылыч Ксакеп. Вот его рапорт:

Коннектуюсь на #ghostinnet

<r4sp1r4t0r> h00 j00?
<--Asx--> что?
<netkillah> кто ты, твою мать?
<--Asx--> я крякер, хотел бы присоединиться к вам
<netkillah> ты что сдурел, ща мы тебя прям так и взяли;))))
<r4sp1r4t0r> что крякал?
<--Asx--> ну, ACDSee, Photoshop, FAR
<netkillah> ты что, нас за лохов принимаешь? FAR бесплатный!
<r4sp1r4t0r> ну ладно, что еще умеешь?
<--Asx--> программирую на C++
<r4sp1r4t0r> что именно
<--Asx--> нюкеры, портсканеры, флудеры, тройня
<netkillah> это уже круче, так бы сразу
<netkillah> жаль, нет главного, слышь, баклан, а ты знаешь юникс?
<--Asx--> немного
<r4sp1r4t0r> как немного? что такое <tm -rf />?
<--Asx--> выдает список процессов
<netkillah> он прав?
<r4sp1r4t0r> хз, мне главный что-то говорил - не помню



<netkillah> ладно, возьмем! кинь мне свой мейл
<--Asx--> круто!
<--Asx--> asx2kHack@lohotron.ru

Миссия выполнена. Видишь, как просто, немного знаний - и ты, можно сказать, в хак-группе, среди действительно крутых парней :)!

CYberHackers2k

Эти перцы известны, прежде всего, своими заморочками в области исследования сетевых технологий, и хотя их деятельность вполне легальна, известные случаи взлома крупных российских научных серверов (в основном VAX'ы, с OS OpenVMS) с целью похищения отечественных разработок и продажи их за рубеж. Одна из таких утечек - технология передачи информации по обычным электросетям, разработанная в одном из НИИ (с очень умными, но не очень осторожными сотрудниками), впоследствии проданная англичанам. По слухам, лидер и организатор СВН4к (Mr. InReD) является единственным в России частным владельцем подержанного Cray J90, чем и гордится. Вот чем окончилась попытка вступления в эту группу:

<их канал на Efnet'e>
<VirusX> zdarova pplz!
<goshank> ummm ti kto?
<VirusX> nu ya vot hochu v vashu gruppu vstupit', eto voobshe vozmozhno?
<goshank> kakuyu eshe gruppu nah? :D

(Я - не я, и лошадь не моя :))

<VirusX> nu tut est kto-nit' iz CBH4k?
<xZero> eheeh, nas nashli ;]], ladno ty courierom ili kak? nam nuzni T1+ siteops
<goshank> muaha, ou boy!
<VirusX> ya vashe-to po setyam spec, hochu bit vashim memberom, horosho znayu ustroystvo windows95 i winNT!
<xZero> nu i narod walit..

*** VirusX was kicked by guest666 (otdohni)
 *** guest666 sets mode: +b !*!@*.gay-pics-gate-way.cityline.ru

В общем, попасть в хак-группу - не такая проблема, если на твоих плечах голова, а не дырявый сифон со свалки :). Так что попробуй - и, раз добрался до этих строк, то можно сказать, что ты уже на полпути в нее. Счастливо :)!



ХУЛИГАН

ЖУРНАЛ ДЛЯ ТЕБЯ И ТВОИХ
БЕЗБАШЕННЫХ ДРУЗЕЙ



Новый
Ежемесячный
Развлекательный

МОЛОДЕЖНЫЙ
ЖУРНАЛ

Ждите весной 2002 года

сделано в [\(game\)land](#)

[Horrific \(smirandr@mail.ru: www.x-c-r.com\)](mailto:Horrific (smirandr@mail.ru: www.x-c-r.com))

ЗАЩИТИ СВОЮ СОБСТВЕННОСТЬ!

Ограничение доступа к файлам, папкам и разным устройствам

Я не параноик и никогда не болел манией преследования. Но, несмотря на это, я всегда защищаю свою собственность. Особенно мой труд, за который я получаю деньги. Я не хочу, чтобы какой-нибудь чел стибрил мои документы или исходники прога, а потом использовал их в своих целях.

Если ты думаешь, что тебе нечего защищать, то ты крупно ошибаешься. Комп с доступом в Инет обязательно содержит пароли. Ты же не будешь помнить все параметры соединений, когда можно создать файл и хранить все там. А Минздрав предупреждает: «Хранить пароли в файлах опасно для вашего здоровья». Но это все исправимо, если правильно защищать файлы.

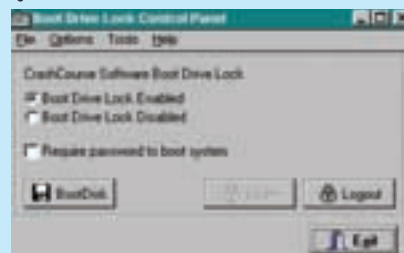
Если к твоему компьютеру имеет доступ несколько человек, то защищаться нужно более бдительно. Я понимаю, что ты можешь доверять своей подруге, и она никогда не будет использовать твой приват. Но защищаться все же нужно, чтобы она случайно не испортила данные или, хуже того, не посмотрела в историю, о чем ты болтал с другими подругами в ICQ. Причем защищаться необходимо не только от других, но и от самого себя. За моим компьютером работают 5 человек (родители, жена, брат и я), а данные уничтожаются только по моей вине. Особенно, когда просидишь за монитором 14 часов, руки сами удаляют все что нужно и не нужно :). Если я тебя убедил, то давай посмотрим, что есть интересного в мире крутой защиты нашей не менее крутой собственности.

Boot Drive Lock

www.crashcoursesoftware.com

Я начал обзор с этой проги, потому что она защищает твой комп от загрузки. После установки Boot Drive Lock переписывает загрузочный сектор так, что он грузит сначала защиту, а уж потом ОСь. Это, конечно, хорошо, если ты не юзаешь *nix. Потому что Boot Drive Lock переписывает LILO, и *nix ты сможешь загрузить только с дискеты.

Так что эта софтина подойдет только win-юзерам, которым «эти ваши линухи» на фиг не нужны.



Boot Drive Lock

Итак, когда ты запускаешь прогу, перед тобой появляется простейшее окно. В нем есть пара переключателей, чтобы включить (Boot Drive Lock Enable) и выключить (Boot Drive Lock Disabled) работу тулзы. Чуть ниже есть еще параметр: «Требовать пароль при загрузке системы» (Require password to boot system). Все. Прога проста, но работает отлично. Единственное, что может обойти прогу, так это загрузочная дискета. Но это не проблема. Ты же можешь ограничить доступ и к floppy или вообще запретить загрузку с дискеты. Примечание!!! После удаления Boot Drive Lock твой Linux сможет снова грузиться с винта, потому что Boot Drive Lock возвращает LILO на родину.

Windows Security Officer

<http://members.xoom.com/winsecofficer.html>

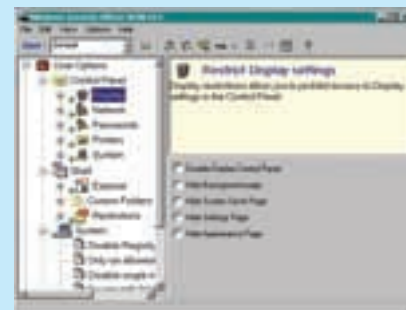
Нехилая прога от Женки Михайлова. Прежде чем ее расписывать, хочу предупредить, что у

Сейчас уже существует громадное количество прог для создания защиты в Win9x. Как видишь, таких прог целое море. Есть простые, а есть достаточно сложные. Но все они могут только обеспечивать защиту. Администрировать такую систему невозможно. Так что если ты подумал, что на основе Win9x можно реализовать нечто подобное серверу, то ты сильно ошибся.

тебя могут возникнуть проблемы с download-адресом. В момент написания статьи существовало несколько проблем.

Во-первых, xoom.com уже переименовался в nbci.com, хотя старые адреса поддерживаются. Во-вторых, нынешний владелец халявного хостинга nbci.com стал проверять все сайты и закрывать любой warez. Меня они уже прикрыли, и Женку может постигнуть та же участь. Так что, возможно, придется поискать прогу через www.download.com или другой поисковик. А искать нужно, потому что прога этого заслуживает.

Windows Security Officer состоит из двух утил: Security Officer и Lock Desktop. Lock Desktop помещается на рабочий стол. Когда ты покидаешь компьютер, кликну по иконке, и все блокируется, пока ты не введешь пароль. Так что не надо ожидать появления хранителя экрана.



Windows Security Officer.

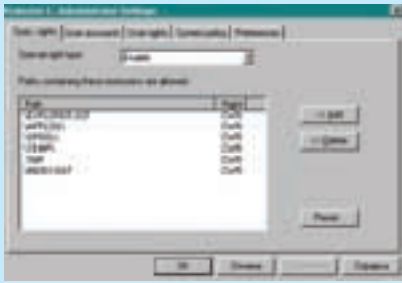
Вторая тулза - Security Officer позволяет ограничить доступ к громадному количеству параметров системы, таких как «Панель управления», «Сеть», «Настройки видео», «Принтеры». Настроек немерено, и они разнообразны. Есть такие возможности, как ограничение доступа к дискам и CD-ROM. Если у тебя к компьютеру имеет доступ несколько человек, то для каждого из них можно назначить свои настройки, то есть создать профайлы. А главное, ты можешь указать время, в которое пользователь имеет право работать с компом. Так что Windows Security Officer наделяет твой Win9x некоторыми возможностями безопасности Windows NT.

Protector2

<http://members.xoom.com/dolinaysoft/>

Эта прога также наделяет Win9x некоторыми возможностями NT. У нее есть та же проблема с адресом, так что будь внимателен. Если Security Officer ограничивал доступ в основном к настройкам и дискам, то Protector2 ограничивает доступ к файлам и папкам. Хотя здесь тоже есть ограничения, схожие с Security Officer, но их очень мало. После запуска проги перед тобой появится про-

→ стенькое окно с небольшим количеством кнопок. Судя по кнопкам, возможностей мало, но стоит нажать на самую большую из них - «Admin», как ты попадаешь в другое окно, богатое настройками.



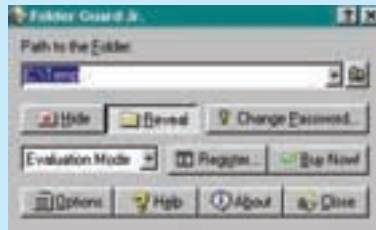
Protector2

Окно состоит из нескольких закладок: User account - на этой закладке ты можешь добавлять/удалять пользователей и назначать им пароли. UserRights - Здесь ты назначаешь права на использование папок и файлов. Для этого выдели пользователя и нажми кнопку Add. В появившемся окне ты сможешь указать папку и права на ее использование. System Policy - Политика доступа к системным переменным. Это краткий вариант настроек, доступных в Security Officer. Preferences - Дополнительные настройки безопасности.

Folder Guard Jr

www.winability.com/fgjr/

Очень простая и удобная прога. Она предназначена для скрытия папок от постороннего взгляда. Просто выбираешь папку и жмешь Hide. После этого никто не сможет увидеть твою собственность. Если ты забыл пароль, то для таких беспамятных есть маленькая прога Reset Password в менюшке Folder Guard Jr. Запусти ее, и пароль сбросится. Folder Guard Jr не может защитить файлы в DOS-режиме. Если загрузиться в DOS, то все файлы и папки будут прекрасно видны.



Folder Guard Jr.

BCWipe

www.jetico.com

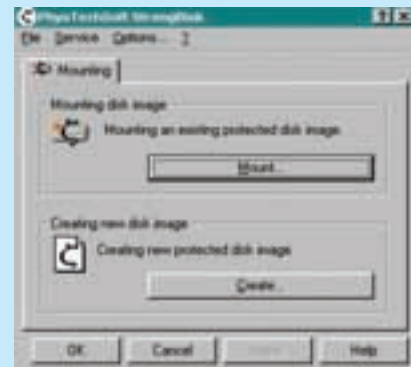
Прога для окончательного уничтожения файлов с винта. Ты должен знать, что при удалении файлы физически остаются на твоём винте, стирается только первая буква названия файла, и таким образом файл помечается как удаленный. Если после удаления ничего не было записано в эти кластеры, то такое файло можно восстановить (простейшим undelete). BCWipe производит окончательное удаление, затирая сектора, в которых располагался файл (этот процесс называется - wipe). После установки этой софтины при клике правой кнопкой по файлу в меню будет новый пункт: «Delete with wiping».

PTS Strong Disk

www.PhysTechsoft.com/en/StrongDisk

Напоследок я оставил самую крутую прогу (на мой взгляд), которая обязана присутствовать в твоём арсенале. С помощью нее ты создаешь защищенный виртуальный диск, на котором можно будет хранить свои сокровенные данные. Виртуальный диск может шифроваться с помощью основных, доступных на сегодня алгоритмов шифрования: 3DES, CAST 128, SAFER, Blowfish. Для защиты пароля используются распространенный MD5 и SHA. Несмотря на то, что виртуальный диск шифруется, он выглядит в системе как любой другой диск. Такой диск можно сделать доступным даже через сеть. PTS Strong Disk прост, как три копейки. В нем нет ничего сложного.

Главный недостаток программных решений доморожденных кодеров – политика хранится отдельно от объекта. Что это значит? А то, что если ты переместишь файл, то политика доступа к нему может не переместиться. Файл может потерять все свои права, если прога не следит за перемещениями самостоятельно. Ну что поделаешь, если FAT не поддерживает нормальную безопасность. Еще один недостаток – любой сможет загрузиться в DOS-режиме и все равно получит доступ. Единственный способ обойти этот недостаток – использовать программы, поддерживающие шифрование данных.



PTS StrongDisk

В окне проги есть только две кнопки: Create - для создания защищенного диска, и Mount - для монтирования его к системе. После нажатия на пимпу Create тебе предстоит ответить на несколько вопросов, и диск готов. Виртуальные диски выглядят как простые файлы с расширением grd. Что это дает? А то, что легче осуществлять резервное копирование. А главное, ты без проблем можешь перенести этот файл на другой комп и примонтировать его там. Правда, для этого на компе должен быть установлен PTS Strong Disk.

Конечно, лучше всего поставить WinNT/2k либо *nix и получить возможность крутой защиты всего что угодно. В случае с WinNT/2k все надо, естественно, ставить не на FAT, а на NTFS. Получишь 31337-ную защиту любого файла со всеми привилегиями, рулесами и прочей секьюрностью. **НО!** Признайся честно, ты – не админ. Вся эта конфигурация, настройка, постоянные апдейты и слежение за новыми багами – не для тебя. Ты хочешь работать с компом и временами использовать его как игровую приставку. Ничего плохого в этом, кстати, нет. Не всем же фанатеть от ежедневной проверки безопасности и рассказывать друзьям за кружкой пива об особенностях настройки Циски в режиме удаленного администрирования. Вот именно для таких, как ты, мы и сделали эту подборочку софта.



ЭНОВ-29

[Toruk \(torick@real.xakep.ru\)](mailto:torick@real.xakep.ru)

История операционных систем

Т.к. свои ОСи (особенно после появления фирменных юниксоидов) не писала только совсем уж ленивая тусовка системных программистов, то к нашему времени количество этих самых ОСей стало переваливать за рамки разумного. Поэтому мы решили отрубить расплодившихся Юниксоидов и написать про те системы, которые хоть чем-то способствовали развитию различных платформ (ставку мы все же делаем на PC). Начнем мы с наиболее древних ОСей, о которых сохранилась хоть какая-то информация...

Multics (aka MAC)

Итак, все началось в далеком 1965-м... Четыре года компания American Telegraph & Telephone Bell Labs (далее просто Bell Labs) совместно с фирмой General Electric и группой исследователей из Масачусетского технологического института творила проект OS Multics (также именуемый MAC - не путать с MacOS). Целью проекта было создание многопользовательской интерактивной операционной системы, обеспечивающей большое число пользователей удобными и мощными средствами доступа к вычислительным ресурсам. Эта ОС основывалась на принципах многоуровневой защиты. Виртуальная память имела сегментно-страничную организацию, где с каждым сегментом связывался уровень доступа. Для того чтобы какая-либо программа могла вызвать программу или обратиться к данным, располагающимся в некотором сегменте, требовалось, чтобы уровень выполнения этой программы был не ниже уровня доступа соответствующего сегмента. Интерпретирую: если бы старый добрый Notepad находился в некой файловой/системной Зоне-2 (имеющей уровень доступа 2), а залогинившийся в систему пользователь имел доступ уровня 1, то хрен бы он ее запустил. Соответственно, сисадмин имел доступ ко всем сегментам. Также впервые в Multics была реализована полностью централизованная файловая система. То есть даже если файлы находятся на разных физических устройствах, логически они как бы присутствуют на одном диске. В директории же указан не сам файл, а лишь линк на его физическое местонахождение. Если вдруг файла там не оказывается, умная система просит вставить соответствующий девайс. Помимо этого в Multics наличествовал большой объем виртуальной памяти, что позволяло делать имэйджи файлов из внешней памяти в виртуальную.

Увы, но все попытки наладить в системе относительно дружелюбный интерфейс провалились. Вложили много денег, а результат был несколько иной, нежели хотелось бонзам из Bell Labs. Проект был закрыт. Кстати, участниками проекта значились Кен Томпсон и Денис Ритчи, о которых мы еще вспомним.

UNICS (aka UNIX) и семейство

Считается, что в появлении Юниксоидов и Юникса в частности виновата... компьютерная игра (да, Шурик Сидоровский, именно так!). Дело в том, что Кен Томпсон непонятно чего ради создал игрушку «Space Travel». Он написал ее в 1969 году на компе Honeywell 635, который использовался для разработки Multics. Но фишка в том, что ни вышеупомянутый Honeywell, ни имевшийся в лаборатории General Electric 645 не подходили для игрушки. И Кену пришлось найти другую ЭВМку - 18-разрядный компьютер PDP-7. По ходу дела Кен с ребятами разрабатывал новую файловую систему, дабы облегчить себе жизнь и работу. Ну и решил, раз уж пошла такая пьянка, опробовать свое изобретение на новенькой машине. Опробовал. Просто на ура. Весь отдел патентов Bell Labs дружно радовался. Томпсону этого показалось мало, и он начал ее усовершенствовать, включив такие примочки: понятие inodes, подсистему управления процессами и памятью, обеспечивающую использование системы двумя пользователями в режиме TimeSharing`а (разделения времени), и простой командный интерпретатор. Кен даже разработал несколько утилит под систему. Собственно, сотрудники Кена еще помнили, как они мучались над осью Multics, поэтому в честь старых заслуг один из НИХ - Брайан Керниган - решил назвать ее похожим именем - UNICS (Uniplexed Information and Computing System). Через некоторое время название сократили до UNIX (читается так же, просто писать лишнюю букву Настоящим Программистам во все времена было лень). Но, к сожалению, изобретение, как это часто бывает, уперлось в трудности материального плана. Во-первых, PDP-7 было арендовано отделом, а не куплено, и рано или поздно пришлось бы его отдавать, а во-вторых, операционка разрослась настолько, что системных ресурсов уже старенького по тем временам компьютера ей не хватало. Поэтому в 1971 году Кен с ребятами скинулись и купили более совершенный Digital

Итак, мы продолжаем наш рассказ об истории компьютеров. О том, откуда есть взялся и как развивался Интернет, ты уже знаешь. А сейчас, приятель, ты узнаешь о том, какие операционки, когда и из-под чьих рук вышли, распространялись и вообще стали известны.



→ Equipment PDP-11/20, на который и перенесли свою последнюю модификацию UNIX. Если учесть, что ОС была написана на ассемблере, а физически взять и перенести весь этот код было невозможно, ты можешь себе представить, сколько времени бедный Томпсон с друзьями писал эту чертову систему. Зато PDP-11 без проблем поддерживала большое количество залогинившихся пользователей, да к тому же позволила, наконец, написать простенький интерпретатор текстового процессора.

Вот мы и подбираемся к тому, что известно в мире как «Первая редакция UNIX». В ноябре 1971 года был опубликован первый выпуск полноценной доки по Юниксу. В соответствии с этим и ОСь была названа «Первой редакцией UNIX». Вторая редакция вышла довольно быстро - меньше чем через год. Система была полностью переписана на язык В, созданный Томпсоном под влиянием существовавшего тогда BCPL. Также появились программные каналы («pipes»). Третья редакция ничем особенным не отличалась. Разве что заставила Дениса Ритчи «засесть за словари не за страх, а за совесть», вследствие чего тот написал собственный язык, известный сейчас как С. Он позволял расширить функции своего предшественника - В, и именно на нем была написана четвертая редакция UNIX в 1973 году.



В июле 1974 года в журнале Communications of the ACM появилась статья «UNIX Timesharing Operating System», которой заинтересовалось огромное количество народу. А учитывая, что компания Bell Labs, которая не планировала производство системы, разрешила бесплатно распространять исходники Юникса («вы платите только за носитель и документацию»), то UNIX, что называется, пошел в народ...

Одной из организаций, серьезно заинтересовавшихся этой осью и первой получившей «Пятую редакцию UNIX», был Калифорнийский университет города Беркли, в котором учился юноша по имени Билл Джой, будущий создатель BSD и основатель Sun Microsystems...

Выпьем пивка за здоровье Билла Джоя - если бы не он, фиг вам, а не «фряшная бздя».

«Шестая редакция UNIX» (aka UNIX V6), выпущенная в 1975 году, стала первым коммерчески распространяемым Юниксом. Большая ее часть была написана на С, но, увы, - переносить систему на компьютеры с архитектурой, принципиально отличной от PDP-шной, было весьма затруднительно. Затруднительно, но возможно.

Первый перенос был осуществлен в 1977 году. Абстрагируясь от виртуальности, можно сказать, что это был перенос из Америки в Австралию, по-

тому что в Университете Воллонгонга (что на материке кенгуру и бумерангов) работал завкафедрой Джюрис Рейндфельдс, которого серьезно протатило от шестой редакции. Но так как позволить себе PDP-11 компьютерная кафедра университета не могла, пришлось закупать более дешевый 32-битный компьютер Interdata 7/32. Родная ОСь компа OSMT/32 не обладала нужными мультиюзерскими возможностями, поэтому пришлось профессору заняться переносом UNIX V6, заказав в Университете Беркли кучу исходников на магнитных лентах. Ему в этом поспособствовал Ричард Миллер, который к январю создал компилятор С, что и позволило в середине февраля 1977 года получить свой вариант UNIX, работавший на Интердате.

Домашнее задание: попробуй перенести Windows 98 SE на компьютеры Power Macintosh, дабы почувствовать вкус крови и пота, сошедших с Миллера и Рейндфельдса.

Миллеровский Юниксоид работал скорее как операционная среда, ставящаяся поверх OSMT/32. Куча функций, имеющихся в «шестерке», отсутствовала. Но это, как ни крути, был первый блин и был он не таким уж и комом.

Миллер отправился в Bell Labs и наглядно разъяснил Кену Томпсону & Co, сколь он крут. Кен пошарил по округе, наткнулся на свежеекупленный Interdata 8/32, по архитектуре схожий с замученным компьютером Университета Воллонгонга. Денис сказал: «ОК, переносим «шестерку» на Интердату», и работа закипела. Для начала был расширен язык С, в систему которого были добавлены типы union, short integer, long integer и unsigned integer, дабы использовать особенности 32-битной архитектуры. Помимо прочего, появились средства инициализации переменных, битовые поля, макросы и средства условной компиляции, регистровые и глобальные переменные. Много позже Денис и Кен написали книгу «Язык программирования Си», в котором конкретно и четко расписали 32-битную вариацию своего детища. Увы, но и здесь встали препятствия. Юникс слишком привлек к PDP-11, и Денису пришлось полностью переписать подсистему управления оперативной и виртуальной памятью, заодно изменив интерфейс драйверов внешних устройств. Все это позволило сделать систему легко переносимой на другие архитектуры и было названо «Седьмая редакция» (aka Unix Version 7). Помимо прочего, в дистрибутив системы входил компилятор для портации ОС на другие архитектуры, а также набор новых драйверов.

Параллельно с улучшением Юникса шла разработка системы, известной нам как (Free)BSD. Когда в 1976 году в Университет Беркли попала «шестерка», там возникли местные юникс-гуру. Одним из них был Билл Джой. Собрав своих друзей-программистов, Билли начал разработку собственной системы на ядре UNIX. Запихнув, помимо основных функций, кучу своих (включая компилятор Паскаля), он назвал всю эту сборную солянку Berkeley Software Distribution (BSD 1.0). Вторая версия BSD по-



сила в себе следы попытки изнасилования (то есть частичной перезаписи ядра системы). Третья версия BSD основывалась на переносе UNIX Version 7 на компьютеры семейства VAX, что дало систему 32/V, легшую в основу BSD 3.x. Ну, и самое главное - при этом был разработан стек протоколов TCP/IP; разработка финансировалась МинБезопасности США.

Начиная с версии 4.1 (1980 год), Berkeley Software Distribution распространялась практически бесплатно - сначала среди пользователей, обладавших лицензией Bell Labs, а позже, переименовавшись в FreeBSD, и вовсе для всех на халяву.

В 1982-м Билл Джой основал Sun Microsystems, забрал себе исходники платной версии BSD и начал делать SunOS, которая в 1990-х мутировала в Solaris. Отдельные версии Solaris сейчас распространяются бесплатно.

UNIX: 1982 - 1990

Первая коммерческая система называлась UNIX System III, и вышла она в 1982 году. В этой операционке сочетались лучшие качества UNIX Version 7, V/32 и других вариантов UNIX, имевших хождение в Bell Labs.

Далее Юниксы развивались примерно так:



ЯНУАРИЙ

→ Во-первых, появились компании, занимавшиеся коммерческим переносом UNIX на другие платформы. К этому приложила руку и небезызвестная Microsoft Corporation, совместно с Santa Cruz Operation производящая на свет UNIX-вариацию под названием XENIX.

Во-вторых, Bell Labs создала группу по развитию Юникса и объявила о том, что все последующие коммерческие версии Unix (начиная с System V) будут совместимы с предыдущими.

К 1984 году (Оруэлл тут ни при чем, но все равно звучит жутковато) был выпущен второй релиз UNIX System V, в котором появились: возможность блокировок файлов и записей, копирования совместно используемых страниц оперативной памяти при попытке записи (copy-on-write), страничного замещения оперативной памяти (реализованного иначе, нежели в BSD) и т.д. К этому времени ОС UNIX была установлена на более чем 100 тыс. компьютеров.

В 1987 году выпущен третий релиз UNIX System V. Было зарегистрировано четыре с половиной миллиона пользователей этой эпической операционной системы...

Кстати, что касается твоего любимого пингвиноидного Linux`а, то он возник лишь в 1990 году, а первая официальная версия ОС вышла лишь в октябре 1991-го. Как и BSD, Линукс распространялся с исходниками, чтобы любой пользователь мог настроить ее себе так, как ему хочется. Настраивалось практически все, чего не может себе позволить, например, Windows 9x.

DOS`ы (Disk Operating System)

ДОСы были всегда. Первые - от IBM, году эдак в 1960-м, они были весьма ограничены функционально. Нормальные, дошедшие и до наших времен и пользовавшиеся относительной известностью, ведут свой счет с QDOS...

Эта менее эпическая история, нежели развитие UNIX, началась в 1980 году в фирме Seattle Computer Products. Первоначально названная QDOS, операционка была модифицирована и переименовавшись к концу года в 86-DOS, была продана нашей всенародно любимой Microsoft. Корпорация IBM, не будь дура, поручила MS рабо-

ту над операционкой для новых моделей компьютеров «Голубого Гиганта» - IBM-PC. В конце 1981 года вышла первая версия новой ОС - PC-DOS 1.0. Проблема операционной системы была в том, что под каждую конкретную машину ее приходилось настраивать заново. PC-DOS`ом занялась сама IBM, а Микрософту досталась ее собственная модификация, именуемая MS-DOS. В 1982-м одновременно появились PC-DOS и MS-DOS версии 1.1 с некоторыми добавленными и расширенными возможностями. К 1983 году были разработаны версии 2.0, в которых появилась поддержка винчестеров (ура-ура!), а также улучшенная система администрирования файлов. Третья версия MS-DOS, выпущенная в 1984 году, дала лишь некоторые улучшения. Последующие версии были направлены на управление базовой и виртуальной памятью вплоть до версии 6.22, после которой появилась жутко урезанная 7.0, входящая в состав какой-то из Windows 9x. Больше Microsoft DOS`а ми не занималась.

А тем временем PC-DOS не умирала. Последняя версия включала в себя практически все, что могла MS-DOS 6.22, плюс такие фишки, как средства резервного копирования и восстановления поврежденных данных, встроенные в систему средства антивирусного контроля, обеспечение синхронизации файлов на двух компах и т. д. Еще из ДОСов была такая штука, как PTS-DOS производства одной из российских физических лабораторий. Последняя ее версия означена как 6.65. Но самой необычной и приключной является DR-OpenDOS 7.02. Изначально эту ось разрабатывала Digital Research, но потом по каким-то причинам от нее отказалась и продала ее компании Novell. Новелл встроил в нее свои сетевые штучки и продал дальше - фирме Caldera, которая дополнила DR-DOS средствами доступа в Интернет и сейчас распространяет ее бесплатно на условиях Free-Ware.

IBM Operating Systems

Все началось с операционки VM (Virtual Machine), что вышла в 1972 году. Выпущенный тогда продукт назывался VM/370 и был предназначен для поддержания сервера для определенного количества пользователей. Современная реализация системы VM/ESA 2 Release 3.0 работает на мэйнфреймах IBM линии System/390. Эта ОС, давно отметив-



шая свой 25-летний юбилей, по истории которой можно изучать развитие технологий IBM в области серверных операционных систем и сетевых решений, является надежной и мощной базой для организации корпоративной информационно-вычислительной системы, ориентированной на многопользовательскую гетерогенную среду крупной современной фирмы. Система VM/ESA очень эффективно использует возможности аппаратного обеспечения и несколько менее требовательна к вычислительным ресурсам компьютера по сравнению с OS/390, что делает ее хорошим вариантом для использования в качестве платформы для корпоративной системы firewall, информационного сервера крупной организации или сервера в Инете. Именно из VM выросла относительно известная z/OS.

Потом возникло нечто, именуемое OS. Некоторые ее версии были разработаны под специальные серверы (типа OS/390, OS/400). Ну а началось все как обычно... В один прекрасный день, году эдак в 1982-м, кто-то в фирме IBM почесал репу и подумал: а фигли у нас до сих пор нету нормальной операционки? Вон, вроде заставили на себя Билли Гейтса пахать, но - уж полночь близится, а ДОСа таки нет? Нет, подумал этот неизвестный, надо делать так, чтоб на совесть и на века. Да, и обязательно привлечь Гейтса!

Разработка этой операционной системы началась как совместный проект компаний Microsoft и IBM, нацеленный на создание операционной системы, лишенной недостатков. Первая версия OS/2 вышла в конце 1987 года. Она была в состоянии использовать развитые вычислительные возможности процессора 80286 и обладала средствами обеспечения связи с большими машинами фирмы IBM. В 1993 году фирма IBM выпустила OS/2 2.1, полностью 32-разрядную систему, обладавшую способностью выполнять приложения, созданные для Windows (о да, мы о ней еще поговорим), имевшую высокую производительность и поддерживающую большое количество периферийных устройств (все дело в волшебных драйверах). В 1994 году вышла OS/2 Warp 3. В этой реализации, помимо дальнейшего повышения производительности и снижения требований к аппаратным ресурсам, появилась поддержка работы в Интернете. Сейчас же из последних версий следует отметить лишь OS/2 Warp 4, способную работать с 64-разрядными процессорами. Кроме того, в свежаке довольно полно представлены средства взаимодействия с Интернетом, позволяющие OS/2 выполнять не только клиентские программы, но и выступать в качестве веб-сервера. Начиная с третьей версии, фирмой IBM поставляются локализованные версии OS/2 для России. Пройдя довольно большой и сложный путь, эта ОС для персональных компьютеров обладает сегодня такими особенностями, как реальная многозадачность, продуманные и надежные подсистемы управления памятью и администрирования процессов, [1]



→ встроенная поддержка работы в сети и дополнительные функции сетевого сервера, мощный язык программирования REXX, предназначенный для решения задач системного администрирования. Перечисленные возможности позволяют использовать OS/2 в качестве операционной системы для мощных рабочих станций или сетевых серверов.

Microsoft Windows

Сначала, как утверждает один специалист, были динозавры, а «Окошек» не было. Врет, конечно. Потому что был Apple Macintosh (1983-1984 гг. - версии 1.0-1.1) с графическим интерфейсом, с которого, как утверждают, Билли Г. и слизал GUI для Windows. Более того, все началось с IBM'овской OS/2, о которой - см. выше. В общем, Windows была, наверное, первой операционкой, которую Гейтсу никто не заказывал, а разрабатывать ее он взялся на свой страх и риск. Что в ней такого особенного? Во-первых, графический интерфейс. Такой на тот момент был только у пресловутой MacOS. Во-вторых, многозадачность. Конечно, некоторые операционки позволяли в бэкграунде запускать дополнительную задачу, но уж больно они геморойно работали. В общем, в ноябре 1985 вышла Windows 1.0. Окна в ней не перекрывались, на 8086-х процессорах ядро глючило по-страшно-



му из-за явного отсутствия оптимизации под данный камешек. Основной платформой ставились 286-е машины.

Ровно через два года, в ноябре 87-го, вышла Windows 2.0, через полтора года вышла 2.10. Ничего особенного в них не было, разве что она научились перекрываться.

И вот, наконец, революция! Май 1990 года, времена великих свершений и свержений. Короче, вышла Windows 3.0. Чего там только не было: и ДОС-приложения выполнялись в отдельном окне на полном экране, и Copy-Paste работал для обмена с данными ДОС-приложений, и сами Винды работали в нескольких режимах памяти: в реальном (базовая 640 Кб), в защищенном (версии 80286) и расширенном (80386). При этом можно было запускать приложения, размер которых превышает размер физической памяти. Имел место быть и динамический обмен данными (DDE). Через пару лет вышла и версия 3.1, в которой уже отсутствовал геморрой с базовой памятью (если кто запускал старые игрушки, тот помнит, как те требовали то 560кб, то еще сколько-то, хотя RAM`а могло быть и 16Мб). Также была введена новомодная примочка, поддерживающая шрифты True Type. Обеспечена нормальная работа в локальной сети. Появился Drag&Drop (перенос мышкой файлов и директорий). Появилось OLE (Object Linking & Embedding). В версии 3.11

была улучшена поддержка сети и введено еще несколько малозначительных фишек. Параллельно вышла Windows NT 3.5, которая была на тот момент сбором основных сетевых примочек, взятых из OS/2.

В июне 1995-го вся компьютерная общественность была взбудоражена сообщением Microsoft о релизе в августе новой операционной системы, существенно иной, нежели Windows 3.11, но в то же время следовавшей канонам MS - окошки и еще раз окошки. 24 августа - дата официального релиза Windows-95 (другие названия: Windows 4.0, Windows Chicago). Теперь это была не просто операционная среда - это была полноценная операционная система, не требующая для загрузки дисковой операционки. 32-битное ядро позволяло улучшить доступ к файлам и сетевым фишкам. 32-битные приложения были лучше защищены от ошибок друг друга, имелась и поддержка многопользовательского режима на одном компьютере с одной системой. Множество отличий в интерфейсе, куча настроек и улучшений «под юзера» - одна лишь кнопка Start, вошедшая как притча во языцех, чего стоила... Был и андейт специально для Windows 3.1x - OSR1, который не ставился из-под ДОСа, а просто апгрейдил «три-одиннадцатые». Кстати, в поставку входил так называемый DOS 7.0, который, к сожалению, имел сильные отличия от DOS 6.22 и, увы, не в лучшую сторону.

Чуть позже вышла новая эНТя, с тем же интерфейсом, что и 95-е форточка. Поставлялась в двух вариантах: как сервер и как рабочая станция. Системы Windows NT 4.x были надежны аки Аэрофлот, но не столько потому, что у Microsoft Team проснулась совесть, сколько потому, что NT писали программисты, когда-то работавшие над VAX/VMS. Потом, к тому же, с момента выхода системы было выпущено 6 Service Pack'ов (один из которых был НЕ рекомендован к применению самой Микрософт)...

В 1996-м году вышла Windows-95 OSR2 (если не ошибаюсь, это расшифровывается как Open Service Release). В дистрибутив входили Internet Explorer 3.0 и какая-то древняя версия Outlook`а (тогда называемая просто Exchange). Из основных фишек - поддержка FAT32, улучшенный инициализатор оборудования и драйверов. Некоторые настройки (в том числе и видео) стало можно менять без перезагрузки. Имелась и встроенная DOS 7.10 с поддержкой FAT32.

Год 1998-й. Вышла Windows-98 со встроенным Internet Explorer 4.0 и Outlook. Появился так называемый ActiveDesktop, который, если честно, только мешал, но был «переходным» к Интернетовской ОС (тогда М\$ уже бредила о такой системе, полностью интегрированной с Инетом). Улучшена поддержка универсальных драйверов и API DirectX. Встроена поддержка нескольких мониторов. Опционально можно было добавить замечательную утилиту по переводу жестких дисков из FAT16 в FAT32. Встроенный DOS датировался все тем же 7.10.

Через год вышла Windows 98 Special Edition. С оптимизированным инициализирующим ядром Internet Explorer добрался до версии 5.0, который по большому счету мало чем отличал-

Читайте
в первом
номере OPM
за 2002 год:

Final Fantasy XI

Tekken 4

Tales of Destiny II

Soul 2
Capcom

Dragon
Warrior
VII

«Легко ли переводить японские RPG?» — репортаж из первых рук.



Взрывоопасная смесь из игр жанров RPG и Fighting. Лучшие их представители на наших страницах для PS one и PS2.

OFFICIAL
PlayStation
РОССИЯ

(game)land
www.gameland.ru

ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ, НЕСОВМЕСТИМЫЕ С АРХИТЕКТУРОЙ IBM-PC (позже – x86)

Русские операционные системы

DOS ЕС

Если ты, дорогой читатель, думал, что такое (см. заголовок) невозможно или нереально по тем или иным причинам, то ты ошибался. Все началось в 1966 году, когда сверху (ты еще помнишь, что означает понятие «сверху»?) спустили указ: в течение двух лет разработать проект, цитирую, «комплекса типовых, высоконадежных информационных вычислительных машин с диапазоном по производительности от 10 тыс. до 1 млн. операций в секунду, построенных на единой структурной и микроэлектронной технологической базе и совместимых системах программирования для вычислительных центров и автоматизированных систем обработки информации». О как! Короче, чтоб были и воркстейшны на 1МГц, и чтоб совместимость 100-процентная, и чтоб операционка у всех одна была. Ну и в сеть их, естественно, прямо в сеть.

Долго объяснять, почему и зачем, - в общем, наши программисты взяли за основу DOS 360, написанный под машины IBM/360. ЭВМ, под которые им надо было писать ДОС, уже были созданы каким-то минским приборостроительным бюро и назывались машинами Единой Системы (ЕС). Разработка программ, сборка системы и написание документации производились коллективом все тех же минских программистов. Создание ДОС ЕС было завершено в 1971 году, и тогда же начались ее поставки с машинами ЕС-1020, ЕС-1030 и ЕС-1040. ДОС ЕС 1.0 была рассчитана на крайне скромные ресурсы машин ЕС ЭВМ, могла морфироваться только под конкретную конфигурацию железа и выполняла до трех задач одновре-

менно. Короче, первая дисковая операционная система в СССР.

Несмотря на то, что система структурно была аналогична DOS/360 MFT, переработка текста исходников привела к тому, что разработчики ДОС ЕС 1.0 ввели просто туеву хучу нововведений, объединенных в четыре основных блока: управляющая программа, системные утилиты, трансляторы, средства генерации системы. Из интересных фишек было: программа «Библиотекарь», отладочная программа «Автотест», набор программ «Утилиты», управляющих перемещением, копированием, вводом и выводом файлов, трансляторы с языков Ассемблер (два варианта - экономичный и быстрый), Фортран (два варианта - базисный и Фортран 4), РПГ и ПЛ/1. Позднее был добавлен транслятор с языка Кобол.

В 1975 году вышла ДОС ЕС 2.0, в которой был введен мультизадачный режим, базисный телекоммуникационный метод доступа. В системе теперь велись логи ошибок железа и прог. Появились утилиты, обеспечивающие совместимость Единых Систем с машиной «Минск-32». Впрочем, даже с вышедшей в 1978 году ДОС 3.0 ЕС ситуация не изменилась: В СССР эти системы распространения не получили.

СВМ

Слышал про «Роботрон»? Во времена моего колясочного детства это был самый известный комбинат по производству ЭВМ. В общем, именно его сотрудники и зарелизили в 1982-м СВМ 1.1, взяв за основу пятую редакцию Virtual Machine/370 от разнесчастной IBM. Виртуальная Машина (VM) занималась виртуализацией отдельных железок. Виртуальная память - слышал такое поня-

тие? Вот оно и есть. НО! Самое главное: система предложила новый принцип параллельной работы пользователей на одной ЭВМ, когда каждому пользователю предоставляется своя виртуальная машина, функционально эквивалентная реальной ЭВМ.

Помнишь «Microsoft Family Logon»? Вот из СВМ (VM) она и выросла. Версия СВМ 2.2 на базе «шестерки» VM/370 вышла через год. Не претендуя на лавры дисковых и простых операцион, система заняла свою нишу и потихоньку развивалась.

К 1989 году СВМ ЕС выросла до четвертой версии и успешно завоевала внимание пользователей ЕС ЭВМ-2 и ЕС ЭВМ-3, юзавших одновременно несколько операционных систем ЕС ЭВМ (например, ДОС, ОС и МОС) или несколько различных версий этих ОС. Кстати, разработчики СВМ и по сию пору работают с IBM на тему новых версий VM.

К сожалению, рассказать обо всех русских ОСях невозможно по причине нехватки места в журнале. Перечислю наиболее выделившиеся: «Операционная система ИПМ» (1967-1970), «Диспетчер-68» (1967-1968), «Новый диспетчер-70» (1970), система «Дубна» (1970), ОС ЕС (1970-73), ВК 1010 (1978), мобильная операционная система для ЕС ЭВМ ака МОС ЕС (год не выяснен), операционная система реального времени ака ОС РВ (1985), а также: система «ОКА» (1980), графическая инвариантная система ака ГРИС (1987).

Операционные системы Apple II/Macintosh

MacOS 1.1 (январь 1984-го). Графическая оконная система с интересными возможностями, включая автоматический запуск аналога M\$-проводника при записывании какого-нибудь диска/дискеты в привод.

Apple Desktop (1986) основывалась на том же коде, что и MacOS, но обладала некоторыми возможностями, которые M\$ ввел лишь в Windows 95 (а иные и вообще только в 98-х/ME). Файловый менеджер был весьма и весьма информативным с достаточно большими возможностями.

GEOS (1988). Интересен хотя бы тем, что создан он компанией Berkeley Software (знакомое название, правда?). В системе имелось несколько окошек наподобие виндовой кнопки Start, откуда к файлам и приложениям вели различные ярлычки. К системе прилагались простенькая программка для рисования и текстовый процессор.

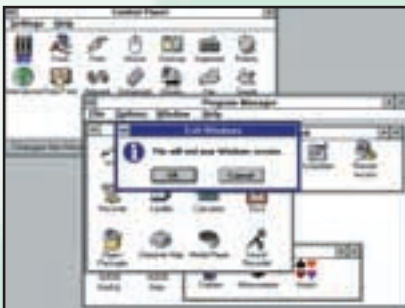
GSOS (1993). Из не-MacOS`ов, наверное, самая крутая на тот момент. Рассчитана, правда, на улучшенный вариант Apple II под названием Apple IIGS. 16-цветовая гамма, работа со всеми доступными на тот момент приводами, возможность drag-and-drop`а прямо на десктоп, возможность кастомизации иконок папок, отличный файндер, калькулятор и вообще куча прилегающих утилит.

Про поздние версии MacOS рассказывать бессмысленно - это мало кому интересно. Да и потом, наверняка, у нас будет обзор MacOS X. Тогда все и узнаешь.

→ ся от 4-х. Интеграция с Всемирной Паутиной, заключающаяся в поставке нескольких слабеньких утилит типа FrontPage и Web Publisher. DOS был все тем же - 7.10.

Наше время, год назад. Выходит полная версия Windows Millennium. Интернет Эксплорер стал версией 5.5, DOS вроде умер, но умные лица утверждают, что он был, но назывался 8.0. Досовские приложения просто игнорируются. Интерфейс улучшился за счет графических наворотов и акселерации всего, что может двигаться (включая курсор мышки). Плюс пара сетевых наворотов и отсутствие winipcfg...

Ну и, наконец, 2001 год. Появление новой революционной операционной системы Windows XP

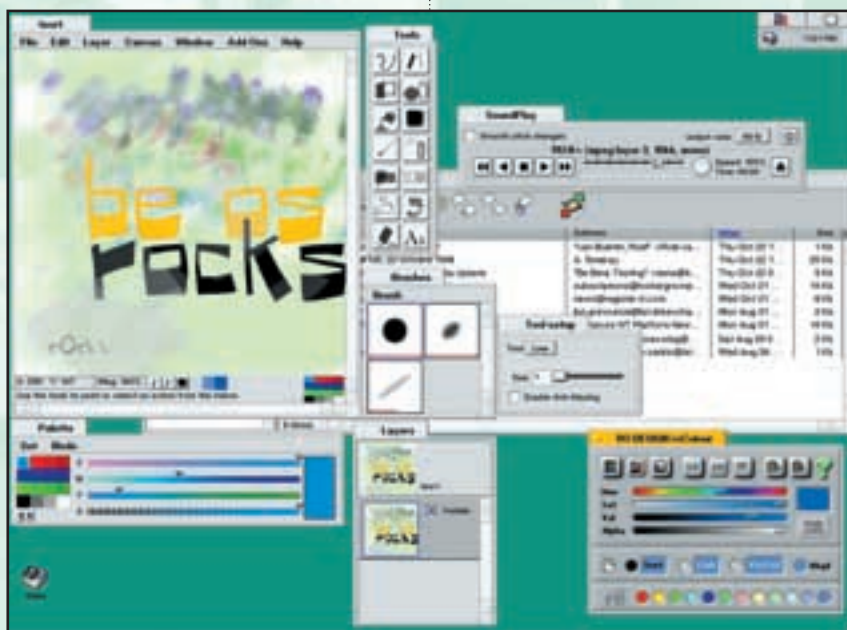


(в этом же номере ты можешь прочесть обзор этой системы). Красота этой системы плечет через край, красно-синий дизайн приятно радует глаз, но еще больше будоражит стабильность XP, у меня она ни разу не показала табличку «Про-

грамма выпустила...», даже если что-то подвисало, то всегда можно снять сдохший процесс.

BeOS

История этой ОС начинается в далеком 1989 году, когда Стив Джобс (в свое время основавший Apple) задумывается о создании операционки для производимых его фирмой NeXT Computers компьютеров NeXT. Написанная наподобие Юникса и начиненная при этом графической оболочкой, система была поставлена на все компьютеры NeXT, но... увы, компьютеры практически никто не покупал из-за несовместимости с другими платформами и довольно высокой цены. Но это была по-настоящему мультимедийная система. В начале девяностых о



→ таких вещах и не слышно было. Встроенный DSP (цифровой сигнальный процессор), поддержка CD-приводов. Система NeXTStep с GUI, с которого, похоже, и был срисован Windows 9x. В общем, это должно было стать действительно РУЛЕЗНОЙ вещью. Но не стало. Хотя, по слухам, и легло в основу BeOS.

Абсолютно новая операционная система BeOS впервые появилась в 1996 году. Она использует старый добрый графический интерфейс с окошками, но при этом BeOS разительно отличается от Виндовс - весь ее код написан

в юниксоидном стиле, с консолью, с громадными строками команд и так далее. При всем при этом последние версии BeOS стабильно поддерживают две платформы: PowerPC и x86-ю архитектуру. Более того, Би можно поставить на один комп с Виндами, и ничего тебе за это не будет :).

Архитектура BeOS строго следует канонам NeXT и, вследствие этого, специально оптимизирована для обработки видео- и аудиоинформации. API объектно-ориентирован покруче иных Директэксов.

Сейчас BeOS развивается, ей даже посвящены отдельные сайты вроде www.benews.ru.

Сетевые операционки

SuperDOS

В середине 80-х, с появлением такой мощной и популярной по тем временам машины, как IBM-PC на базе процессора Intel 286, начала расти и потребность в сетевых технологиях под эту нехилую тачку. SuperDOS - это, наверное, первая мультиюзерская многозадачная ось, предназначенная для компьютеров на камне 80286 и старше. Эта операционка, разработанная фирмой Bluebird Systems, ведет свою историю с 1983 года и предназначена в основном для решения бизнес-задач. Выполнение под этой операционной системой приложения фирмы Bluebird Systems, носящего имя PC-Connect, позволяет клиентам работать с программами, разработанными для MS-

DOS и Windows. Система очень нетребовательна к ресурсам, занимает в оперативной памяти около 100Кб и способна обслуживать до нескольких десятков пользовательских терминалов.

Novell NetWare

В середине 80-х появилась SuperDOS, к сожалению, слабо работавшая в качестве мощного сервера с кучей возможностей. Сию неблагодарную работу взяла на себя фирма Novell, до этого занимавшая своей вариацией дисковой ОСи (DR-OpenDOS). Фактически Новелл была первой, кто вообще начал производить серверное ПО для персонала. Novell NetWare 2.x уже позволяла работать в качестве файлового сервера, предназначенного для общего использования с высоким уровнем безопасности. Версия 3.x позиционировалась как операционка для «трешек». Нетвари третьих версий были намного лучше, нежели иные операционки, использующие большой объем оперативной и дисковой памяти. Что самое забавное, некоторые из последних версий семейства 3.x до сих пор используются в наших организациях и ведомствах. Например, в Государственном Информационном Центре МВД РФ есть несколько серверов, использующих Нетварь. А все из-за так называемой SFT III - System Fault Tolerance III, то есть устойчивости к отказам третьей категории. По тем временам зеркализация серверов и дуплексирование винчестеров (это когда один винт выходит из строя, система не падает) воспринималось как нечто новейшее. Более того, в третьих версиях семейства Нетварей была такая фишка: если в сети несколько серверов и один из них упал, то все остальные просто не обращали на это внимания, переключив его функции на себя.

Все вышеперечисленные фенки вошли и в Novell NetWare 4.x. Из нового в этой ОСи была реализована Novell Directory Services (NDS) - система управления ресурсами и сервисами сети. Подробно останавливаться на этом не буду, добавлю лишь, что в четвертые версии была включена поддержка всех процессоров от Intel, начиная от 80386 и заканчивая последними на тот момент «Пентиумами». Это позволяло организовывать сети с различными аппаратными устройствами, а поддержка SMP дала еще и возможность увеличивать производительность серверов за счет использования нескольких процессоров сразу. Также была встроена возможность организации системы целого предприятия с использованием утилит, входящих в поставку Novell NetWare 4.x. Плюс к тому явились всякие проги типа новелловского веб и ftp-сервака, сервис многопротокольного маршрутизатора, шлюз IPX/IP. В общем, Бивисам дают. И, кстати, четвертая Нетварь была вполне совместима с третьей версией, что позволило не выбрасывать на помойку старые дистрибутивы, а пользоваться их по максимуму. Представь, что в Сети стоят машины с Windows 3.11 и Windows 95, и часть функций девяносто пятых доступны стареньким три-одиннадцатым! Правда, 3.11 - все-таки не столько ОС, сколько операционная среда, поэтому технически это вряд ли возможно... но было бы, как минимум, прикольно.

На этом все. Разреши откланяться и пойти допить пиво. Да, кстати, и не забывай посещать www.xaker.ru. Там есть что посмотреть и есть что почитать ;-).



Иван Скляр
(sklyarovivan@mail.ru)

20 СОВЕТОВ ПО СОЗДАНИЮ НАСТОЯЩЕГО X-КОДА

Советы эти, главным образом, посвящены оптимизации, т.е. созданию быстрого и потребляющего малое количество ресурсов (памяти, свободного места на винте и т.п.) кода, а потому и безглючного. В наше время, когда на первом месте стоит срок разработки программы, а не ее качество, оптимизация разработчикам стала не нужна. Поэтому и приходится бедным юзерам с очередным выходом форточек апгрейдить свою тачку, а также бороться с вечными глюками. Но остались еще люди – создатели Linux, Back Office 2000 и так далее, которым в первую очередь важны не деньги, а честь и уважение своего имени, – ты, наверное, понял, что я говорю о хакерах. Теперь и у тебя есть возможность делать как они.

Вообще, часть этих советов раньше можно было встретить в любой книге по языкам программирования для начинающих. Но современные авторы считают это лишним, наивно полагая, что современные компиляторы сами сделают все за программиста. Я согласен, что компиляторы стали более интеллектуальны, но надеяться на них я бы не советовал, тем более, есть еще и интерпретируемые языки, такие как Perl, которым оптимизация просто необходима, да и не нужно приучать новичков к дурному тону программирования.

Совет #1

Старайся писать небольшой и компактный код. Запомни: число строк и их длина прямо пропорциональны размеру скомпилированной программы. К тому же компактный код делает программы более шустрими. У опытных программистов существует даже такая заповедь: «Нет такой программы, которую нельзя было бы уменьшить хотя бы на один оператор». Поэтому всегда внимательно смотри листинг своей программы, и ты обязательно обнаружишь места, которые можно написать короче или вообще убрать. Но это не касается комментариев, которые компилятор их все равно игнорирует, поэтому всегда вставляй их, особенно в больших и сложных программах. Это поможет тебе легче в них ориентироваться, к тому же, если ты вдруг решишь продать тексты своих программ, то комментарии повысят им цену.

Совет #2

Хорошенько изучи IDE (интегрированная среда разработчика) языка, на котором ты кодишь. Обычно в опциях IDE имеется возможность выбирать различные типы компиляторов, а по умолчанию всегда

стоит самый простой, который быстро компилирует, но создает менее оптимизированный код. Поэтому всегда устанавливай самый оптимизирующий тип компилятора, и если ты не пишешь очередные форточки, то его медленная скорость будет для тебя не особо обременительна. В крайнем случае для черновых версий своих программ можешь использовать обычный тип компилятора, а для окончательного варианта – самый оптимизирующий. Кроме того, если имеется возможность, установи компилятор в режим «предупреждений о максимальном числе ситуаций» и исправляй свою программу до полного исчезновения сообщений.

Совет #3

Используй вставки на ассемблере. Конечно, можно посоветовать полностью писать программы на асме – но надо признать, что сделать сейчас что-то более-менее крупное на нем не так-то просто и быстро, но возможность применить в своей программе вставку на ассемблере никогда не упускай. Это значительно повысит производительность программы и уменьшит ее требовательность к ресурсам компьютера. Тем более, практически все языки высокого уровня позволяют делать это. Кстати, всемирно известный в компьютерном мире Стив Гибсон, специалист по компьютерной безопасности, всегда писал и до сих пор пишет свои программы исключительно на ассемблере. Учи ассемблер!

Совет #4

Не выделяйся – делай стандартный и простой интерфейс в своих прогах. Не нужно использовать модные сейчас окна нестандартной формы (овальные, треугольные и т.п.), необычные кнопки, оригинальные меню и так далее. Все это сильно тормозит программу, расходует огромное количество ресурсов компьютера и требует дополнительного времени на разработку. Тем более, профессионалов этим не удивишь, а простые юзеры тебя просто не поймут. Пользователю всегда удобней и легче использовать мерзкий виндовый интерфейс, чем разбираться в чем-то новом и необычном. Поэтому все твои труды могут просто пойти насмарку, да и если уж пишешь под какую-нибудь ось – смиришься с ее правилами и стандартами. Вообще, под необычным и пестрым интерфейсом, как правило, авторы стараются скрыть убогость и малую функциональность своих прог, подобные интерфейсы позволительны только гамесам и развлечениям. Посмотри на тот же B02k – все просто и стандартно, а настоящий UNIX так это вообще обычный shell – строка для ввода команд.

Совет #5

Обязательно изучи размер в байтах всех типов переменных языка, на котором ты кодишь. И не используй «большие» типы переменных, когда этого не требуется, так как это ведет к лишнему рас-

Хочешь, чтобы созданные тобой проги заслужили уважение, а не выкрики *must die*? Чтобы, увидав код твоей программы, знающие люди говорили: «Это писал настоящий хакер!»? Тогда всегда следуй тем двадцати советам, что ты здесь читаешь, и не важно, на каком языке ты кодишь – они подходят для всех существующих языков программирования.

→ ходу памяти, к тому же типы переменных, занимающие большее количество памяти, работают медленнее тех, которые требуют меньше памяти. Например, в VB есть такой тормозной тип переменной, как Variant, который занимает 16 байт, хотя в большинстве случаев вместо него можно использовать другие типы переменных, например Double, требующий всего 8 байт.

Совет #6

Всегда явно указывай типы всех используемых тобой переменных, даже если язык программирования позволяет этого не делать. Например, в VB тип переменной указывается так: Dim X As Integer. Но если этого не сделать, то по умолчанию переменной X будет присвоен тип Variant (16 байт) вместо необходимого Integer, требующего всего 2 байта памяти.

Совет #7

Помни, что глобальные переменные (extern), а также статические переменные (static) работают в несколько раз медленнее и требуют больше памяти, чем локальные и автоматические переменные (автоматические переменные сохраняют свое значение, пока выполняется процедура, и теряются при выходе из нее). Локальные и автоматические переменные, как правило, объявлены по умолчанию. Поэтому вместо объявления глобальных и статических переменных лучше использовать, например, переменные уровня модуля.

Совет #8

Старайся использовать простые арифметические операции типа сложения или вычитания, т.к. процессор выполняет их гораздо быстрее, чем, например, умножение или деление. Вообще, все арифметические операции можно разделить по скорости выполнения их процессором. Вот некоторые из них, начиная с самой быстрой:

- 1) присваивание;
- 2) сложение/вычитание;
- 3) умножение;

- 4) деление;
- 5) возведение в степень и др.

Для того чтобы перейти от сложных операций к более простым, сокращай выражения, например, вместо $x = a*c + b*c + a*d + b*d$ правильнее написать $x = (a + b)*(c + d)$. Деление заменяй умножением, например, вместо $x = (a + b)/2$ пиши $x = (a + b)*0,5$. Если тебе нужно возвести число в степень, лучше использовать произведение этого числа на само себя. Это будет гораздо быстрее, чем операция $^$ в VB или функция pow(x, y) в C/C++. Например, выражение $y = x * x * x$ будет выполнено в 7 раз быстрее, чем $y = x^3$. Если степень высокого порядка, то ее лучше разбить с помощью временных переменных, например:

```
tmp = x * x * x
y = tmp * tmp * x
```

Это будет выполнено в 3 раза быстрее, чем x^7 .

Совет #9

Если позволяет твой язык программирования, используй сокращенные операции. Например, такие как в C/C++: инкремент ++ (увеличение на 1), декремент -- (уменьшение на 1), а также операции присваивания, типа += (выражение $x += 3$ то же самое, что $x = x + 3$) и т.п. Сокращенные операции выполняются быстрее, кроме того, они позволяют быстрее набивать программу, и компилятор быстрее ее компилирует.

Совет #10

Ты должен знать, что в программировании считается ламерством использовать оператор Goto. Давно доказано, что без него можно обойтись в любой ситуации. Использование этого оператора ухудшает читаемость программы и увеличивает код, правда, в некоторых ситуациях может повысить эффективность. Но даже если ты используешь его для повышения эффективности своей проги, все равно никому не показывай ее текст, - любой опытный программист, увидев оператор Goto, сразу примет тебя за ламера.

Совет #11

Если в твоём коде есть константы, которые не меняются на протяжении выполнения всей программы, - не делай лишние присваивания. Например:

```
int x = 5, y = 7;
if (a < x && b < y)
    c = x;
```

лучше написать так:

```
if (a < 5 && b < 7)
    c = 5;
```

Таким образом, ты сократишь код, а также уменьшишь размер скомпилированной программы, сократишь время ее выполнения и освободишь память.

Совет #12

Избегай повторные вычисления одних и тех же выражений, достаточно сделать это один раз и в дальнейшем использовать полученное значение. Например:

```
if (a > x * 3)
    b = x*3 + (1 + x*3)/(100 + x*3);
for (int i = 1; i <= x*3; i++)
    c = i + b*x*3;
```

правильнее написать так:

```
y = x * 3;
if (a > y)
    b = y + (1 + y)/(100 + y);
for (int i = 1; i <= y; i++)
    c = i + b*y;
```

Это увеличивает скорость выполнения программы.

Совет #13

Внимательно следи за тем, чтобы в циклах не выполнялись операции, которые могут быть выполнены вне цикла. Например, в следующем примере:

```
For i = 1 to 1000
    x = a * 7
    y = y + i
Next i
```

операция $x = a * 7$ будет выполняться 1000 раз, хотя она свободно может быть выполнена всего один раз вне цикла, как показано в следующем листинге:

```
x = a * 7
For i = 1 to 1000
    y = y + i
Next i
```

Случаи, подобные первому примеру, сильно тормозят программу.

Совет #14

Чаще всего структуру выбора if лучше разделить на несколько блоков, например:

```
If x > 1 And y < 5 Then i = 0
```

можно разделить на два блока:

```
If x > 1 Then
    If y < 5 Then i = 0
End If
```

В последнем случае второй If не выполняется, если первый оказался ложным. Это способствует повышению скорости программы, т.к. исключаются лишние проверки. По тем же соображениям в структуре выбора if/else после оператора else всегда пиши то условие, которое менее вероятно может возникнуть в реальной ситуации.



→ В выражениях с операцией **&&** (логическое И, в C/C++), если отдельные условия независимы, например:

```
if (x == 0 && y > 1)
```

на первое место всегда записывай то условие, которое вероятнее всего окажется ложным, т.к. в этом случае анализ выражения будет сразу прекращен и передан следующей строке, что сокращает время выполнения программы. А в выражениях с операцией **||** (логическое ИЛИ), например:

```
if (x >= 1 || y >= 1)
```

на первое место пиши то условие, которое вероятнее всего окажется истинным.

Совет #15

Операции с элементами массива (индексными переменными) всегда выполняются медленнее, чем с обычными переменными. Поэтому операция **a*b** будет выполнена гораздо быстрее, чем **a[i]*b[j]**, при одинаковых значениях. Следовательно, если необходимо использовать один и тот же элемент массива неоднократно, лучше присвоить его другой переменной и затем использовать ее. В циклах повышение производительности при этом может достигать 80 процентов.

Совет #16

Обращение к элементам одномерного массива всегда быстрее, чем к элементам многомерного массива. Поэтому всегда старайся использовать исключительно одномерные массивы, например, вместо матрицы 5 на 5 сделай одномерный массив на 25 элементов.

Совет #17

Не используй в своей программе рисунки в формате BMP. Надеюсь, тебе не стоит объяснять, что BMP требует много ресурсов и долго перерисовывается – и лучше использовать такие форматы, как JPEG, PCX, WMF и др. Старайся также применять минимальное количество цветов, например, 16-цветный рисунок занимает половину требуемой памяти для 256-цветного рисунка, а монохромный – одну четверть памяти, требуемой для 16-цветного рисунка. Так, если у тебя рисунок содержит только белый и черный цвета, то правильным будет сохранить его как монохромный.

Совет #18

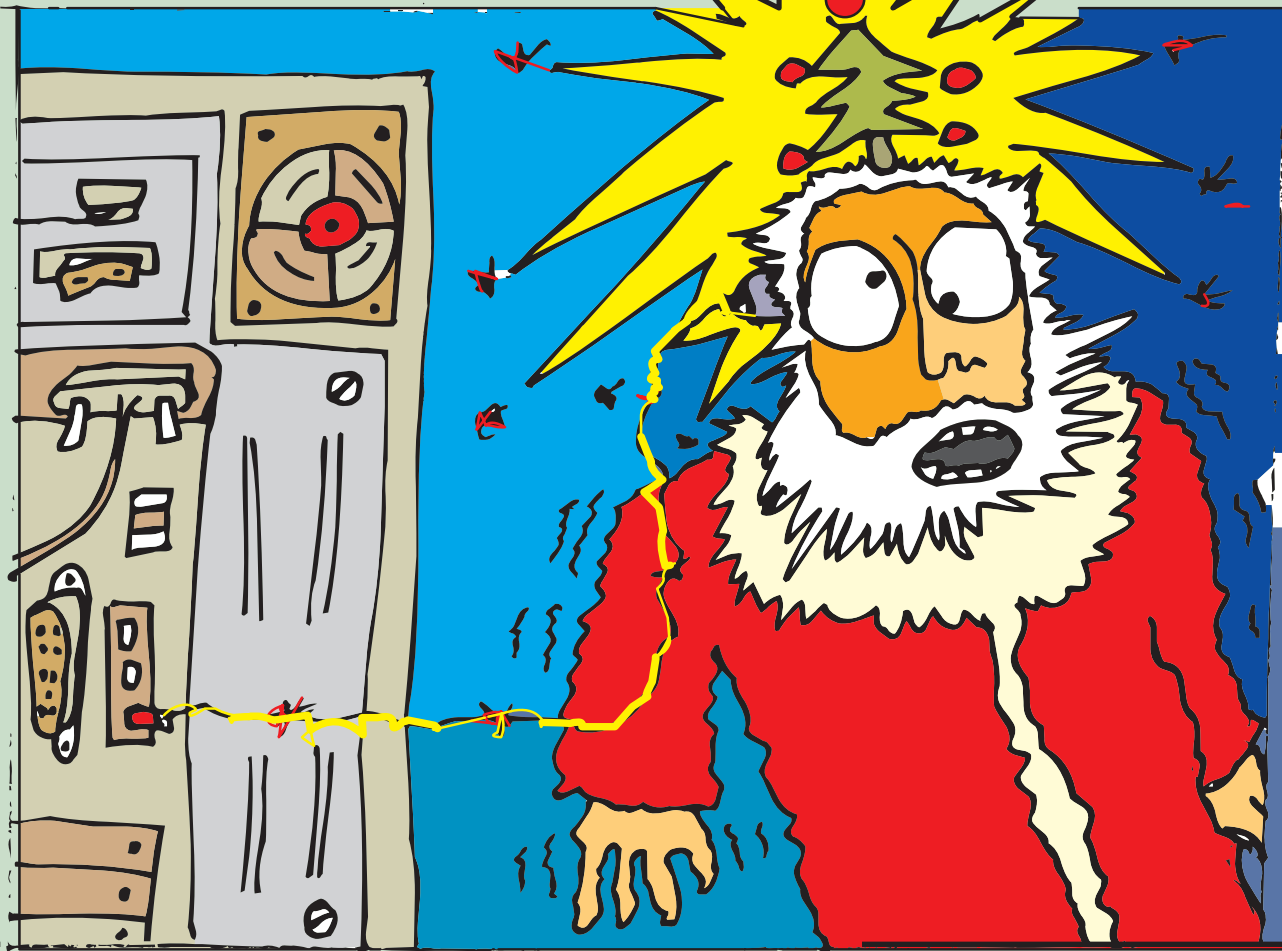
Если твоя прога долго грузится, используй заставку. Это, конечно, скорости программе не прибавит, но юзеру будет казаться, что она грузится быстрее. Только заставка должна быть простой, чтобы еще больше не тормозила загрузку. Пример простых заставок можно посмотреть в программах MS Office (как ни странно!).

С той же целью можно использовать и индикатор загрузки. Но если ты не можешь сделать так, чтобы он во всех случаях двигался равномерно, а не как часто бывает – рывками, то лучше не делай, т.к. это создаст еще большее впечатление тормозности программы.

Совет #19

Если ты не уверен в знании своего родного языка (а сейчас есть такая фишка, что многие знают английский гораздо лучше, чем русский), то прогони свою программу в Word'e на проверку правописания. Это хотя бы минимально избавит ее от грамматических ошибок и «очепяток». Конечно, этот совет не относится к оптимизации, но грамотность в программах не менее важна, т.к. от тебя сразу все отвернутся, если увидят, например, вместо «Сохранить» – «Сохранеть» и т.п.

Это далеко не все советы, которые можно дать по оптимизации программ, а лишь их самая основная часть. Тем более по каждому отдельному языку программирования на эту тему можно говорить практически бесконечно. Поэтому я тебе дам последний – двадцатый – совет, чтобы ты действительно стал профессиональным кодером: прочитай хотя бы первый том (а всего их три) книги Дональда Кнута «Искусство программирования». Эта книга – настоящий мировой бестселлер, которую, считается, должен изучить всякий уважающий себя кодер. Кстати, сам Билли сказал, что кто прочитает все эти тома от корки до корки, может присылать ему свое резюме. Если ты умудишься таким способом попасть на службу к мелкочьям, то попытайся изменить Windows к лучшему :). Желаю удачи!



Topuk (torick@xakep.ru)

Откуда есть пошел, взялся, протянулся и вообще возник Интернет



1962–1970. ARPANet, NCP, UNIX

В далекие-далекие времена, когда компьютеры были офигенно большие, а пиво «Старый мельник» не продавали на каждом углу, правительство одного заокеанского государства приняло решение поднять вопрос о военном применении компьютерных технологий. Превратив вопрос в задачу и поставив решать ее доктора Ликлидери (J.C.R. Licklider), правительство умыло руки и стало дожидаться результата. Он не заставил себя ждать: была выдвинута идея объединить несколько удаленных узлов в единую сеть. Но в то время все америкосы активно готовились к атомной войне с Союзом, поэтому задача была сделать такую Сеть, чтоб если бы один узел вышел из строя - то остальные бы продолжали работать. Идея тут же была опробована на компьютерах TX-2 Массачусетского технологического института и Q-32 корпорации SDC (System Development Corporation) в Санта-Монике. Правда, обмена пакетами между ними в это время еще не проводилось, компы общались посимвольно. Через пару лет на симпозиуме по компьютерной машинерии был представлен план создания национальной сети с использованием пакетной передачи данных. Некий Лоуренс Робертс, не будь дурак, взял да и быстренько на основе этого наклепал свой вариант, который и был признан государством за




единственно верный. Так была создана сеть ARPANET (Advanced Research Projects Agency NETwork), введенная в эксплуатацию в 1969 году. Тогда были объединены четыре узла: UCLA -

Центр испытаний сети, Станфордский исследовательский институт, университет Санта-Барбары и университет Юта. Через год их стало уже пятнадцать, и они использовали для обмена пакетами протокол NCP - Network Control Protocol. На узлах использовались IMP (Interface Message Processor), разработанные корпорацией Bolt Baranec & Newman, Inc (BBN). Появился первый RFC (Request for Comments) - «Host Software» by S. Crocker. И, пожалуй, главное событие, отголоски которого слышны по сей день, - компания AT&T разработала операционную систему UNIX.

1971–1973. E-mail, TCP/IP, Telnet, первые международные подключения

В 1971 году было подключено уже 23 хоста ARPANet. Это, конечно, маловато по сравнению с нынешними - но на тот момент это было ого-го! Одно из основных событий того времени - изобретение Рэем Томлинсоном (Ray Tomlinson) из компании BBN программы почтовых сообщений, которые можно было передавать по сети. Университет Гавайи обзавелся собственной сеткой наподобие ARPANet - ALONANet. В 1972 году на международной конференции по компьютерам и связи было продемонстрировано взаимодействие TIP (Terminal Interface Processor) с 40 машинами сети - сравните это с 23 хостами в предыдущем году, попробуйте спрогнозировать рост ARPANet и сравните это с нынешними показателями!

Тогда же была создана рабочая группа национальной сети - INWG (InterNetworking Working Group) под председательством профессора Станфордского университета Винтона Кирфа. На тот момент уже существовала дикая неразбериха с протоколами (не то что сейчас - PPP, SLIP да TCP/IP). Группа с удовольствием взялась за разрешение проблемы... И в итоге именно эти brave яйцеголовые ребята разработали то, что сейчас имеет честь называться TCP/IP (32-битная адресная система, система пинга и все такое)! Та-ак. Все резко взяли по бутылочке «Старого мельника» и распили за здоровье Кирфа, пока тот еще жив.

Продолжаем. Все в том же 1972 году была опубликована спецификация Telnet (RFC 454). Одновременно с ней появилась и первая коммерческая версия UNIX, написанная на С. Успех UNIX превзошел все ожидания (с нынешней точки зрения это вполне понятно). Менее чем через полгода были проведены первые международные подключения к ARPANET. К сети подключились машины из Англии (University College of London) и Норвегии (Rogee Radar Establishment). Тогда же была запущена спутниковая линия связи с 

Вот уже три года мы рассказываем – как получить Интернет, как его развести на деньги, на девчонок, на халюву. Как его выжать и выкачать все, что только можно. Как наделать всяких гадостей, чтоб никто не заметил. В общем, учили не ждать от Инета милостей, а брать пока дают (по крайней мере, пока не отнимают). И, как мне кажется, настала пора провести хоть какой-то небольшой ликбез на тему «А откуда он взялся, этот загадочный добрый дядя InterNet?». Чем и займемся.

ЯПОЗ-ДР

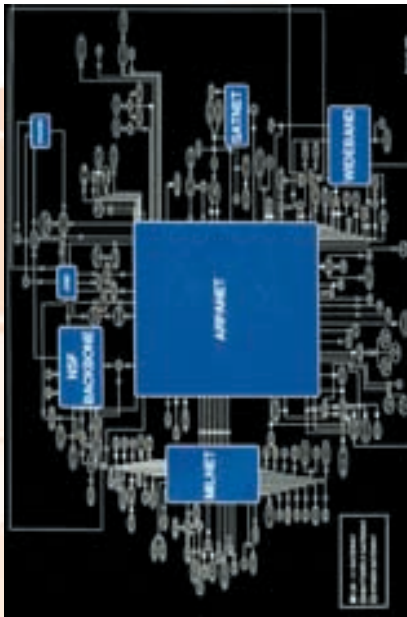
→ Гавайским университетом. Вездесущие ребята из INWG представили идеи программы управления передачи данных (Transmission Control Program).

1974–1980. UUCP. PRNET, Ethernet, SATNET. USENET

В середине 1975 года DARPA (контора, разработавшая ARPANet) пришла к выводу, что ее сеть стабильна, и управление Арпой было передано DCA (Defence Communications Agency, ныне известное как DISA - Defence Information Systems Agency).

В 1976 году Майк Леск (Mike Lesk) из все той же AT&T разработал протокол UUCP (Unix-to-Unix Copy), и уже через год этот протокол стал поставляться вместе с UNIX версии 7; версия UUCP Berkeley была выпущена несколько позднее. Протоколами TCP/IP, после опубликования одного в 1974-м, повсеместно стали пользоваться для подключения к ARPANET.

А дальше покатились как лавина с горы СЕТИ. В 1977 году появилась THEORYNET, разработанная Л.Ландвебером (L. Landweber) из Висконсинского университета. В сети, объединявшей около 100 специалистов по вычислительной технике, применялись электронная почта и Telnet. Тимшаре (Timshare) основал Tymnet. Со-



(DSC - Defence Security Center). Он занимался определением полезности тех или иных компьютерных систем, кои теперь создавались повсеместно. Также началась эксплуатация BITNET (Because It's Time NETWORK) и CSNET

В этом же году вся ARPANET была переведена с NCP на TCP/IP. Из ее состава наконец-то выделась сеть MILNET (Military Network), предназначенная только для обмена военной информацией.

Выпущен фантастический и до ужаса реальный роман Дэвида Бишофа «Недетские игры», который должен быть прочитан каждым уважающим себя advanced user`ом, не говоря уж о хакерах и просто романтичных подростках, увлекающихся компьютерами, девушками и приключениями (если книжку достать негде - топай сюда: <http://lib.ru/INOFANT/BISHOF/wargames.txt>).

Появились настольные WorkStation с Berkeley UNIX, которая включала программы IP-соединения. Была создана IAB (Internet Activities Board), родственник Bulletin Board System (BBS). Очередная версия операционки UNIX Berkeley release 4.2 BSD полностью включала в себя протокол TCP/IP. Был введен в эксплуатацию шлюз между ARPANET и CSNET.

В 1984 году на СЕТЬ наконец-то обращает внимание Академия наук США (US National Science Foundation, NSF). Введена знаменитая система DNS (Domain Name System). Общее число хостов в сети превысило 1 000.

1985–1990. NSFNET, NNTP, Червь Морриса, первые ISP

1985 год. Началось создание центров суперкомпьютеров. В результате этого была создана сеть NSFNET с магистральной скоростью передачи данных - 56 Кбит/с. Сеть основывалась на 5 суперкомпьютерных центрах, что позволило существенно увеличить количество передаваемых данных между университетами.

В 1986-м был разработан и внедрен NNTP (Network News Transfer Protocol) для улучшения работы с новостями в Usenet.

В 1987 году число хостов превысило 10 000. Построением NSFNET стали заниматься консорциумы IBM, MCI и MERIT.

2 ноября 1988 года выпускник Корнельского университета Роберт Таппан Моррис запустил в сети свою программу, которая из-за ошибки (а может, и по злему умыслу) начала бесконтрольное распространение и многократное инфицирование узлов сети. В результате было инфицировано около 6200 машин, что составило примерно 8 процентов общей численности машин в сети. В связи с этим был сформирована CERT (Computer Emergency Response Team). Сеть NSFNET перешла на магистральную скорость T1 (1,544 Мбит/с). К сети NSFNET подключились Дания, Исландия, Канада, Норвегия, Финляндия, Франция и Швеция.

В 1989 году число хостов превысило 100 000. К сети подключились Австралия, Великобритания, Германия, Израиль, Италия, Мексика, Нидерланды, Новая Зеландия, Пуэрто-Рико и Япония.

В 1990 году ARPANET прекратила свое существование, ее функции продолжала NSFNET, уже объединившая большинство сетей и практически ставшая Интернетом в том виде, в котором он есть сейчас. В связи с этим как грибы начали расти Интернет-провайдеры. Первым коммерческим ISP был The World. К сети подключились Австрия, Аргентина, Бельгия, Бразилия, Греция, Индия, Ир-



стоялась демонстрация взаимодействия ARPANET и протоколов PRNET (Packet Radio Net, радиопередача данных), Ethernet (ну, это понятно) и SATNET (Satellite Network, передача данных через спутник) на базе TCP/IP. Была опубликована спецификация электронной почты (RFC 733).

В 1977 году был создан первый коммерческий корпоративный сайт в Internet, в этом начинании отличилась DEC (Digital Equipment Corporation).

В 1979 году на базе UUCP была запущена первая сеть типа USENET, что есть само по себе немаленькое событие.

1981–1984. BITNET, CSNET. MILNET. IAB. DNS

ARPANET теперь состояла из двух пересекающихся сетей. Одна являлась рабочей для исследователей ARPA, другая служила для тестирования и разработки. Это притом, что исследовательский период ARPANET еще не прошел! Шлюзы в другие сети были раскинuty буквально на каждом узле.

В январе 1981 года был создан Центр компьютерной безопасности министерства обороны

(Computer Science NETWORK), которая существовала отдельно от ARPANET.

В январе 1982 года произошло два наиболее важных для Интернета события: а) родился ваш покорный слуга, б) DCA и ARPA постановили основными протоколами передачи данных по Интернету Internet Protocol (IP) и Transmission Control Protocol (TCP).

1 января 1983 года Министерство обороны США объявило TCP/IP своим стандартом. Было объявлено, что ARPANET закончила исследовательскую стадию, но продолжает оставаться под руководством DARPA и DCA. Введение разработанного в Висконсинском университете общего сервера имен уже не требовало от пользователей запоминать цифровой адрес той или иной машины.





→ ландия, Испания, Чили, Швейцария и Южная Корея.

1991–2000. Gopher, WWW (HTTP), PGP, IP-телефония

В 1991 году Пол Линднер (Paul Lindner) и Марк МакКахил (Mark P. McCall) разработали программу Gopher, позволяющую собирать информацию с серверов в Интернете. Сеть NFSNET стала использовать магистрали со скоростью ТЗ (44,736 Мбит/с). Трафик стал составлять 10 миллиардов пакетов в месяц, что равно 1 триллиону байт/месяц. К сети подключились Венгрия, Гонконг, Польша, Португалия, Сербия, Сингапур, Тайвань, Тунис, Чехия и Южная Африка.

В 1992-м инженер CERN Тим Бернес-Ли (Tim Berners-Lee) разработал World-Wide Web (WWW) и идею гипертекста как таковую. Филипп Циммерман (Philip Zimmermen) разработал PGP (Pretty Good Privacy).

Число хостов в 1992 году превысило 1 000 000. К сети подключились Венесуэла, Камерун, Кипр, Кувейт, Латвия, Люксембург, Малайзия, Словакия, Словения, Таиланд, Эквадор и Эстония.

1993 год - выпущен первый Web-браузер Mosaic, и родилось понятие «Web-серфинга». Президент Билл Клинтон показал пример остальным, открыв Web-сайт Белого дома.

NSF создал InterNIC для реализации специфических служб Internet: службы директорий и баз данных, службы регистрации и информа-

ционной службы. К Интернету подключаются Вирджинские острова, Болгария, Гана, Гуам, Египет, Индонезия, Казахстан, Кения, Коста-Рика, Лихтенштейн, Объединенные Арабские Эмираты, Перу, Румыния, Турция, Украина, Фиджи и, официально, Россия.

В 1994-м - Internet отмечает свое 25-летие. Началась торговая деятельность через сеть. Российский хакер Левин, по официальной версии, атаковал американский Ситибанк, «ограничив» его на миллионы долларов.

Трафик по Интернету превысил 10 гигабайт/месяц. По популярности среди пользователей WWW обошла Telnet (скорее всего, благодаря удобству интерфейса). К сети подключились Алжир, Армения, Бермудские острова, Буркина-Фасо, Ямайка, Ливан, Литва, Китай, Колумбия, Марокко, Нигер, Никарагуа, Новая Каледония, Панама, Свазиленд, Сенегал, Узбекистан, Уругвай, Филиппины, Шри-Ланка и Французская Полинезия.

В 1995 году в результате бурного роста сеть разрослась до уровня шести миллионов подключенных серверов. Запущена поисковая машина AltaVista. Появилась потоковая технология RealAudio. Появляются первые варианты будущей IP-телефонии.

Регистрация доменных имен перестала быть бесплатной. Начиная с 14 сентября 1995 года, за регистрацию, которая до этого субсидировалась NSF, взимается плата в размере 50\$. С апреля следующего года NSF, существовавшая только благодаря поддержке правительства, исчезла, и была установлена коммерческая система. Internet продолжил свое бурное существование. В том же году была проведена серия успешных хакерских атак против официальных ведомств США.

На 1 января 1996 года сеть объединяла 9 472 000 хостов.

В 1997 году произошла весомая катастрофа, показывающая, насколько все же нестабилен Интернет, - ошибка в

DNS Network Solutions привела к блокированию доступа к миллионам коммерческих Web-сайтов. Увы, но пресловутая децентрализация, ради которой все это затевалось, себя не оправдала.

1998 год. Internet проявил себя как весьма оперативное средство массовой информации в первые дни российского кризиса. Нагрузка на сайты деловой и новостной информации многократно возросла. Множество компьютерных компаний открыли русскоязычные версии кооперативных Web-сайтов в домене .ru.

Рост Интернет продолжается в чудовищной прогрессии. К середине 1999-го количество Интернет-хостов достигло уже 50 миллионов. Все больше и больше Интернет становится медиа-ресурсом: динамические сайты, видео- и аудио-информация. Приблизительно в это же время произошел один из первых серьезных конфликтов Инета с более традиционными сферами жизни: сети обмена mp3-файлами, типа Napster, набравшие ход, подобно мощному локомотиву, начали наносить уже ощутимый вред шоу-бизнесу.

2000 год. Количество хостов в Интернете - 80 миллионов. Большое количество пользователей сети начинает перебираться с диалогов на более быстрые виды связи. Вкупе с другими факторами это приводит к созданию идей Интернет-телевидения и ASP (Application Service Provider).

Октябрь 2001-го, количество Интернет-хостов - 130 миллионов, количество пользователей - 350 с лишним миллионов. Сеть продолжает расти, и неизвестно, до чего она достигнет. Большинство аналитиков и специалистов прогнозирует превращение Интернета в универсальный интерактивный источник информации и телекоммуникаций, совмещающий в себе и развлечения, и бизнес, и научные аспекты, и много чего еще. Доживем - увидим ;)



КИБЕРПАНК

«Ну и что же это такое, трангрессивный киберпанк?» – сходу спросят особо любопытные читатели. Я – без понятия. Но звучит офигительно. Я тут увидел недавно по ТВ такую рекламу: «Когда вы последний раз были в театре? А в музее? И вы считаете себя культурным человеком?». Не, ну не дерьмо ли! Хочется спросить: «Когда вы в последний раз были на демо-пати? Или на техно-оупен эйере?» Культура ведь, как и все на свете, вещь сложная и многогранная. А потому довольно глупо считать какую-либо из субкультур – например, театральную – наиболее выдающейся и важной. Прошлое – это, конечно, весьма интересно и поучительно, но нам бы с настоящим разобраться успеть. А настоящее – это суперкомпьютеры в жидком азоте, глобальные информационные сети, урбанистические биг-маки и, конечно же, люди. Люди, которым здорово повезло жить в такое захватывающее время. Ну а трангрессивным киберпанком я называю книги обо всем этом... о нас с вами.

Классики:

Это сейчас www-адрес есть чуть ли ни у каждой коммерческой палатки, торгующей сигаретами, с экрана ТВ на нас целыми днями смотрит реклама Яндексса, а добрая треть новостей по радио касается компьютерных вирусов. А помнишь, как еще несколько лет назад это была совершенно отдельная от повседневной жизни субкультура. И избранные посвященные с замирианием сердца узнавали, что они не одиноки. Что для других людей эта горстка железа тоже является культом, религией, смыслом существования. «Военные игры», сборник «Press ENTER», «Нейромантик» – когда я нашел это в библиотеке, моему счастью не было предела. Художественные книги о компьютерах... сетях... хакерах, нет, этого просто не может быть.

Дэвид Бишоф «Военные игры» (War Games)

Начало 80-х, все прогрессивное человечество озабочено проблемой Третьей Мировой Войны. По всеобщим ожиданиям – термоядерной. Октябрят и пионеров по одну сторону океана пугают Хиросимой. Бойскаутов по другую – атомными подводными лодками и красной угрозой в целом. В Штатах догнивают останки последних хиппи, религия нынешнего поколения тинейджеров – видео-игры и новая волна. Именно в этой тревожной атмосфере и становится бестселлером современное творение Дэвида Бишофа. Его

герой – бледный компьютерный маньяк, среднестатистический американский школьник, Дэвид Лайтмен. Лайтмен пишет игрушки, ворует свежий софт с помощью модема и сует свой нос куда не следует. Его тошнит от родителей, учителей и дегенератов-сверстников. В общем, типичная картина из цикла «Родители меня не понимают, матрица мой дом. Мои слезы, моя печаль... е... аха». Но вдруг парню подфартило – ему попадает девочка с большими буферами, и, выпендриваясь перед ней, наш дружок случайно активизирует жут-

кое на цель перед пуском межконтинентальной баллистической ракеты – все составляющие неплохого sci-боевика смиксованы здесь в нужных пропорциях. К тому же на твоём лице не раз появятся слезы умиления после прочтения фраз вроде «Дэвид мог программировать и в машинных кодах, но эту программу проще было написать на языке Бейсик».

Электронная версия:
<http://lib.ru/INOFANT/BISHOF/wargames.txt>

Джон Варли «Нажмите ВВОД» (Press ENTER)

Варли – первый, кто начал спекулировать заезженной идеей «Компьютеры погубят мир» в качественно новом формате. Все начинается с загадочного самоубийства некоего ультра-мега-хакера. В его доме находят две тонны всевозможных наркотиков и семь центнеров электронно-вычислительного хлама. Для глухой американской деревушки событие из ряда вон выходящее, а потому в район боевых действий высылают тяжелую артиллерию: компьютерно озабоченную студентку-отличницу и десяток агентов ФБР. На протяжении всего повествования Варли смакует две темы:

1. Роман чокнутой студентки с неким припадочным ветераном корейской войны.
2. Непомерную крутость ультра-мега-хакера, который заставил весь мир прогнуться под него в буквальном смысле.



кую программу искусственного интеллекта. Которая хочет ни много ни мало – развязать пресловутую термоядерную войну. (Ах, как я ее понимаю. Вот оно – единственное достойное будущее разумного человечества!) Сумасшедшие программисты, подбор паролей, подростковый секс в воде и 60-секундное наведе-

→ Копаясь в файлах усопшего бойца невидимого фронта, студентка находит тотальнейший беспредел, коды доступа к ядерным кнопкам (ну а как же без этого) и остатки деятельности некоего электронного разума. Долгими ночами данная тетка и корейский ветеран не беспросветно трахаются (что непременно произошло бы у того же Бишофа), а ведут нудные разговоры на тему «Тварь ли я дрожащая или право имею добавить десяток нулей к своему банковскому счету?» и «Что круче - человеческий мозг или нейро-сеть из кофеварок?». В итоге торжествует непознанный мега-компьютерный разум, а бранные людюшки погибают при загадочных обстоятельствах. Кто-то сует голову в микроволновку (автор весьма реалистично описывает процесс вылезания из орбит глазных яблок), а кто-то разносит в клочья свой мозг из служебного пистолета. В живых остается только корейский ветеран, который просекает что к чему и по телефону торжественно клянется мега-мозгу хранить молчание. Однако все его выводы можно подвергнуть серьезному сомнению, так как в конце повествования данный перец, нажравшись перемфетаминных таблеток от спазмов, выдирает с корнем все телефонные и электротрусы кабели в своем доме, выкидывает электронные часы и вообще весьма реалистично претендует на диагноз «Шизофрения. Мания преследования».

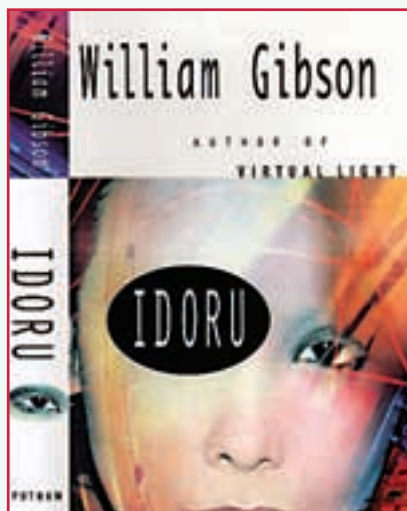
Электронная версия:
<http://lib.ru/INOFANT/WARLI/enter.txt>

Уильям Гибсон «Нейромантик» (Neuromancer)

Если и существует вообще эталон киберпанка, то им может быть только «Нейромантик». Гибсон вообще - немереный дважды отец всея сете- и хакеротуры, а также идеи Матрицы как таковой. Делать обзор «Нейромантика» - это все равно что пересказать в общих чертах Новый Завет. Разорвут ведь! Буквально разорвут на части за неуважение к махагуру и трижды сенсею научно-технической революции. Запомни главное: ты обязан это прочитать! Ты просто не имеешь никакого морального права не ознакомиться с этим шедевром! «Нирвана», «Матрица», «Сеть» - все это просто плагиат, спекуляции на основе непревзойденного гения Гибсона. «Матрица - консенсуальная галлюцинация, ежедневно разделяемая миллиардами пользователей со всей планеты», - это определение дал именно он. Наиболее емко смог передать основную тему романа соавтор Гибсона, Брюс Стерлинг: «На протяжении всего повествования совершается около четырех сотен различных преступлений. Как только в книге появляются обычные люди или представители властей, их почти немедленно убивают. В результате всех побеждает искусственный интеллект, влюбленные же, наоборот, расходятся в разные стороны». Так и есть. Повсюду царит мрачный блэйдранеровский урбан, наркотики, нелегальные клиники, импланты, нейро-токсины и высокие технологии, полигоном для испытания которых являются герои «Нейромантика».



Это наше будущее. Без сомнения. «Кейс работал, по уши купаясь в адреналине, продукт и молодости и сноровки, подключенный к переходнику инфопространства, трансформирующего его бестелесную сознательную сущность в череду согласован-



ных галлюцинаций, из которых и образовывалась Матрица. Вор, он работал на других, более богатых воров, работодателей, занимающихся разработкой экзотических программных продуктов - программ для проникновения сквозь блистающие загражде-



ния защитных систем корпораций и отпирания дверей к богатейшим информационным полям».

«А затем они повредили его нервную систему русским боевым микотоксином. Привязанный к кровати в отеле «Мемфис», он галлюцинировал тридцать часов подряд, а его талант выгорал из него микрон за микроном».

Электронная версия:
<http://lib.ru/GIBSON/gibso01.txt>

(Советую тебе также прочитать две другие части трилогии Гибсона: Mona Lisa Overdrive и Count Zero).

Виктор Пелевин «Принц Госплана»

«Ну какой же Пелевин классик? - с упреком спросишь ты. - Это ж всего лишь графоманствующий буддист с перманентным распадом личности, коих в последнее время развелось немеренно». И будешь прав, прав как всегда... Но «Принц»... «Принц Персии». В конце 80-х - начале 90-х на этой игре торчала вся технотронно-интеллектуальная элита нашей отчизны. Закрытые НИИ и атомные станции, отделы статистики и секретные КБ - повсюду персонал клал известный девайс на свою работу и просиживал сутками напролет за Prince of Persia, Cat, Spy vs Spy... эти игры можно было пересчитать буквально по пальцам. Иногда и нам (сыновьям/племянникам/братьям) кое-что перепало, и мы потихоньку подсаживались на захватывающий виртуальный мир по ту сторону монитора. В Госплане Пелевина странно-вложено-и-вроде-как-символично переплетается объективная серая реальность советских трудовых будней и яркие игровые образы. В метрополитене появляется кроваво-стальная разрезалка на части из «Принца», игрушечный взрыв ракеты на экране монитора разносит в клочья сидящего перед компом игрока, а электронный самурай отрубает голову шефу одного из отделов. В общем, творится типичный пелевинский беспредел и тотальное надругательство над здравым смыслом читателя. Однако один из аспектов подобной гиперболы несомненно справедлив: компьютерная игра в Госплане полностью захватывает сознание игрока. Работники данного учреждения уже не могут обсуждать что-либо, кроме своих виртуальных походов:

«Друзья! Мы собрались здесь по поводу торжественному и приятному вдвойне. Сегодня исполняется двадцать лет трудовой деятельности Кузьмы Ульяновича Старопопова в Госплане. И сегодня же утром Кузьма Ульянович сбил над Ливией свой тысячный МИГ!»

Так что если ты хочешь слегка поностальгировать по 16-разрядному детству/отрочеству/юности - это твоя книга. Ну а на излишне дзенские смысловые текстовороты Пелевина можно с легкостью положить. Ну в самом деле, не будешь же ты вдумываться в темы вроде:

→ - Вы - Кузьма Ульянович Старопопиков? - громко спросил один из подошедших - по-русски он говорил с сильным акцентом и, как и второй, был курчав, черен и небрит.

- Да, - с удивлением ответил Кузьма Ульянович.

- Организация Освобождения Палестины приговорила вас к смерти, - сказал он, доставая из кармана длинный пистолет.

Электронная версия:
<http://lib.ru/PELEWIN/prince.txt>

И современники:

Ностальгия ностальгией, однако наш паровоз вперед летит. Быть может, лет эдак через 20-30 мы и превратимся в мудрых консерваторов с зачатками старческого марзма. Будем ворчать на отбившуюся от рук молодежь: мы, дескать, в ваши годы подружек не клонировали и электроды в мозг не вживляли... Но сейчас мы молодые, умные и красивые, а потому несем на гребне информационного прогресса и не боимся никаких перемен.

Мэри Шелли «Паутина»

Мэри Шелли - виртуальная личность, кто-то очень известный и крутой, немереный папа, сенсей, однако скрывающийся под псевдонимом (уже очень долгое время). А «Паутина» - первый достойный русскоязычный роман на хакеро-интернетовскую тематику. Все действие происходит в недалеком будущем, на которое проецируются все отличительные черты нашего электронного настоящего. «Паутина» - шедевр, рядом с которым никто из соотечественников даже рядом не валялся. А потому я просто восторженно заткнулся и приведу несколько цитат из текста. Они говорят сами за себя.

«В 2013-м в крупнейшем амстердамском кибер-борделе самообучающаяся программа убила за один вечер трех извращенцев сразу».

«И вот подходит к нам в кафе очередная плеченосная фея из «Нетпросвета», и давай впаривать какие-то якобы очень крутые и запрещенные варежки. Хотя даже невооруженным лаптем видно, что все ее флэшки нафаршированы троянами УКИБа так, что вот-вот звезды на пластике проступят. Ну, мы этой козе вежливо так говорим - мол, ваша циска купила бы тампакс и заткнулась, не мешала честным кодерам иметь свою Хакнутую Мэри».

«Да мы ему мозги сожгли. Комп ему через Сетку не вынесешь, не те вольты. Но если он себе прямо в башку наше кино качал через нейрошуп... Да с усилителем - чтоб лучше слышать... Да без фильтров-предохранителей - чтоб быстрее бегать...»

- Думаешь, из Саида сделали какого-нибудь... электроклоуна?

- Боюсь, похуже. Прямое нейрозондирование используют, когда надо из человека выкачать мемуары. В остальном оно без юза. Зато человеку - кранты, потому что мозг после такого скана нарезан слоями в тысячи раз тоньше, чем огурцы на празднике.

«КиттиДжамп - КОРМ СУХОЙ, СКАЧЕТ ПРЯМО КАК ЖИВОЙ! В каждой второй упаковке - купон на 10 часов бесплатного подключения Вашего кота к серверам сети CatNet».

Электронная версия:
<http://www.fuga.ru/shelley/pautina/p1.htm>

Мэри Шелли «2048»

Товарищ Шелли (ведь стопудово - мужчина) совсем распустил свою заметную подпорченную психотропами фантазию и снова нарисовал нам весьма реалистичную картину ближайшего будущего. Пройдет еще несколько лет после «паутинового» мира, и все области человеческого знания сплетутся в одну громадную нейро-кибернетическую сеть. На каждом человеке (даже в самом захудалом Китае-9) будет надет робо-скин (искин), обладающий гипер-мега-транс искусственным интеллектом и просто пугающими возможностями. Браузеры теперь показывают не интернет-сайты, а буквально содержимое человеческого мозга, хакеры ломают психику и эмоциональную защиту обывателей, креры деактивируют и перепродают искины (а людей незатейливо на органы пускают), студенты с допотопными ноутбуками взрывают к чертовой бабушке космические корабли, а на мозгах среднестатистических обывателей обсчитывают свои задачи лицемерные корпорации. Короче - апокалипсис сегодня. Увлечение всех и вся - дремли, что-то типа заранее запрограммированного копытерно-психоделического сна-трипа, полное погружение в сюжет с помощью своих мозгов и дремодема. И вдруг ведущий дремль-мастер Дремлин Студиос видит дремль без дремодема (какой ужас!). И даже без цифровой кислоты, как заботливо сообщает мастеру его искин, по-быстрому проанализировавший состояние организма. Однако автор тут же бросает не успевший еще завязаться сюжет и начинает развертывать другой. Он буквально захлебывается в событиях и лицах, так много всего хочет передать на бумаге его воспаленное воображение. Вот Рамакришна, боссмультиперсонал Дремлин Студиос с электронными внутренностями и рассемерением (!) личности сменяется суперменским искином-призраком, который пытается захватить Сеть. Или на месте загадочной красотки с боевыми сексуальными запахами (эрекция в наличии у всего ресторана, в котором она изволит обежать) вдруг появляется охотник за искинами с механической хирургической рукой, нейро-щупами, нано-транками и прибором инфракрасного видения в веках. Вот это шиза! Но абсолютно нельзя оторваться!!!

Электронная версия:
<http://www.fuga.ru/shelley/2048/dreaml-1.htm>

Сергей Лукьяненко «Лабиринт Отражений»

Любимец всех фидошников, товарищ Лукьяненко, более консервативен, нежели Шелли. В его мире будущего ты уже не встретишь никаких нано-транков и цифровых диоксидов. Но у Сережи тоже есть своя фишка - Глубина. Глубина - это вроде как проагрейженная версия VRML'ного Интернета. Юзер надевает виртуальный шлем (или в костюме целый запрыгивает, если в чат какой горяченький идет), включает специальную визуальную интру и его мозг уносится в мир Глубины, начинает воспринимать его как единственно реальную действительность... или действительную реальность, если хочешь. В то время как сам этот мир лишь неряшливо набросан ленивыми дизайнерами, десять полигонов здесь, двадцать там - а стимулированный хитрой прогой мозг уже сам додумывает мелкие



детали и придает всему вид всамделишной заправды (ни фига себе я словосочетания генерить стал). Однако есть одна проблема - по собственному желанию из Глубины не выплыть, надо таймер ставить и надеяться на бесперебойность питания. То есть это обычным людям не выплыть: существуют особо одаренные мутанты - «дайверы», которым это раз плюнуть. И по всему выходит так, что эти дайверы суть самые крутые глубинные хакеры, поскольку обладают столь редкой фишкой. А так как подобных генетических уродов - один на сотню миллионов, разворачиваются вокруг их скромных личностей нетедские бои супер-корпораций. Сюжет есть? Есть сюжет! В целом все достойно: вирусы, трояны, схватки в онлайн, планета под ударом и прочие занимательные фишки присутствуют. Слегка напрягает разве что излишний пафос и интеллигентская рефлексия автора, но это, опять же, кому как. Ну а вот чем дядя Сережа особенно порадовал, так это Лабирин-

→ том Смерти. То есть Quake по нашему. В этом Лабиринте у Лукьяненко на протяжении доброй трети книги происходят весьма интересные кровавые разборки, что заставит сердце любого геймера биться крайне неровно. Ну где ты еще преподробнейшие литературные описания дефматчей будущего найдешь?

Электронная версия:
<http://www.lib.ru/LUKXQN/labirint.txt>

Сергей Лукьяненко «Фальшивые Зеркала»

Продолжение «Лабиринта Отражений». Глубина стала еще глубже, дайверов еще меньше, а у стандартного деер-скина «Грузчик», оказывается, нет члена, чтобы хорошенько трахнуть деер-скин «Anime Girl». Чего? Какие еще министерства? Какая цензура? А, ну ладно, больше не буду. Но ты, приятель, запомни - я, конечно, не берусь судить, как там у Лукьяненко с личной жизнью, но книжки у него не по-детски озабоченные. Однако не суть... Что



меня просто восхитило - автор не забросил тему художественно-показательных дефматчей - а, наоборот, существенно ее расширил и углубил. Теперь Лабиринт Смерти - это Unreal. Да-да, самый что ни на есть натуральный Unreal, я его сразу же узнал. Вообще существует мнение, что дядя Сережа серьезно поехал на 3D-шутерах, коль уже не в первом и даже не во втором его произведении замечают буквально религиозное воспевание одного игрового жанра. Но, опять же, не суть: нам подобные сдвиги - сплошное удовольствие. Автор постоянно ставит перед читателем какие-то глобально-неразрешимые-устаревшие проблемы. Контакт обретающей интеллект супер-программы с человеком, конфликт любви виртуальной и реальной - как вообще можно заниматься подобным высосанным из пальца бредом? Ладно, это я, конечно, слишком суров и предвзят по отношению к Сереже. В целом же - ай, молодец! Красочные описания сетевого мира, инте-

ресные новые идеи, неожиданные образы - все это действительно очень захватывает. Но, сколько же ты еще, гад, будешь терзать нас своими интеллигентскими загонками, а? И не надо меня тут успокаивать - он первый начал! Ну хорошо, хорошо, заканчиваю. В общем, так, фэллас: «Зеркала» от «Лабиринта» отличаются так же, как и второй Fallout от первого. Да многогранней, да шире, да ярче, но идея та же самая. Так что если тебе понравилась первая книга Лукьяненко - не раздумывая, принимайся за вторую.

«Глубина, глубина, я не твой, отпусти меня, глубина!»

...определенно шизофреник...от-пу-ска-аа-уюю...

Электронная версия:
<http://www.lib.ru/LUKXQN/mirrors.txt>

Александр Лазаревич «Сеть НАНОТЕХ»

Однако... Такой шизы даже я бы не смог придумать. В общем, дело обстоит так: повсюду вокруг и внутри нас кишат миниатюрные бактерии-роботы, созданные по последнему слову (двоичному) нанотехнологии. Роботы эти размножаются с космической скоростью, жонглируют атомами, как хотят, могут хранить сотни мегабайт информации и вообще явно символизируют своим появлением конец света. Но из бутылки этих джинов выпустили совсем даже не космические захватчики, а голодные российские ученые, в руках которых остались разработки сверхсекретных нано-лабораторий. Бактерии-роботы образуют собой сеть «Нанотех»: каждая бактерия через своих соседей может связаться с любой другой бактерией-роботом на планете посредством инфракрасной связи. И администратор сети «Нанотех» буквально уподобляется богу: он может все видеть (передача визуальной информации из любой точки планеты прямо на зрительный нерв админа), управлять действиями людей, синтезировать из воздуха любые предметы (в том числе оружие и наркотики - обычные пользователи таких прав не имеют) - в общем, он может фактически все. И жить бы этим российским администраторам в свое удовольствие, однако умные дяди из Массачусетского Технологического сумели разглядеть в свои туннельные микроскопы надпись «Сделано в СССР» толщиной ровно в один атом на поверхности пресловутых роботов. И понеслась. Обе сверхдержавы нанимают хакеров, нейрохирургов и черта лысого, чтобы вырвать у бедных

админов их коды доступа, пароли и явки. А какой смысл: вырвут не вырвут, в любом случае мы все тут самоуничтожимся на этой отсталой планете, лежащей за миллиарды световых лет от главных интергалактических информационных супермагистралей.

«АЛ:» НАНОТЕХ

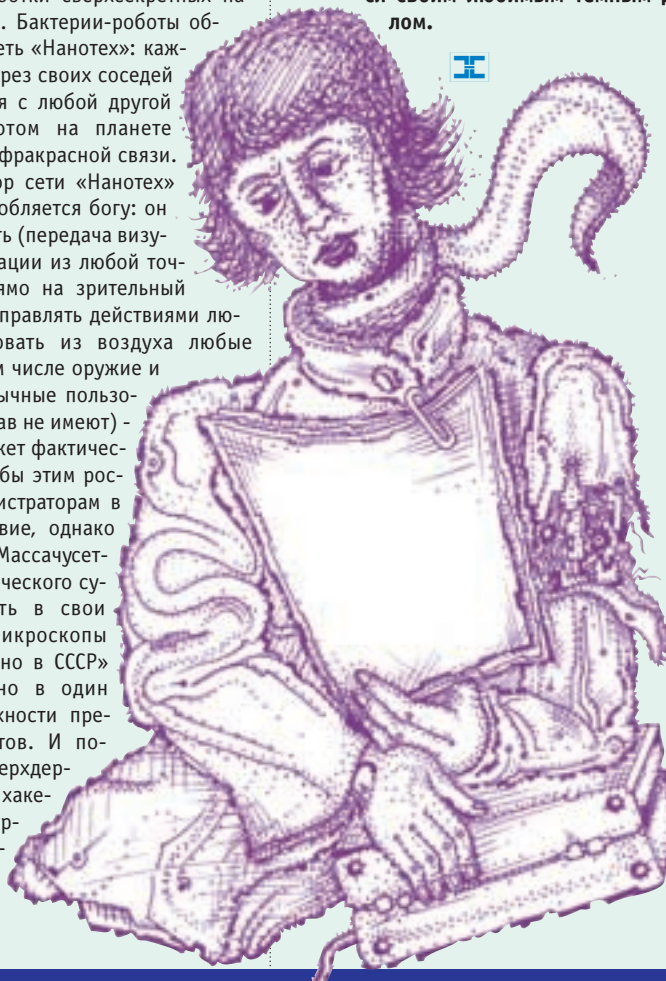
НТ:» К РАБОТЕ ГОТОВ

АЛ:» СНИЗИТЬ КРОВЯНОЕ ДАВЛЕНИЕ, НОРМАЛИЗОВАТЬ ДЫХАНИЕ, СНЯТЬ ОБЩЕЕ ВОЗБУЖДЕНИЕ МОЗГА»

Эх, мне бы права админа в такой сеточке. Я бы уж точно кое-кому кровяное давление снизил...

Электронная версия:
<http://lib.ru/LAZAREWICH/nanoteh.txt>

P.S. Обычно критики не любят хорошие книги. Потому что по-настоящему блеснуть интеллектом можно только на полном, извиняюсь, дерьме. И практически в любом книгофильском обзоре из 5 книг 3 обязательно окажутся отстоем. Но X СПЕЦ - не любой журнал. Мы советуем тебе прочитать все, о чем упоминалось в этом обзоре. Быть может, увлекшись этим чтивом ты и пропадешь на пару недель для общества, но... Но вернешься ты уже другим, полным энтузиазма и новых знаний. И тут же сладострастно опустишь свои пальцы на клавиатуру, дабы со свежими силами заняться своим любимым темным делом.



И

Даниил Шеполов
(dan@real.xaker.ru)

Камасутра для виндовз

Меня очень часто спрашивают, кто такой маленький ослик Федя и почему я так часто упоминаю о нем в своих текстах. Отвечаю: однажды, листая какие-то глянцево-журналы в парикмахерской, я наткнулся на следующую фразу: «Кроме того, грудь растет, как на дрожжах, если ее регулярно натирать спермой годовалого осленка!». Если кто не верит - откройте журнал «Птюч» №8 за 1998 год на странице 38. А большая грудь - это моя слабость. В то время у меня еще была подружка женского пола, однако ее нельзя было трахать между грудями из-за их малого размера. Ну я и приобрел у знакомого сторожа зоопарка годовалого ослика. И так он мне понравился, что я выгнал на фиг подружку. Теперь мы с маленьким осликом Федей живем душа в душу. Ну и с кошкой еще. Такая вот сентиментальная история из жизни Самого.

Однако наша тема нынче - не возвращение несовершеннолетних осликов и даже не оральный секс с личинками биомеханических насекомых, а совсем даже наоборот: эффективное и плодотворное совокупление с самой сексапильной операционной системой всех времен и народов - Windows.

При овладении приемами тантрического изнасилования творений Микрософта не следует пренебрегать созданием соответствующей интимной обстановки. Во-первых, необходимо наклеить на стены подходящие к случаю плакаты: портрет доктора Геббельса в полный рост, рекламный постер OS/2, распечатку ядра Linux и так далее. Также свой вклад в увеличение твоей ментально-электронной потенции может сделать правильно подобранная музыкальная тема. Здесь ты можешь проявить свою изощренную фантазию - ведь на вкус и цвет, как известно, товарищей не сыщешь. Разве что могу посоветовать тебе использовать музыку из фильма «Криминальное Чтиво». Да-да, ту самую, под которую криков не слышно. Ну а особым эстетам - владельцам Windows Millenium - могу порекомендовать композицию Scooter'a «Fuck The Millenium!». В качестве благовоний

же можешь заюзать свернутые в трубочку книги «Windows для чайников» и «Разбираемся с WinAPI».

А теперь - непосредственно описание самых эффектных поз и способов получения божественного удовольствия.

ПОЗА N0: Истинная многозадачность орально ласкает нефритовый стержень

Вытащи из компа все микросхемы памяти, кроме одной - мегабайт 16, так и быть уж, оставь. Также неплохо бы было забить весь жесткий диск тяжеловесной порнухой, дабы Windows не особо надеялась на создание файлов подкачки. Теперь выдели на рабочем столе все ярлыки и запусти их на выполнение. Было бы просто великолепно, если бы среди твоих прог нашлись настоящие монстры: 3D MAX, Visual C++, Delphi, пара-тройка 3D-шутеров и несколько старых досовских программ, написанных на асме и использующих самые недокументированные функции и наиболее левые прерывания из теоретически возможных. Ну а когда маздай с видом лопающейся лягушки будет громыхать винтом и кидаться окошками с содержимым стека и регистров, ты должен эффектно двигать тазом в духе Майкла Джексона и громко кричать: «Давай-давай, не устайвай!!!».

ПОЗА N1: Юная FAT32 становится на колени, слегка приподняв девственную попку

Запусти несколько сессий Volcov Commander'a, желательно версии эдак 0.52 или еще древнее. В каждой из них запусти процесс копирования системных файлов Windows из каталога SYSTEM в каталог TRASH. Попутно следует также устроить дефрагментацию диска сразу пятью-шестью утилитами: стандартным Defrag'ом, NDD, левой прогой, которую тебе прислал по почте студент из Алабамы, и другими подручными средствами. Когда же маздай попросит у тебя вставить инсталляционный диск, чтобы установить потерянные файлы, ты должен надеть на член диск с дистрибутивом Windows (предварительно расширив отвер-



ХУМОР

«То есть мы будем все это время стоять здесь как школьница, которая спустила юбочку, закрыла глаза и ждет, пока ее трахнет сзади садовник...»

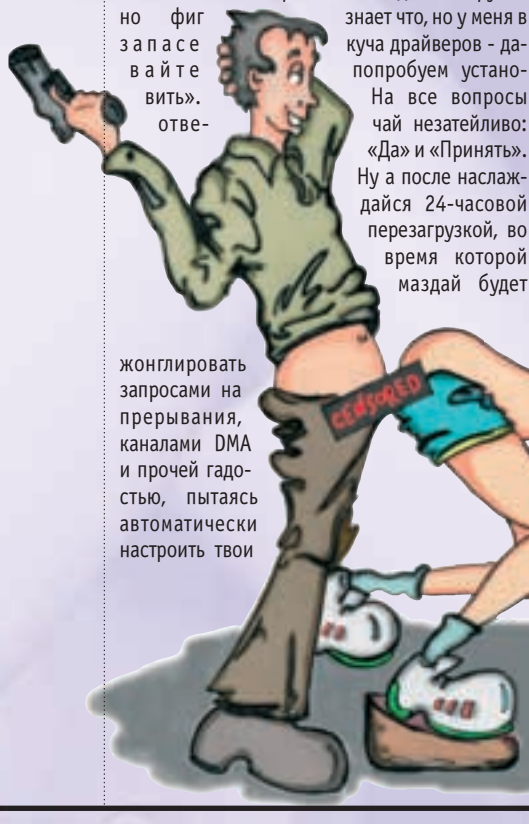
Ник Перумов, «Не время для Драконов»

→ стие), открыть трей CD-ROM'а и, сладострастно постанывая, пытаться засунуть туда свой орган. Во время всех этих манипуляций ты должен непременно шептать: «Да! Да! Сделай это, девочка! Возьми его...». Ну а для грандиозного финального оргазма вполне подойдет форматирование двух дискет в паре с одновременным сканированием твоей голы задницы.



ПОЗА N2: Технология PNP имеет сама себя во все порты ввода-вывода

Тебе понадобится несколько дешевых старых ISA'шных плат, желательно китайского производства и самой что ни есть убогой сборки. Очень хорошо, если это будут какие-нибудь видеобластеры времен осады Севастополя и высадки человека на Луну. Оперативно вставляй их в свободные слоты и загружай Windows. Майкрософтовский гений не оставит ей ни единого шанса - сразу же запустится автоматический поиск новых устройств. После часового скрежета винтом опущенная система выдаст тебе несколько сообщений - от «Обнаружен джойстик фирмы Lohitech, интегрированный в планшетный сканер Motorola», до «Обнаружено фиг



запасе вайте». ответе- жонглировать запросами на прерывания, каналами DMA и прочей гадостью, пытаясь автоматически настроить твои

планшетные сканеры и устройства записи компакт-дискет.

ПОЗА N3: Невинная операционка наслаждается грязными базарами

Поза для извращенцев со стажем, не имеющих никаких предубеждений относительно способов получения сексуального удовольствия. Пригласи к себе домой свою подружку и попроси ее записать томным голосом несколько wav-файлов. Каждый из них должен содержать фразы вроде «Ну трахни же меня скорее как последнюю тварь!» и «Да, да! Кончай мне прямо в порт!». А теперь в настройках звука присвой каждому ответственному событию соответствующее звуковое сопровождение. Тут опять же присутствует широкий оперативный простор для твоей извращенной фантазии. Меня, например, после загрузки Windows встречает словами «Ну скажи, что я сучка! О, я такая порочная...». Для усиления эффекта присутствия можешь поставить в качестве обоев фотографию какой-нибудь размалеванной девочки не особо серьезного поведения.

ПОЗА N4: Групповое изнасилование девственной системы с элементами некрофилии

Ты ведь не жадный перец, правда? Позволь и другим людям насладиться твоей сладенькой операционкой. А наиболее эффективно сделать это тебе позволит «глобальная компьютерная сеть Интернет». Для начала ты должен запускать все приаттаченные к левым письмам макросы, программки и почтовые открытки - это позволит внешнему миру тщательно подготовиться к интимной встрече. Не устанавливай никаких патчей и дополнений, уберечь всю защиту от нюков и сканеров, будь открытым! А теперь настает звездный час для твоей системы - заходи на канал #x и посылай всех открытым текстом. Назови тамошних посетителей ламарьем и кретинами, озбоченными тинейджерами и сосунками. Скажи, что ты - бог компьютерной безопасности, и никто не сможет надругаться над твоим компом. А теперь закрой глаза и представь, как десятки виртуальных членов потянулись ко всем открытым портам. Представь, как Windows начала захлебываться в цифровой сперме, как каждая ее динамическая библиотека содрогается в мучительном оргазме. Открой глаза. Синий экран. Дохлая система. Windows больше нет, детка, Windows больше нет.



1010101010
1010101010
1010101010
1010101010
1010101010
1010101010
1010101010
1010101010

В номере:

- Handspring Treo** – новый коммуникатор на платформе Palm OS стартует уже в январе. Что нового он принесет на этот рынок?
- Tablet PC** против всех – Microsoft надеется, что их новая инициатива Tablet PC заменит собой и ноутбуки и PDA. Журнал «MC» исследует такую возможность.
- Siemens SX 45** – Первый ответ на Nokia 9210. Станет ли он адекватным?
- Special:** выбираем лучшие карманные компьютеры и мобильные телефоны. Все новинки рынка ноутбуков.
- Полная линейка ноутбуков от **Toshiba**
- А также:** все последние новости из мира карманных компьютеров, ноутбуков и мобильных телефонов, полезные советы, конкурс!

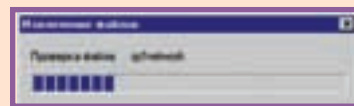
Защити свою

Привет! В этой статье пойдет речь о защите ОСи под название Win2k. Но сначала давай разберемся с выбором операционки, которая максимально подойдет для удовлетворения твоих потребностей ;) . Начнем мы с разглядывания Win9x и ME. Многие предпочитают Windows 98 из-за того, что эта ось уже довольно долгое время тестируется разными юзерами и, по мнению многих людей, является более-менее стабильной. Почему не Windows 95? Да потому, что 95 Маздай уже довольно сильно устарел, и как раз Win98 является улучшенным в десятки раз Win95. Конечно, для сети Win9x подходит криво, так как имеет огромную кучу дыр и багов, которыми может воспользоваться человек для попытки проникнуть на чужой комп - но зато эта ось хорошо подойдет для оффлайнового пользования. Обычно Win9x ставят параллельно с другой операционкой, которую юзают исключительно для сети. Давай теперь невооруженным взглядом посмотрим на Win ME. Сколько я себя помню, еще ни у одного нормального человека Win ME не стоял на компе больше одного месяца. Так уж принято у Microsoft - чем дальше, тем страшнее. Мало того, что эта ось пожирает немерено ресурсов, так она еще и состоит из одних багов и дырок. Если, например, на Win ME поставить ATGuard, то после перезагрузки ты заметишь очень странную вещь - Windows вообще откажется загружаться. Такая же канитель происходит и с другими программами, которые вносят значительные изменения в ось. Есть еще одна деталь, которая сильно раздражает многих, - полный отказ от ДОСа. Ось почти совсем перекрывает все возможности работы в ДОСе! С какой целью - совершенно непонятно. Иногда бывает просто необходимо что-то сделать именно через ДОС, а его и нет :(. Про глюки, которые могут возникнуть в процессе работы с этой осью, я лучше умолчу. С этим, по-моему, и так все понятно. Windows все-таки. Ну ладно. С Win9x вроде разобрались. Теперь давай посмотрим на Оси, которые используют ядро NT. Самое странное то, что Win2k побил все рекорды Мелкомягких по малому количеству глюков и багов. За довольно короткий срок эта ось превратилась в более-менее надежную систему. Про непосредственно Windows NT, я думаю, рассказывать не стоит. И так уже понятно, что эта ось устарела и на ее место крепко встал Win2k, но для людей со слабыми тачками Windows NT подойдет идеально. Виндовз XP - тоже хороший выбор, но ее требования к железу еще выше. Итог общего осмотра понятен: Win2k зачастую есть самый оптимальный вариант при выборе Мелкософтовой операционки под сеть. Про ее защиту и будет идти речь в этой статье.

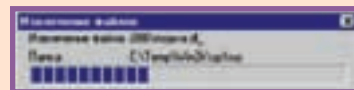
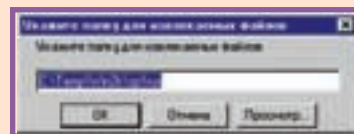
Установка

Первое, что необходимо сделать, если у тебя уже стоит Win2k, - это поставить 1-й Пакет обновлений для Win2k - он же Service Pack 1, он же SP1. Если же ты еще только собираешься ставить себе Win2k, то можно поступить хитрее - пропатчить «на корню» дистрибутив Win2k. Тогда Win2k поставится уже вместе с SP1, и его не придется устанавливать поверх. Тем самым ты сэкономишь себе немного времени и сил :). Сначала тебе придется скопировать дистрибутив Win2k на хард. Например, в

папку C:\Win2ki386. Затем берется файл sp1network.exe - полная (сетевая) версия SP1, которую проще всего позаимствовать на сидюке где-нибудь в районе M1T1N0 6aZZaR. Конечно, искомое можно отгрузить себе - около 88 Мб - с какого-нибудь ftp'шника, благо есть www.filesearch.ru, или непосредственно с <http://download.microsoft.com/download/win2000platform/SP1/SP1/NT5/RU/sp1network.exe>. После того как файлы добыли - распаковываем его в какую-нибудь временную директорию, например, в C:\Win2kSP1. И пишем - sp1network.exe -x.



Тебя спрашивают – куда (распаковываем)? Ну а ты в ответ: естественно, туда! :)



После того как сервис пак распаковался (а сделал это он все равно немного коряво) в C:\Win2kSP1\i386, пишем длинную команду:

C:\Win2kSP1\i386\Update\Update.exe -s:C:\Win2ki386

После такой мощной :) команды запустится инсталлятор, который немного пошуршит, напишет да и сольет воедино дистрибутив Win2k и SP1, после чего все это дело можно будет легко и непринужденно поставить на комп. Тут все нужно проделывать из-под какого-нибудь уже установленного Маздая. Вот еще один маленький установочный Tip. Win2k лучше ставить на комп, где есть минимум 2 логических диска. Первый диск остается для всяких «экскрементов» :) в системе FAT16 (хотя лучше сперва поставить Win95-DOS, чтобы была не FAT16, а VFAT). Второй диск, безусловно, форматируется в NTFS - фирменную Win2k (NT) файловую систему, обладающую всеми вкусностями, которых только можно ожидать. Замечу еще, что только в Win2k у NTFS появилась давно ожидаемая функция - квотирование дискового пространства. То есть легким движением руки можно ограничить дисковую квоту любимого брата (сестры) в 5-10-100 мегов, а все остальное дисковое пространство оставить себе, любимому. И, главное, никто ничего не заподозрит - диск кончился. И все тут :) . Одним из самых замечательных достоинств фата NTFS является то, что многие вирусы просто не выживают под этой файловой системой - так как большинство их пишется под FAT16 или FAT32. NTFS полностью

Сколько я себя помню, еще ни у одного нормального человека Win ME не стоял на компе более одного месяца.

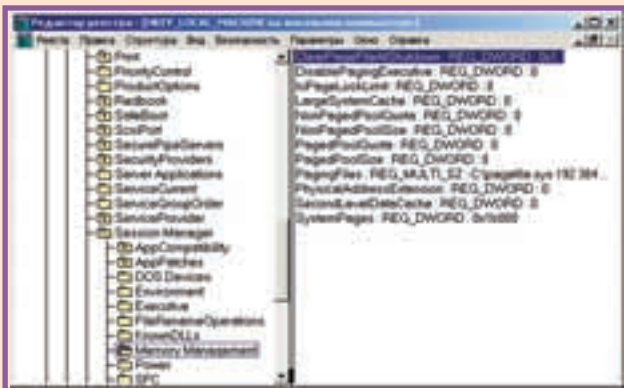
Win2k

→ огородит тебя от такой пакости, как, например, вирус СІН. Даже в самом коде этого вируса встроена функция проверки - под какой ОС он был активизирован.

Настройка установок безопасности

Я думаю, что не стоит делать разницы между уязвимостью компьютера извне и снаружи. Запустив по ошибке трояна, ты тем самым рискуешь своими паролями или какой-нибудь другой не менее ценной инфой - так что нужно быть максимально внимательным и делать все секьюрные мероприятия по максимуму. Естественно, даже при соблюдении всех правил настройки твоей ОС ты не получишь стопроцентной защиты от утечки информации из-за уже запущенного трояна, но дополнительная безопасность тебе никогда не помешает.

Для начала стоит включить опцию очистки файла подкачки (то, что называлось swap-file в Win 9x и называется page-file в Win2k, файл pagefile.sys) после завершения работы. Зачем? Все очень просто: своп - это «мусорная свалка» твоего компа. И система сбрасывает туда все мыслимые и немыслимые данные. В том числе и пароли. Все это делается с целью ускорения работы твоей ОС. При включении опции, которая позволяет очищать файл подкачки, не все данные удаляются при выключении компьютера, но та инфа, которая защищена, в нем присутствовать не будет.



Итак, берем редактор реестра и идем в ветвь: `HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Session Manager\Memory Management`. Добавляем REG_DWORD - параметр с именем `ClearPageFileAtShutdown`. Значение параметра ставим в `1` (0 - значение по умолчанию, которое указывает на отключение функции). Учти, что использование этой опции приведет к тому, что при выключении компьютера будет уделяться определенное время на очистку файла подкачки, но это не так уж и страшно.

Следующая брешь, а вернее сказать дырища - проводник aka Explorer. Что есть корень диска С? Каждый, кто учил матчасть, тьфу ты, DOS, знает: именно с корня диска С система ведет поиск нужного ей файла. Можешь смеяться, можешь плакать, но такое положение дел существует и поныне. Поэтому бегом строим: есть ли в корне диска С файл с именем типа explorer.exe (или каким-то еще «системным» именем). Если нет - зна-

Интернет-магазин с доставкой

e-shop

<http://www.e-shop.ru>

**СВЫШЕ 1000 ФИЛЬМОВ
ВСЕХ ЖАНРОВ**

Заказ DVD фильмов по интернету круглосуточно:

<http://www.e-shop.ru>

e-mail: sales@e-shop.ru

Заказы по телефону можно сделать с 10.00 до 21.00 без выходных

(095) 798-8627,

(095) 928-6089, (095) 928-0360

\$299.99

**Fushigi Yugi -
The Mysterious Play -
Volume 1, Suzaku (4 DVD)**

NEW			
NEW	NEW	NEW	NEW
		NEW	

Prices: \$189.99, \$35.99, \$27.99



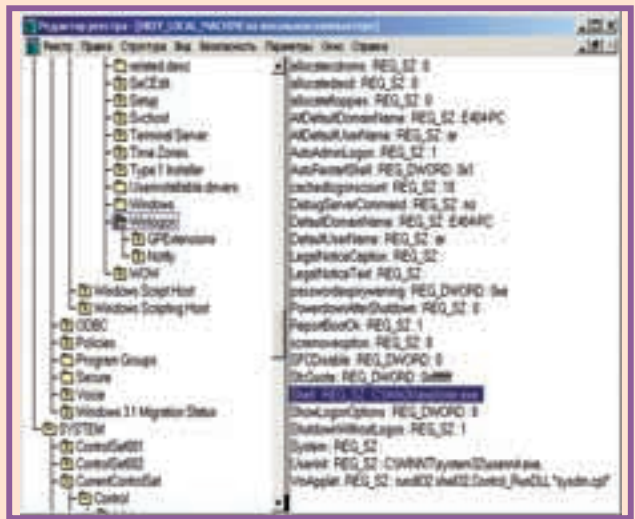
чит пока пронесло :), и самое время поправить свою ОС. Для пытливых поясню: любая враждебная прога, будучи запущенной, безо всякого труда может положить себя в корень диска С, поскольку писать туда может кто угодно. Так как абсолютно все пользователи (они же группа Everyone) имеют полный доступ (ака Full Access) к корню диска С.

Всем отважным
пользователям, бороздящим
необъятные просторы Сети с
помощью модема, совсем
нелишне вести полный лог
всех событий.

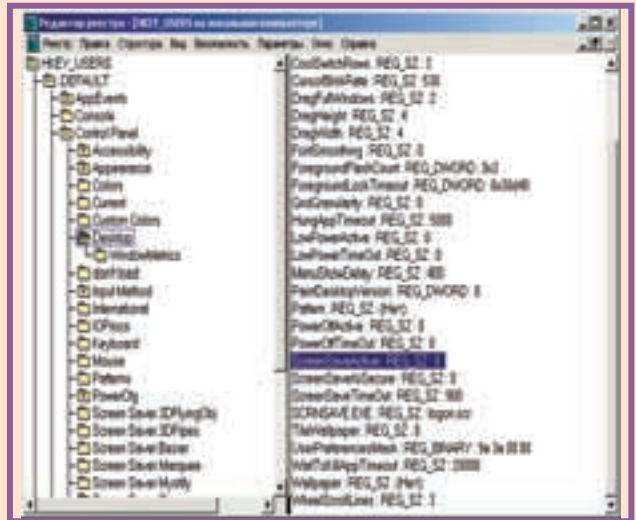
Итак, чтобы предотвратить такой трюк с explorer.exe, идем в: **HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\WindowsNT\CurrentVersion\Winlogon**. Смотрим на параметр Shell. Видим «просто» explorer.exe. Изменяем это значение, прописывая полный путь до директории, где лежит Explorer (не забудь про само имя файла - оно все равно нужно).

Ленивые товарищи могут просто прогуляться на <http://www.microsoft.com/downloads/release.asp?releaseid=23359> и отгрузить там себе заплатку.

Кстати, такая фенька проходит не только с Explorer.exe - любая другая программа, которая может запуститься при одном написании ее имени, тоже ищется с корня диска. Самый лучший способ - не держать лишних файлов в корневом каталоге; так тебе будет легче заметить, что кто-то пытается злостно обмануть твою ось.



Еще одна хорошая дыра - твой любимый Screen Saver - по-русски говоря, хранитель экрана. Как это ни покажется странным, многие почему-то забывают настроить эту маленькую, но иногда такую вредную программку. Ведь и тут Uncle BillG за всех подумал. По умолчанию используется хранитель экрана с именем login.scr, который запустится, даже если Screen Saver выбран не был. Как известно, .scr файл - это такой же исполняемый файл, как и EXE. Вот тебе и способ подложить огромную свинью, которая при запуске может хорошенько тебе навредить (или не тебе :)). Чтобы это предотвратить, тебе нужно сходить в **HKEY_USERS\DEFAULT\Control Panel\Desktop** и создать там параметр **ScreenSaveActive** с типом REG_SZ, значение которого нужно поставить в 0, то есть отключить автозапуск файла login.scr при долгом простое.

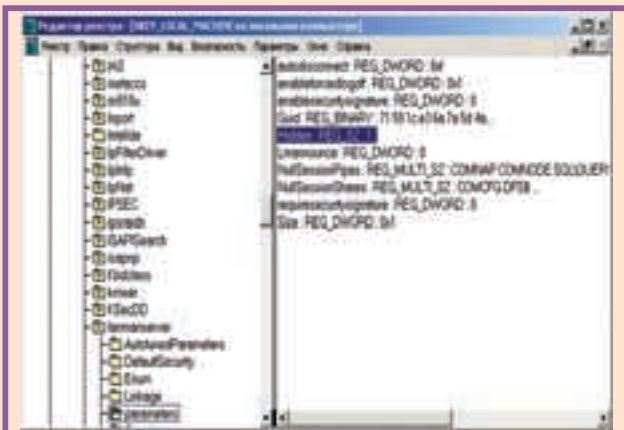


AutoRun - он же автозапуск. Иногда страшно удобная, а иногда страшно вредная штука. Прикинь, заходит к тебе лучший друг :), вставляет свежезаписанный диск, автоматически запускается классная демонстрашка... А тем временем, помимо просто суперских визуальных эффектов, какой-нибудь гнусный троян имеет твой комп со всеми его (компа) :): потрохами. Для того чтобы на корню извести подобные безобразия, AutoRun нужно отключить. Конечно, есть мазохистское решение - каждый раз при загрузке CD-Rom'а держать нажатым левый Shift. Но кому нужен лишний гимор? Поэтому иди в: **HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\CDRom**. Шукай там параметр Autorun, чей тип должен быть REG_DWORD. Значение 0 соответствует «отключено» - что нам и надо.



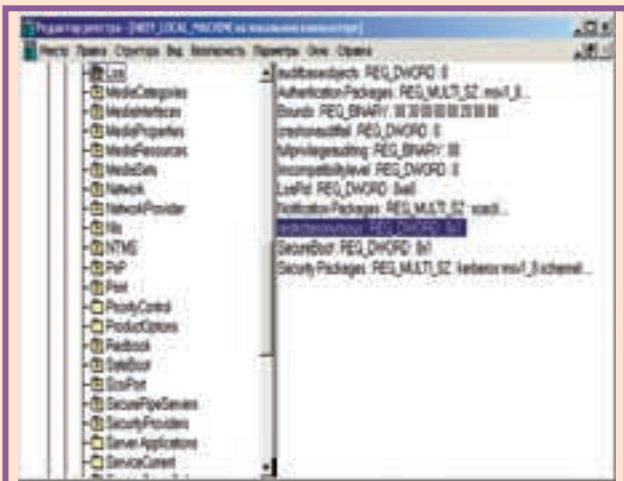
Не всякий может (хочет) следить за тем, не ломится ли кто на его компьютер, но всегда лучше побережись (все знают, кто бережет береженого). Поэтому первейшая мера - отрубить на фиг Network Browser, чтобы любой «враг», который даже если и подключится к сети, не увидел твоей машины. И, соответственно, не смог бы ее просканировать (конечно, зная сетевое имя компа, все равно можно на него «постучаться», но не зная - попробуй найди :)).

Итак, иди в: **HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\LanManServer\Parameters**. Ищи здесь ключ Hidden и меняй его значение с 0 на 1. Хотя можно сделать чуть проще - набрать в консоли **net config server /hidden:yes**.



Но отруб Network Browser'a - это еще полдела. Безусловно, стоит сделать карачун и Null-Session. Null-Session - это такая причудливая вещь, которая позволяет другому пользователю, даже не зная никаких логинов и паролей на твою систему, получить всю инфу о зашаренных (share - разделенных, доступных для общего пользования) директориях, об имеющихся на компе локальных пользователях и другую инфу, которая может помочь человеку во взломе твоей тачки.

Чтобы убрать эту «информационную» дыру :), идем по адресу: **HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Control\Lsa**. Делаем там REG_DWORD-параметр с именем **RestrictAnonymous** и присваиваем ему значение **1**.



Про глюки, которые могут возникнуть в процессе работы с этой осью, я лучше умолчу. С этим, по-моему, и так все понятно. Windows все-таки.

Помимо этого - рекомендация лучших собаководов: убить как класс шаринги на всех автоматически зашаренных директориях. Для этого нужно неспешно добраться до: **HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\LanmanServer\Parameters**. Там создать DWORD-параметр с именем **AutoShareWks** и присвоить ему значение **0**. После чего все шаринги убираются, система отправляется в перезагруз и возвращается из него с чистым и не обремененным зашаренными директориями диском.



e-shop
<http://www.e-shop.ru>

MICROSOFT
X-BOX
SYSTEM (US)
\$499.99

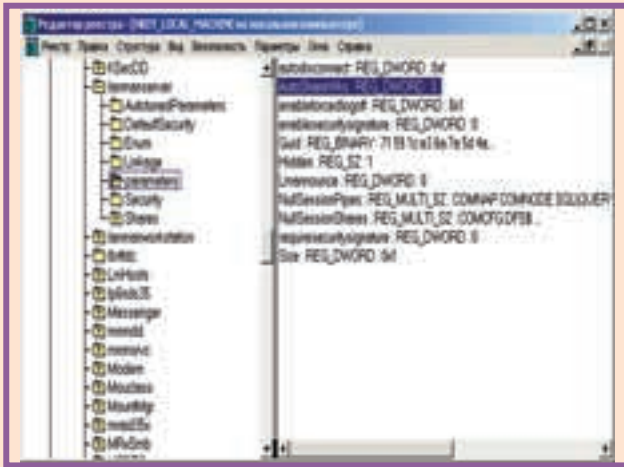
ПРЕДЛАГАЕТ
 Сверхмощная консоль X-Box знаменует собой приход Microsoft на игровой рынок. В сердце черной коробки - 733 МГц процессор Pentium III и 3D-run GeForce3 от NVidia.

ЗАКАЗЫ МОЖНО СДЕЛАТЬ С 10.00 ДО 21.00 БЕЗ ВЫХОДНЫХ ПО ТЕЛЕФОНУ (095) 798-8627, (095) 928-6089, (095) 928-0360

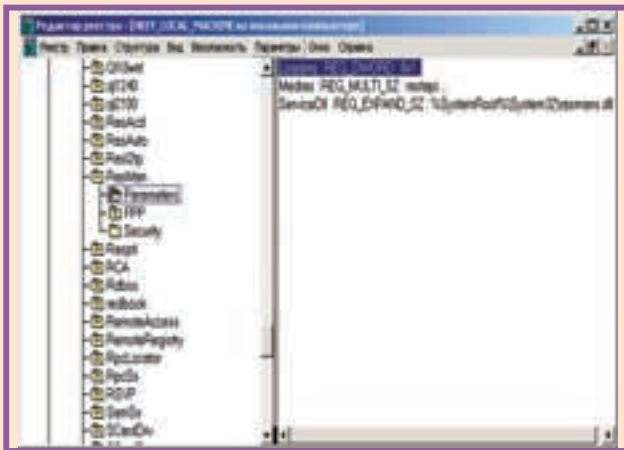
<p>HOT!</p> <p>\$83.99</p> <p>NEW</p> <p>The Dead or Alive 3</p>	<p>HOT!</p> <p>\$83.99</p> <p>NEW</p> <p>Shrek</p>	<p>HOT!</p> <p>\$83.99</p> <p>NEW</p> <p>Project Gotham Racing</p>	<p>HOT!</p> <p>\$83.99</p> <p>NEW</p> <p>Halo</p>
---	---	---	--

Всем покупателям оформившим заказ **31 декабря - подарок!!!**





→ Всем отважным пользователям, бороздящим необъятные просторы Сети через диалог, совсем нелишне вести полный лог всех событий, что происходят с ними в сети. Поэтому настоятельно рекомендую включить запись на всю активность твоего модема. Для этого идем в: **HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\Rasman\Parameters**. Делаем DWORD параметр **Logging** и присваиваем ему значение **1**. После этого периодически заходим в **\System32\RAS\Device.LOG** и внимательно смотрим!



Ядерное восстановление

Уязвимость - а, с другой стороны, сила Win2k в том, что ядро этой ОСи, с одной стороны, можно-таки повредить (как в случае действий дурной программы, так и в случае неправильных действий дурной головы и шаловливых ручек), но и восстановить ядро (а во многих случаях - и работоспособность) Win2k тоже можно. Главное - сделать резервную копию ядра. Для этого в «хорошее» место - директорию Win2k\System32 - надо скопировать файлы **ntoskrnl.exe** и **hal.dll**, обзвав их, например, **ntoskrnlSAFE.exe** и **halSAFE.dll**. Если вдруг случаются траблы, то просто правится файл загрузочной информации - **boot.ini**. К строке загрузки системы, обычно имеющей вид: **multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(2)\Win2k=«Windows 2000 Prof. - BG Must Die!» /fastdetect** - делается (после /fastdetect) приписка - **/kernel=ntoskrnlSAFE.exe /hal=halSAFE.dll**. И все (everything) должно быть как в танке, то есть работать.

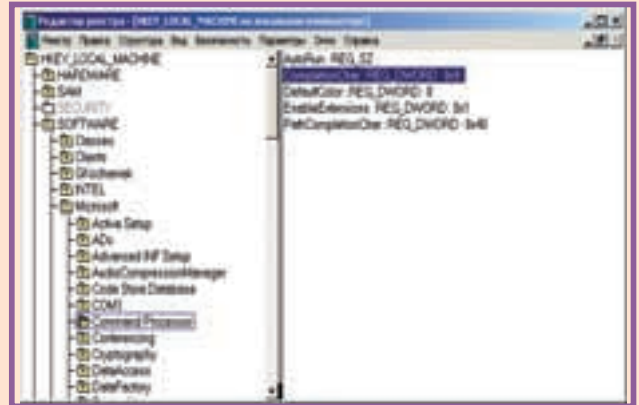
Естественно, что точно так же можно восстановить работоспособность системы в случае неудачной смены ядра, да и вообще многих «ядерных» поломок.

Короткие оптимизационные советы

Коль скоро ты решил сделать Win2k своей основной системой, нелишне ее немного доработать и в интерфейсном плане.

1. Сделай Command Prompt в *Nix стиле.

Для этого иди в: **HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Command Processor** или в **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Command Processor**. Добавь (если его нет) REG_DWORD-параметр с именем **CompletionChar**. Присвой параметру значение «9». Теперь тебе будет достаточно набрать в командной строке несколько первых символов от имени, нажать Tab - и имя автоматически дополнится до полного. Если часто пользоваться командным интерпретатором (cmd), функция автоматического дополнения - абсолютно незаменимая вещь.



2. Если тебя «достает» надпись типа «Windows 2000 Professional, build 2195» в правом нижнем углу экрана, то ее можно легко убрать, пройдя в реестр по адресу: **HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop Registry** и изменив значение параметра **PaintDesktop Version** с **0x1** на **0x0**.

3. ATA-100-диски в Win2k работают как ATA-66. Чтобы повысить производительность, можно или поставить BusMaster, который идет в комплекте с мамой, или получить апдейт от Microsoft (кстати, одно другого не исключает, по крайней мере, заплатка от М\$ может быть более универсальной). Идем сюда: <http://support.microsoft.com/support/kb/articles/q260/2/33.asp> и отгружаем патч. HEPPY END.

Ну что же - теперь ты вполне предупрежден, а значит вооружен. На этом позвольте откланяться. Думаю, что скоро мы обязательно вернемся к защите IE-версий 4 и старше, а также проведем реальный тест на взлом Win2k - как в только что установленной версии, так и в «доработанной» в плане безопасности. Обо всем этом тебе будет подробно доложено в одном из ближайших номеров Хакер-СПЕЦ. Следи за анонсами!



Думаю, что скоро мы обязательно вернемся к защите IE-версий 4 и старше, а также проведем реальный тест на взлом Win2k как в только что установленной версии, так и в «доработанной» в плане безопасности.

АПАЧ

СОБСТВЕННЫМИ РУКАМИ

Nikitos aka Surgeon
(nktos@rambler.ru)

Подъем!

Ты конкретно поднялся. Вместо надоевшего войдозера юзаются смурф атаки, место диалапа занял радиоканал, новый BitchX обрел кучу статусов на крутых IRC-каналах, прокручиваются мегабайтовые свопы СС... И постепенно становится понятно, что держать любимый сайт на хляльном chat/narod/boom.ru - не круто (может сделать каждый), работать с карженным хостингом тоже не столь актуально (есть шанс получить по репе :)). Получается, что единственным выходом станет оборудование собственного WWW-сервера. Это оказывается более чем реальным делом, если имеется выделенка: повесил в своей же системе и не думаешь о покупке отдельного железа под сервант или оплаты за солокейшен. А если еще на выделенке трафик хляльный... ;) Короче, сегодня особенный день, когда мы займемся оборудованием и настройкой твоего собственного WWW-сервака!

И чего?

Если ты прочитал заглавие статьи (а ты прочитал, и не вздумай спорить =), то уже догнал, что из множества http демонов/сервисов мы остановимся на самом популярном - Apache. По статистике netcraft.com, в сети размещено более 60% апачей от общего числа интересующих нас server`ов. На момент написания в ходу была последняя стабильная версия - 1.3.22, а также бета - 2.0.28. Навороченные новины - дело, конечно, хорошее. В то же время в нашем случае лучше заняться ровным, стабильным вариантом. Возможно, к выходу номера объявится версия поновей, так что сразу ползи на <http://httpd.apache.org/dist/httpd/> и скачивай подходящее. Там есть как *nix, так и win32-вариации, но первое постабильнее. Глобальной разности в настройках разноосевых серверов нет - так что, прочитав наш обзор по виндозному раскладу, осилишь и *nix. НТя была выбрана не случайно: если ты собираешься пускать сервис прямо со своего компа, то нелогично уходить в *nix только лишь в заботе о сотне посетителей, которые вряд ли смутятся при виде вин-системы ;) . Да и если ты ставишь апач лишь для проверки работоспособности нужных скриптов, то вряд ли найдешь «10 отличий» между текущей и, очевидно, более совершенной unix-версией.



Окапываемся

По уже обозначенному линку ты сольешь свежую версию виндусного апача, только качай скомпилированный вариант и с расширением msi, они имеют размер вдвое меньший, чем exe. Теперь закаченное инсталлируется. По умолчанию предполагается, что установка произведется не куда-нибудь, а на диск f. Если у тебя еще такого нет, лучше создай - для комфортной работы (отковыриваем новый диск Partition Magic`ом). Если особенности расположения тебя не парят, можешь переправить инсталл на текущий диск.

В общем, путь для установки должен быть вот таким:

X:\usr\local\apache

Где X - это диск, куда ставишь.

Next ->Next -> Finish

Что это? Предлагают переребутиться? Ну ладно тебе, не вопи - знаю я, что ты комп уже месяц не выключал. Чего только не сделаешь ради искусства :).

Ревутнулся? Отлично! Идем дальше. Открывай в нутпаде файл httpd.conf, расположенный в директории conf.

Все, что после #, - комментарии. Их там очень много.

Порядок действий:

1) Убери «#» перед строчкой

ServerName ApacheServer

2) Найди строку, начинающуюся на «DocumentRoot». Тут указывается директория, где будут храниться HTML и PHP - документы и скрипты, соответственно.

У тебя должно получиться что-то вроде

DocumentRoot X:\html_php

Не забудь создать саму диру.

3) Ищи блок, стартующий с «<Directory />» и заканчивающийся на «</Directory>»

Производим замену «<Directory />

Options Indexes Includes

AllowOverride All



➔ </Directory>> (без кавычек!)

В обозначенных блоках конфигурируются установки для заданной директории и всех ее поддиректорий.

4) Ищем аналогичный блок, начинающийся на <Directory «f:/usr/local/apache/htdocs»> и завершающийся как обычно, т.е.

</Directory>

Здесь тема меняется так:

```
<Directory «x:/html_php»>
    Options Indexes Includes
    AllowOverride All
    Order allow,deny
    Allow from all
</Directory>
```

html_php заменишь на директорию, указанную в поле DocumentRoot! Не забудь!!!

5) Параметр UserDir можно обозначить как здесь: UserDir x:/home

Вполне понятно, что этим шагом мы выделяем одомашненную дыру. :)

6) В разделе DirectoryIndex ты можешь обозначить имена файлов, что будут обрабатываться как индексные. Для обнаружения результата мутим:

```
DirectoryIndex index.htm index.html
index.php3 index.php index.phtml index.cgi
index.pl
```

7) Создай директорию cgi-bin, поработав с ScriptAlias: ScriptAlias /cgi-bin/ «x:/cgi-bin/»

8) Теперь необходимо найти следующий блок:

```
<Directory «F:/cgi-bin»>
```

F смени на диск, куда и в какую позу была поставлена апаха.

9) Заморочка «AddHandler cgi-script» ставится по таким понятиям: AddHandler cgi-script .pl .cgi .bat .exe

10) Дай старт AddHandler server-parsed вот так: AddHandler server-parsed .shtml .shtm .sht

11) Сохрани поправки, дополнительные комментарии кода в файло.



Клево ака COOL!

Ты сконфигурил арасч`у. Время совершить стартовый запуск: пуск->программы->apache web server->Start apache... Запустился? Правда, что ль? Ну ты крут... Теперь надобно скопировать какую-нибудь хтмлку в x:/html_php, переименовав ее в index. Для начал тестирования набивай браузеру localhost. Если все в шоколаде, ты увидишь нужную ХТМЛку. А не увидишь... Не судьба, читай мануал заново =).

Разгон серванта

И что, ты реально думаешь, что теперь можно расслабиться, прогуляться пива попить, а придя, уже мутить локальные тестирования своих суперсайтов? Обломайся, без CGI и PHP ты ничего более-менее серьезного обработать не сможешь. Почему это прямо сейчас нельзя заюзать чудные фишки на нашем агрегате? Так сложилось, что за дополнительными опциями потребуется снова слазать на пагу download`а апаха. Благо, смена линка в ближайшие годы не планируется =).

Все пучком, теперь напряги мозги и вспомни, куда ставил апаху. В общем случае вот сюда: x:/usr/local/apache. Теперь создай дирку x:/usr/local/php3 и туда перетащи скаченный файл. Запускай. Архивчик развернется, в папке появятся файлы. Если ты ставил пэжэп на диск с именем, отличным от f, придется открыть файл php_iis_reg.inf Там есть шесть путей. Где букву F надо поменять на твою любимую.

Засейвь. Кликни правой кнопкой на файле php_iis_reg.inf и выбери «Установить».

Все :). Чуть не забыл, скопируй файл php3.ini в папку с маздаем. Почти все. Осталось настроить апаху. Отковыривая usr/local/apache/conf/mime.types Именно сюда придется добавить такую строчку:

```
application/x-httpd-php3 phtml php3 php
Теперь открой httpd.conf и добавь в самый конец файла такие строки:
```

```
<Directory «f:/usr/local/php3»>
    Options ExecCGI
</Directory>
ScriptAlias «/_php_dir_/»
«f:/usr/local/php3/»
Action application/x-httpd-php3
«/_php_dir_/php.exe»
BCE :)). PHP прикрутили :).
```

Хорошо кончаем

Проверь работоспособность конфигурированного PHP простым скриптиком:

```
<?
echo «Типа, все пашет:»);
?>
```

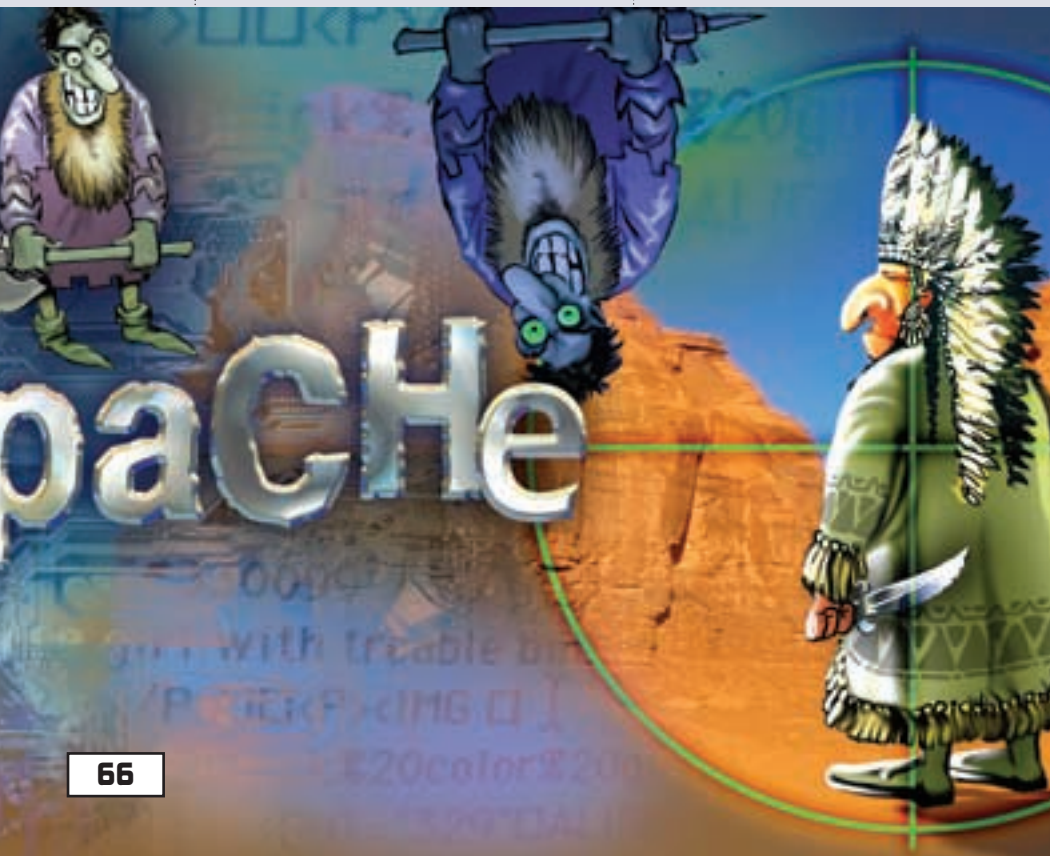
Засейвь его как test.php3
Теперь помести в директорию с хтмл документами.

Запусти:
localhost/test.php3
ОК.

Чтобы намотить сапорт перла, качай win32 порт Perl`а с <http://www.activestate.com>.

Устанавливай его в директорию x:/url/local/bin/perl
Перл присоединили, но это не все; чтобы твои программы нормально пускались, они должны будут начинаться со строки: #!/usr/local/bin/perl

Теперь все, апах настроили, php/perl прикрутили. Ну что еще надо кул-кодеру? :) Если чего не получилось, что весьма вероятно, пиши, может чем помогу. Хотя всегда лучше въехать в суть траблы самому - только так можно реально чему-то научиться.
Удачи!



Автор: Андрей Каролик
(andrusha@sl.ru)
<http://www.dal.net.ru>

ЧАТ ПОД РУКОЙ.

ОБЗОР IRC-КЛИЕНТОВ ПОД ВИНДОВ

IRC (Internet Relay Chat) - самый популярный чат после аськи (ICQ). Им пользуются все - кроме пресмыкающихся, птиц, зверей и яйцеголовых :). Если ты себя к таким не относишь, то, как минимум, один клиент стоит на твоей многогерцовой железяке. Но во время выбора - что же поставить на свое чудо техники - ты, скорее всего, ориентировался на то, что было проще поставить, что нашел первым или что посоветовал друг. А всегда ли это лучший выбор? Ты же не выбираешь колбасу только по запаху. Ты еще смотришь, кто ее сделал, из чего она, как она выглядит. Полазив по Инету, я обнаружил, что и IRC-клиенты штампуют далеко не в одинаре. Я выбрал наиболее шумевшие экземпляры и привередливо изучил, а свои замечания старательно оформил в виде этой статьи. Единственное, я не включил в рассмотрение клоны самих программ: NeoRa, RusMirc, RusPirch, ShowDown и так далее. Это было бы лишним, так как основа все равно та же, просто повешены сверху разные скрипты. Куда приятнее самому их написать или подвесить :).

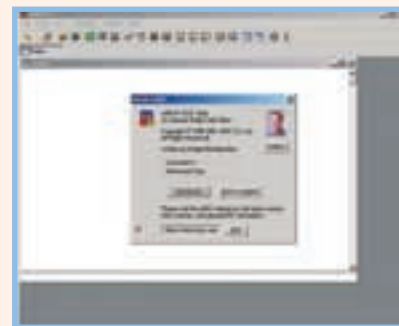
mIRC

www.mirc.co.uk

Size: 1,14 Мб




Честно говоря, программа ничем особенным ни внешне, ни внутренне не выделяется среди других. Но сохраняет лидирующее положение за счет постоянного обновления версий, что очень немало важно, особенно если предыдущие оказываются дырявыми. И держится в обиходе юзверей уже годами, что и закрепляет в подсознании, что это есть самый супер-клиент. Как и большинство подобных программ, является условно-бесплатной, но никак не ограничивает в использовании по истечении этого бесплатно-юзабельного срока. Единственное, периодически только выплевывает в твой браузер напоминание, что ты всегда можешь поделиться двадцаткой зеленых с автором, но это сугубо по собственному желанию. В случае неуплаты ничего не форматирует и даже не отказывается работать дальше.



Что касается начинки, то с годами mIRC вообрал в себя неплохой арсенал средств, которые заставляют тысячи иркеров отсиживать свои попы в чатах именно в этом клиенте. Очень удобный Notify-лист (Tools -> Address) подскажет, когда твоя новая подружка снова залезет в чат. При желании можно подключить получаемое тобой сообщение при обнаружении, например: «Ахтунг, пикап на горизонте!», и даже проиграть музончик для взбадривания. С помощью встроенной возможности писать разными цветами (Ctrl+K номер цвета шрифта, номер цвета фона, текста) ты скрасишь себе общение с другими чатоманами. Встроенный протокол передачи данных DCC (DCC -> Send) позволит получить фотки от заинтересовавшей особы, не прибегая к мыльнику. Ну и отослать свои, если она ничего :). Есть даже блокировка (File -> Options -> General -> Lock) от младших братьев и сестер, мамы, папы и прочих личностей, «прекрас-

Я выбрал наиболее шумевшие экземпляры и привередливо изучил, а свои замечания старательно оформил в виде этой статьи.

но» рубящих в компах. Встроенная защита от флуда (File -> Options -> IRC -> Flood) позволяет блокировать атаки всяких недоносков - если, конечно, правильно все настроить. Есть удобные логи (File -> IRC -> Logging). Можно писать логи по дням, по неделям или по месяцам. Выбираешь директорию для логов и как их именовать: в один файл с названием канала или ника или все время новый файл (для дня, недели или месяца). Для ленивых (File -> Options -> IRC -> Perform) есть возможность ввести команды, которые будут выполняться автоматом при каждом заходе на сервер. Удобная, надо сказать, опция, особенно если ты держишь 10 ников и 

ЯПОЗ-ДР

Единственное, периодически только выплевывает в твой браузер напоминание, что ты всегда можешь поделиться двадцаткой зеленых с автором, но это сугубо по собственному желанию.

→ 5 каналов, руками делать это каждый раз - отвالتها на фиг. Не забудь только отключить, когда полезешь на другую сеть, где сервисов нет, а твои пароли станут народным достоянием. Для любителей посидеть под прокси (File -> Connect -> Firewall) есть поддержка SOCKS. Общие настройки вполне удовлетворят любого. Для больных скриптингом тут имеется аж три орудия труда: Aliases (Tools -> Aliases), Popups (Tools -> Popups) и Remote (Tools -> Remote). Не скажу, что мне было удобно прогамить этими средствами, но зато у Mirс и здесь есть несомненный плюс. Инет просто кишит чужими результатами (всевозможные скрипты под Mirс), которые ты легко можешь использовать для своих нужд. Возможно, ты навернешь такого, что сам автор проги позавидует :).



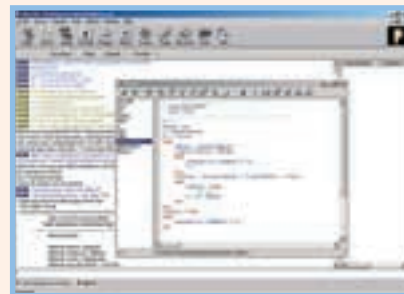
Pirch

www.pirch.com

Size: 1,77 Мб



Очередная программка, которая в свое время натворила много шума своим особенным внешним видом и новыми, в то время еще не внедренными даже в Mirс, возможностями. Одним из первых Pirch позволил коннектиться сразу к нескольким серверам (Mirс приходилось запускать несколько раз). Для активных иркерков, сидящих на нескольких сетях, это было гениальной находкой. Еще одна очень удобная фишка - возможность делать несколько профайлов (IRC -> New IRC Server Connection), чтобы не менять инфу ручками при коннекте на разные сети. Для любителей прокси (IRC -> Proxy Setup) также есть поддержка SOCKS. DCC (Tools -> DCC File Sender) и Notify-лист (Tools -> Notify Window) есть, как само собой разумеющееся. Если в Mirс нужно было писать свой скрипт или искать в Инете, чтобы юзать нормальный плеер музыки, то в Pirch есть встроенный медиа-плеер (Tools -> Media Control Panel), на котором можно проигрывать музыку локально, в канал и даже в приват (романтическая беседа с девчонкой обеспечена). Еще более гибкие настройки логов (Options -> Preferences -> Logs) и много всевозможных полезных опций (Options -> Preferences) на любителя. Среда для написания скриптов на порядок удобнее мирковской (Tools -> Aliases, Tools -> Events&Controls, Tools -> Popups), в крайнем случае для меня. Но подкачала безопасность. Причем серьезно подкачала - любой желающий мог свободно класть пирчевские клиенты, зная простой прикол с con/con (в некоторых клонах Mirс появилась даже дополнительная менюшка в военных скриптах - Убить Pirch). Клиент настолько доверчивый, что, получая по DCC или CTCP смертельную порцию con/con, суется первым делом на винт - что приводит к фатальному подвисону стеклянных. Единственный выход - отключить поддержку DCC и мультимедиа. А обновлений, к сожалению, больше не последовало, что и определило Pirch в аутсайдеры среди IRC-клиентов. Может когда-нибудь и найдется Петя-энтузиаст и залатает раны в Pirch, потому что клиент был отменный.



vIRC

www.megalith.co.uk/virc

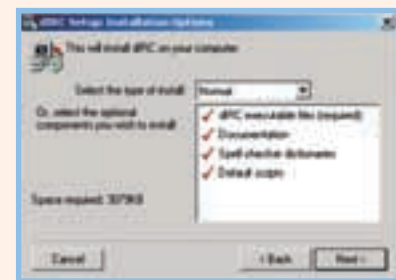
Size: 1,12 Мб

Эстафету все новых клиентов подхватил vIRC, который по внешнему исполнению больше похож на Pirch. На первом месте по количеству настроек (далеко не всегда нужных). Некоторые из них лепились скорее всего по принципу «чтобы было». Среда написания скриптов близка к Pirch, но не совершенна. Среди нововведений - возможность многие фишки менять флажками и переключателями, а не через скрипты (для примера - отзывы на всяческие CTCP запросы). Для новичка это даже более удобно; для более же продвинутого пользователя, писавшего хоть раз скрипт собственноручно, это лишнее. Кроме внешних сходств и среды написания скриптов с Pirch, vIRC хворает и такими же дырками (con/con) и легко выбивается всяческими флудами, так как начинает потреблять много памяти, чтобы отдышаться. Единственная полезная фишка, не реализованная у других клиентов, - это работа в качестве сигнализатора приватов, заставляющая мигать ярлычок в трее наподобие ICQ. Но зачем тебе мигающий дырявый плот, когда рядом столько катеров :). Советую просто посмотреть для ознакомления с антиквариатом, но не более того.

DIRC

www.dirchat.com

Size: 1,3 Мб



Еще один самопальный вариант клиента. Стилистически сделан под Office, но по техническим возможностям - как [?]

→ блокнот по отношению к ворду. Такое впечатление, что создатель этого чуда так торопился в чат, что лепил все, что приходило в голову, - лишь бы побыстрее. Не скажу, что функций очень мало - их просто мало для нормального комфортного обитания в ирке. Пользовательский интерфейс и структура сделаны на удивление так неудачно, что даже то немногое, что автор заложил в прогу, приходится долго искать, тихо матерясь себе под нос. Редактор скриптов выглядит ужасно, и не менее ужасные скрипты в нем, наверное, получаются :). Зато в dIRC зачем-то прилепили орфографический словарь (забугровый, понятное дело, но можно подрубить и свой словарь), который иркуеру как собаке пятая нога. Разговоры чаще построены на сокращениях и междометиях, а уж про транслит я вообще молчу. Так что проверять там просто нечего по существу. Может пригодиться только на специфических каналах педагогов :). В конце концов я понял: то ощущение, которое возникает при использовании этой программы, - это как будто я чатаюсь в NotePad :). Больше ничего не скажу, так как программу вышибало раньше, чем я куда-то успевал законнектиться :).



BersIRC

www.bersirc.com

Size: 1,89 Мб



Первым делом бросается в глаза, что хотя бы внешний вид не слезан с mIRC или Pirc, как делали обычно другие клиентостроители. Аналогично Pirc, тут тоже можно преспокойно понаделать профайлов (File -> New User Profile), которые в дальнейшем удобно использовать без лишней траты времени на смену инфо

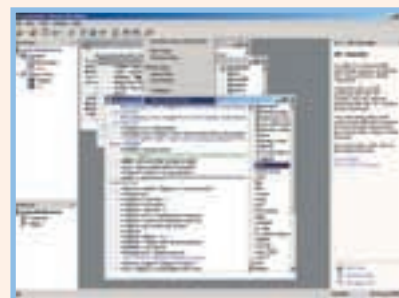
при коннекте. Есть, конечно же, и DCC-агрегат (Tools -> DCC Send File), и незаменимый Notify-лист (View -> Notify List). Общие настройки порадовали своей гибкостью: тут можно устанавливать цвета и шрифты (Tools -> Options) для всего, что ты видишь, включая менюшки и иконки. Забавно, что имена файлов для логов (Tools -> Options -> Logging and Finger) тут задаются шаблонно, то есть ты можешь намудрить любые имена, с которыми они у тебя и будут падать на винт. Есть и некоторые экзотические опции: можно установить, должно всплывать или нет окно каналов после коннекта, нужно ли показывать motd сервера при коннекте, есть выбор всевозможных форматов времени для фраз в чате и для записей в логах, настраиваемый аwayпейджер (в том же mIRC приходится ставить скрипт), выбирается сортировка ников в порядке убывания или в порядке возрастания и т.д. Юмор автора проги меня убил наповал - тут нет редактора скриптов в принципе, а для их редактирования используется обычный виндовый блокнот - NotePad. Язык забивания скриптов, кстати, Паскаль - так что паскальлюбители могут ликовать.



Есть и еще одна новинка - встроенный плагин управления винампом (для mIRC нужно ставить дополнительно, возможно потом и делали на основе этого), который практически незаменим в чатах, дабы не тратить драгоценное время на переключение в винамп и обратно. Теперь это можно сделать, непосредственно сидя в канале. Правда, по сравнению с Pirc слабавато - проигрывать можно только в один канал или локально, а в Pirc в несколько каналов, в приват или

Клиент настолько доверчивый, что, получая по DCC или STCP смертельную порцию con/con, суется первым делом на винт - что приводит к фатальному подвисону стеклянных.

локально. Дырок пока вроде не замечено, так что советую употребить в своем хозяйстве, если mIRC не нравится внешне и внутренне, а в Pirc не хочется отрубать DCC и мультимедиа из-за дыр. Общий дизайн сделан в стиле Windows XP, что меня лично очень радует. Цвета и размеры окошек, управляющих элементов, списков и вспомогательных фишек подобраны очень энергично. Не утомляет глаза и позволяет использовать по максимуму пространство внутри клиента. Могу отметить только один, но вполне существенный минус - существует мало написанных скриптов под клиент, так что в основном придется все самому и ручками :).



LeafChat

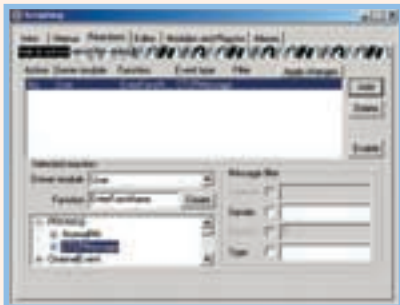
www.leafdigital.com/Software/leafChat

Size: 1,46 Мб



Еще один нестандартный подход к клиентостроению и не похожий на других результат. Оказалось, плачевный. Отличается от других в первую очередь вопросами на каждом шагу при установке и при дальнейшем использовании. Регулярно ты получаешь тонну советов и подсказок. Возможно, кому-то в первое время это очень даже и поможет, но лично меня бесило до истерического мата. С одной стороны, место по мак-

→ симуму отводится под окно чата, а меню приткнулось в самом углу окна сверху слева. При этом, чтобы ты точно не промахнулся, оно анимировано и с озвучкой. Но озвучка дикая и надоедает уже через 5 минут, а командная строка статуса сделана нестандартно, и я искал ее, как после перепоя - оказалось где-то вверху посередине. Точнее, сначала я был в шоке и не понял, как можно писать в статус без строки ввода :). Окна каналов и приватов выглядят очень прикольно для глаз, уже привыкших к mIRC или Pirc, но функционально реализованы паршиво. Есть и еще очень много недостатков. Не совсем удобная структура менюшек, постоянные кликанья и открывания новых окон (более удобно, когда много вкладок, как в том же Pirc). Но главное - все те многочисленные подсказки мало помогают. Или просто там же помочь нечем, на свалку носи и все тут :).



В результате даже с раздражающими подсказками я так и не понял, как и куда писать скрипты. Настроек по сравнению с другими клиентами очень мало, и они недостаточно гибкие. Можно просто посмотреть этот клиент ради любопытства, но не стоит им захламлять свой винт надолго.

Klient

www.klient.com

Size: 6,31 Мб

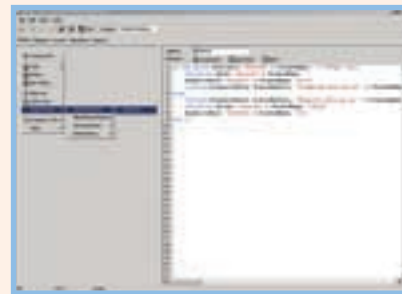


А вот еще один очень удачный вариант клиента с интерфейсом в стиле Office XP. Очень порадовали оформление и начинка. Что касается внешнего вида, то приятны и цвета, и хорошие их сочетания. А главное, очень хорошо видно менюшки и что пишется в окнах, что в чате очень важно при долгом сидении. Сделана очень удобная навигация.

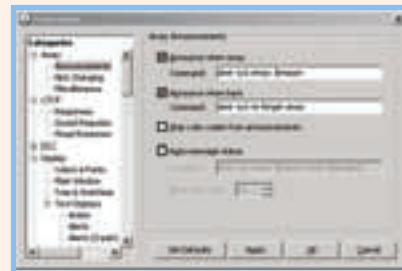


В первую очередь это касается окна канала, в котором некоторые функции приляпаны непосредственно на рамке списка ников. Поэтому даже не надо грузиться нажатием правой кнопки мыши, достаточно выделить ник и ткнуть нужную кнопку на рамке. При этом можно самому настраивать, какие кнопки там будут и что они будут делать. Навигационная панелька слева спасает, если идет перебор по количеству открытых окошек. Там сведены по группам каналы, приваты, сети, DCC-чаты. Все они оформлены в виде древовидного ветвления и загораются красным цветом, если появляются новые записи. Стандартные вещи навроде Notify-листа, Ignore-листа, Vap-листа и User-листа - уже не в новинку. Но сделано это опять же удобно, красиво и прекрасно функционирует. А вот среди новенького есть, например, отсылка групповых мессаг (Lists -> Group Messages) и мультиджойн на кана-

лы (Channels -> Multi-Join). Мне лично очень понравилась скриптоварня. Написание скриптов сделано в смешанной визуализации и написанием кода. Немного нестандартно после других клиентов, но более наглядно.



Ты пишешь уже не сплошной код, а определяешь куски кода для каждого элемента меню, хотя всегда можешь перейти и к сплошному коду. В конце писанины шедевра ты можешь проверить встроенными средствами правильность кода и построить скрипт (клиент использует свой собственный формат). Все основные настройки сведены в 2 группы: настройки коннекта (View -> Setup) и остальные настройки (View -> Preferences). Настройки коннекта понадобятся непосредственно для успешного и безболезненного соединения. А в остальных настройках ты найдешь большой арсенал опций для поддержания приятного времяпрепровождения. Подонков засовывай в имеющийся Shit-лист, а своих друзей пихай в Friends-лист.



Порывшись более конкретно в настройках, я сделал вывод, что программа стоящая. Тут можно настроить все. Любые цвета, любые шрифты и в любом месте. Есть мощный аппарат отсутствия (away-messenger) с вытекающими сообщениями. Легко меняются отзывы на STCP запросы. Для каждого вида сообщения можно задать свои параметры, при этом достаточно просто пощелкать по разного рода флажкам и вкладкам. Highlights может работать в режиме слов, а может - в режиме предложений. Есть возможность поставить пароль отдельно на запуск проги; на открытый клиент, пока обедаешь; и на изменение настроек. Я не перечисляю уже элементарных нужд иркера - тут все есть. Основной минус только один - прога весит более 6 метров, но при сегодняшних винтах и скоростях, я думаю, это не проблема. В

Есть и еще одна новинка - встроенный плагин управления винампом (для mIRC нужно ставить дополнительно, возможно потом и делали на основе этого), который практически незаменим в чатах, дабы не тратить драгоценное время на переключение в винамп и обратно.

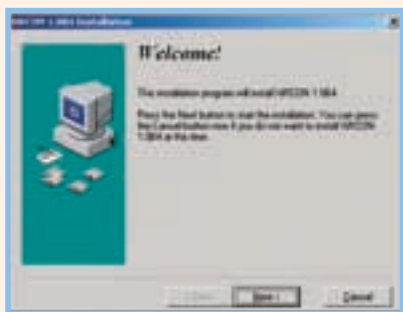
Тут функций,
как социальных льгот
в Африке, - но не сказать,
что нету совсем.

→ любом случае минусы перевешивают недостатки, так что смело качай, ставь и применяй по назначению.

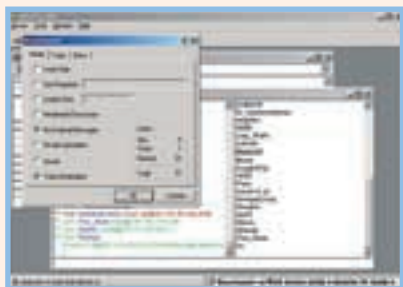
XiRCON

www.xircon.com

Size: 962 Kб



Запустив, чуть не всплакнул - уж слишком хорошо просматривается сходство с окошками 3.11. Если dIRC напоминал мне работу в навороченном и глючном блокноте, то работа с XiRCON больше смахивает на продвинутый и стабильный телнет. Тут функций, как социальных льгот в Африке, - но не сказать, что нету совсем. Только даже то, что есть, очень трудно использовать, так как сделано по минимуму. Но иногда приятно взять с верхней полки старенькую «Ну, погоди», протереть от пыли и половить яйца :).



Пробивает ностальгия на все 125 процентов, а если початиться еще под трансковый музон - улетишь далеко и надолго. Так что поставь, когда захочется отдохнуть от автоматизации и наворотов. Просто, как говорится, и с душой. В качестве орудия скриптописания тут редактор TCL скриптов, на чем, собственно, боты и держатся. По умолчанию стоит некий XeD редактор, но прога позволяет подрубить любой другой. Есть в арсенале DCC обменивалка, что можно считать достижением для такого старинного клиента.

P.S. В принципе приговор ясен из моих каракулей, но повторишь с обобщениями. Если ты хочешь юзать то, что юзают многие, - твой выбор mIRC. В нагрузку ты получишь частые апдейты и кучу скриптов в Внете. Если ты хочешь что-то более новое, но не уступающее по возможностям mIRC, посмотри BersIRC и Klient. К ним практически ничего нет, но кто знает - может за ними будущее :). И не забывай, что официальный канал журнала - #хакер - находится на DalNet (irc.dal.net:6667), на который можно заходить любым клиентом :).



(095) 798-8627

(095) 928-6089

(095) 928-0360

e-shop

<http://www.e-shop.ru>



Compaq iPAQ H3660
\$ 599,99

Заказы по телефону можно сделать с 10.00 до 21.00 без выходных.

ВСЕГДА В ПРОДАЖЕ ЛУЧШИЕ МОДЕЛИ НАРМАННЫХ КОМПЬЮТЕРОВ



Psion 5mx



Siemens SX-45
Andromeda



Palm V



Palm Portable Keyboard
для Palm V (KBPV)



HP Jornada 548



Compaq iPAQ H3630



Cassiopeia E-125



HP Jornada 720



Nokia 9210
Communicator



Sony CyberShot
DSC-P30 (DSC-S30)



Sony CyberShot Digital
Camera DSC-S75



Sony DCR-TRV17DV

Всем покупателям оформившим заказ
31 декабря - подарок!!!



Заказы по интернету - круглосуточно!
e-mail: sales@e-shop.ru

Donor (donor@real.xakep.ru)

ВСЕМ НА ПОЛ— ЭТО ЗАХВАТ!

Мудрые мысли по поводу мирного видеозахвата

А о чем, собственно, речь?

Блуждая по всяким темным закоулкам Интернета, ты, наверное, не раз замечал, что в качестве иллюстраций к различным статьям и новостям часто выступают скриншоты из фильмов или кадры из новостных передач и репортажей. А на платных порносерваках полно горячего видео. Где они все это берут? Могут подрубить к компу дорожную цифровую аппаратуру, могут закупить записи у телекомпаний, но есть способ лучше :), проще и дешевле: использовать видюху с функцией видеозахвата. Жмакнул на кнопку, и кадр, а то и кусочек записи, у тебя на винте, и делай с ним что хочешь :).

Ладно... А мне-то это зачем?

Нет, без видеозахвата ты, конечно, не погрешь. Но подумай, сколько классных вещей ты можешь сделать с этой феней. Выцепи из видеозаписи институтской попойки кадр, где злобный админ с голой задницей обнимает «белого коня», снабди его своим ехидным комментарием и разводи админа на шелл :). Иначе ты все это безобразие выложишь в Инет, правда? А какие возможности открываются для тебя в Интернете! Теперь ты можешь украсить свою страницу героями любимого фильма, а не банальными картинками из заюзанного по самое не балуйся клип-арта. Теперь ты пошлешь только что зацепленной в IRC перчинке не фотку из серии «Я и мой кот Мурзик возле ободранного дивана», а шедевр под названием «Моя загадочная персона на фоне Нео и Морфеуса». Но все это - детские шалости, если вспомнить, что любая карта видеозахвата может работать и как ТВ-тюнер, и всяких входов-выходов у нее целая куча. А ты ведь давно мечтал подключить комп к телеку и смотреть фильмы в DivX на большом экране. Впрочем, ты можешь делать все с точностью до наоборот. У тебя есть любимый фильм? Подключай видак к карте и рипай фильм в цифру, теперь все это дело можно отредактировать (если хочешь) и выкладывать в Сеть. Тем более, что закодить фильмцем современными средствами не просто, а очень просто! Спорим, что популярность твоего сайта будет огромная? Все просто - люди боятся выкладывать фильмы в Сеть (закон об авторских правах), особенно российские. А желающих скачать немерено! Можно открыть и свою любительскую киностудию а-ля «Маски-шоу», и ты станешь знаменитым.

Фишка от моего приятеля. У него нет DVD, и покупать DVD-ROM он не собирается, пока

Блуждая по всяким темным закоулкам Интернета, ты, наверное, не раз замечал, что в качестве иллюстраций к различным статьям и новостям часто выступают скриншоты из фильмов или кадры из новостных передач и репортажей. А на платных порносерваках полно горячего видео. Где они все это берут?

диски не подешевеют. Но и хранить всю эту тонну видеокассет ему тоже надоело. Он совершил финт ушами в X-Стиле: порипал все фильмы платой видеозахвата, закодил все в DivX, записал все на болванки, и теперь вся видеотека у него помещается на одной большой CD'шной полке. Да, забыл сказать, фильмы он смотрит на телеке, но теперь сигнал идет не с видака, а с компа (с той самой платы). Но лично мне больше всего нравится брать у него CD'юки с клипами, рипнутыми с MTV и МузТВ :). Цитата: «Хе-хе... перемотка в нужный кусок фильма за 2 секунды - это тебе не на видике головками шуршать!»


В общем, возможностей - море. Все это хорошо, скажешь ты, но я еще и в Кваку популять хочу. Отвечу на это так: в век глобальной интеграции тебе не придется иметь две железки для разных целей =). Функция видеозахвата реализована на карточках от таких производителей, как ASUS и ATI, построенных на базе самых современных видеочипов с кучей памяти на борту.

Как заставить это все работать?

Элементарно, миссис Хадсон! В свое время я сам закупил себе карточку от ASUSa с возможностью видеозахвата. Вот на ее примере я тебе все и обрисую. От обычной видеоплаты данная девайсина отличается наличием четырех дополнительных дырок на скобе (in и out) и тем, что в комплект входят 2 шнура (S-Connector и тюльпан). Установка проходит как обычно: воткнули железку в AGP, закрепили болтом, поставили дрова с прилагающегося CD. Все! Вместе с драйвером на винт установится специальная прога - ASUS Live. Из нее ты будешь управлять захватом. Самая свежая версия (на данный момент 4.0) этой софтины валяется, кто бы мог подумать, на www.asus.com. Только не заблудись там ;).

Скрещивание и опыление

Теперь тебе нужно, собственно, то, с чего будем утягивать видео. Поскольку DVD-юка у тебя нет, а место для VHS-кассет в кузове не предусмотрено (или я чего-то не знаю?), то придется запастись дедовым видаком. Сейчас мы его подсадим.

Перво-наперво видео. Выключи комп и видак. Найди шнурочек «тюльпан» - это стандартный шнур для видака (в середине штырь, вокруг него «лепестки» или кольцо). S-Connector тебе, скорее всего, не пригодится. На платке найди дырку с подписью video-in и втыкай один конец «тюльпана» туда, а на другой 

В интересное время мы с тобой живем, ты не находишь? Компьютер подмял под себя уже практически все: он тебе и офис с секретаршей, он тебе и лаборатория, и мастерская художника, и звукозаписывающая студия, и кинотеатр с телевизором и видаком в одном флаконе. И это есть хорошо, удобно и, главное, все между собой совместимо. Как, неужели ты не пользуешься всем этим? Тогда ты отстал от жизни. Попытаюсь тебе немного помочь. Сегодня я расскажу тебе о видеозахвате.

→ конец шнура сажай видак или камеру (им втыкай в дырку video-out). К видаку можно подсосать антенну - вот тебе TV-tuner.



Штекер «тюльпан-тюльпан» для видео

Некоторые привереды хотят еще и звук! Без звука их, видите ль, порнуха не прет! Ну что ж, получайте! Для возбуждения звука нужен шнурок «тюльпан-джек». Он продается в палатках в метро за 25 фанерных. Выглядит так: на одном конце маленький штекер со штырьком, как у твоих колонок или микрофона, а на другом - два хвоста с «тюльпанами». Проверь, чтобы у «джека» (тот, который маленький) на штыре было три сегмента, разделенных пластмассовыми кольцами. Или просто сравни с таким же штекером на колонках. Это важно! «Джек» втыкай в звуковуху в дырку с надписью «line-in», а «тюльпан» - видаку в дырку с надписью «audio-out». Если у тебя стерео, то втыкай оба хвоста, тогда звук будет идти с двух колонок.



Штекер «тюльпан-джек» для аудио

Включай комп и дважды щелкай по маленькому матюгальничку в трее (для танкистов - в правом нижнем углу твоей Винны). Найди там Line-in и убери галку из check-box «Выкл.». Громкость ставь по максимуму. Звук замутили.



Включи Line-in!

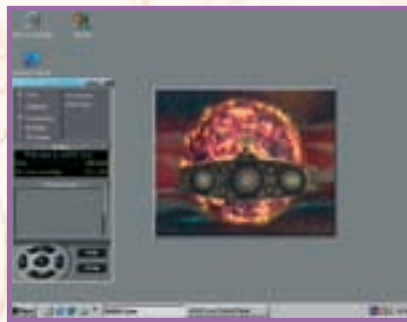
CAUTION/ALERT/AHTUNG!!! Во избежание горелых плат не переставляй штекеры из гнезда в гнездо при включенном компе! Правда, у меня ничего не сгорело, но, говорят, что от таких маневров на плате может вылететь логика.

Старт ап!

Теперь ты готов. Втыкай в видак кассету и запускай ASUS Live. Эта рулезная прога дает возможность сдирать видео, делать скрины из фильма, в последней версии выцепляет еще и

Нет, без видеозахвата ты, конечно, не помрешь. Но подумай, сколько классных вещей ты можешь сделать с этой феней. Выцепи из видеозаписи институтской попойки кадр, где злобный админ с голой задницей обнимает «белого коня», снабди его своим ехидным комментарием и разводи админа на шелл :) Иначе ты все это безобразия выложишь в Инет, правда?

звук, автоматически сводит его с видеорядом и, в довершение, кодирует в DivX твоим любимым кодеком. После запуска перед тобой нарисуетя панелька управления и малюсенькое окошко с изображением. Не пугайся, размер - дело поправимое =). Теперь чек-ап. Звук есть? Если нет, то выключай все и проверь, что и куда ты не туда воткнул. Снова «Вкл.». В окошке должно проигрываться содержимое кассеты, а по крайней мере из одной колонки должен нестись соответствующий ситуации мат. Из одной - это потому что видак моно, и один хвост болтается без дела. Если у тебя видак стерео, то будут заняты обе колонки.



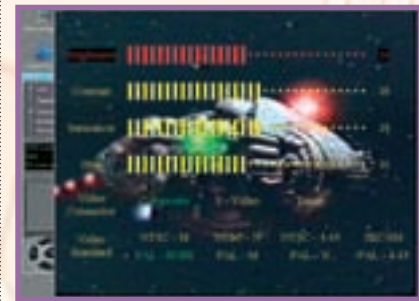
Вот такой он, Asus Live

Потерялся цвет! Верните за вознаграждение!

Фильмец у нас черно-блеклый? Значит, пришла пора заюзать настройки воспроизведения. Найди на контрольной панельке группу кнопок, расположенных кругом. Дави на центральную цапу с двумя стрелочками. В окошке с видео появилось экранное меню (как у телевизора). Ползать по этой менюхе придется, шлепя по кнопочкам, расположенным вокруг, - что не есть удобно, но ничего не поделаешь. Начну с последних двух пунктов, так как они самые важные, и без них ты вообще ничего путного не увидишь. Video Connector - это то, через что ты подсосался: если через тюльпан, то выбирай Composite, если через S-Connector, то выбирай S-Video, а если у тебя есть тюнер или TV-Box, то флаг тебе в руки, буржуй =). Video Standard (стандарт изобра-

жения) - тут устраняются всякие глюки с картинкой. Дело в том, что в Америке, Европе, Японии и России стандарты изображения разные. У американцев - NTSC с вариациями, Европа и Япония смотрят в PAL-e - а мы, как самые непохожие, в SECAM-е. Отсюда все расколбасы. По умолчанию стоит NTSC, поэтому сразу картинка будет не цветная. Дальше все зависит от источника сигнала. Если смотришь кассету, то она, скорее всего, записана в PAL, поэтому юзай PAL-BGHI. PAL-M мне пришлось заюзать только один раз: когда я тестил на своем компе шлем виртуальной реальности (он тоже сажается на «тюльпан»). Если источник изображения - антенна, то смело ставь SECAM. Остальную мутатень иметь вообще не придется.

Оставшиеся 4 пункта - это все косметика: Brightness (яркость) - светлее/темнее; Contrast (контраст) - подкрутим резкость; Hue (хуе... бр-р-р... оттенок, в смысле =)) - пожелтеет/покраснеет; Saturation (насыщение) - цвета яркие/блеклые.



Это экранное меню

Другие show-фишки

Как я уже говорил, размер окошка с видео можно менять: от 160x120 (получится глазок =) до 720 x 480 (уже более-менее нормальная форточка). Делается это через пимпу Setup, пункт Video Format. Выбрать размер окошка, стандарт изображения и источник сигнала можно и прямо на морде панельки - в разделе Status и над ним. А главное - тут лежат такие клевые штучки, как full screen и wall paper. Первая растягивает изображение на весь экран (не дрейфы! возврат по Escape), а вот вторая делает его... обоями! Спрячь видак под стол, включи «Хакеров», и твои друганы просто выпадут в [?]



Вот такие у меня классные обои :)

Спорим, что популярность твоего сайта будет огромная? Все просто, люди боятся выкладывать фильмы в Сеть (закон об авторских правах), особенно российские. А желающих скачать немерено!

→ осадок от такого real-time десктопа. Кстати, на захват эти настройки не влияют.

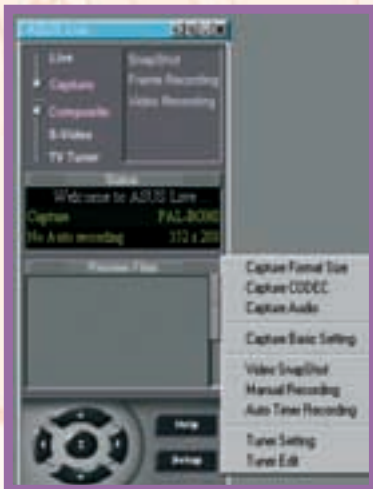
Готовься хватать!

Мы подошли к самой интересной и самой ответственной части - видеозахвату (для чего, собственно, я эту бадягу и развел). Но прежде чем хватать все без разбору, нужно произвести некоторое целебное действие ака подготовку.

Во-первых, самый больной вопрос: дисковое пространство и скорость винта. На твой бедный хард с бешеной скоростью будут писаться мегабайты инфы - поэтому нужно, чтобы винт по крайней мере поддерживал UDMA-33, а лучше - UDMA-66. Если ты собираешься жать изображение, как говорит шеф, не отходя от кассы, то освободи по крайней мере 1 гига места (хотя для маленьких роликов хватит и 300 Мб). Если же ты решился на редактирование и улучшение качества картинки, сведение видео и звука вручную, то, будь добер, нарой гигаов 10. Для сравнения: минут 5 видео в более-менее нормальном качестве без сжатия весят 500-600 мегов. Плюс еще мегов 60-80 - аудио.

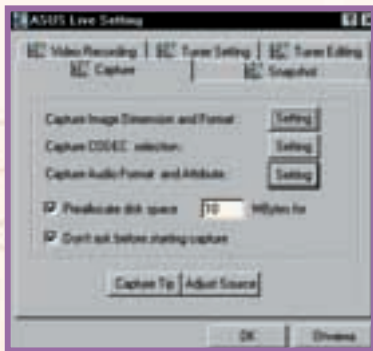
Цитата: «Хе-хе... перемотка в нужный кусок фильма за 2 секунды – это тебе не на видеке головками шуршать!»

Ну, допустим, справился. Во-вторых, надо настроить Asus Live. Для этого сперва нужно перевести его в режим захвата. Щелкай на надпись «Capture» на панельке управления. Иногда, если щелкнуть Capture при SECAM-е, Винда плюется страшными мессагами о глюках с дровами. Не верь ей! Вернись в режим «Live», выбери PAL-BGHI, опять перейди в «Capture» и теперь выбери SECAM. Должно сработать. Теперь менюха в кнопке «Setup» изменилась.



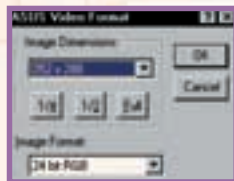
Придали кнопку Setup

Большинство из всех этих пунктов дублируются в пункте Capture Basic Setting. Его и дави. Вывалится форточка с закладками.



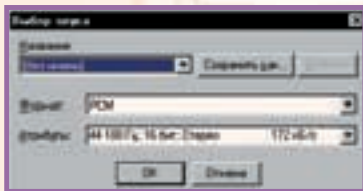
Закладка Capture

Закладка Capture (разнообразные названия, однако) ведаает, чем и что будет захватываться. Первая кнопка Setting настраивает размер кина (ширину и высоту) и глубину ака голимость цвета (8, 16, 24 бит). Ессесно, чем больше параметры, тем больше диска кушает, но и тем лучше качество.



Формат кина

Вторая кнопка позволяет выбрать один из установленных на твоей тачке кодеков (о них поговорим отдельно). Третья - для установки параметров захватываемого звука. Очень советую поставить качество повыше, желательнее 44 килогерца, а то звук может не совпасть с видеорядом, и вообще голимо будет.



Настройки аудиотрека

Далее обязательно поставь галки в check box-ах, чтобы диск неожиданно не закончился и прога не спрашивала, пора ли али нет. Да, давно уже пора, так тебя растак! В прокладке Video Recording можно поменять fps (кадров в секунду). Эта параметра также влияет на соотношение жир/качество. Обязательно поставь галку возле Capture Audio, чтобы звук снимался автоматически вместе с видео. Но самое важное здесь - это прописать путь к дире, куда будет валиться весь этот хлам, иначе все окажется в корне много-страдального диска Ц (заюзай цапу Rename).

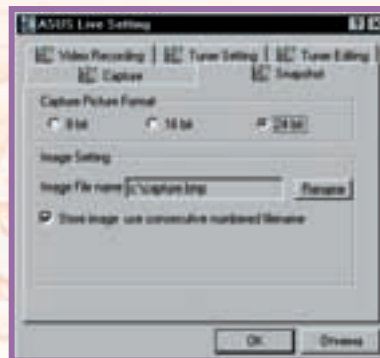


Закладка Video Recording

Прослойка Snapshot отвечает за снятие скриншотов и сохранение их в .bmp-е. Тут тоже нужно настроить качество и путь к дире. Обязательно чекни галку, иначе следующий скриншот будет затирать предыдущий, а так они расплодятся на весь винт :). А вот этого я не понял: в предыдущей версии можно было сдирать скрины любого размера, здесь же - какие-то обмылки с четверть экрана :(Видать, Асус подвинули с авторскими правами. Кстати, этой проге запретили сдирать кину с некоторых лицензионных кассет. Лечится это специальным патчем (ищи в Инете).

Теперь осталось только включить воспроизведение и надавить на нужные пимпы: F5 - снять скриншот, F6 - снять кадры, F7 - захватить видео.

Ну вот, вроде настроились.



Закладка Snapshot

Немного о кодеках

Ты в курсе, что такое кодеки? Тогда немного поговорим о DivX. Дивух - это довольно прогрессивная технология оцифровки и сжатия видео. Это так же клеево, как mp3 для оцифровки музыки. Фильмы, записанные в DivX, конечно, уступают DVD по качеству, зато влезают на один стандартный сидюк, и их вполне реально выкачать из Инета. Вокруг этого формата была куча скандалов, зато теперь его могут юзать все кому не лень, в том числе и мы с тобой ;).

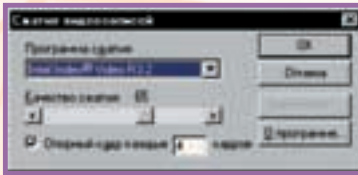
Чтобы закодировать, а потом просмотреть видеофайл, нужна специальная прога - кодек (кодер-декодер) DivX. Ну, так же, как архиватор нужен для работы с архивами. Кодеков довольно много, и они различаются по качеству оцифровки и уровню сжатия, причем одни лучше и качественнее жмут куски видео с быстрой сменой планов, другие - наоборот. Поэтому, если ты решишь заняться DivX-ом вплотную, то выбор кодека будет для тебя довольно серьезной проблемой. Но сейчас речь не об этом.



Asus Live выцепит твой кодек автоматом

Asus Live автоматом выцепляет установленные у тебя кодеки (и юзает выбранный в настройках) для немедленного сжатия захваченного видео. В некоторых кодексах тебе дадут возможность настроить про-

→ цесс кодирования (если ты, конечно, в этом разберешься). В других ты сможешь настроить только параметр вес/качество, остальное - по дефолту. Естественно, что все видео будет оцифровано с этими параметрами, поэтому ролик, получившийся на выходе, будет не очень высокого качества. На самом деле фильмы цифруются по частям (быстрые сцены отдельно, медленные - отдельно) и затем монтируются. Для этого существует целый арсенал прог. Но это уже тема для отдельной статьи. Наша же с тобой задача - выбрать оптимальный кодек из имеющихся. Кодеки выбираются из выпадающего списка. Если сжатие не нужно, то выбирай «полные кадры».



Кодек можно чуть-чуть настроить

Что получилось?

Скрины. Настроив все дела и сунув в видак «Пятый еле мент», я тюкнул в панельке на Snapshot (можно давить на F5). В выбранной папке образовалось файло capture01.bmp. Качество приемлемое, но размер явно маловат. Поэтому для для снятия скринов лучше юзать Asus Live 3400. Хотя после того как я убрал в «Фотошопе» помехи и немного увеличил, получилось ничего... для сельской местности. Вывод: сдирать артистов, президентов и министров, а потом извращаться над ними по-всякому вполне реально. Ждем от тебя произведения типа «Арнольд в подгузниках», лучшие шедевры (но не плагиат!) опубликуем =).

Видео. Потом я стал снимать видео. Для экспериментов был взят клип Бритой Спиртс. В-первых, потому что он записался с телевизора вместе с фильмом, поэтому был в SECAM (вот и проверим, как прога захватывает в этом стандарте). Во-вторых, потому что там сплошная смена быстрых и медленных сцен (мордашка Бритни вперемежку с ее акробатическими упражнениями со стулом). В-третьих, он не очень длинный. Ну и в-четвертых, чтобы всех позлить ;).

Первой в списке была программа сжатия Сіперак от Radius. Надавил F7 - на окошко с видео наложились малиновые полоски, в которых с дикой скоростью забегали счетчики кадров и мегабайтов. Дисковое пространство стало стремительно уменьшаться. В итоге клипушник потянул 500 с гаком метров. Чего-то я не понял, чего этот Синий пук сжал вообще? Что делает в этом списке **Microsoft Video 1**, я вообще не понимаю. Это такое старье! У дяди

Прога может сделать фильм... обоями! Спрячь видак под стол, включи «Хакеров», и твои друзья просто выпадут в осадок от такого real-time десктопа.

Билла можно утянуть что-нибудь и получше. Но если интересно, можешь закодировать что-нибудь. Звук-то ты получишь, а вот вместо изображения будут какие-то несурзные пиксели, совершающие вялые телодвижения, причем в любых сценах. Забудь про этот пункт.

Intel Indeo Raw R 1.2 в принципе с задачей справилась, но не очень хорошо. Видео получилось очень зернистым, звук часто не совпал с видеорядом.

Дальше **Indeo Video R 3.2** от Intel. Прога показала себя вполне хорошо. 5-минутный клип в итоге потянул на 38 метров, звук совпал с видеорядом, цвет сохранился без изменений. Качество картинки в крупных планах было очень даже хорошим, но в быстрых сценах все же наблюдалась изрядная пикселизация. Встречались также и баги в виде каких-то половинок кадров. Темные сцены иногда кодировались как черный экран. В целом для кодирования домашнего горячего ;) видео и понтов перед друзьями потянет. Можно и клип-другой закодировать, но для фильмов, конечно, не катит.

Видео **Intel Indeo 5.04** нормальный кодек. Здесь тебе дадут настроить некоторые дополнительные фишки, такие как канал прозрачности (очень экономит место) и масштабированность клипа. Багов поменьше, и качество итогового видео выше, чем у всех остальных. Другие показатели - на уровне. Фильмы, конечно, хорошо ты им не закодишь, но для твоей домашней видеотеки вполне покотит.

Ты вполне можешь скачать с Инета другие кодеки и попробовать их в деле. Заодно узнаешь, как с ними дружит Asus Live. Чего ты там надываешь, я не знаю, поэтому экспериментировать самостоятельно.

И во сколько это мне обойдется?

Разница в цене видеокарт есть, но не очень большая: примерно 20-40 уев, в зависимости

Фильмы, записанные в DivX, конечно, уступают DVD по качеству, зато влезают на один стандартный сидюк, и их вполне реально выкачать из Инета.

от модели и комплектации. Но надо учитывать, что видюхи без наворотов обычно идут в OEM-комплектации, а с прибамбасами, вроде видеовхода и видеовыхода, - в делюксовой, то есть в коробочке с парочкой трехмерных игрушек, 3D-очками, шнурами и прочей дополнительной мишурой в комплекте. Если же брать беушную девайсину, то разницу ты можешь даже и не почувствовать. В общем, если ты собрался менять видюху и есть немного свободного бабла, то бери с видеозахватом - не пожалеешь.

Немного уролов

Здесь ты сможешь почитать о дивухе по-русски и скачать необходимые проги: <http://divx.by.ru/> - немного почитать и покатать. <http://mydivx.by.ru/d-home.htm> - чувак давно парится дивухом, так что есть много интересного материала и куча ссылок.

Большой 3.Ы.

Ну вот, теперь ты крут. Будешь рипать клевые фильмы и кодить их в DivX - присылай УРЛ! Потусуемся на твоём сайте, покачаем.



FAQ zu Новым Год!

Donor (donor@real.xakep.ru)



Кто такой Дед Мороз?

Это такой мужик в красной драной телаге и с грязной мочалкой на морде, которому в Новый год не сидится дома - поэтому он заваливается или заползает в дом к малышам всех возрастов с криком: «Здравствууйтеее! Кто это у нас тут обделался?». Иногда он тащит за собой какую-то тетку. Особо нервные или впечатлительные малыши радостно встречают Деда... бейсбольной битой. В ходе вскрытия частенько обнаруживается, что Дед на самом деле папа, брательник или любимая бабушка. Ну, что ж, одним родственником меньше...



Откуда взялся Дед Мороз?

Дед Мороз - это гибрид такой, который получился путем перекрестного опыления епископа Николая (христианский святой) и славянского божества Морозко (Студенца). Святой Ники был очень добрый, однажды даже от избытка доброты залез на крышу бедняцкого дома и накидал в трубу золота. Золото попало в детские носки, сушившиеся над огнем (отсюда обычай их туда вешать). Святого Николая знали и любили во многих странах. После смерти Ники все полюбили еще больше и затаскали его останки по всему миру, пока они, наконец, не осели в США. Тут Ники и стал Санта-Клаусом - старичком с седой бородой в красном ватнике, разносящим подарки. Из Штатов обычай вернулся обратно в Европу.

Наш же Студенец с ходом столетий из грозного божества, сковывающего реки и побивающего посева, трансформировался в ве-



село старика, который ходил по деревням, стучал своей палкой, вызывая трескучие морозы; делал для перцев и перчинок ледяные горки, щипал девчонок за задницы и морозил скучных и угрюмых. Жил он в лесу в избушке и одаривал всех тех, кто к нему приходил. Поэтому Санта, завезенный из Европы в 19-ом веке, идеально вписался в образ Мороза и слился с ним в едином экстазе. И вот он, Дед Мороз - борода из ваты.



Кто такая Снегурка?

Это тетка, которая шляется по домам вместе с Дедом Отморозом и помогает ему пугать девчонок и мальчишек, а также их родителей. Вроде как она ему - внучка. Русский народ утверждает, что Снегурка - миниатюрная фригидная молодуха, тихая и немного грустная. Современные экземпляры Снегурок, однако, почему-то никак не вписываются в категорию внучек... Или это деды так хорошо сохранились?.. страдают отрыжкой и пугают детей огромными размерами... отдельных частей тела.



С какой радости Снегурка - внучка Деда Мороза? А где ее папка с мамкой?

Ты будешь смеяться, но Снегурка с Дедом Морозом даже не родственники. Просто Морозко сделал фэйвор бездетным старикам, свихнувшимся на почве бесплодия: оживил слепленную дедом снежную тетку. Снегурка была просто еще одним новогодним персонажем. Однако случилась революция, и новогодние праздники запретили как вредные неокрепшему народному сознанию. В том числе опнулись Дед Мороз и Снегурочка. То, что это маразм, до генсеков дошло только к 1935 году. Решили, что устраивать елки детишкам - идея позитивная. Деда Мороза реанимировали, а Снегурке присвоили почетное звание внучки. Так что Снегурка еще совсем молодая, прямо скажем, зеленая - всего-то 67 лет :).



Кто такой снеговик?

Снеговик впервые был сделан Дедом Морозом для сексуальных утех Снегурки из липкого снега и морковки. Однако потом отморозенная тетка вторично в развратника Леля и забила на снежного кадавра. Тогда Дед Мороз

решил использовать Снеговика по хозяйству и, чтобы обезопасить себя и детишек, переставил морковку наверх. Теперь в память о подвиге Снеговика дети лепят его копии из трех комков и ведра. Иногда малыш не достает морковкой до нужного комка, тогда Снеговик получает прежнюю силу и отправляется на поиски снежной бабы...



Почему все друг друга в Новый год с новым счастьем поздравляют? Что за счастье такое?

В древности Новый год встречали в день самой длинной ночи. Считалось, что в этот день бог солнца (или света) борется с тьмой. Древние челы готовились к этому дню серьезно - проводили ритуалы, молились. Тем самым они «помогали» богу света родиться и побороть ночь и зиму. Когда в следующие сутки день становился чуть-чуть длиннее, предки радовались, что их на этот раз пронесло, поздравляли друг друга с этим новым счастьем и всей толпой валили нажираться в дугу. С тьмой больше никто не борется, но с новым счастьем дружку по-прежнему поздравляем.





Как наряжать елку?

Елку нужно наряжать в определенной последовательности. Сперва стоит намотать на дерево одну или несколько электрогирлянд, предварительно проверив их на работоспособность. Если повесить гирлянды потом, то есть шанс убить несколько шаров, а елка получит несколько техногенный дизайн. Потом нужно равномерно раскидать по ели большие шары и самые красивые игрушки. В оставшиеся пропелшины можно напихать менее эффектной стеклянной шляги. Далее навешивай мишуру и дождик от макушки до низа. И, наконец, напяливай шпиль, который закрепит мишуру и дождик. Не стоит перегружать елку украшениями - оставь пару веточек торчать. Ну, и последний штрих: положи под ель парочку хороших снегурочек ;).



Где взять елку, если денег нет?

Есть два варианта: плохой и второй. Плохой очевиден: спереть любую доступную живую елку. Если утащишь елку с клумбы какого-нибудь учреждения, то она может оказаться голубой. Еще будь готов получить новогодний «подарочек» демократизатором от дядьки в форме и встретить Новый год в обезьяннике. Второй вариант - пошляться по елочному базару и насобирать еловых веток. Пара часов работы по примотке веток к палке или стволу от бракованной елки - и ты получишь вполне приличное дерево, причем почти живое. Наряжай и унджой вместе с подружкой. А сэкономленные деньги пойдут на действительно важные вещи - оплату Инета, например.




Где спереть нормальную елку в городе?

Ага! Значит, ты решил экстремальничать! Во-первых, елку можно утащить с площади, но она не влезет к тебе в дом, а верхушку у нее и без тебя уже отпилили. Во-вторых, можно ограбить елочный базар. Влетаешь на рынок с гранатометом и орешь: «Елку или жизнь, товарищи!» ;). В-третьих, можно затусить в лесопарк. Тут спереть елку даже вполне реально, если повезет. Главное, спрячь пилу, упакуй елку и навесь на нее ценник, чтобы отвести подозрения. Ну и, наконец, перед отделением милиции - там всегда какие-нибудь елки растут ;). Я тебе больше скажу - последний вариант уже прокатывал на ура.



Где взять игрушек бедному студенту?

Если у тебя есть несколько ненужных компактв (читай: «куча испорченных болванок»), то игрушками ты обеспечен. На один шар понадобится два и более компакта. Сделай в компактх прорезь от центра до края. Теперь вставляй их прорезьями в друг друга. Получится шар. Если подсветить его лазерной указкой и раскрутить, будет очень красиво. Из компактв же можно вырезать всяких зайчиков и петушков. Из внутренних старых дискет можно надеть снежинок. Чтобы они стали белыми, мазни их клеем и посыпь солью или сахаром. Неплохо будут смотреться на елке горелые процы и симы с димами, если их немного извальять в блестках и покрыть лаком. Если вместо шара получился куб ;), обращайся к Крюо (kryo@haker.ru).

Сейчас еще модно вешать на большую, пышную елку фрукты - красные яблоки, киви, вишенки. Фрукты придется купить большие и красивые, но это все равно дешевле, чем игрушки. Кроме того, фрукты можно потом дружно схавать. 



Что делать, если враги стащили все держатели от елочных шаров?

Приклеивай их к елке пластырем :). Шучу. Тебе поможет обыкновенная скрепка. Бери скрепку, разгибай и делай из проволоки фигуру в 2/3 кольца с длинными хвостиками в промежутке. Осторожно сдвигай хвосты вместе и суй в пузо шарика. На другую скрепку, выгнутую в форме латинской «С», легко этот шарик привесить к елке.



Слушай, почему на утро после пьянки всегда так хреново?

Похмелюга, приятель? Неудивительно! Ведь вчера ты перебрал спирту (в том или ином виде). Спирт - сильный дегидрант, то есть всасывает всю твою влагу, и отличное мочегонное (по-малому бегаешь чаще). В результате на утро сушнячок-с. Еще спирт вымывает необходимые твоей заднице витамины и микроэлементы. Но это только половина веселья - спиртыга влияет на твой проц. Алкоголь притупляет ощущения и на какое-то время вводит мозг в состояние эйфории. Извилинам от этого совсем не клево, поэтому мозги пытаются приспособиться, увеличить чувствительность. В результате с утра болит башка, свет излишне яркий, и все базарят слишком громко. Плюс ко всем прелестям спирт еще и яд, поэтому с утра мутит и хочется сунуть пару палок... в смысле, пальцев... в горло.



Как лечить похмелье?

Во-первых, надо удовлетворить естественные позывы: отлить, проблеветаться и набухаться водой. Водичка восполнит недостаток влаги в организме и вымоет сивушные масла. Во-вторых, неплохо бы подкинуть организму минералов и витаминчиков. Некоторые юзают рассол, но самый правильный вариант - это выпить пивка. Оно приятней на вкус и содержит все, что доктор прописал. Прими активированного угля - он поглощает яды. Дальше можно полежать в тишине в теплой ванне часок. Но самый верный способ предложил товарищ Воланд: «Подобное лечится подобным, батенька». ;) И он прав - немного алкоголя вернет мозг в нужное состояние и поможет плавно выползти из похмелюги. Только не превращай опохмел во второй раунд, а то есть у меня приятель с поговоркой: «Пиво утром - шаг в неизвестность».



Как пить много и не пьянеть подольше?

Конечно же, тут все индивидуально. Некоторые могут пить что угодно и сколько угодно без проблем, другие - уйдут в даун с трех рюмок. Но вот тебе парочка рекомендаций. Перед пьянкой хапни пару кусочков активированного угля. Не мешай водку с другими напитками. Тут действует принцип повышения градуса: переходи на крепкие напитки только если уверен, что не придется вернуться к слабым. Сперва вино с тетками, потом водку с мужиками и, наконец, коньячок под кофе. Ни в коем случае не мути коктейлей с газировкой и не запивай водку «Пепси». Такая смесь называется «отвертка» и сносит башню очень быстро. Не гони темп. Между тостами должен быть достаточный промежуток времени, чтобы хорошо закусить и поколбаситься с тетками под музыку. Иначе получится так: хлоп, хлоп, хлоп, и ребята под столом, а девки в обломе ;) . И вообще, ты не обязан пить каждый тост и наливать полный стакан. Закуски должны быть серьезными: салаты, мясо, горячее. Орешками и чипсами водяру закусывать без мазы. А вот еще такая фишка: если за 2-3 часа до застолья успеть чего-нибудь хлопнуть, слегка опьянеть, а ближе к основному действию уже отрезветь, то во время попойки будешь держаться дольше всех! В общем, проверено: если стол был хорошим, сидели долго и пили только водку, то будешь себя чувствовать зашибенно, быстро оклемаешься и избежишь объятий с белым конем.



Что такое паленая водка и чем она опасна?

Это некачественная водка - обычно кустарная подделка, которая содержит



кучу сивушных масел и других примесей. Ею можно серьезно отравиться. Достаточно пары рюмок, чтобы отправиться на встречу с бледнолицым братом, а то и прогуляться в верхнюю тундру. Поэтому закупай водяру в фирменных магазинах или больших супермаркетах, а не на лотке за углом. Хотя однажды мне с приятелем, как это ни удивительно, налили паленой водки в одном мажорном и пафосном клубе. Нам обоим было очень хреново в тот вечер. Так что самая правильная водка это та, которую ты купил сам в надежном месте.



Мне надо, наоборот, быстрее надербаться и быстрее протрезветь, чтобы мать не запалила.

Это можно :). Тебе нужно пить маленькими глотками и подольше держать алкоголь во рту. Установлено, что в твоём хлебальнике очень много кровеносных сосудов, а слюна способствует всасыванию алкоголя в кровь - в отличие от желудка, слизистая которого не так хорошо впитывает спиртыгу. Также спирт всосется еще быстрее, если замутить коктейльчик с тоником или другой газированной водичкой. В клубах специально даже такой дринк мешают - «Текила бум». Ну, естественно, принимать в себя надо поменьше, а как торкнуло, иди и бесись с тетками под какую-нибудь тату. Активное зажигалово тоже поможет по-быстрому вывести алкоголь.



Как напоить теток?

Верной дорогой ползете, товарищ! Тетки в большинстве своем существа особенные: они очень любопытные и любят вкусненькое и сладенькое, а также когда им заговаривают их маленькие розовые ушки. Поэтому закупай побольше шампанского и заготавливай мегабайты красивых и прикольных тостов. Шампанское само по себе - штука коварная, а ты на закуску подай побольше сладенького. Сладкое

→ очень способствует опьянению. Сам-то ты как настоящий мэн будешь пить водку и закусывать огурцом и корейкой. Когда тосты закончатся, начинай грузить теток, что ты гуру по коктейлям, и предложи смешать парочку. Сделай им ту же самую «Текилу бум» или «Кровавую Мэри». Какая тетка устоит и не попробует заманчивое, красиво оформленное пойло? Только учитывай две вещи. Некоторые тетки пьют, как тебе и не снилось. Смотри сам не назююкайся. И, во-вторых, не стоит перебарщивать - от слишком пьяных теток нет никакого удовольствия, одни траблы.



Как делать эти самые «Текилу бум» и «Кровавую Мэри»?

Очень простые и очень коварные коктейли. В этом и прелесть. Для «Текилы бум» нужна, собственно, текила (впрочем, водка тоже сгодится), тоник или «Спрайт», крепкий стакан и подставка или дощечка (на худой конец, коврик для мыши). Наливай 1/3 текилы, 2/3 тоника, прижимай сверху к стакану дощечку и стукай об стол, чтобы внутри все вспенилось. Пить надо быстро.

«Кровавая Мэри» делается так: в стаканчик наливаешь водки, в водку ставишь лезвие ножа, по лезвию аккуратно наливается вишневый или томатный сок. Сок медленно оседает на дно и творит в водке разводы аля лавовая лампа. Довольно красиво. Добавляешь лимонного сока и вливаешь в сетку.



Стоит ли юзать алкозельцеры и прочие антипохмелины?

Как показывает практика, многим челам они ни фига не помогают. Все эти препараты рассчитаны на хлипких буржуинов и нашему темпераменту не соответствуют. Плюс ко всему стоят довольно дорого. Лучше утром пивка выпить и ванну принять ;).



Как мне выяснить мою дозу?

Опять же все индивидуально, но среднестатистическое есть. Находи на батле цифирь процентов или оборотов в пойле. Умножай ее на 0,8 - это содержание спирта в 100 граммах напитка. Теперь, если еще в состоянии, дели это на свой вес и еще на 0,7. Умножай на выпитые граммы. Если результат - 1-2, то все пучком, пей дальше. Если больше 2,5, то тебе уже хватит. Если больше 4, то ты уже труп.



Как по-быстрому привести в чувство назююкавшегося товарища?

Проще простого! Его нужно проблевать ;). Серьезно. Будишь... Если сразу сам не излился, даешь выпить (вливаешь) три стакана теплой воды, и два пальца в рот. Потом еще разок. Желудок очистили. Далее по плану - контрастный душ (холодная, горячая, холодная, горячая...), чтобы кровь разогнать. Теперь дай ему выпить яблочного сока и пожрать чего-нибудь посерьезнее. И гулять, гулять, гулять, пока мозги не выветрятся... в смысле, проветрятся :). Скоро будет как новенький.



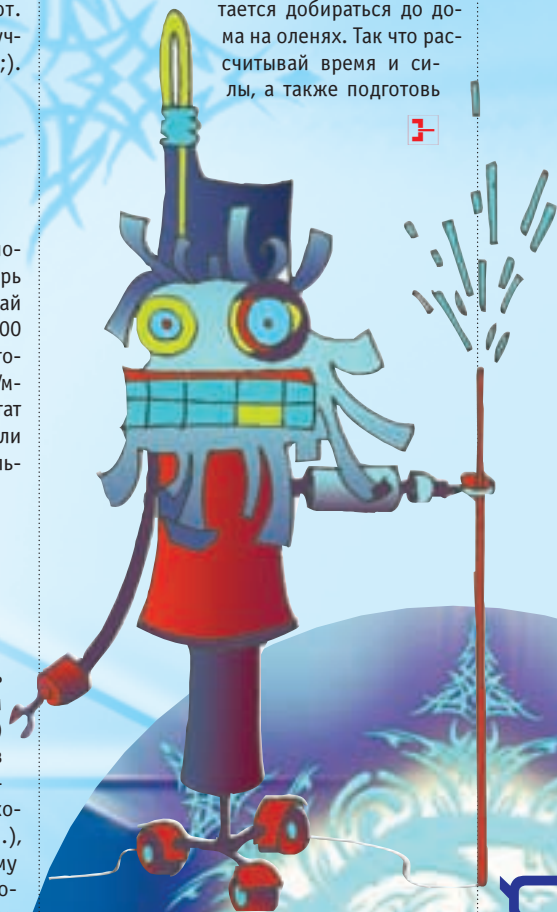
Как быть, если застрял в лифте на Новый год?

Во-первых, дать себе зарок больше никогда не пользоваться лифтом, продать комп и вести здоровый образ жизни. Во-вторых, постелить на засранный пол свою модную куртку, развалиться поудобнее и начать петь новогодние песни. Возможно, кто-то из соседей прибежит на истошные крики часа в четыре утра ;). На самом деле все коммунальные службы города в новогоднюю ночь работают - причем даже в более напряженном режиме, чем в обычные дни. Поверь, ты не один такой отмороженный. Чуваки жертвуют Новым годом за отгулы. Так что если повезет, ты даже достучишься до диспетчера или монтера.



Как работает метро в Новый год?

Боишься заночевать на станции? Да, занятие не из приятных. В Новый год метро работает на час позже. В 2:00 с конечных станций отходят последние поезда, а в 3:00 закрываются входы. В 3 часа полностью перестает ходить наземный транспорт. Частники и такси в Новый год стоят очень дорого, поэтому остается добираться до дома на оленях. Так что рассчитывай время и силы, а также подготовь



→ запасные аэродромы у живущих неподалеку подруг ;).



Где заняться сексом в Новый год?

Действительно, где? Дома родные всей толпой, у знакомых - куча гостей, от которых фиг спрячешься, в клубах тоже полно народу. В общем, дело труба. Если нет свободной хаты, люди поступают следующим образом: едут в зимний дом отдыха толпой друзей и подруг, встречаются там Новый год, бухают, веселятся, а потом расходятся по номерам скрипеть койками ;). Удобно! Другое дело, если поиметься захотелось неожиданно. Можно поискать знакомых, которые тусят где-то, а их хата стоит пустая, причем плацдарм должен быть недалеко. Но на это мало надежды. Тогда главное - это правильно выбрать время. К полуночи все стопроцентно стараются налить себе бокал шампуня и дружно считать удары. В это время жизнь замирает. Таким образом, тебе и твоей подружке доступны лестницы, сортиры клубов, кухни и ванне друганов и прочие места. Запомни, с двенадцатым

ударом вы должны кончить и быстро замести следы, иначе твой нос превратится в сливу, а живот твоей тетки в тыкву ;).



Можно ли водить машину в Новый год?

Можно! Можно даже вертолет, подводную лодку и НЛО. Нет такого закона, который запрещает водить в Новый год. Однако зацени пару нюансов. В новогоднюю ночь природа по жизни радует нас легким морозцем и новогодней метелью, даже если накануне была оттепель. Соу, дорога - как стекло, и дальше капота ни фига не видно. Даже если ты сверхсознательный водила, то есть еще куча перцев, которые не дураки тяпнуть по литру-другому. У многих синих роботов при этом возникает неодолимое желание экстремально порулить. Таких товарищей можно остановить только кирпичом. Пешеходы тоже не отстают. Очень многим взгрым чела приспичивает куда-то идти или ехать. Они вылезают на дорогу и ловят тачки... в охапку ;). В Новый год и другие праздники для водителей наступают критические дни. Так что если



А почему нельзя водить пьяным?

Может укачать, и ты загадишь салон ;). Но дело даже не в этом. Просто твоя мозга под этим делом дико тормозит: восприятие замедленно, а реакция вообще в дауне. Твои движения очень резкие. Таким макаром ты абсолютно не чувствуешь скорости, тебя мотает по дороге, ты поворачиваешь резко, не сбавляя скорости. А если встретится столб, кювет или старушка, то на тормоз ты сообразишь надавить, уже вылетая через лобовуху. Спецы как-то раз на полигоне тесты проводили и заметили, что чем больше пьешь, тем эти симптомы более ярко выражены.



Опасно ли брать частников в Новый год?

В принципе не опаснее, чем в старый. Правда, цены зашкаливают... Но внимательно смотри, кто сидит в тачке, - особенно если ты девчонка. Очень сильно повышается вероятность того, что водила пьян. Однажды мы так попали... Чел гнал как псих, а повороты брал с разбегу ;). Говорим ему: «Здесь налево.» А водиле параллельно. Орем: «НАЛЕВО!!!». Чувак резко дергает руль влево, и машину вертит волчком, нас сносит куда-то в угол... Мы решили прямо на том же повороте и выйти. Жизнь, знаете ли, дорога как память...



Хорошо ли встречать новый год на Красной площади?

А разве может быть хорошо зимней ночью на кладбище? Нет, если серьезно, то очень часто на плохо организованных новогодних вечеринках возникает желание свалить всей тусой на Красную площадь. Да, там обычно проходят какие-нибудь новогодние шоу, но дискомфорт полный. Сперва все дружно замерзают, поэтому у челов сразу встает вопрос, чем бы согреться. Оно в центре очень дорогое, и за ним еще надо довольно далеко идти. После того как выпили, у челов снова встает. На этот раз - где бы минус попить. А это тоже довольно далеко, там очередь и не всегда работает. Был случай, когда два отмороженных отморозка подмочили грот Царя Николая в Александровском саду ;). Вопрос, где бы втихаря вдвоем, даже и не встает, потому что негде - кругом народ и люди в форме. Уж лучше на обычном кладбище Новый год встречать. Там на могилках и не то иногда творится.





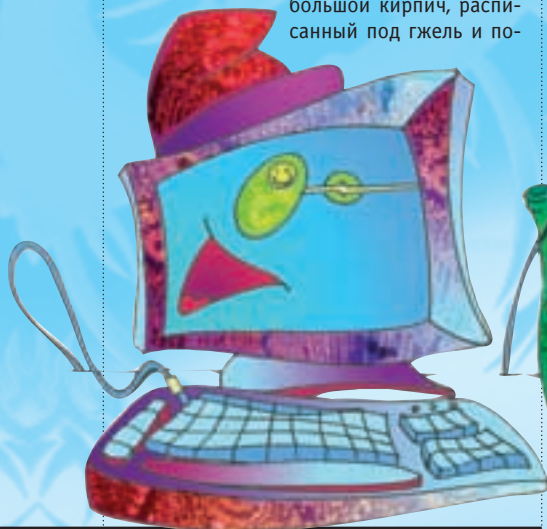
Что посмотреть в Новый год по видуку?

Рано или поздно развлечения и бухло кончатся и люди обратят внимание на видак. Чтобы не было мучительно скучно, я тебе советую запасти следующий наборчик записей: во-первых, хронику прошлой попойки, желательно с участниками этой ;). Все ее с удовольствием обсудят. Во-вторых, какой-нибудь свеженький блок-бастер, о котором все слышали и который все хотели бы посмотреть. В-третьих, обязательно пару кассет порнухи. Сто процентов - гости ее сами врубят. Пацаны протащатся просто без вопросов, а тетки будут говорить: «Фу-у-у-у!!! Какая гадость! Как вам не стыдно?!», но будут смотреть как пришитые, а может, даже и захотят повторить ;).



У меня денег на подарок почти нет! Что делать?

Придется конкретно напрячь мозги. Если подарок по стоимости дешевый, то он должен быть хотя бы концептуальный. Купи на какой-нибудь лодочной станции у сторожа за бутылку спасательный круг и пробковый жилет, упакуй это дело красиво и подари со словами: «Это поможет тебе пережить все бури нового года, дорогой друг!» Если друг автомобилист, то скрути с ближайшего столба знак «СТОП» или «Кирпич» и подари. Пусть повесит на сортир. Когда будешь свинчивать светофор, учитывай, что он под напряжением, а погоны не спят ;). Кстати, можешь купить в Военторге погоны и прилепить к ним огромные звезды. Пусть твой друг (подруга) в будущем году будет маршалом. Также можно подарить друзьям мешок денег. Seriously, берешь сто рублей и меняешь их по десятью копейкам, потом пакуешь в красивый мешок с бантиком и даришь со словами: «Богатства вам, братья!». Набор, состоящий из трехлитровой банки соевых огурцов, сгущенки и рулона туалетной бумаги, можно подарить со слоганом: «Чтобы в будущем году у вас все сочталось!». Отличным подарком станет большой кирпич, расписанный под гжель и по-



крытый лаком ;). Хороший вариант - набор рожков для обуви. Компьютеризированных друзей очень обрадует набор шариков для мыши (у тебя же много дохлах мышей) и сама мышь за 5 уев, расписанная под Хохлому.



А если мои друзья шуток не понимают?

Тогда сложнее. Придется вместе с мозгами напрячь руки и ноги. Ты должен разузнать, какую музыку любят хозяева, нарыть в Инете побольше трэ-шек в этом стиле (особенно редких) и нарезать их на сидючок, снабдив его этикеткой «Special Edition for Vasia Popkin» с супердизигном. Покупаешь дешевые цветочные горшки и расписываешь их в стиле граффити, покрываешь лаком и даришь как супермодный элемент хоумдизайна. Или берешь обычные стеариновые свечи разной толщины и, вооружившись ножом, выстругиваешь из них разные фигуры. Дальше украшаешь их блестяшками, красишь золотой красочкой, и вуаля! Набор модных новогодних свечей в виде члена ;). Можешь купить кактус и нарядить его в Деда Мороза.



Что не стоит дарить девушкам?

Дешевую косметику - это очень плохой тон. Помаду, так как она может не подойти по цвету. Одежду - это лучше выбирать вместе с ней. Сковородки, щетки, стиральные доски, утюги и все, что напоминает о домашней работе и хозяйстве. Презервативы, прокладки, зубные щетки, колготки, таблетки и прочую фигню, связанную с особенностями женского организма ;). Крыс, змей, орангутангов и прочие живые символы нового года. Белье (только дорогое и красивое) можно подарить девушке, с которой ты уже встречался под одеялом. И делать это надо наедине.



Что не стоит дарить перцам?

Платки - это всех уже задолбалло. Галстуки и подтяжки - это очень индивидуально и может не подойти твоему другу. Носки и семейные трусы - без комментариев ;).

Цветы подходят, только если твой друг недавно поменял направление своего либидо. Очень осторожно нужно выбирать косметику. Покупай, только если уверен (уверена) во вкусах чела. Некоторые любят сладковатый слабый запах, другие - сильный терпкий. И вообще, косметика - это не оригинально. Я, например, после праздников обычно завален лосьонами и духами по самое не балуется.



Как встретить Новый год 2 раза?

Очень просто. Надеюсь, ты знаешь, что есть такая фигня, как «линия перемены дат». Если не знаешь, читай Жюль Верна. Так вот, это нулевой меридиан, или Гринвич. Там стоит старая гринвичская обсерватория, с которой вся фигня и пошла. Если объехать земной шарик быстрее, чем он вращается, то ты обгонишь время на день. Чем не машина времени? Таким макаром, чем дальше от Гринвича вправо, тем раньше наступит Новый год. А поскольку шарик, как ни странно, круглый, то раньше всего Новый год наступит в 23-м часовом поясе (слева от Гринвича). Ирландцам вообще весело. Встретил Новый год у себя в Лимереке, сядишь на электричку до Белфаста и едешь к родственникам готовиться ко второму Новому году. А вообще, если у тебя есть личный самолет, то можешь пить под бой курантов целых 23 раза ;).



ПИРОМАНЬЯКИ

или Новый год в стиле X

Дарова, перец! Новый год уже на носу, даже на самом кончике 8). Тебе не кажется, что пора бы начать к нему готовиться? Да нет, я говорю не про пиво, водку и девочек. Я имею в виду техническую его сторону - а именно ПИРОТЕХНИКУ.

Именно в этом я и собираюсь тебе помочь. Я расскажу тебе про три пироштуковины, которые поразят всех - от твоих друзей до соседей, прячущихся в подъездах.

Фишка номер один - большой бада бум

Как ты понял, сейчас мы будем изготавливать бомбу со сверхгромким взрывом. А начнем мы с корпуса ака оболочки. Делай так: вырезай из старых газет полоски шириной 8-15 сантиметров, потом наматывай на любой круглый предмет подходящего тебе диаметра (я наматывал на ручке от швабры =)), - прома-

зывая все витки, после первого, клею ПВА. Наматывай так до тех пор, пока толщина стенок не достигнет 2-3 миллиметров. Потом положи конструкцию на батарею сушиться. Теперь нам надо закрыть чем-нибудь края получившегося корпуса. Отпиливай от попавшейся деревяшки два куска в 2-3 сантиметра длиной и обтачивай их так, чтобы они влезали в наш корпус (я отпилил кусок от все той же швабры и не мучился с обтачиванием). Потом засовывай одну из заглушек в уже высохший корпус (перед тем как пихать, промажь его изнутри клеем) и закрепляй гвоздями, шурупами, изолентой - в общем, чем хочешь, лишь бы держалось крепко. Учти! Чем крепче ты сделаешь корпус, тем эффективней и громче будет взрыв. Вторую заглушку мы вставим в самом конце.

WARNING!

Все описанное в статье носит гипер-экстремальный характер и требует четкого соблюдения правил безопасности, которые будут преследовать тебя на протяжении всего ее прочтения!

Теперь нужно проделать дырку посередине корпуса - только небольшую, чтобы запал влез. Запал (он же фитиль) лучше всего взять от маленькой ракеты, он обычно зеленого цвета. Меньше трех сантиметров брать не реко-

Hameleon

(hameleon@pochtamp.ru)

мендуется в связи с возможностью потери особо важных конечностей :). Если достал, то засовывай его в дырку на корпусе на полсантиметра, загибай и прикрепишь небольшим куском скотча. Ну, вот мы и подошли к самому главному: взрывчатая смесь! Тут существует множество вариантов, мы рассмотрим только самые простые из них.

Вариант первый (самый мощный)

Это смешать стружку магния с порохом и аммиачной селитрой в пропорциях 1:1:2 соответственно. Аммиачную селитру перед этим надо измельчить до порошка, я это делал при помощи старой механической кофемолки. Вариант второй (самый простой) - это взять готовую смесь из петард. Вариант третий (самый распространенный) - сделать смесь из сурика с серебрянкой. Вообще-то смесь можно использовать любую - лишь бы горела быстро с обильным выделением газов :). Но если ни фига не смыслишь в химии, то лучше не экспериментировать, а воспользуйся моими советами. После того как смесь готова и протестирована, засыпай ее в корпус и хорошенько запрессовывай - только смотри, чтобы место для второй заглушки осталось. Ну и, наконец, вставляй ее самую; укрепляй ее так же, как и первую. Вот и все! Твоя сверхмощная бомба готова!

Теперь несколько рекомендаций по применению. Ни в коем случае не взрывай бомбу ближе чем за 5-7 метров от людей, а то если осколок от нее (а когда корпус моей подделки высох, я спокойно мог на нем стоять) воткнется кому-нибудь в ногу или еще куда, то зубов тебе не сосчитать. Да и сам будь осторожен - не вздумай поджигать ее в руках. Для увеличения эффекта от взрыва можешь засунуть ее куда-нибудь: например, в зад снеговика, слепленному детьми, а потом гордо наблюдать за оглохшими и обсыпанными снегом друзьями. В общем, тут уже фантазируй как хочешь - только соблюдай технику безопасности.

Фишка номер два - дымовая завеса, или кто ударил меня в нос

Вся прелесть здесь в том, что она может являться дополнением почти к любому фейерверку и любой бомбе. А еще она очень проста в изготовлении. Ну что ж, приступим 8). Для дымовой завесы



Для увеличения эффекта от взрыва бомбы можешь засунуть ее куда-нибудь – например, в зад снеговика, слепленному детьми, а потом гордо наблюдать за оглохшими и обсыпанными снегом друзьями :).

→ нам понадобится: аммиачная селитра (200-600 грамм), фильтр от противогаса (1-2 штуки), консервная банка (1 штука). Кстати говоря, аммиачная селитра – это удобрение, еще она называется нитрат аммония; так что ее можно купить в любом хозяйственном магазине типа «Моя дача и я – неразрывные друзья», или «С дачей по жизни», но брать желательно с 34% содержанием азота(N). Итак, прежде всего нам нужна консервная банка, туда мы и поместим всю нашу смесь. Трехлитровую и более брать не советую – если, конечно, ты не хочешь поздравить с праздником весь свой город разом 8-). Оптимальным вариантом является пол-литровая жестяная банка – например, из-под ананасов. Теперь займемся непосредственно смесью.

Первый способ не знают, наверное, только те, кто с рождения в танке. Изготавливаем 40% раствор из селитры с водой, а затем вымачиваем в нем газету в течение 1-3 минут. Потом – сушим при температуре не выше 80 градусов. Вымачиваешь такое количество газет, чтобы хватило на заполнение банки. Есть и второй способ – для него нам придется раскурочить фильтр от противогаса (я это делал ножовкой по металлу), а при необходимости – два. Вскрыв фильтр, высыпашь из него уголь. Потом смешаешь селитру с углем в пропорциях 50/50. В итоге ты получаешь двойной эффект – обилие дыма и очень красивый фонтан из раскаленных кусочков угля. С смесь можно поместить в банку или просто высыпать на пол. Если не получилось с первого раза, то поэкспериментируй с пропорциями. Будь осторожен! Раскаленный уголь прожигает все на своем пути – я как-то таким образом прожег себе джинсы и куртку. Лучше вообще не проводи эксперименты дома, а то сожжешь «родную хату». С дымовой завесой наконец-то покончено.

Ты можешь применять ее как дополнение к бомбе, предварительно задымив подопытного снеговика, – уж очень эффектно смотрятся куски снега и капли воды, вылетающие из стены дыма. Также, задымив своих товарищей, ты можешь отвесить кому-нибудь пинка и ухахатываться над тем, как ответ за тебя получает другой. А еще я думаю, что тетки, с которыми ты будешь отмечать Новый год, оценят килограмм селитры с углем, наваленный во дворе, и вылетающий из него сноп искр, подобный извержению вулкана. Если перед этим вы успели изрядно принять, то ты можешь и не успеть показать все, что есть у тебя в запасе, – так как будешь вынужден срочно удалиться с одной из них обсудить твою гениальность =)).



Фишка номер три – ракета

Сразу предупрежу: если у тебя ничего не получилось из двух предыдущих фишек, то за третью тебе браться и не стоит. Потому что даже у меня из трех сконструированных ракет полетела только одна, да и то криво 8). Перед тем как начать делать ракету, ты должен узнать несколько основных принципов, без которых у тебя ни хрена не выйдет. Самое главное, чтобы корпус ее был как можно легче, – так что для его изготовления лучше использовать плотный и тонкий картон. С смесь должна гореть со средней скоростью и с большим выделением газов (%), она ни в коем случае не должна гореть как смесь для бомбы, а то получится как у меня: неожиданный взрыв + легкий сердечный приступ. И еще тут тебе придется много экспериментировать для получения нужной смеси – так что, как я уже говорил, без знания химии лучше не лезь. Теперь нас ждет самая главная часть всей процедуры. Как и в предыдущих случаях, мы начнем с основы. Ее опять будем делать из газет – только в этот раз нам понадобится еще и бумага для принтера формата А4. Опять же берем швабру или что-нибудь такое и начинаем намазывать полоски из газеты на ручку – так же, как и в прошлый раз. Толщину стенок подберешь сам – главное, чтобы прочность была достаточной и вес маленький; в конце обклей все это одним слоем принтерной бумаги и, сняв со швабры, промажь клеем изнутри. Таким образом мы получили корпус, который имеет малый вес и, благодаря клею, не сгорит. В принципе можно сделать его из картона, но там будут проблемы с подбором веса. Так что сделай лучше как я, а из картона легче сотворить наконечник – склеив его в виде конуса и приклеив к одному из концов ос-

Если перед тем, как ты покажешь своим подругам «вулкан», вы успели изрядно принять, то ты можешь и не успеть показать все, что у тебя в запасе, – так как будешь вынужден срочно удалиться с одной из них, обсудить твою гениальность =)).

новы. Насчет смеси не могу посоветовать что-то определенное – скажу только, что я для ее создания использовал селитру, магний, уголь и поваренную соль. Экспериментируй с пропорциями до получения упомянутого выше результата. Еще раз напомню тебе про технику безопасности: если не хочешь стать инвалидом, то думай головой, а не «пятой точкой»! После того как корпус высох, засыпай и запрессовывай туда смесь – так, чтобы до конца осталось не менее чем полсантиметра. Затем вырежь из картона круг и протыкай в нем дырку диаметром от 0.3 до 0.8 сантиметров. Далее вставляй его в корпус так, чтобы он не касался смеси – а находился на расстоянии нескольких миллиметров от нее, и приклеивай его как следует клеем. Как ты понял, он должен входить туда довольно плотно. Теперь засыпь в дырку немного пороха или смеси (но не запрессовывай), вставляй фитиль и крепи его скотчем. Все – твоя ракета прошла все стадии апгрейда и готова к запуску. Думаю, советов по применению тут давать не нужно. Скажу только, что не надо запускать ракету вблизи людей. Не рекомендуется и стоять рядом с ней после того как зажег фитиль – потому что практически невозможно предугадать, куда и как она полетит. Ну, вот и все – финиш. Удачи тебе в этом экстремальном и нелегком деле. Смотри, чтобы Новый год оказался для тебя не лучшей случайкой, а настоящей супер-праздником с пивом, друзьями и девочками... P.S. НЕ надо слать мне писем с содержанием типа: «Ты придурок, благодаря тебе мне оторвало руку, ногу и три уха». Если будешь осторожен и выполнишь все требования, то все будет ОК)). Happy New Year!

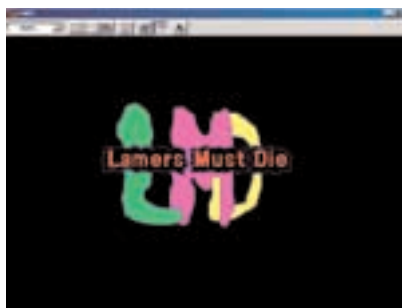
ДЕД МОРОЗ

Mad Doctor
(maddoc@real.xakep.ru)

ХУМОР

ПРЯЖКОЛЫ ДЕДУШКИ ДОСА

Привет тебе, огурчик! Как поживает твоя машина? Да нет, я не про твой шестисотый мерин, я про твой компьютер. Троянов регулярно получаешь? И рассылаешь, небось, с не меньшей регулярностью? Да ладно, ладно, шучу. Можешь мне не рассказывать о том, какой ты законопослушный, - мы и так про тебя все знаем. Только вот что: трояны и всякие вири на Java-скриптах - это вчерашний день, поверь мне. Ибо сейчас в моду вновь входят совсем другие приколы - новые, лучшие! А так как ты знаешь, что все новое - это хорошо забытое старое, то, надеюсь, ты не будешь недоуменно тарашить глаза или перелистывать эти страницы с отвращением. Да, да, сейчас я расскажу тебе о приколах тех времен, когда деревья были большими, водка крепче, трава зеленее, а девчонки моложе. А программы весили от двадцати семи байт (это не опечатка!), размер же более двухсот кило считался просто nepозволительной роскошью (да и неприличным к тому же). Еще бы, ведь объем дискеты составлял 360 килобайт, а винта - порядка двадцати метров... Короче, дело к ночи: сегодня в нашем обзоре старые прикольные программы для ДОСа! Отметим только, что большинством этих программ ты сможешь порадовать и своих друзей, сидящих под виндами ;-).



LAMERS MUST DIE (LMD.EXE). Эта кульная прога занимается тем, что выводит на экран многоцветную заставку с надписью «Lamers Must Die!». Во время же недоуменного рассматривания юзверем ушастьем этой картинки прога подозрительно так шуришит винтом, создавая в своей директории 364 файла общим объемом 5,877 метра. Не каждый винт в те времена выдерживал такой напор. Причем часть этих файлов помечена как системные/скрытые, так что... сам понимаешь. Работает как в ДОСе, так и в виндах. Рекомендована МинДОСом для использования в качестве «шутки средней злобности». Скачать можно по <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/001.zip>, вес 37 кило.

CPUSU.COM. Работает только под ДОС. Довольно членораздельно произносит через РС-спикер фразу: «К борьбе за дело коммунистической партии Советского Союза будь-



те готовы!». Рекомендована ностальгирующим коммунистам, которые до сих пор работают на 286 машине и играют в оригинальный диггер. Взять прогу можно на <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/003.zip>, вес ее - 29 кило.

НОРТОН КОМАНДЕР. Ну, конечно, не сам Командир Нортон, а пародия на него. При запуске сначала шуришит винтом, появляется надпись CHKDSK, затем открывается, типа, стандартная панель. По нажатию любой клавиши выделяются все файлы и директории, при нажатии второй любой клавиши (не перепутай любые клавиши!) появляется табличка: «Вы УДАЛЯЕТЕ 1103 выделенных файла с диска C:». Предлагается два варианта ответа: «Delete» и «Erase», что соответствует выбору между «Удалить» и... «Удалить». Поскольку клавиши (кроме Entera) не работают, то происходит довольно правдоподобное «удаление» выбранных файлов. К сожалению, по окончании «работы» ПРОГА сообщает о том, что «это была шютка». Не рекомендуется к применению на людях, страдающих сердечными заболеваниями, а также на очень сильных. Работает под окнами. Качается с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/002.zip>, весит 32 кило.

FUNLIGHT.COM. Работает и под виндами - но только в сеансе ДОСа в Волкове или Нортоне Командире (еще в ДОС навигаторе). Признаком жизни этой проги - веселое перемигивание лампочек Num, Caps и Scroll Lock (если найдут другие - помигает и ими). Весит 109 байт (по comments, mister Gates)! Рекомендуется всем - просто чтобы было. Берется с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/004.zip>.

JUMPJUMP.COM. Работает в той же среде, что и описанная выше программюлька. При запуске нижняя кромка экрана начинает плавно так подпрыгивать вверх и вниз. При этом сохраняется возможность работать - конечно, если рядом есть запас пакетиков. Весит 104 байта. Рекомендации те же. Качается с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/005.zip>.

HI.EXE. Работает только в чистом ДОСе. Через тот же спикер произносит: «Здравствуй, жопа!». Рекомендуется для прописывания в autoexec.bat тем из ностальгирующих коммунистов, которых ты немного недолюбливаешь. Тащи с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/006.zip>. Вес архива - 32 кило.

NEVER.EXE. Занимается тем, что под расходящиеся по экрану круги и мелькающие обрывки фраз играет песню: «Forever and never you stay in my mind». Радостно перемигиваются лампочки Lock-ов, дисковод и сидюшника... Красота, в общем. Рекомендуется всем для обязательного прослушивания и просматривания - благо размер ее составляет 18 кило. Бери с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/008.zip>.

MONALISA.EXE. Скромненько, но со вкусом. Работает везде. Для начала надо отогнать от компьютера детей и родителей (у кого кто), затем нажать пробел. Вуаля! Рекомендуется всем для ознакомления. Остальные варианты применения придумаешь сам. Прога весит 40



→ кило и доступна на <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/010.zip>.



URODSTVO.EXE. В autoexec.bat, однозначно. Описывать не буду - смотри на скриншот. Подумай только о стариках и детях со слабой психикой. Работает и под виндами. Волоки ее с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/009.zip>, вес - 16 кило.

LOZUNG.EXE. Работает везде, но под виндами и в эмансипации ДОСа немного криво. В чистом же ДОСе вверху экрана появляется бегущая надпись: «Слава великому советскому народу - вечному строителю коммунизма!». Для издевательств над ностальгирующими, однозначно. Весит 4 кило, берется с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/011.zip>.

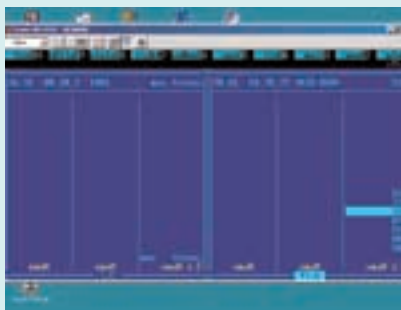


TURBO.EXE. Прога называется Turbo Pascal, изготовлена фирмой Borland Int. в 1883 году. Внешне напоминает (тем, кто его помнит, конечно) интерфейс программы Turbo Pascal от Borland Int., а вот внутренне... В частности, подменю «File» выдает рецепт приготовления филе, а щелчок по «Run» озадачивает вопросом «Кто убегаёт?» и вариантами выбора - между «Наверное, я» и «Наверное, вы». В общем, стоит посмотреть. Прекрасно работает под виндами. Рекомендуются для вызывания щенячьей радости у ностальгирующих... ну, ты понял. Качается с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/013.zip>, весит 25 кило.

PLAYER.EXE BOLVAN.SND. Все тот же РС-спикер, все та же членораздельная речь. Произносится фраза «Не трогай компьютер, болван!». Рекомендуются для прописывания в autoexec своему начальнику. Единственный недостаток - работает только в ДОСе или режиме эмуляции оно. Вес - 19 кило, качается с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/019.zip>.

BKGROUND.COM. Единственный skill этой программки - плавное изменение цвета фона монитора. Если у тебя хватит терпения - то за 32 часа ты, по идее, сможешь увидеть все возможные цвета. Рекомендуются для полного

просмотра Данечке Шаповалову и для автозагрузки на машине начальника - ведь психологи говорят, что лучше всего человек отдыхает при смене окружающей обстановки. Вот пусть и он отдохнет... в дурке. Работает эта прога в ДОСе и его эмуляторе. Берется с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/015.zip>, весит 241 байт.



INVERT.COM. Боевая прога; может быть использована так же, как и предыдущая. Занимается тем, что переворачивает экран, при этом у чела за клавишей сохраняется возможность работать (если, конечно, он сможет привыкнуть, что нажатие клавиши «вверх» вызывает движение курсора «вниз» - на экране; на самом же деле курсор будет идти все-таки «вверх»), но мне почему-то кажется, что он окажется там же, где и твой начальник. Условия обитания - те же (ДОС и его эмуляция). Весит 1 килобайт, берется с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/017.zip>.

BLA.COM. Предназначение: как и у двух последних прог. Занимается тем, что в процессе набора русского текста с вероятностью 25% вставляет после запятой неопределенный артикль «бля». Очень забавные договоры и накладные вылезали в свое время из принтера моего начальника -. К сожалению, корректно работает только в чистом ДОСе. Качать - с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/018.zip>, архив весит 552 байта.

BANZAI.COM. Скажи, у тебя никогда не было проблем с русификацией своей операционки? Мне почему-то кажется, что скоро они появятся - но не у тебя, а у тех идиотов, которые по глупости попали в твой список недоброжелателей. Ибо прописывание этой проги в autoexec.bat исправляет шрифты на... японские (или на китайские - достоверно мы еще не определили). Единственный недостаток - корректно работает только в ДОСе, не переваривается эмуляторами. Живет на <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/019.zip>, весит два с половиной кило.

WAVING.COM. Нет, это не для записывания wav-файлов. Это от слова качка. Прога плавно покачивает экран монитора вверх и вниз, влево и вправо. Рекомендуются страдающим морской болезнью для опорожнения желудка перед посадкой на корабль. Ну и твоему начальнику, разумеется. Работает только в ДОСе. Качать с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/020.zip>, вес проги - 251 байт.

OI!BL!.COM. Эта очень полезная утилита заменяет собой стандартное сообщение ДОСа

об ошибке. Т.е. твой компьютер вместо стандартного писка выдает сакраментальную фразу «Ой, бля!». К начальнику, однозначно к начальнику. Порадуй человека достижениями искусственного интеллекта. Работает и под виндами, но на моей машине слегка подглюкивала. Прямая ссылка - <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/021.zip>, вес - 8 кило.

SHUTKA.COM. Попала в обзор благодаря уникальному размеру (27 байт) и приятным воспоминаниям. Вспомнилось мне, как мой знакомый перерыл все ББски Москвы в поисках новых антивирусов. А что такого случилось - да ничего, собственно. Просто при выполнении все того же autoexec.bat на экране появилась надпись: «Вирус стартовал». Больше эта программка не делает ничего - но, впрочем, больше ничего и не надо. Работает везде. Качать с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/022.zip>.

MBD.EXE. Просто и со вкусом. При нажатии левого и правого Shiftов одновременно начинает играть веселенькая такая музыка. После появления этой проги многострадальному начальнику пришлось поменять себе русификатор (просто старый включался именно этой комбинацией клавиш). Хотя, с другой стороны, удобно, всегда четко знаешь: играет музыка - печатаешь по-русски, не играет - в лучшем случае транслитом. Даже странно, что мой шеф не оценил этой прелести - его хватило только на четыре часа совместного сосуществования с прогой. Работает везде. Весит килобайт, качается с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/023.zip>.

BLINK.COM. Предназначена для увеселения сервисных центров по ремонту мониторов. Эффект от запуска этой проги состоит в том, что монитор начинает слегка глючить - то потухнет, то моргнет, то опять заработает... Угадай, сколько раз мой несчастный ездил с ним в сервис - а так как у них в машине эта прога не стояла в autoexec.bat, то там он работал нормально. Пришлось признаться ему, что такая нестабильная работа монитора очень опасна для его здоровья, так как, очевидно, кто-то целенаправленно проводит на него кармическую атаку и, поскольку карма дело серьезное, не хочет, чтобы при этом пострадал кто-то еще. Монитор был вручен мне со выражениями огромной благодарности, хотели еще и денег дать. Эх, молод был, отказался... Работает в ДОСе и некоторых вариантах окон. Весит 234 байта и качается с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/024.zip>.

UPSIDE.COM. Переворачивает буквы вверх ногами. Корректно работает только в чистом ДОСе, в режиме эмуляции оно вызывает появление разноцветной псевдографики, постепенно заполняющей весь экран монитора. Не рекомендуется беременным и кормящим отцам. Качать с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/025.zip>, вес - 290 байт.



ПОЛИГОН

ИГРОВЫЕ КОМПЬЮТЕРНЫЕ КЛУБЫ

ПРОГРАММА СКИДОК

NEW



Введены клубные карты
для постоянных клиентов.

ПОЛУЧИ СВОЮ ЗОЛОТУЮ КАРТУ!

WWW.POLIGON.RU

НАС СТАЛО БОЛЬШЕ

открыт клуб ПОЛИГОН-Ф1

адрес: Нижняя Первомайская, 54
телефон: 465-9425

Полигон-1
Москва, Студенческая 31; тел. 249-8520

Полигон-2
Москва, Молодежная 3; тел. 930-2240

Полигон-3
Москва, Яна Райниса 13; тел. 493-8244

Полигон-4
Москва, 7-я Парковая 15 стр.2; тел. 164-0560

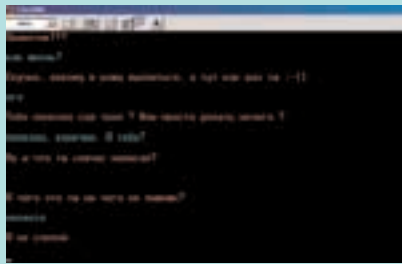
Полигон-5
Москва, маршала Василевского 17; тел. 193-3858

Полигон-6
Москва, Луговой пр. 12 к.1; тел. 346-7801

Полигон-7
Москва, Новоясеневский пр-т. 12 к.2; тел. 423-3655

WWW.POLIGON.RU

Приколы гедушки...



→ **TALKING.EXE.** Работает везде и представляет собой одну из бесчисленных попыток заставить машину пройти тест Тьюринга (это чтобы чел, общающийся с машиной, не смог достоверно определить, кто перед ним - машина или человек). Короче, смотри скриншот - там ты найдешь один мой разговор с ней (тьфу, чуть не написал - «с ним»). Куда прописывать, сам догадаешься? Вес - 38 кило, скачать можно с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/026.zip>.

FUCKYOU.EXE. В чистом ДОСе показывает маленького человечка, который посылает тебя (или не тебя) ооочень далеко. В описалове сказано, что это взломанный вирус «Пошел на %й». Эх, были времена - вирусы взламывали... Под окошками глючит. Качается с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/027.zip>, вес - 27 кило.

SPEEDISK.EXE. Хочешь проверить кому-нибудь винт на ошибки? Запусти ему эту прогу, и он с радостью отдаст винт тебе - чтобы не тащиться самому на помойку. Показывает, что искомый винчестер почти полностью состоит исключительно из bad blocks, при этом все очень быстро бегаёт и мигает. Работает везде. Качать - с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/029.zip>, вес - 8 кило.

FILLER.COM. Медленно и печально закрашивает весь экран псевдографикой. Рекомендуется эстетствующим художникам для окончательного оформления своих картин. Работает в ДОСе и его экстракции. Размер - 321 байта, берется с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/035.zip>.



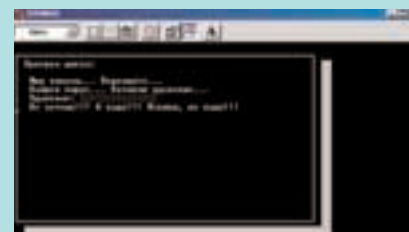
TV.EXE. Вызывает на экран монитора таблицу настройки телевизора. Рекомендуется для моральных уроков, любящих смотреть за попытками других моральных уроков настроить монитор по этой таблице. Работает везде. Весит 29 кило, качается с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/038.zip>.

TIMEBACK.COM. Эта штука работает только в ДОСе и представляет собой локальную машину времени. Т.е. время на системных часах начинает идти в обратную сторону. Рекомендуется для проведения психологической атаки в районе археологических раскопок. Вес - 208

байт, взять можно с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/040.zip>.

TIME_ROL.EXE. Милая маленькая прога. Работает в ДОСе и его эмансипациях (в таких оболочках, как Нортон и Волков). Заставляет экран дергаться - сначала редко и несильно, потом все сильнее и сильнее. Рекомендуется для испытания членов экипажа космического корабля на переносимость запаха содержимого чужих желудков. Качается с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/041.zip>, весит 560 байт.

DROPDOWN.COM. Может быть использована для той же цели, что и предыдущая прога. В результате работы программы символы потихонечку (по одному-два) начинают падать с экрана вниз. Работает в ДОСе и его электрификациях. Весит 317 байт, качается с <http://fomenko.ru/progs/dos/archive/043.zip>.



И напоследок - набор имитаторов антивирусных программ. **AIDSBEST** (<http://fomenko.ru/progs/dos/archive/012.zip>, вес - 7 кило), **aidsnext**, **aidswest** и **aidsrest** - имитаторы проги от товарища Лодзинского, **DR.MAD** (<http://fomenko.ru/progs/dos/archive/036.zip>, 24 килобайта) - просто сам по себе. Выплывают на экран различные фразы - от «Вот, черт возьми, опять заразу подцепил!» - «Ничего, я его знаю. Счас отцепим.» до предложения «Натянуть для защиты от вирусов презерватив на жесткий диск» и фразы о том, что «советские вирусы - самые злобные вирусы в мире». Рекомендованы для незаметного подсовывания в каталог антивирусов - кому надо, сам запустит.



Вот такие были времена, вот такие были проги. Самое прикольное - большинство этих прог ты можешь использовать и сейчас! Ведь нет шутки лучше, чем лучшая шутка! А чтобы ты представлял себе возможные последствия использования программ этого обзора - я покажу тебе, как выглядел экран моего монитора после запуска всего трех программ одновременно (при этом все еще прыгало вверх-вниз и туда-сюда, да). Так что шути - но будь аккуратен. Или запишись в секцию легкой атлетики. Удачи!



Макс. Просто Макс

ЦРУ, ФСБ, рояль в подьезде и 44 утюга, направленных на Юго-восток

Всем бывшим, настоящим и будущим сотрудникам спецслужб посвящается

Садитесь поудобнее

С наступлением XXI века в преступном мире произошли гигантские изменения. Появившиеся новые технологии используются реальными и потенциальными бандюганями как в мирных целях, так и в противоправных. Террористы пользуются Интернетом, киллеры - мобильными телефонами, программисты грабят банки не выходя из дома, детишки подделывают номера кредиток своих родителей. Форменный кавардак. Для того чтобы навести хоть какой-нибудь порядок, в составе МВД, ФСБ и в некоторых федеральных службах созданы специальные отделы (ака подразделения), занимающиеся поимкой преступников в этой новой, но уже становящейся привычной области нашей жизни. Надо отметить, что в деятельности каждой структуры есть общие для всех задачи, но есть и некоторые особенности, отличающие каждую от остальных. Поэтому дальнейшее повествование считаю целесообразным вести сухим суконым языком в форме краткого до-сье. Равняйся! Смиррррна!

Ведомство: МВД (милиция).

Подразделение: Управление по борьбе с преступлениями в области высоких технологий и компьютерной информации (ныне распущенное, но дело их живее всех живых, оно передано другим структурам и ведомствам).

Проще говоря - управление «Р», коротко и злое. Сотрудники данного подразделения занимаются раскрытием преступлений, связанных с использованием компьютеров, сотовых телефонов, спутниковых средств связи и т.д. Эти люди - повелители жучков-паучков, мастера установки скрытых видеокамер и т.п. В основном они работают по заданиям других ведомств с целью документирования преступной деятельности подозреваемых.

Примером их работы может послужить такой случай: один киллер предлагал свои услуги через Интернет. Соответственно, собрать хоть какую-нибудь «доказуху» просто невозможно, то есть, как говорится, - «доказухи никакой». И вот на выручку спешно пришли Чипы и Дейлы с удостоверениями сотрудников управления «Р»: напшигвали квартиру разной электроникой, поставили прослушку на телефонную линию, пометили специальным радиомаячком машину бандита. Через некоторое время удалось установить место, в котором злодей хранил свой арсенал, а потом проследить заключение одной из сделок. Апофеозом происшедшего послужило следующее: получив доступ к тайнику - брошенному строительному вагончику, сотрудники управления «Р» установили в оптический прицеле снайперской винтовки

микровидеокамеру с передатчиком. После этого можно было в реальном времени видеть, в кого в данный момент целился бандит. А целился он в другого московского бандита по имени Паша и прозвищу «Самолет». Пашу быстренько скрутили и запихнули в обезьянник, на что он ужасно обиделся и долго возмущался, а в его квартире сделали из подручного материала приманку - примерно как в фильме про Шерлока Холмса -

Террористы пользуются Интернетом, киллеры - мобильными телефонами, программисты грабят банки не выходя из дома, детишки подделывают номера кредиток своих родителей. Форменный кавардак...

тряпичную куклу, очень похожую на Пашу.

Киллер объявился через некоторое время. Он решил стрелять с крыши соседней пятиэтажки. Пришел, расположился. Передатчик отлично показывал куклу-Пашу в перекрестии прицела. В общем, грянул выстрел, кукла в клочья, киллеру сломали два ребра, но повязали на месте, а живого и радостного Пашу отпустили. Ходит сейчас где-нибудь, ждет следующей пули. Аналогичными способами вычисляются и злостные компьютерные хулиганы :)). Любят ребята из «Р» бомбить сайты с детской порнографией, вылавливать кардеров и фрикеров. Как это они делают - профессиональная тайна.



Как просечь:

На себе ощутить работу этих доблестных ребят ты можешь по следующим признакам: шипение и помехи в телефоне, частые

дисконнекты, навязчивые девчонки в чатах, наваливающие твои хакерские способности и предлагающие ломануть новый банк, толстый мужик с видеокамерой в руках, свисающий с крыши на веревке напротив твоего окна; пронзительные, немигающие глаза в унитазах; смотрящие тебе прямо сам знаешь куда, периодическое легкое постукивание кувалдой и появление милицейского наряда в твоей квартире :)). Для борьбы с этими явлениями проверь разводку телефонной линии, отсоедини все провода от системного блока компа, включи глушилку Доктора Добрянского. Для лучшего эффекта включи ее на полную мощность и проглоти не запивая :)). Так как принцип ее действия до сих пор неизвестен, бороться с ней невозможно.



Как попасть:

Для начала получить какое-либо среднее образование и пройти DOOM без кодов и читов. Потом окончить среднее или высшее учебное заведение МВД (средняя школа милиции - «дубовочка», Московский юридический институт, Московская Академия МВД), поступить на работу в оперативные подразделения МВД. Дальше - как распорядится судьба. При всем при этом неплохо иметь и техническое образование, как у моего хорошего друга Котля-Пиво-глота-Преображенского (привет тебе, Коготь), который в свое время окончил еще и МГТУ им. Н.Э. Баумана. После получения некоторого опыта оперативной работы можно перевестись в это подразделение.

От Автора

Эта статья поможет тебе приоткрыть таинственную завесу, скрывающую деятельность российских спецслужб в области электроники и компьютерных технологий. Хочу сразу отметить, что приведенные ниже сведения являются всего лишь познавательным материалом. Практически все названия, терминология и прочая, прочая изменены в целях соблюдения режима секретности. Откуда мне знать, что ты не шпион, подосланный злыми буржуями?



Х-СТПВР



гий. Они прослушивают телефонные разговоры лиц, подозреваемых в совершении незаконных убийств и подготовке терактов; перехватывают сообщения, поступающие по каналам сотовой связи и оптоволоконным линиям (если кто-то скажет мне, что это невозможно, то пусть попробует опубликовать в сети объявление типа: «Бывший спецназовец и щ е т

ФСБ – самая большая, самая могущественная, самая крупная организация среди всех правоохранительных органов России. В наследство от КГБ она получила огромное количество подслушивающих, передающих и принимающих устройств, которые не стоят без дела (если у тебя нет прогрессирующей паранойи, это не значит, что за тобой не следят :)).

Ведомство: ФСО (Федеральная Служба Охраны).

Подразделение: по защите особо важных лиц и объектов.

Бывшее подразделение КГБ, в данный момент получившее статус отдельной службы. Из названия можно совершенно однозначно понять, что занимается эта служба охраной первых лиц государства, иногда важных чиновников, иногда жизненно важных объектов (телефонные узлы, больницы, большие заводы, системы жизнеобеспечения города), иногда программой защиты свидетелей. В общем, ребята выполняют функции государственных телохранителей. Это именно они перекрывают на несколько часов Киевскую трассу для того, чтобы провезти по ней министра пельменеварения или президента республики Хакастан. «А какое они имеют отношение к электронике?» - раздраженно спросишь ты. Я отвечу: «Имеют, и самое непосредственное!»

Дело в том, что перед тем как провезти в лимузине по ковровой дорожке очередного дармоед-толстопуза, они долго проверяют маршрут на наличие взрывных устройств, систем скрытого аудиовидеонаблюдения и т.д. При этом используется огромное количество сканирующих, шифрующих и других устройств, которые защищают каналы служебной связи от прослушивания, вычисляют и глушат все радиопередатчики, работающие на частотах, используемых группами сопровождения. Также некоторые сотрудники ФСО занимаются предотвращением покушений на охраняемых лиц, в том числе и с использованием высоких техноло-

л о б у ю опасную, но высокооплачиваемую работу» - и посмотрит, как у него последовательно ухудшатся: качество связи, финансовое благополучие, свобода перемещения, здоровье, доступ дневного света в жилое помещение :). Существует также легенда о «телефонном роботе», который автоматически включается и записывает телефонный разговор, как только регистрирует ключевые слова типа «президент», «убить», «оружие», «Аллах Акбар», «Салам», «Салами», «еш-карундык», «халява», «а ты читал последний номер Х». Проверить правдоподобность этой бредятины мне так и не удалось, но задумка хорошая - и я думаю, что что-то подобное все же существует. Для опасных игр с этими серьезными дядьками существует целый арсенал глупых и не очень шуток, начиная от звонков по 02 с сообщением о готовящемся покушении и кончая дикими комбинациями петард, фейерверков, пейджеров и лазерных указок. Как все это изготовить, учить не буду (дураки не поймут, а умные не станут связываться с ФСО), но иногда эффект бывает потрясающий, хотя и может растянуться на много лет. Сначала, еще до суда, могут даже показать по те-

леку в «Дорожном патруле» (хотя также легко могут посадить или пристрелить на месте).

Как просечь:



Если у тебя полностью побрита голова и при этом ты носишь огромную бороду и повязку с надписью «Нет бога кроме Аллаха», - то у тебя уже есть маленький шанс быть «под колпаком». Если при этом твой родной язык - чеченский, то шанс удваивается. Если же из столовых приборов ты на своем столе видишь только АК-47, Стечкина, Си-4, тринитротолуол, оптический прицел ночного видения и гранатомет «Муха», то ФСО уже стоит у тебя под дверью. И последнее: пробежка со всем этим добром к воротам Кремля под дружественные крики «Убью, твари кремлевские» увеличивает твои шансы до 100%.



Как попасть:

Поступить в школу для нормальных детей. Окончить школу без помощи родителей, успешно отслужить в элитных войсках Красной Армии (спецназ, ВДВ, пистолетчик-самокатчик, водитель-механик полевой кухни :), потом сразу поступить на службу в ФСО или же идти через Академию ФСБ. Кандидата ожидает жесткий отбор и огромное количество проверок - пройдя которые, он получает статус государственного телохранителя.

Ведомство: ФСБ (Федеральная Служба Безопасности).

Подразделение: по борьбе с незаконным оборотом наркотиков, терроризмом, незаконным оборотом оружия и т.д.

ФСБ - самая большая, самая могущественная, самая крутая организация среди всех правоохранительных органов России. К ее юрисдикции относятся практически все вопросы обеспечения правопорядка и общественной безопасности в стране, поэтому электроника так часто находит свое применение в деятельности этой конторы. В наследство от КГБ она получила огромное количество подслушивающих, подсматривающих, передающих и принимающих устройств, которые не стоят без дела (если у тебя нет прогрессирующей паранойи, это не значит, что за тобой не следят :)). Занимаясь делами государственной важности, ФСБ по разным причинам кладет большую кучу на право человека на тайну переписки, почтовых сообщений, телефонных переговоров и так далее - в общем, делает что угодно. Для того чтобы напихать в твою квартиру жучков, они могут войти туда, пока ты с друзьями распиваешь около универа пиво или пьешь пиво на работе, или трескаешь за обе щеки в гостях, запивая пивом, или даже спишь с бутылкой пива под подушкой. Обычно ФСБ-шники работают по крупным преступлениям, представляющим большую опасность, чем остальные.

Хакерам следует осторожнее относиться к своим милым проделкам и шалостям. Если, не дай Бог, тобой лично серьезно заинтересуются сотрудники ФСБ, то некоторый отрезок твоей дальнейшей жизни превратится в кошмар и, как говорил Джон Сильвер из «Острова Сокровищ»: «Живые позавидуют мертвым». Эти люди не любят растрачивать свои силы и время по мелочам, и уж если ты попал к ним «на крючок», то ничего хорошего из этого не выйдет. Хотя бы потому, что им будет обидно отпускать тебя просто так. []



Как просечь:

Практически невозможно. Обычно ты узнаешь о важности своей персоны в глазах нашего государства только тогда, когда уже примеряешь модные браслеты. Хотя, если после очередного взлома банка на сумму с огромным количеством нулей и знаком \$ ты почувствовал на своей спине колкий взгляд майора Пронина, матушка сообщила, что тебе звонили из милиции (привет передавали?), + пришла повестка из военкомата - остается всего два пути. Для начала надо решить один простой вопрос: «Я действительно круче Терминатора?». Если круче - то ты сам знаешь, что делать. Если нет, то самое первое твое действие называется FORMAT C: и далее везде по

И если после очередного взлома банка на сумму с огромным количеством нулей и знаком \$ ты почувствовал на своей спине колкий взгляд майора Пронина, мама сообщила, что тебе звонили из милиции (привет передавали?), + пришла повестка из военкомата - остается всего два пути...

а л - фавиту. После этого подари свой комп кому-нибудь из дальних родственников, хотя бы на время. Далее жди. Или за тобой придут, или одно из двух.

Как попасть:

Сначала служба в родной Красной Армии, потом учебное заведение ФСБ или же сразу Академия ФСБ. Если в твоем личном деле за период «детский сад - ФСБ» не будет никаких пятен, да к тому же твои личные качества бу-

дут соответствовать стандарту «Настоящий полковник», то, возможно, тебе доверят заниматься оперативной работой, а не разбором бумажек.

Ведомство: Федеральное Агентство Правительственной Связи и Информации (ФАПСИ).

Подразделение: по защите особо важных объектов и коммуникационных каналов.

Еще одно бывшее подразделение КГБ, получившее статус отдельной службы. Занимается созданием, защитой и обслуживанием каналов правительственной связи, контролем чистоты радиоэфира спецслужб (милиция, пожарная служба, медицинская служба и т.д.). Также сотрудники этого подразделения неофициально следят за развитием компьютерных сетей, так как это представляет огромный оперативный интерес и способствует предотвращению правонарушений, связанных с несанкционированным доступом в закрытые информационные пространства. Объясняя проще: если какой-нибудь долбаный бауманец решит залезть из Аквариума в базу данных Главного информационного центра МВД РФ, то первыми об этом узнают сотрудники ФАПСИ.

Также они заботятся и о том, чтобы такие же долбаные бауманцы не подключали ничего к телефонным линиям больших начальников, не лазили куда не надо на телефонных узлах, а главное - ИМЕННО ОНИ БОРЮТСЯ С РАСПРОСТРАНЕНИЕМ ТЕЛЕФОННЫХ И ГАИШНЫХ БАЗ, так как данная информация имеет гриф «СЕКРЕТНО». Обычно это делается с помощью контрольной закупки партии таких дисков с дальнейшим выяснением каналов утечки конфиденциальной информации. К тому же, именно это ведомство занимается операторами сотовой и пейджинговой связи. Именно

они без труда прослушают твою мобайлу или спутниковый телефон.



Как просечь:

Обычно ФАПСИ не занимается поимкой злодеев. Они просто собирают доказательства того, что ты получил секретную информацию. Далее, в зависимости от степени секретности, тобой займется или Управление «Р» или ФСБ. Поэтому если тебе удалось взять попользоваться (хакеры не воруют) что-либо секретное - или положи это на место как можно быстрее (малоэффектив-

но), или выкинь как можно дальше от собственного дома. После этого реши для себя вопрос из раздела про ФСБ.



Как попасть:

Научиться делать телефон из двух спичечных коробочек и нитки, потом получить хоть какое-нибудь техническое образование, пройти курсы подготовки, стажировку - и вперед: прокладывать новые телефонные провода от одного большого начальника к другому.

Послесловие:

Что бы ты ни делал, помни одно: «Быстро сп... ил и ушел - называется нашел». Не лезь куда не стоит. Если все же попался, попытайся спрятать комп по двум причинам:

1. Многие сотрудники «каких надо» органов - мастера ДАУНГРЕЙДА (агрейда в другую сторону), после которого твой самый навороченный комп вряд ли сможет тягаться с Денди.
 2. Компьютер при правильном оформлении может быть вещественным доказательством по твоему делу, но не в твою пользу (прикинь, какая подлянка - копил, копил, ночи не спал, недоедал, примочки к нему покупал, тряпочкой протирал, а он, зараза, против тебя свидетельствует).
- Не стоит изображать из себя рецидивиста по кличке «Бывалый», который бредется миской, гнуть пальцы и «ботать по фене». «Там» тоже не лохи работают. Вспомни знаменитого бандюгана Фокса: «Житры же вы, менты, с уловками вашими. Ну ничего...».

10 твоих ошибок, которые помогут «органам»

1. Ты трепло. А значит, тебя разведут как мальчика.
 2. Ты говоришь по телефону все. И имена и куда, кому и зачем подыхать, и что ты когда сделал и т.д. Пример из жизни: за человеком наблюдали, он шифровался по телефону, но по мобайле назначал встречи, называя точные адреса. На одном таком адресе всех и повязали.
 3. Ты никогда в жизни не слышал о проксях, шеллах и PGP. Поэтому сбор доказательств твоей виновности ускорится в несколько раз.
 4. У тебя дома нет UPS. Поэтому когда у тебя выключат свет и начнут ломиться в дверь, твой комп будет целым и невредимым, со всеми уликами.
 5. Ты находишь друзей в инете, которым со временем рассказываешь все. Поэтому сотрудники спецслужб часто будут твоими «друзьями».
 6. Ты падок на романы в Сети. Поэтому вопрос «как к тебе подобраться» у наших доблестных даже не возникнет.
 7. Ты просто обожаешь ломать российские сайты/программы/базы и т.д. А значит, интерес к твоей персоне возникает у наших спецслужб, а не у буржуйских.
 8. Ты наркоман/алкоголик. Поэтому нет нужды «выбивать» у тебя признание. Просто подержат денек без дозы.
 9. Ты первый и последний раз в жизни читаешь][. А значит не в курсе, как защищать себя и свой комп.
 10. Ты не параноик. Ну-ну... будь оптимистом. Надейся, что ты никому не нужен. А папка твоего дела тем временем толстеет.
- P.S. Отдельная благодарность за предоставленную информацию «КОГТЮ-ПРЕОБРАЖЕНСКОМУ» и 2 отделу уголовного розыска (борьба с умышленными убийствами).**



Х-С-Т-П-У-Р

Антон Карпов
(toxa@real.xakep.ru)

ДЖЕНТЛЬМЕНСКИЙ НАБОР. ЭТИ ПРОГРЫ ДОЛЖЕН ИМЕТЬ КАЖДЫЙ

Доброутрава, приятель. Когда говорят «хацкерский софт», то понимают под этим все что угодно, тем или иным образом относящееся к взлому: начиная от банальных нюкеров, портсканеров и переборщиков паролей и кончая дизассемблерами с шестнадцатеричными редакторами. Но давай разберемся, что действительно надо такому чуваку, как мы с тобой: давно уже переставшему забавляться с нюкерами и прочей подобной ерундой, но еще не доросшему до того уровня, когда весь софт, тебя окружающий, написан исключительно под *nix и исключительно тобой самим, и ты, признанный гуру хака, из *nix'ов не вылезашь, ибо никсы есть рулез :). Короче говоря, сейчас я поведу речь о тех программах под Win32, без которых трудно представить жизнь нормального хацкера (каково звучит - «нормальный хацкер»? :-). Разумеется, я не претендую на объективность и всеобъемлемость обзора. Ибо всяческих софтин для перебора паролей, извлечения ресурсов, сканирования удаленных машин и прочая-прочая написано так много, что для описания их всех не хватило бы даже такого объемного носителя информации, как тот, который ты сейчас держишь в руках. А посему ниже я представлю только те проги, которые уже долгое время живут конкретно у меня на моем винте и которые я активно юзаю в разные периоды своей бурной жизни. Если некоторые из них тебе приглянутся и статья подвигнет тебя на то, чтобы слить себе экземплярчик, - что ж, я буду только рад.

Что нам нужно в этой жизни?

Для начала давай определимся, что именно должно входить в понятие «джентльменский набор». Если первое, что приходит тебе на ум - это софтина под названием «нюкер», весь интерфейс которой: одно окошко для ввода IP, да одна кнопка «убить гада», то ты сильно не прав. Времена нюкеров прошли, и теперь замечательный листинг под названием winpuke.c можно разве что распечатать (в знак уважения) и обклеить распечатками стены ватерклозета. Я не думаю, что в Сети осталось большое количество юзеров, сидящих под дырявой версией виндов (хех, давненько я не видел в работе такое чудо, как Win95), причем без какого-либо файрвола или хотя бы банального Nuke Nabber'a. А посему позволь мне утверждать, что необходимый хацкеру минимум это:

- утилита для подбора пароля к мылбоксам и другим сетевым сервисам;
- сканер расшаренных ресурсов в локальной сети или Инете;
- редактор ресурсов для вскрытия и потрошения экзешников и dll-ок;
- утилита для выдириания паролей из соответствующих файлов :);
- сканер портов удаленной машины (группы машин);
- какая-нибудь универсальная прога для получения полезной инфы об удаленных серваках;
- дизассемблер и HEX-редактор для копания в кишочках у шаровары.

Как я уже говорил, всевозможных прог - тьма, поэтому смотри, чем пользуюсь я. Если ты предпочитаешь другие утилиты - твое дело, о вкусах, как известно, не спорят: я знавал одного чела, так он обожал поедать сливочное мороженое с сушеной редиской вприкуску и утверждал, что это мы все лохи, так как не понимаем смысла истинного вкуса.

Номер ноль: ломаем архивы

Ты никогда не попадал в ситуацию, когда в каком-нибудь zip или rar архиве валялся ну очень нужный тебе документ, а архив был запаролен, чтобы такие, как ты, туда почем зря не лазили? Вот поэтому мы будем юзать Advanced Archive Password Recovery, или, проще, ARCHPR. Актуальная версия (на момент написания сего труда) - 1.01.



Количество настроек и удобство интерфейса радует глаз

Глупо спрашивать, что может делать эта софтина: на скриншоте видно, что количество настроек очень прилично: можно подбирать пароль как брутфорсом, так и по словарю. В первом случае можно выбирать, какие символы использовать при переборе (только буквы, буквы и цифры, с учетом регистра, без учета одного, включая спецсимволы или без них...), задавать приоритет использования прогой ресурсов машины. Также полезна опция задания максимальной и минимальной длины подбираемого пароля: если ты ломаешь собственный zip-файл по причине того, что пароль вылетел из твоей ветреной головы, но, тем не менее, ты твердо помнишь, что пасс был шестисимвольный, и никаких цифр ты не использовал - то какой смысл выставлять настройки по максимуму, увеличивая тем самым время перебора в разы? Для удобства в объемной работе прога автоматически делает сохранение текущего сеанса каждые N минут, где время между автосохранениями ты выставляешь сам таким, каким пожелаешь. Так что пароли от арха с эксклюзивными фотографиями Лолы Лолобриджиды будут-таки доступны тебе всего лишь через до фига часов, до хрена минут, а никак не позже. Потому как даже если комп зависнет, ты будешь продолжать ломать арх с момента последнего автосохранения.



ARCPR в действии – пароль найден!

Ко всему вышеописанному добавлю, что эту прогу с отличными возможностями и удобным интерфейсом написал наш, русский чел, что окончательно убеждает нас всех в том, что данная софтина - вечный рулез, счастье хацкера, мир во всем мире, free Kevin pow и все такое.

Качать тут: www.xakep.ru/post/13379/

Номер раз: сканим сеть

Те, кто регулярно читают][, уже прониклись всеми тонкостями сканирования сети - будь то локалка или iNet. Сканим мы с тобой, естественно, ресурсы, доступ к которым (намеренно или по ошибке) открыт для всех снаружи, то есть шАры (шарЫ сканить не надо). Как сканить - понятно, это дело нехитрое: запустил софтинку, ввел диапазон айпишников, жмякнул пимпу «scan» и сиди, работай над собой. Любой юзер, имеющий X#1 за 2001 г., справится. Однако для начала эту софтинку нужно поиметь (я имею в виду - достать и скачать, а господина Бивиса со своим обкуренным приятелем Батхедом, которые хихикают при слове «поиметь», я бы попросил удалиться). Поэтому не буду оригинальным, если скажу, что для своих корыстных целей я, как и все нормальные люди, использую релиз журнала, прогу X-ShareZ, чего и тебе желаю. Самая свежая версия на момент написания эпохальной статьи - 2.0, однако я юзаю 1.3, и мне вполне сухо и комфортно.



X-Sharez by xPoison released by][

Для использования этого сканера тебе необходимо включить у себя следующие сетевые сервисы: клиент для сетей и службу доступа к файлам, иначе прога будет вопить об отсутствии NetBios'a и ругаться, что ты-де не вошел в сеть, что, в общем-то, правильно. Хотя, впрочем, эти службы установлены в маздайке по дефолту, просто особо умные перцы отключают их у себя, дабы, вместо того чтобы искать жертв, ненароком не стать жертвой самим.

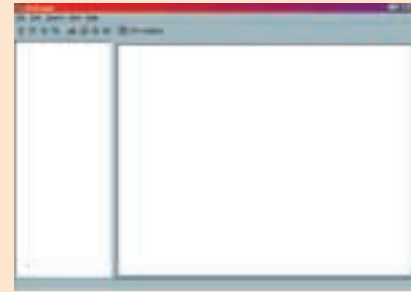


Цас будем сканить!

Прога написана известным челом, кандидатом в мастера спорта по художественному кодингу, хардкорным программистом xPoison'ом и является настоящим][-релизом. Так что если ты поклонник][, то юзать что-либо другое, кроме X-ShareZ, просто моветон :). Шуткаю я, на самом деле эта архиполезная прога и без того завоевала массу поклонников, одним из которых является ваш покорный слуга. За более подробной инфой как об X-шарез, так и о шарах я отсылаю тебя к январскому номеру][за этот год (а можешь и в этом номере статечку посмотреть :)). Сливается все по адресу: www.xakep.ru/post/11565/

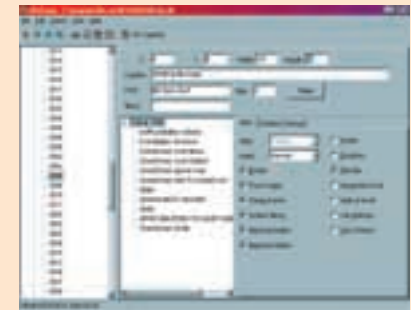
Номер два: разрываем проги

Многие недалновидные перцы удивляются - для чего вообще существуют такие вещи, как редакторы ресурсов? Шаровару с их помощью не сломаешь, восклицают они, а раздирать ехе'шник или dll'ку только ради того, чтобы вписать в заголовок окна проги что-нибудь типа «released and cracked by kewl hacker Vasya. Yo!» или изуродовать всю геометрию интерфейса проги, конечно, прикольно - но не более того. Но на то они и недалновидные - правильные чувачки, вроде нас с тобой, конечно, знают, что редактор ресурсов - это вещь, а хороший редактор ресурсов - это вещь вдвойне. И уж мы найдем им применение. Поэтому я рекомендую весьма популярную прогу - редактор eXescore, версия - 6.0.



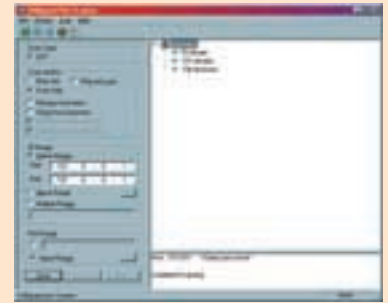
Девственно чистое окно eXescore

Эта софтина умеет делать все, что требуется от приличного редактора: аккуратно вскрывать файлы с расширением exe, dll, osx, vbx и раскладывать их содержимое по полочкам: заголовки, файлы экспорта и импорта, а также самое вкусное - ресурсы файла: так выдираются, заменяются и вписываются обратно всяческие картинки и иконки, а подвергнутая подобной обработке прога принимает неповторимый эксклюзивный вид. Ты спросишь, как же можно еще использовать eXescore? Приведу простой пример: несколько месяцев назад, когда злобный AOL решил навешать в новой версии ICQ всех достающие баннеры, по Сети то тут, то там стали раздаваться стоны: «Люди добрые, мы сами не местные, помогите, кто сколько...», тьфу ты, черт, я имею в виду стоны: «Люди! Помогите от баннеров в аське избавиться, плииииз».



eXescore в действии, или Баннеры маст дай!

Конечно, тут же нашлись умные перцы, которые посоветовали удалить пару-тройку библиотек из аськиного дистриба, но после этой операции уродливое окно когда-то баннера все равно оставалось внизу. Нет, разумеется, сразу же были написаны и тучи прог, которые избавляли от баннера одним нажатием кнопки, но, согласись, как-то это не по-хацкерски - юзать подобные софтины. И тогда нашелся еще один умный перец, который просто запустил eXeScore, перерыл все dll'ки в аськиной папке (уже достижение, учитывая то, сколько там подобных файлов) и обнаружил, что собака порылась в библиотечке под названием ICQcore.dll. Подправив нужный диалог и уменьшив высоту окна сообщения на размер баннера, мы забываем о навязчивой рекламе как о страшном сне - все истинно по-культхацкерски. А ты говоришь, редактор ресурсов не нужен. А на скриншоте видно, как я навсегда избавля-



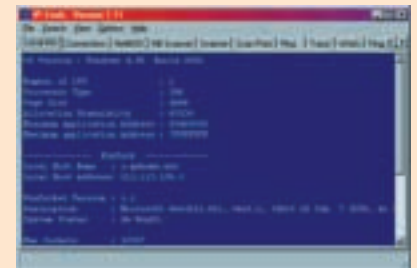
Вау, да у чувака три порта открыты. Кто же это?

это удобство и отсутствие абсолютно ненужных наворотов. Выбрал тип сканирования, настройки (пинг и/или скан), ввел диапазончик айпишников, выбрал порты - и понеслась! Что тут болтать-то? Интерфейс - удобный, управление - простое, работа - надежная. Прога фриварная, сливается отсюда:

www.xakep.ru/post/13381/

Номер пять: работаем с серваками

Иногда приходишь к выводу, что многие программы зазря занимают место на твоём винте: вместо того чтобы иметь десяток убогих софтин, выполняющих каждая свою одну функцию, хочется иметь одну, но серьёзную прогу, которая позволит тебе использовать сетевые сервисы на все сто. У меня такая программа есть, я в ней души не чаю, а зовется она IP-tools и, вообще говоря, достаточно известна. На тот момент, когда я писал эти строки, последняя версия - 1.11.



Прога с большой буквы

Эта рулезная софтина имеет пятнадцать различных утилит для работы с TCP/IP-сетями. Только послушай: Local Info - инфа о твоём компе, Connections - текущие соединения твоей машины, NetBIOS - инфа о сетевых интерфейсах неприятельского компа, NetBiosScanner - подобие сканера расшаренных ресурсов удаленной машины, Portscan, Ping - ну это понятно, сканирование портов и запрос аля «ты жива ль еще, моя старушка?», Traceroute - обыкновенный роутер, отслеживающий, как пакеты летают от тебя и к тебе, WhoIs - запрос об интересующем тебя домене, Lookup - инфа об имени хоста и его алиасах по одному айпишнику, Telnet - встроенный Телнет-клиент, IP Monitor - показывает статистику отправленных/принятых пакетов, Hosts Monitor - пингует хосты и выдает на-гора их статус... Ты еще не устал? В общем, прога что надо.



юсю от надоедливого сервиса в ICQ 2000b при помощи eXeScore. И вот тебе напоследок ложка дегтя в бочку пива: я, как ни старался, не нашел официальной хоумпаги этой софтины, так что лей ее отсюда:

www.xakep.ru/post/13380/

Номер три: ломаем сетевые аккаунты

Вот ты читаешь эти строки и думаешь - когда же, наконец, мы доберемся до главного: до взлома ftp и pop3 серваков, мыльных ящиков и http-форм? Что ж, ты прав, не иметь подобной проги нельзя, и я рекомендую тебе для подобных гнусных целей использовать Brutus AET2: программу, по праву снискавшую огромную популярность среди подобных себе ресурсов.



Гроза pop3-серваков и html-форм

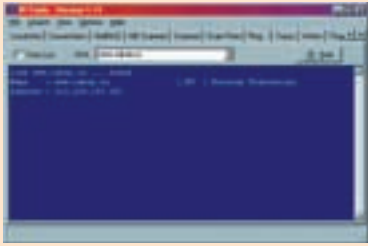
Как ты видишь на скриншоте, чтобы юзать ее, особого ума не надо (может, поэтому она так хорошо зарекомендовала себя в массах? ;). Как и во всех приличных прогах подобного рода, допускается как перебор методом беспощадного брутфорса, так и последовательный аккуратный подбор пароля по словарю. Думаю, ты не маленький, и тебе не надо объяснять, что специально к таким вот программам в Инете не составляет никакого труда найти текстовый файл с паролями мегабайта эдак на два-три. Тебе остается только

прописать путь к нему, указать мишень, на которую ты натравливаешь Брутуса (мыло, форма), тип перебора, а это может быть подбор паролей по HTTP, POP3, Telnet, FTP, IMAP, опции аутентификации (если ты подбираешь пароль к мылбоксу, то это чаще всего - логин юзверя), установить время таймаута и количество попыток, вдавить, наконец, баттон START и ждать. Время подбора пароля в основном зависит от двух вещей: от того, какой сложности пасс у юзера (если это что-то типа qWm76\$#0aN*, то можешь смело забить на такой способ получения пасса), и от того, с какого канала ты ведешь перебор: на диалопе, конечно, далеко не уедешь. Хотя я знаю перца, который оставляет прогу на ночь и идет спать, а на следующий день, при хорошем раскладе, ему остается только прихлебывать утренний кофе и деловито разгребать логи. Говорят, особенно резво Brutus расправляется с так называемой HTTP Basic Auth - стандартное выползающее окошко к запароленной части сайта, где требуют ввести логин и пасс. Подробнее о Брутусе писали в] [за октябрь'02К, статья «Грубая Сила». Надо ли говорить, что софтина поддерживает сохранение сессии, фриварна, проста в использовании, а слить ее можно прямо отсюда:

www.xakep.ru/post/10763/

Номер четыре: сканим порты

Еще одна классика жанра - сканеры портов под Win32. Вот уж где самая благодарная работа - рекомендовать портсканер, ибо наплодилось их сейчас... Да и в] [они упоминались не раз и не два... Но я все же попытаюсь привить тебе любовь к тулзе под названием LANguard port scanner, или, проще, LANScan. Почему именно LAN Scan, спросишь ты? А почему бы и нет, отвечу я :). На самом деле, для меня определяющий фактор -



И никакой ты не ксакеп.ру, а всего лишь 213.189.197.201

Я думаю, вывод налицо: зачем юзать сотни мелких, убогих по функциональности прог, если можно качнуть IP tools и наслаждаться жизнью. Качать отсюда: www.xakep.ru/post/10587/. Регистрация стоит 19 зеленых рублей, но специально для граждан exUSSR - всего девять. Е-мое, софтина того стоит!

Номер шесть: потрошим пароли

Подбирать пароли к удаленному компьютеру, конечно, хорошо, но неплохо бы и о своих, локальных паролях «позаботиться» ;). Если тебе не терпится заполучить все аккаунты в твоей локалке под WinNT, то для этого существует тулза под названием LOphthCrack+, она фриварная. Так что смотри, не перепутай ее с LC3 (тоже LOphthCrack, но за 250 грн :). LC+ - это аналог шароварной LC3, служащей для взлома паролей Windows NT/2000 путем все того же брутфорса. Прога выдирает хэши паролей из удаленной машины, а затем их расшифровывает, выдавая милый взору каждого хацкера логин и пасс. Важное замечание: пароли можно взламывать, даже если в Винде активизирована прога SYSKEY (а в win2k она по дефолту активизирована). К сожалению, за несколько дней до того как я сподвиг себя к написанию этой статьи, мой любимый «винтукей» накрылся медным тазом, так что запустить в сто первый раз LC3, дабы сделать тебе «рабочие» скриншоты, я не смог, а win2k-сетки у меня дома нету :).



Двухсотпятидесятидолларовая LOphthCrack+: Дайте мне ваши hash'ики!

Бесплатный аналог LC3, как я уже говорил, зовется LOphthCrack+ и распространяется свободно, при этом к тому же еще и локализована, так что родной русский интерфейс радует глаз, причем переводчики явно не церемонились с тем, как будут юзать ее софтину: если официальная LC3 на сухом языке шинели зовется «Программой для аудита и восстановления

ния паролей Windows NT», то LC+ просто и ненавязчиво предлагает тебе свою опцию: «нчатый взлом паролей» :). Знали люди, кто будет юзать их тулзу.

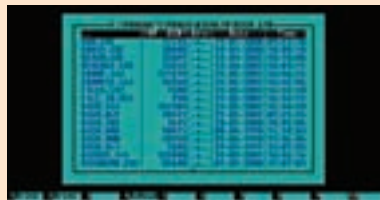


LOphthCrack+ in action!

Все это чудо сливается: LC3 - www.atstake.com/research/lc3/, LOphthCrack+ - www.xakep.ru/post/10362/.

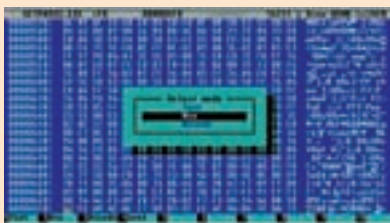
Номер семь: косим под крякеров

Последним номером нашего маленького обзора идут истинно крякерские софтины. Нет, рассказывать об основах ассемблера и расписывать достоинства SoftIce'а я, конечно, не буду - мы же с тобой не кул-крякеры, нам тяжелая артиллерия не нужна. Так, изредка во внутренностях проги покопаться, байтик-другой исправить. Что для этого, помимо дизассемблера, нужно? Правильно, шестнадцатеричный редактор, в простонародье - ХЕКС-эдитор. Популярных редакторов не так уж много, и рулят здесь до сих пор (кто бы мог подумать :) софтины под DOS. Лично я всем им предпочитаю HIEW, тем паче, что название этому редактору дано не просто так - это аббревиатура фразы Hacker's View, хотя писал его наш, русский человек.



HIEW: под старый добрый DOS...

Что мне нравится в HIEW, так это то, что он позволяет открывать файлы в формате текста, HEX-формате или в режиме дизассемблера и там же их редактировать, так что все, как говорится, под рукой.



HIEW представляет: кишки ехе'шника наружу

Помимо HIEW под Винды существует еще шестнадцатеричный редактор HEXPERT, мне он нравится своим удобным интерфейсом: все регистры и адреса отмечены цветом, так что картинка получается весьма наглядная - однако в нем нет встроенного дизаса, что предполагает

постоянное переключение между ним и какой-либо специальной прогой, например, Win32dasm. Да и писался он в незапамятные времена, еще под Win 3.1, поэтому не удивляйся отсутствию поддержки длинных имен файлов.



Редактор другой, кишки те же...

Если тебе, как и мне, еще очень далеко до гуру крякинга, но ручки уже чешутся, то могу посоветовать сайт <http://pilot-rama.nm.ru> - там ты найдешь много документации по взлому прог, специальные упражнения и т.д. А вообще, помню, я в свое время делал следующий финт: писал прогу, которая требовала ввести пароль, который брала из отдельного файла, и если он был верен, то радостно «подтверждала авторизацию» (кишки проги ты видишь на скринах хекс-эдитора), а затем пытался сам же ее сломать. Метод, конечно, чайниковский, но было забавно, рекомендую тебе тоже попробовать. А проги ты найдешь тут: HIEW (на момент написания свежая версия была за номером 6.70) - www.xakep.ru/post/10905/, HEXPERT - www.xakep.ru/post/13382/.

Если б я жил в буржуинии...

Разумеется, приятель, ты понимаешь, что ни за какую из скачанных прог ни я, ни ты платить не собираемся. Так уж повелось, что Асталависта нам роднее, чем почтовая квитанция или кредитная карточка. Но интересно, а что бы было, если б мы жили все такие из себя честные и пользовались только лицензионным софтом? Посмотрим на примере представленных мною программ.

Из них шароварными являются: ARCHPR - 60 нерусских рублей, HIEW - 10 тех же самых бумажек, LOphthCrack - 250 бакинских (Вау! И покупают?), IP Tools - 19 зеленых (для нас с тобой - девять) и, наконец, X-Sharez - 200 родных, деревянных рублей :). Дави пуск -> программы -> стандартные -> калькулятор и считай. Итого мы «сэкономили» 400 баксов, считая дорогущую LC3, или \$150 - без нее. Вместо этого мы пару раз сползали на Асталависту и потратили около ста рублей, купив этот номер X, который ты в данный момент держишь в руках. Так что поднимем бокал за здоровье мирового пиратства, как бы кошунственно это не звучало. Да шучу я, конечно, шучу.





→ «домашняя», 32-битная версия), Professional, Server и Advanced Server (64-битные, «дикие ;-)» - профессиональные версии).

Наконец-то серверные ОСи смогут работать в «безголовом» :) режиме («headless», то есть без включения клавиатуры, мыши, монитора) - все управление серверами будет осуществляться через сетевой терминал. Однако во всем остальном - все системы будут 100% одинаковы. Полная интеграция с Internet Explorer 6, «встроенный» Windows Media Player 8. Полная «подгонка» под Office 10 aka Office XP.

которого параметры «предыдущей версии» будут подставлены автоматически, и список этот будет пополняться. Пока же таких программ более 300 (в том числе и куча так любимых тобой игрушек).

Администрирование

Настраивать (и администрировать) учетные записи стало проще... хотя бы потому, что теперь, помимо имени пользователя, для визуальной идентификации можно использовать... его фотографию (которая, кстати, будет показываться в логот окошке).



Появилась такая очень приятная фишка, как «многопользовательский» вход в систему. То есть ты в любой момент можешь войти в систему хоть root'ом, хоть guest'ом, а потом легко переключаться между сеансами. Теперь можно запросто «утереть нос» линуксоидам, одним из «фетишей» которых была невозможность MustDie'я работать с несколькими пользователями одновременно.

Теперь количество «одновременно» :) работающих пользователей ограничено только Policy и ресурсами самой системы. Если при переключении в «основной» сеанс остальные тебе стали не нужны - их можно легко и непринужденно закрыть через Task Manager.

Совместимость

Коль скоро новая ОСь «позиционируется» (блин, какие все умные слова) как «All-4-one OS», то в М\$ должны были в лепешку расшибиться, но обеспечить совместимость новейшей операционки со всеми основными предыдущими версиями - 95/98/98SE/Me/NT/W2k.

Для запуска какого-то «непослушного» приложения есть два пути - или «довериться» самой системе (садишься за компьютер и кричишь: «Природа, помоги!»), или запустить приложение в «режиме эмуляции» одной из предыдущих версий Windows (95 или NT4), просто поставив соответствующую галочку в ярлыке запуска программы. Для «устаревшей» проги система сама выдаст требуемый номер версии ОС, даст поюзать нужные ей системные папки (которых реально у XP скорее всего не будет), если что - даже симулирует нужные ключи реестра и даже (о фантастика!) некоторые функции API. XP уже идет с базой ПО, для

Внешний вид

Внешний вид не то что бы очень сильно отличается от Me, нет... но все равно он «другой». Самая часто нажимаемая кнопка на Desktop'e - кнопка Start - совершенно преобразилась. Теперь пусковое меню существует в виде двух колонок - слева наиболее часто юзаемые проги, а справа «полный» список - Программы, Панели управления и все прочее, причем большая часть и этого списка «скрыта в стрелочку». Весь внешний вид системы теперь легко меняется путем выбора определенной «темы». Пара кликов мышью - и у тебя уни-




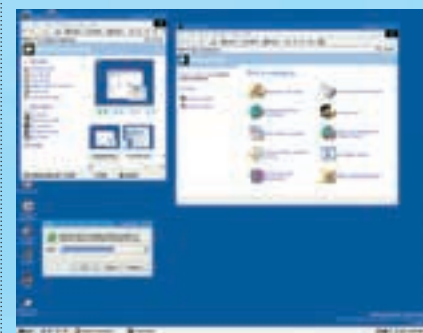
WinXP – это однозначно основная ОСь этого и следующего годов, т.к. будущее обновление линейки Windows M\$ планирует делать не раньше второй половины 2002 года. Проект с кодовым названием Blackcomb уже в работе. Ждем-с...

кальный, отличный от других desktop, еще пара кликов - и опять «стандартный w2k». Пока что у XP две основные «темы» - Professional (XP-Style) и Classic (W2k-Me-Style). Но при любой теме две новинки остаются неизменными (впрочем, их все равно можно отключить). Первая - это группировка в task-bar'e схожих кнопок, типа окон Ie, или Word'a. То есть смотришь ты на работе свой любимый X-сайт (www.xaker.ru :), и никто не докопается, что у тебя открыто 10 окон Ie - так как их все можно убрать в одну пиктограмму и потом «из стрелочки» развернуть «по новой». Когда приходится много серфить - эта опция по-настоящему удобна.

Вторая «причуда» придется по вкусу... не знаю кому. Теперь в ту же «стрелочку» - в одну пиктограмму - можно свернуть весь System-tray (область слева от часов). Конечно, тем монстрам, у которых висит по десятку иконок в трее, это покажется удобным, а всем остальным нормальным людям - у которых кроме переключателя клавиатуры, громкости звука и аськи никакого барахла в трее нет - все равно. Но пусть будет, так уж и быть :).

Панель управления также претерпела изменения. Все «апплеты» теперь сгруппированы по нескольким основным категориям. И уже только внутри каждой группы-категории находятся соответствующие конечные функции. То есть с одной стороны путь стал дольше, но с другой - к самым последним из используемых настроек стало добираться быстрее.

Весь дизайн (начиная от процесса установки и до shut-down'a) стал более «округлым» и «прозрачным». Конечно, прозрачные иконки на рабочем столе - это не ахти какое новшество (у Apple уже давно 



MOISY

→ есть Aqua), но все равно радует. Как финальный аккорд - менюшка завершения работы также изменила свой внешний вид на более игривый, но сути своей она от этого, конечно, не изменила.

Стабильность

А вот здесь вообще полная засада... для упертых линуксоидов. Если, умеренно постаравшись, можно было уронить NT; Win2k - только хорошо постаравшись, то для того, чтобы уронить XP, надо постараться очень сильно. Система демонстрирует чудеса надежности и стабильности. Я думаю, что немаловажную роль в обеспечении стабильности играет улучшенный механизм работы с памятью. Теперь у тебя даже есть возможность выбора - каким образом будет распределяться память, - отдавая приоритет приложениям (как сделано в NT/W2k) либо системному кэшу (как в Win 9x).

Помимо «общих» и не очень заметных глаз функций - полностью переработан «механизм защиты». Я было хотел написать «от дурака», но на самом деле нет. Я не думаю, что всякие бакланы будут ставить себе XP, - они как пользовали, так и будут юзать 98-Ме. XP - это система для экспериментаторов - для тех, кто не боится ОСи и всегда пытается сделать ее лучше, максимально разогнав и подогнав ее «под себя». И именно для таких людей как нельзя кстати будет «многоступенчатая и глубоко эшелонированная», а главное толковая и ре-

Если умеренно постаравшись, можно было уронить NT; Win2k - только хорошо постаравшись, то для того, чтобы уронить XP, надо постараться очень сильно. Система демонстрирует чудеса надежности и стабильности.

ально хорошо работающая система восстановления после сбоя.

Во-первых, в XP добавлена фишка PCHealth, включающая в себя System Restore (Me-users уже оценили, что это такое).

Во-вторых, в XP появилась система Windows File Protection. Теперь тебе не будет страшно, даже если «полетят» все любимые библиотеки (dll). Мало того, что каждое приложение теперь выполняется в «псевдоочистой - защищенной» собственной среде, так еще и сохранность всех библиотек и прочих важных компонентов мониторится на уровне ОС системой Fusion. В случае реального сбоя - все поврежденные файлы будут установлены или с бэкапа на харде, или с дистрибутива (который ОСь у тебя потребует и все починит).

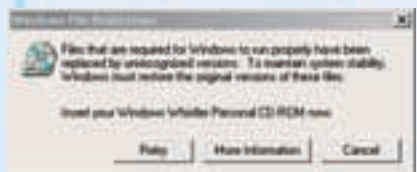
Но и это еще не все! В-третьих, если ты точно знаешь, что причиной сбоя стал «неправильный» драйвер, то его всегда можно «откатить», сделав «Roll Back» в меню свойств конкретного устройства. И этот

механизм работает лучше, чем System Restore, так как восстанавливаются только реально «дефектные» файлы, а не все целиком.

В крайнем случае ты сможешь прибегнуть к палочке-выручалочке в виде дружеской «ноги помощи» - системы Remote Assistant (профи без труда опознают в Remote Assistant немного урезанную версию Terminal Services). Ты просто отправляешь своему «спасителю» по е-почте специальное письмо-приглашение, которое дает его получателю право полного контроля над системой (à la pcAnywhere или чего-то подобного). После чего ты спокойно куришь бамбук, а «тот парень» все делает. При этом ты можешь еще и обмениваться с ним сообщениями в real-time. Правда, пока что функция Remote Assistant реализована только между XP-машинами, но на этом этапе развития ОСи нам по-другому и не надо :).

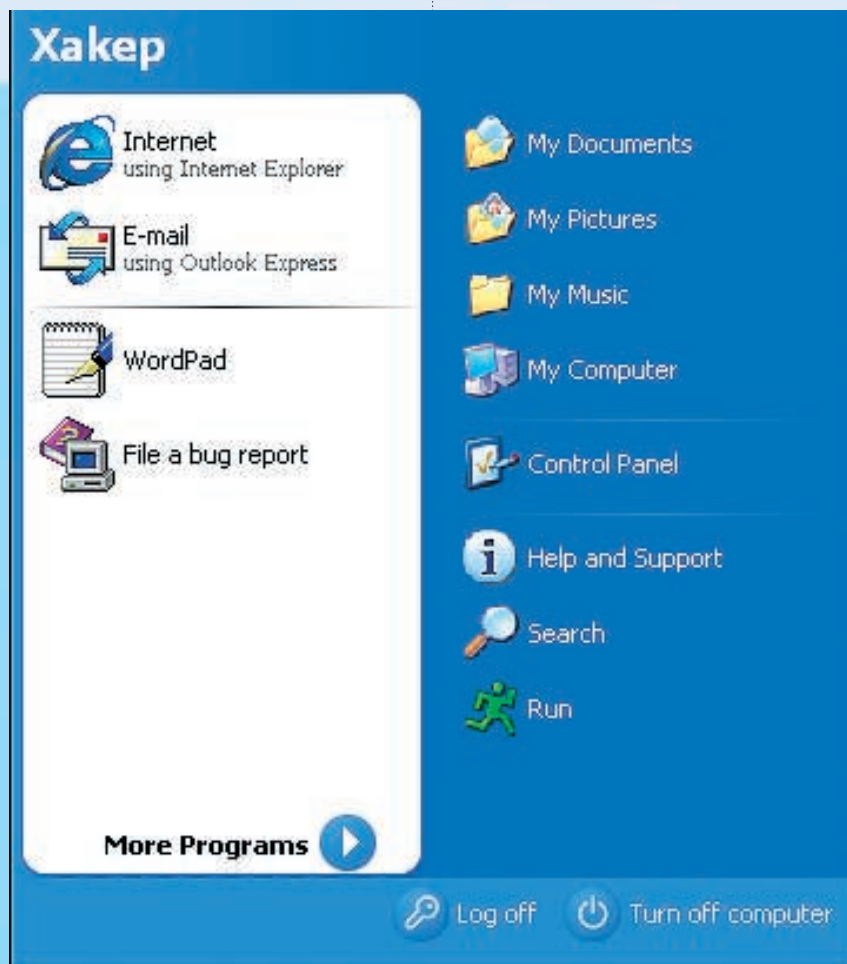
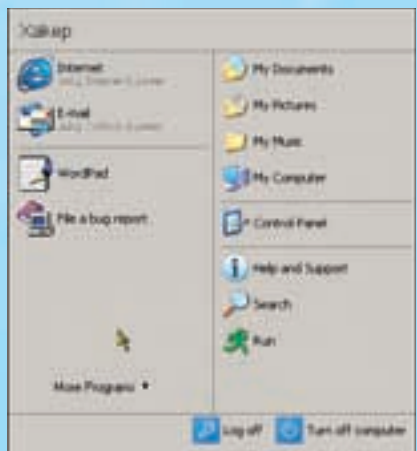
Безопасность

Ядро NT/W2k - значит не только «стабильное», но и «безопасное». Теперь тебе не нужно особо париться для того, чтобы обеспечить приемлемую сетевую безопасность. В составе XP идет брандмауэр (ака файрвол), который

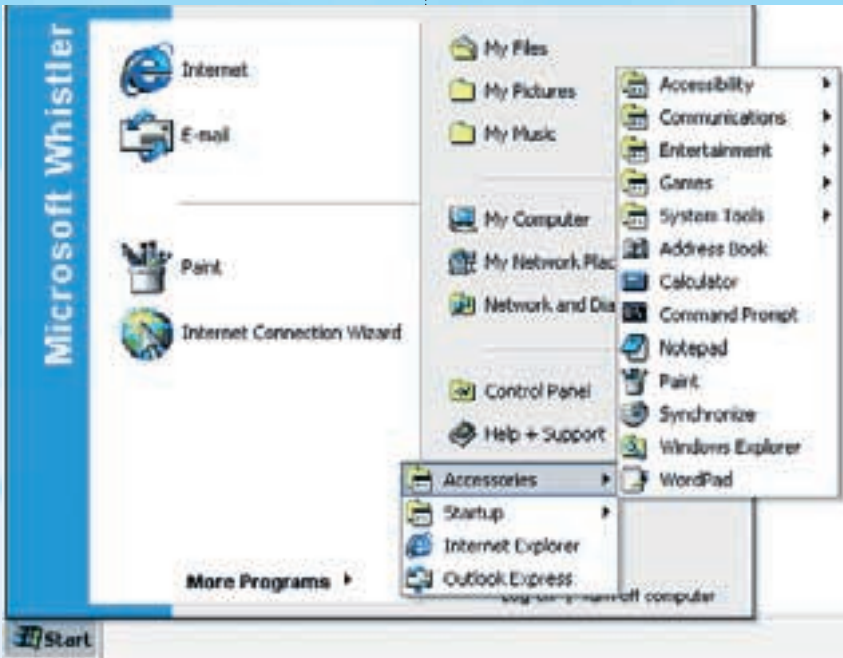


можно настраивать не только на уровне протоколов, но и приложений. Но пока что родная система еще сыровата, и все равно приходится пользоваться сторонними программами.

Для тех, у кого слишком много всевозможных паролей и кому не жалко доверить их M\$, - очень кстати будет система Credential Manager, позволяющая хранить в одном месте все Soft & Web - пароли и вводить их в нужном месте «на автомате». Теперь тебе нужно только войти в свою учетную запись, ввести пароль, запомнить его - и все, больше никаких проблем. С другой стороны - так будет еще проще спереть твои пароли :(, но удобство от этой функ-




- File a bug report
- Launch MSN Explorer
- Readme Notes
- Run in Compatibility Mode
- Connect to the Internet
- Recycle Bin



→ ции большое :). Так что каждый волен выбирать сам - шашечки или ехать.

Что не понравилось в XP

 Поскольку понравилось практически все, то не очень просто оказалось найти жуткие минусы. Немного достала программа обновлений - Update Reminder, но ее оказалось довольно легко урезонить.




Периодически напрягал монитор свободного места на диске. Если у тебя на диске остается где-то меньше 20% от его объема (или около 200 Мб - зависит от билда), то периодически будет выскакивать напоминание - предложение очистить диск, потеряв все ненужное. Но это - рабочий момент, и его можно пережить.

Corporate Warning или be-in-corporated!

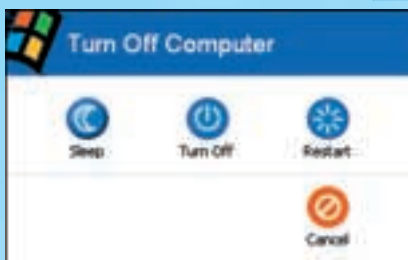
Так уж получилось, что Microsoft удалось сделать самую популярную операционную систему в мире. И это самая что ни на есть объективная реальность. Все дружно ругают это «глюкало» - но пользуются, пользуются и будут пользоваться. Вместе с тем, не мало людей ушло на «альтернативные» ОСи - Linux, BeOS, MacOS, etc... Но все эти операционки (за исключением, пожалуй, MacOS) не очень дружелюбны к пользователю. Именно простота и доступность - основное оружие мелкомягких. Общим местом стало ругать Win95/98/9x/Me. При

этом большинство «ругателей» в жизни не видели других ОСей. А ведь у М\$ уже больше 7 лет есть грамотно сделанная и устойчивая операционка. Самые догадливые уже давно сообразили, что я говорю о Windows NT. К сожалению, NT 4, даже со всеми шестью сервис-паками, уже морально устарела. Но поникшее зная NT в прошлом году подхватила Win2000, хотя и не сникшавшая супер-популярности. Теперь же Корпорация собирается сделать самый решительный шаг и окончательно объединить под одной «маркой» все свои ОСи. Резюме: учи матчасть - ведь для того чтобы быть реально готовым к старту WinXP, нужно хорошо понимать WinNT/2000.

The final countdown

 Ты можешь и дальше пользоваться таким простым, таким «легким» и таким «глюкавым» MustDie'ем и огульно ругать почем зря М\$. Или можешь сделать правильный выбор и перейти на более сложную, но и более мощную и удобную ОСь - WinXP. Я практически уверен, что через полгода-год WinXP-пользователь будет «звучать» ничуть не менее внушительно, чем Linux-user. Нужно лишь избавиться от стереотипов... самому... Удачи!

P.S.: WinXP - это однозначно основная ОСь этого и следующего годов, т.к. будущее обновление линейки Windows М\$ планирует делать не раньше второй половины 2002 года. Проект с кодовым названием Blackcomb уже в работе. Ждем-с...



Демонурги

ЧАСТЬ ТИРАЖА
УКОМПЛЕКТОВАНА
ПОЛНОЙ ВЕРСИЕЙ
ИГРЫ (2CD-ROM)

В ПРОДАЖЕ
С СЕРЕДИНЫ
НОЯБРЯ
2001 ГОДА



Первая пошаговая стратегия с захватывающими тактическими поединками

Качество графики намного превосходит все известные игры жанра

Индивидуальный стиль боя для каждого игрока

Неограниченное число выигранных стратегий

Необычайно разнообразный игровой мир

Более 300 заклинаний

Более 120 фантастических существ

СТРАНА ИГР

СПЕЦИАЛЬНЫЙ ВЫПУСК



Вадим Марков aka xPoison
(root@irctoolz.com),
<http://irctoolz.com>

vz1om

Шары в X-стиле, или Legion по-русски

Так как же проникают на чужие винты?

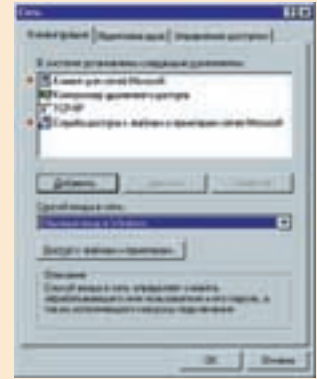
Сейчас речь пойдет снова о шарах. Говоря языком продвинутых кодеров, в контексте windows, шарами мы называем сервисы, висящие на 137-139 портах и предоставляющие юзерам возможность совместного доступа к дискам, папкам и файлам. Естественно, доступ к чужим disc'am и файликам может быть использован не только обычным юзером, но и хакером. Подобные идеи витали в воздухе с незапамятных времен и постепенно воплощались в таких культовых прогах, как «Legion» и «Essential Net Tools». На дворе Y2K+2 (очередной Санта-Клаус загнулся от холода), а мы рассматриваем продолжение линейки сканеров - xSHaReZ. Это фирменный релиз X, который вышел в недавно ушедшем году.

Итак, для самых маленьких, что же такое shared-ресурсы на практике? У-у-у... а ведь этот вопрос уже давно крутится в твоём незамутненном пивом мозгу? Что потребуется желающему для получения практических знаний в области share: взять пива, достать 2-3 часа доступа в Инет, а затем закачать последнюю версию xSHarez с паги X-релизов - www.xakep.ru/articles/releases. Для закрепления теоретических знаний надобно заползти в поисковик и слить найденную инфу по вопросу шаров (shares, netbios, разделяемые ресурсы, 139 порт и т.д.).

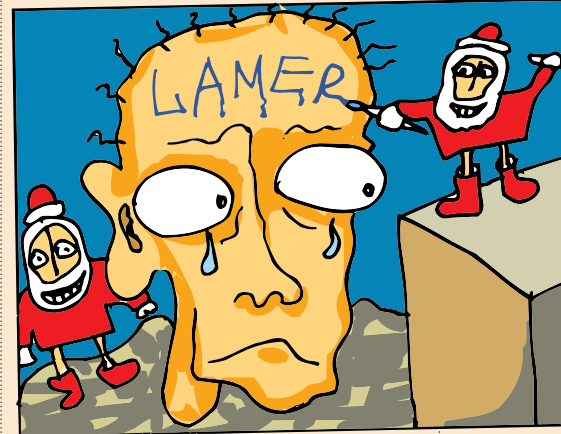
Практические занятия по поиску ламера в Инете

Поехали... Теперь мы попытаемся получить знание о том, как это юзается в Интернете. Все настройки будут рассмотрены для семейства операционных систем под кодовым названием «мастдайк» (aka Windows 95/98), ибо на данный момент они имеют наибольшее распространение у твоих потенциальных жертв.

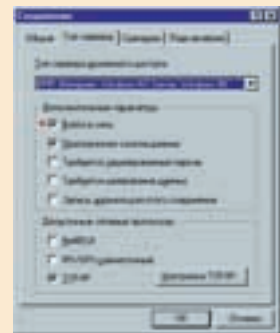
Предположим, что в твоей конфигурации Windows 95/98 установлен стек TCP/IP, а твой комп подключен к Internet через высокоскоростной мопед. Теперь необходимо произвести следующие манипуляции: установить «Клиент для сетей Microsoft» и «Службу доступа к файлам и принтерам сетей Microsoft». Если ты в локалке с сетевой картой и модемом, и эти службы уже установлены, то стоит проверить, чтобы они были привязаны к модемному интерфейсу. Установка и привязка делаются в «Свойствах сети», в «Панели управления». Я даже не поленился и сделал 2 скрина, изображающих настройки сети на моей домашней тачке (вне работы - я заядлый диалопщик), вот один из скринов:



Для особо талантливых красными точками помечены сетевые компоненты, которые необходимо установить. После изменения каких-либо параметров система попросит ребутнуться, можно соглашаться - это не опасно.



На фиг это все? Дело в том, что у потенциальных жертв такие настройки уже сделаны (это и было их главной ошибкой, если не считать появления на свет), и для того чтобы ваши компы подружились и вообще поняли друг дружку, как раз пришлось так напрячься. Полдела сделано, осталось заставить Windows запускать эти службы при выходе в Интернет. Это делается одним волшебным движением: заходим в свойства диалапа соединения, выбираем закладку «Тип сервера» и ставим жирную галку «Войти в сеть». Эти же манипуляции проделал и я, чтобы порадовать тебя расположенной ниже картинкой.



Теперь при каждом удачном коннекте на твоём компе будут запускаться указанные выше сетевые службы, а также комп будет присваивать себе NetBIOS имя, например, «VASYA», «PUPKIN», «LAM3R» и т.д. Имя ты выбирал себе при установке мастдайки, и можешь изменить в любое время на за-

«Всем известны возможности ОС Windows 95 по созданию одноранговой локальной сети, позволяющие легко организовать совместное использование дисков и принтеров внутри рабочей группы. Однако лишь немногие знают о том, что эти возможности доступны и в сети Internet.»

(с) 1996 Тодд Танненбаум – Network Computing.

→ кладке «Идентификация» в свойствах сети. Кстати сказать, если при установке операционки Виндос владелец компа ничего не выбирал, а щелкал грызуном от балды, то имя его компа будет - «OEMCOMPUTER». Это верный признак высококачественного ламера, которых в Интернете гнездится довольно много: процентов 10-15 от всей «шаровой» тусы, обнаруженной мной.

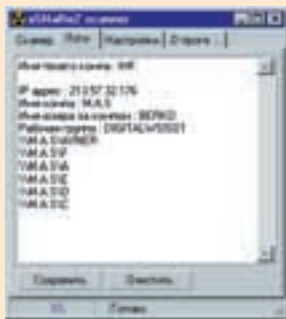
И вот начинается бой!

Ну что же, вся предварилровка завершена, и твоя операционка теперь вполне согдится для проведения широкомасштабных атак на толпы ламерюг, населяющих просторы Интернета.

Теперь есть возможность натянуть Васю Пупкина, по IP которого расположены шары. Я заочно представляю, как ты ломишься к своей тачке в надежде поймать Васю Пупкина. Но... Обломись: Василия уже хакнули. Да и захват диска на первом попавшемся IP может сложиться только при очень большом везении. Посуди сам: далеко не на каждом айпи висит диалапчик, далеко не каждый диалапчик вот так вот просто возьмет и установит необходимые службы, и откроет тебе доступ к своим дискам. В 9* виндах это в состоянии сделать только отборные чайники (с NT ситуация несколько лучше, но сама ось менее распространена среди интересующих нас ребят), каковых, к сожалению, очень мало.

Незаметно мы подошли к цели этой статьи - описанию небольшой программки, которая будет терпеливо перебирать IP адреса и сама отыскивать открытые ресурсы, которые ты сможешь потом использовать по своему усмотрению.

Тулзенка зовется xSHaReZ scanner. Самую свежую версию ты можешь найти на page X-релизев: www.xakep.ru/articles/releases.

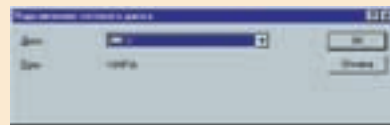


Рекомендуемый прядок действий таков: выбирается диапазон IP (для начала можно пощупать пользователей собственного прова), потом нажимается кнопка «Скан», прога сворачивается, а ты продолжаешь заниматься своими любимыми тусовками в ирке на irc.dal.net #xaker =). В какой-то момент IRC все-таки надоест, и ты вспомнишь, что что-то там сканил. Развернув программулину, не без удивления ты, очевидно, обнаружишь несколько компов с расшаренными ресурсами. «Вот это удача!» - появятся стандартные положительные эмоции :). Пальчик, уже не



Кстати сказать, если при установке операционки Виндос владелец компа ничего не выбирал, а щелкал грызуном от балды, то имя его компа будет - «OEMCOMPUTER». Это верный признак высококачественного ламера, которых в Интернете гнездится довольно много.

стесняясь, тыкает в первый попавшийся диск.

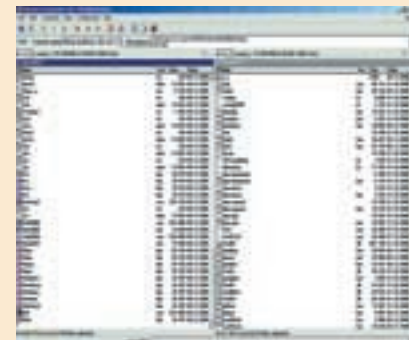


Берем в рабство ламера

Мастдайка радостно плюется своим стандартным диалогом подключения ресурсов, и единственным легким движением ты становишься обладателем еще одного сетевого диска (=). Правда, не всегда все проходит так гладко: запросто может выскочить второй диалог и потребовать пароль =(.

Но тут главное не теряться, а настырно жать «о'кей» второй раз. Юзер мог закрыть паролем полный доступ к диску, а «только для чтения» оставить без пароля. Дело сделано, дальнейшие действия ограничены только фантазией... Для скачиваний, закачиваний и прочих магических операций я категорически не рекомендую использовать Explorer («Проводник», типа) и прочие тулзены, имеющие привычку отображать каталоги в виде дерева и рисовать пиктограммы к разным типам файлов. Они будут сильно тормозить весь процесс. А, кроме того, в случае, если «партнер» по ту сторону Интер-

нета вдруг очнется и, от греха подальше, решит вырубить модем, то вся система просто подвиснет на довольно-таки продолжительное время. В свете этого оптимальным вариантом окажется FAR manager или любая другая NC-подобная прога, позволяющая вводить команды MS-DOS. Хотя особых траблов при обрыве не вызывает и любимый народом Windows commander.



В FAR`е же процесс выкачивания *.pwl будет выглядеть так: жмется alt+F2, переключается на подключенный сетевой диск (пусть это будет «Z:»), и сразу же видно, где там прячется Windows («z:\windows»). Далее выкачиваются все интересные файлы - *.pwl (классика), uin.dat (асю снова трахнули), *.ini из папки IRC-клиента (пароли, запряжанные в скриптах, настройки на редирект серверы, соксы и прочее). Да и много чего еще можно стянуть другого - фантазии нет границ :).

Удачи тебе в хаке!

Целуй маму, поливай фикус...



Что ты можешь получить, грамотно юзя эту прогу?

Чужие диалап и почтовые пароли - это 100%. Не исключено, что это будут пароли перцев, тупо гоняющих траффик на твоём же провайдере. Пароли к более или менее симпатичным ICQ уинам, если атакуемый вдруг юзает аську. Пароли к IRC никам и каналам - ведь ты, как и любой кул-хацкер, зависаешь в ирке каждый день. Различную инфу, лежащую на винте у атакуемого, - да что там говорить: ВСЮ инфу, хранящуюся на винте у жертвы. Лишение свободы на срок до 2 лет по статье 272 (неправомерный доступ к компьютерной информации) - не грейся, это маловероятно.

КТО ХОДИТ В ГОСТИ...

Kiron R (kironh@mail.ru), NY remix by text-j-Donor

Вообще-то придти в гости – уже большое за- падло, особенно в Новый год. Но уж если это случилось – тебя пригласили, и ты обзавелся планами хорошенько повеселиться, то лучше начать подготовку дома (дня за два до той са- мой полуночи).

Когда будешь непосредственно готовиться к новогодней пьянке, перечитай эту статью. Большинство таких тус проходят по одной схеме: встретились, одарились подарками, со- жрали угощение, толкнули пару тостов, торже- ственно хряпнули шампуньского под бой ку- рантов, ломанулись на улицу пускать фейер- верки, вернулись, нажрались в кал. В резуль- тате на утро головная боль и нечего вспомнить

Если будешь слушать меня и вообще по жизни не лох, то за учиненную тобой проказу отвечать своим сидалищем тебе не придется. Держись молодцом, и эту вечеринку спишут на внеочередную пятницу тринадцатого или четверг тридцать второго...

- а то, что всплывает в памяти, вспоминать и не хочется. Это не есть гут! Я припас для тебя пару беспредельно ценных советов по выжива- нию среди нудно настроенных гомокусапиен- сов, скучной музыки и невразумительного со- стояния всей тусовки вообще. Оживи этот праздник! Цинично добавь негатива ;).

НАЧИНАЕМ, МЛИН!

Но вернемся к самому мероприятию. По идее у нас тут праздник, и всем должно быть весе- ло. Но почему-то везде скука смертная, и не- куда себя деть. Вокруг трезвые озабоченные физици. Кто-то с тоски хочет заныкаться в чу- лан и перепихнуться (чего им, конечно же, нормально сделать не дадут). Кто-то с той же тоски мечтает нажратись в хлам, потому что перепихнуться не с кем. Существует масса способов поднять тонус окружающим за счет опускания других. Заодно можно и посчитать- ся с кем-то из заклятых друзей.

ДОМАШНИЕ ЗАГОТОВКИ

Я такой добрый, что, пожалуй, не заставлю те- бя в Новый год тащить на себе тяжеленные ба- улы с хитропопыми ловушками и опасными капканами, а также килограммы химикалий и фекалий. Многие ты, как грамотный заподлист, найдешь на месте прест... представления, но кое-что надо припасти и совершить заранее. Наверняка ты знаешь точный адрес и телефон твоего приятеля (иначе, куда ты идешь?). Сде- лай ему приятное: сними парочку (а лучше штукечек пять) Дедов Морозов со Снегурочками в полной амуниции на этот вечер. Неожидан- ные приходы бородатых мужиков и отморо- женных девиц, а тем более скандальные ухо-

ды, когда хозяин откажется платить им монеты, сославшись на ошибку, явно не дадут скучать народу за столом. Но это потом, а сейчас возьми у матери иголку и катушку крепких черных ниток, крепкую, но тонкую веревку, отрой ста- рые елочные игрушки, которые не жалко (стеклянные шишки, сосульки, старые шары). Купи пару-тройку пива в алюминиевых банках и выпей (серьезно, пей), а также искусствен- ную кровь в магазине приколов, лекарство от поноса, малюсенькие петарды (обычно прода- ются связками) и пару хороших ракет. Прихва- ти с собой кассету отборной порнухи. Если есть маза, то позаимствуй у знакомых анесте- зиологов хлороформ (в аптеке не продается). Помни, реальный заподлостроитель всегда хо- роший актер, если хочет жить =). Поэтому пер- ед выходом на сцену прорепетируй перед зеркалом невинную мину на лице. Мол, а я че? Я ничего плохого не делаю, починаю прину- сы... Этот фейс тебе придется примерить не раз, поэтому доведи его до блеска.

НА ПОРОГЕ

Каждый театр начинается с вешалки - как и та халупа, в которую ты ввалился. Ты, как насто- ящий джентльмен, пропустишь всех вперед и разуешься (разденешься последним). Теперь смело клади пакетики с искусственной кро- вью или шишки и сосульки в понравившиеся боты (если не хватит, стяни парочку сосуллек с чужой елки). Сюда ты еще вернешься.

АЛЛЕ, ГАРАЖ!

Поздоровавшись, цельная куча твоих друзей и не менее большое количество товарищей пой- дет звонить домой мамочкам-бабушкам с це- лью сообщить, что, мол, добрались и все в по- рядке. Как бы не так! Ведь сзади притаилось само чудо розыгрыша в твоём лице. Пока кто- то говорит, подойди и сзади крикни в трубку: - Федь (Вась, Мих, Вов...), ты там наблевал в кухне - надо убрать...

Варианты:

- ...Трусы хотя бы отдай!
 - Даша (Маша, Клава), я твой бюстгальтер к те- бе в сумку кинул.
 - Героин у тебя? Или совсем наркотиков не ос- талось?
 - Ты обещал(а) пол-литра выпить, там налили уже...
 - Опять шприцы грязные!
 - Эй, твоя очередь трахать снегурочку!
- Злая шутка, представь реакцию на другом кон- це провода. А в целом смотри по ситуации.

БЕЗОПАСНОСТЬ САНУЗЛА

Мило попросись помогать на кухне - готовить и разносить. На фиг тебе это нужно? А чтобы сыграть в веселую игру «положи в еду сосе- ду». Эти гости просто спят и видят, чтобы на- гадить в девственно чистый хозяйский сор- тир. Непорядок! Раствори капсулы с антипо- носным в воде и влей это в кувшин с пойлом (только соблюдай дозировку!) Даже одна капсула отобьет у жертвы охоту дня на три. Также можно влить пару капсул конкретному нехорошему челу. Потом при личной встрече озабоченно поинтересуешься: «Чего это у те- бя такое лицо зеленое? С животом плохо? Ай- ай-ай!».

Но фиг знает, когда эта байда подействует, по- этому ты обязан первым прорваться в санузел и принять дополнительные меры безопаснос- ти. Стяни с кухни растительное масло и ров- ным слоем покрой сиденье унитаза и вообще все, до чего рука дотянется. Убери из унитаза бумагу и салфетки, слей воду из бачка и, са- мое главное, перекрой воду вентилями в стоя- ке (это за унитазом). В ванной можешь выкру- тить лампочку и плеснуть на полотенца хлоро- формом. Выйди, пусти следующего(щую). Жди результата минут пять-семь. Результат обычно красив: перец (а лучше перчинка) с голой задницей (надеть трусы и штаны - зна- чит, их безнадежно испортить), прикрывая промежутку руками, ломится в ванную и запи- рается. Завершает феерию звук падающего тела, паника рядом с туалетом и минус один дверной замок. Не забудь сделать фотку на память - пригодится ;).

Если кому-то все же удалось выстроить в нуж- нике пахучую пирамидку, то принимай экстренные меры. Это надо облагородить. Укрась кучку новогодней мишурой, елочной игруш- кой и дождиком, поставь и зажги свечку, по- брызгай обильно вокруг дезодорантом. Сов- сем другое дело! Новый год как никак.

КРОВАТНЫЕ МИНЫ

Особо нахальные гости могут забраться на хо- зяйскую кровать (а то и в родительскую), смять ее и измазать чем-то вязким и белым или чем-то красным (вином, например). Защи- ти колыбель своего друга (подруги)! Для это- го вполне подойдет елочные шары. Их можно разместить под покрывалом в местах, где обычно приземляется попа и спина подопеч- ного. Теперь взаимодействие тел с койкой произведет характерный хруст и уж точно ис- ключит дальнейшее на ней пребывание до полного перетряхивания. Любители особо о- стрых ощущений могут добавить к шарикам яичек... куриных...

ЗАСТОЛЬЕ НЮКЕД

Далее традиционное застолье. Это ог- ромное поле для деятельности ждет только тебе. Наклонившись за упавшей вил- кой, можно реально вершить чужие судь-

В НОВЫЙ ГОД?

→ бы! Скажем, какой-нибудь заморозок стронит из себя умника и толкает длиннющий заушный тост, вгоняя всех в глубокую тоску. Его надо поторопить! Надеюсь, ты не забыл пустые банки из-под пива? Молодцы! Теперь можно неторопливо оторвать от гирлянды петардочек одну штучку (хотя можно и две), поджечь под столом фитилек, очень быстро кинуть в банку и подставить под стул говоруну или на стол рядышком. Проверено, маленькая петардочка банку не разорвет (лишь оставит характерные вздутия), зато скроет дымок, шипение и ошметки. Теперь на словах «Выпьем же за то,

Опомнись гостям не удастся – ведь ты уже зарядил все будильники и таймеры на видеке, аудиоцентре, телефоне и прочей технике ровно на ноль-ноль часов. Хаппу Ну Еар теперь точно никто не проспит – дикий гвалт присоединится пьяным хором к бою курантов.

чтобы Новый год прошел без потрясений...» петарда хлопнет, умник вздрогнет и выльет шампанское на соседку. Мило и трогательно. Опомнись гостям не удастся - ведь ты уже зарядил все будильники и таймеры на видеке, аудиоцентре, телефоне и прочей технике ровно на ноль-ноль часов. Хаппу Ну Еар теперь точно никто не проспит - дикий гвалт присоединится пьяным хором к бою курантов.

ЕЛКА ПОВЕСИЛАСЬ

А теперь мы с тобой замахнемся на святое: на елку. Предложи всем пойти на улицу и запустить твои ракеты. Когда все выметется из комнаты и начнут одеваться и пока они будут отмывать ответственную кровь, яичный желток, а также вытрясать осколки елочных игрушек из ботинок, проберись к деревцу. Сколько елок видел, их обычно ставят у окна недалеко от балконной двери. Таким образом, ты можешь накинуть елочке петельку на шею, затянуть потуже и привязать веревочку внатяжку к открытой балконной двери (форточке), перекинув через карниз для штор. Еще одну веревочку можно привязать к ножке табуретки, на которой стоит ель. По возвращении гей-гоп команда заявит, что тут холодно, так как какой-то м... чудака оставил окно открытым. Хозяин или кто-то из гостей энергично закроет окно, и елка повиснет под потолком, роняя игрушки. Правда, Винду напоминает ;)?

Результат обычно красив: перец (а лучше перчинка) с голой задницей (надеть трусы и штаны – значит, их безнадежно испортить), прикрывая промежутки руками, ломится в ванную и запирается. Завершает феерию звук падающего тела, паника рядом с туалетом и минус один дверной замок.

Более софторный вариант - перевесить несколько шариков на самый край ветки и зацепить их «дождиком», пропустив его через ручку балконной двери и примотав другой кончик к елке. Закрытие окна вызовет недопустимую операцию: шаропад :).

ГЛАВНОЕ УКРАШЕНИЕ СТОЛА – ТЕЛЕВИЗОР!

А теперь еще и комп. Упертым тобою маслом можно протереть экран монитора или телевизора. Теперь на них никто ничего не увидит, пока не ототрет... если ототрет. Но если на технику рука не поднимается, то пусть на нее поднимется кое-что другое :). Отрой на хозяйском винте коллекцию порнухи и запусти АЦДЦу на слайдшоу. Оставь дверь открытой и наблюдай реакцию проходящих мимо. Можешь также залить на винт компромат на хозяйина или какого-нибудь гостя с прошлого Нового года и продемонстрировать остальным гостям и герл(бой)-френду жертвы. Какой же ты гадкий! Это комплимент :). Пока все заняты компом, положи на самое видное место жесточайшую ненецкую порнуху в подкассетнике от свежего блок-бастера. Кто-то оценит, а в чих-то глазах хозяин упадет ниже нуля...

ГРУППОВОЙ РАЗВОД

Если ты успешно провернул все вышенаваленное, то достоин перейти на следующий уровень (пам-парарам!) - групповые приколодеяния, то есть, как минимум, вдвоем. Найди себе надежного, а главное, более-менее трезвого единомышленника, и вперед.

СЕК-ТАНТЫ

Бери китайско-индийские дымовые палочки чукотского производства (их еще ароматными называют). За-

жигай и, хорошенько надымив в какой-нибудь комнате, залезай туда вместе с сообщниками. Один самый-самый артистичный помощник идет заманивать других к тебе. При звуке шагов начинай читать молитву (лучше всего новогоднюю). Твои знакомые дружно имитируют выход в астрал, в шкафах звенит посуда (потому что ты заснул между рюмками пагера, включил вибрацию и послал 20 сообщений с повтором через 2 минуты). И вот тут-то начинается полет твоей собственной фантазии: показываешь на кого-нибудь пальцем - «Я знаю, кто ты на самом деле!». Или - «Я вижу! Ты делала ЭТО в деревне этим летом!». Очень часто попадаешь в точку :). При умелом исполнении можно вызвать реальный ужас, особенно у малознакомых товарищей и почти у всех девушек. Особо могут помочь ритуальные знаки, письма на открытых участках лысины, разноцветные контактные линзы и другая хрень в тему. Внимание теток ты на себя обратил - это точно. Потом весь оставшийся вечер можешь грузить понравившуюся подружку всякой пургой в стиле дзен- и дао-философии, пока она с восторгом не раздвинет ноги. Надеюсь, ты понял, что должен основательно

→



→ подначиться в Инете и размять язык. В жизни все пригодится ;).

ШПИОНЫ

Представь ситуацию, ты мило болтаешь с какой-нибудь девушкой, сидя в небольшой компании, она замечает на твоей руке пластырь. На вопрос: в чем дело и откуда, отшучиваешься - «бандитская пуля». Отходишь за бутылкой или еще за чем. В это время заранее подготовленный приятель вешает ей сказку про супер-агентов местного разлива... про тебя! Девушка строит скептическую рожицу. И тут по его вису начинает полти лазерный прицел. Вернувшись и как бы невзначай заметив это, ты подкрадываешься к окну, задергиваешь штору и, как ни в чем не бывало, продолжаешь разговор. Тетка реагирует адекватно. При умелом подходе - девяносто процентов, что она твоя. Ингредиенты: пластырь - 10 см., друг-подставник - 1 шт., секретное китайское световое оружие типа указка лазерная - 1 шт., товарищ на балконе, который и будет светить, - 1 шт., контрацептивы - по усмотрению (лучше побольше).

Девушка строит скептическую рожицу. И тут по ее вису начинает полти лазерный прицел. Вернувшись и как бы невзначай заметив это, ты подкрадываешься к окну, задергиваешь штору и, как ни в чем не бывало, продолжаешь разговор. При умелом подходе - девяносто процентов, что тетка твоя.

ВИДЕЛИ НОЧЬ!

Ну, конечно, сыграть с девочкой в тяни-толкаяй вам не дали, выследив и вытащив вас из ванной. Все усилия прахом! Зато теперь все заснули или просто в глубоком пьяном ауте. Ехидно ухмыльнувшись, доставай из нагрудного кармана свое секретное оружие - иголку с ниткой.

Перво-наперво отправляйся в коридор, доставай из карманов и рукавов варежки, перчатки и шапочки и пришивай это к тулупам, курткам и шубам. Полет фантазии тут неограничен. Можно пришить мужские перчатки на задницу к девчонке, две шапки в район груди, сшить рукавами девичьи и мужичьи наряды. Также не забудь пришить неостребованные презервативы под мышки особо стервозным теткам. Пришей и свою куртку к одежде какой-нибудь красотки, но гораздо слабее. Здесь все.

Отправляйся по комнатам. Тут на креслах и диванах, на столе и на ковре валяются в свинцовом сне перцы и перчинки различной степени нажатости и затр... усталости ;). Можешь поиграть с ними в Гулливера, то есть пришить рукава и штанины к дивану или ковре. Представляешь их пробуждение? Также можно сшить вместе двух чело. Девчонкам в юбках можно пришить края этих самых юбок к коф-

При умелом обращении с фотоаппаратом у тебя есть шанс получить компрометирующий суперснимок: твой друг, лакающий из бачка унитаза.

там, так чтобы на утро они уже никак не могли скрыть живописного вида.

Тем, на кого ниток не хватило, расстегни ширинки и засунь в местечко под Тирасполем свечки, огурцы и бананы. Осторожно! Если чел проснется, то замучаешься доказывать, что не педик.

Спящей дивчине можно также расстегнуть молнию или приспустить трусики (но не больше, а то тюрьма и презрение!) и положить в руку или между ног свечку, огурчик, бутылку, шпиль от елки или Деда Мороза. Пусть помучается догадками о том, что она этим всем ночью вытворяла ;).

Кровь! Как много в этом звуке... А ведь у тебя остались еще пакетики с краской. Заходишь к другой спящей девчонке, аккуратно так - на цыпочках, и капаешь «кровью» на постельное белье, в районе куда дотянешься. Не волнуйся - эта кровь отстирается. А вот впечатления у проснувшейся тетки, боюсь, останутся навсегда...

ПОСЛЕДНИЕ ШТРИХИ

Самый распространенный казус: зайти в ванну, переключить на душ, навести его на себя и уйти. Все, один «умытый» и жестко отрезвленный есть. Для очистки желудка от нечистот хорошо засунуть чей-нибудь грязный носок в стаканчик с зубными щетками.

УТРЕННИЕ ПОДСТАВЫ

Мой любимый прикол. Заходит в кухню только что проснувшийся «больной», просит чего-то - рассола, наверно. Пробует рассол - а там водка, пробует обычную кипяченую воду из чайника - и там водка, Пробует какое-нибудь «Буратино» - ну то, что с вечера заныкал, там, конечно, тоже водка, он к крану, воды нет (ты же перекрыл)... Лепота! При умелом обращении с фотоаппаратом у тебя есть шанс получить компрометирующий суперснимок: твой друг, лакающий из бачка унитаза ;).

Нужно: разбавить водой все что можно. И заметить, разбавить, а не разлить. Кто еще перца добавляет. Также покати, если ты оставишь на столе бутылку желтоватой подсоленной

Тут же надо войти в комнату и с тихим ужасом спросить: «Ты что, отсюда ПИЛ???». Бесплатный совет: отойди с дороги, когда жертва ломанется в сортир.

воды (вода + лимон + соль) и дождешься, пока жаждущий не отхлебнет из нее. Тут же надо войти в комнату и с тихим ужасом спросить: «Ты что, отсюда ПИЛ???». Бесплатный совет: отойди с дороги, когда жертва ломанется в сортир.

Особо сонливых друзей можно будить экстремально. Готовь камеру и подругу (или вообще друга), которая заберется к соне под одеяло и разбудит его ласковым поцелуем и словами: «Милый, сегодня ночью ты был великолепен!». В этот момент в комнату должна ворваться целая орава бодрствующих с камерой и криками: «Маша! Вова! Вот это да! Кто бы мог подумать?!». Если соня - админ, то рутки у тебя уже есть ;).

ЗЛОКЛЮЧЕНИЕ

Думаю, что такого Нового года твои соплеменники еще не встречали. А если в квартиру неожиданно заявятся предки, то хозяевам вечеринки вообще придет полный шат-даун (презервы на одежде, простыни в краске, «убитый» туалет и повешенная елка наводят на мысли). А ведь как встретишь Новый год, так его и проведешь. Так что веселого тебе Y2k+2.



Даниил Шеповалов
(dan@real.xakep.ru)



Электронная кровь в кремниевых венах

«Имидж – ничто, жажда – все!», – именно так звучит известная имиджевая реклама, ориентированная, видимо, исключительно на страдающих от обезвоживания рейверов, часами не отрывающихся от водопроводного крана. Но нам-то с тобой, приятель, ясно, что это полное дерьмо и бессмысленная промывка мозгов. Все в нашей жизни что? Чтооо? Нет, вы, товарищ из первого ряда лучше помолчите. Вот ты, да-да, ты скажи-ка, что в нашей жизни все? Чтоооо??? Так, все заткнулись, придурки, нифига вы не понимаете – лучше я сам скажу. А все в жизни – это любовь! (слышны удары тухлых помидоров и яиц о лицо Дани). То есть, извините, не любовь, а белый лимузин; чемодан, набитый доверху йенами, фунтами и грантами-франклинами; а также силиконовая девочка у тебя на коленях. Или нет – две девочки. И мальчик. И еще маленький ослик в гараже. Ну, в общем, ты понял.

А до вышеупомянутых осликов, девочек и гигабайтов космокредов будет очень трудно добраться, если ты все время шифруешься под последнего обсоса. Конечно, это я сильно сгущаю краски – американская мечта не есть последняя истина и смысл нашей жизни, но тем не менее. Тем не менее в плане того, что грамотно продуманный и спланированный][-стиль серьезно изменит твою жизнь и сделает ее более яркой и насыщенной.

База

Куда ты практически каждый вечер приходишь спать? Куда??? Ннн-нда, дорогой друг, не ожидал. Ну да ладно – положим, иногда ты все-таки приходишь спать домой. Зададимся вопросом: зачем нам еще нужен дом? Тут можно есть, здесь стоит твой любимый компьютер, и сюда же обычно приводят девушек, чтобы... ну, допустим, поговорить по душам (у-ха-ха, а некоторые с мальчиками по душам говорят... или с осликами опять же! – прим. внутреннего голоса). Неважно, не будем тут вдаваться в подробности, кто с кем и о чем разговаривает, нас сейчас интересует другое: как придать своему убогому жилищу неповторимый суперурбанистический][-стиль? Для этого следует слегка модифицировать твою скромную обитель, а также оборудовать ее рядом фишек, о которых я сейчас преподробнейше растекусь мыслью по целлюлозе.

Среда обитания

Оглянись вокруг – какая куча ненужного хлама тебя окружает! Например, диван. Ну, кому в наше время может потребоваться диван? Запомни главное правило безопасности жизнедеятельности: «с пола упасть нельзя!». А вот с дивана как раз можно. Поэтому выкидывай его на помойку (или продай – как раз появятся лишние деньги на новый апгрейд), а по-

верхность пола застели мягкими приятными ковриками и набросай повсюду маленьких подушек. Пришел ты утром с пьянки – и где упал, там и заснул с чистой совестью. А какие оргии в таком помещении можно устраивать... это просто сказка. Осматриваемся дальше: ага, еще можно выкинуть стулья, стол, музыкальный центр и телевизор. И вместо всего этого баракла купить на толкучке советский ламповый усилитель и ТВ-тюнер. Хорошая звуковуха + мощный усилитель заменят тебе дорогущую и массивную стереосистему, а ТВ намного приятнее смотреть по монитору. То есть комп по ходу станет основой всей твоей домашней электроники. Ну а кому нужны стол и стулья? Встал ты утром, подполз к компу, включил, вечером выключил, отполз к ближайшей подушке и уснул. По-моему, красотища. Единственное, что стоит оставить в неприкосновенности – это шкаф. В него можно кидать грязные носки, одежду, старые компакт-дискеты и горы распечаток. Очень полезная вещь! В прихожей на стенах непременно должна присутствовать пара тройка ультрафиолетовых ламп в сочетании с легким индустриальным беспределом (трубы, блестящие металлические поверхности и так далее). Также будет прикольно найти на свалке несколько ржавеющих бочек, почистить их, нарисовать нитрокраской знак опасности радиоактивного заражения и написать: «Plutonium waste. Handle with care.» Ну а потом поставить в самых неожиданных и прикольных местах. Да, кстати, если у тебя кто из родственников работает в каком-нибудь НИИ, попроси его спереть оттуда небольшой рубиновый лазер. С этим девайсом можно проверить следующую тему: установить его на полу в коридоре и направить на заранее установленную хитрую систему маленьких зеркал так, чтобы образовалась реальная лазерная сетка. Посетители просто офигеют. В общем, ты врубился

X-CTYCP



→ в фишку - подобный дизайн твоей лачуги непременно создаст у гостей ощущение футуристического урбана и стопроцентно повысит твой рейтинг продвинутого][-перца.

Детектор движения

Логово настоящего X должно быть всегда защищено от агрессивного вторжения извне. Лучше всего с этой задачей тебе поможет справиться самодельный детектор движения. Поставь около входной двери какую-нибудь дешевую цифровую камеру и подключи ее к компу. А на своем железном друге установи специальный софт, который попикиательно будет искать различие между последовательно идущими кадрами и в случае несовпадения десяти процентов изображения начнет бить тревогу. То есть на незначительные изменения обстановки (шапка с вешалки упала или потемнело из-за наступления ночи) она реагировать не будет, а на резкие переходы тут же начнет ругаться. В принципе, такую прогу самому написать нетрудно, но если тебе нереально лень - покопайся в Сети и выцепи там подобный софт специального назначения. Ты будешь более чем вознагражден за все свои старания. Представь только: приводишь ты домой новую девочку, открываешь дверь, и тут же тебя встречает отдающий металлом приятный женский голос «Сообщение системы безопасности: в секторе семь (входная дверь) замечено движение. Введите голосовой код доступа в течение десяти секунд. В противном случае данный инцидент будет расценен как вторжение, и вы будете подвергнуты термоядерной аннигиляции». Я так полагаю, что новая

девочка, офигев от твоей крутости, немедленно даст тебе прямо в прихожей...

ASCII/ANSI-обои

Ты наверняка не раз видел красивые ASCII/ANSI-картинки. Например, стильные заставки некоторых BBS'ок или .lfo-файлы с крутыми лого крякерских команд. Ну, помнишь - прикольные имаджи, составленные из символов стандартной досовской кодировки. Подобные темы еще были очень популярны в начале 90-х в компьютерно-андеграундной тусовке, когда каждая группа считала делом чести иметь хорошего художника. Так вот, представь, что у тебя вместо тупых цветочно-узорчатых обоев на стенах будут наклеены шедевры подобной графики. Тогда любой перец, зайдя к тебе в гости, сразу просечет, что ты - реальный old school'ный хакер. Конечно, с подготовкой рисунков придется изрядно повозиться: тебе нужно будет достать требуемый имадж в каком-нибудь графическом формате, разбить его на множество маленьких кусков - а затем уже перевести каждый из этих кусочков в ASCII специальной прогой. Далее придется распечатать все элементы рисунка отдельно и аккуратно расклеить по стенам, чтобы в итоге получилось первоначальное изображение. Ну, или если ты немереный извращенец, можешь сам все продумать и нарисовать в Acid Draw или любом другом соответствующем редакторе по кускам. Ты только представь, как это будет круто: на одной стене висит двухметровый портрет любимой девушки, составленный из нулей и единиц, а на другой - красочный логотип твоей группы Urban Crew... ну или как там ее...

Графики жизнедеятельности

Ежедневно в течение нескольких месяцев оценивай различные показатели своей жизнедеятельности: секс, работу, гамерство, учебу и т. д. Допустим, сегодня ты 10 часов безвылазно играл в Quake. Тогда заводишь специальный параметр quake, ставишь сегодняшнее число и аккуратно рисуешь напротив этого параметра десятку. Точно так же поступаешь и со всеми остальными показателями. Ну а в конце месяца рисуешь сравнительный график твоей занятости: дескать, в начале месяца я гамил всего два часа в сутки, а в конце - уже 23 часа, что, скорее всего, связано с веплановым выходом игры Fallout 3. А потом, ясное дело, красочно оформляешь сие творение и вешаешь его на дверцу шкафа в образцово-показательных целях. Придет к тебе, допустим, подружка и увидит, что график твоей сексуальной активности уже два месяца не поднимается выше нулевой отметки. Разве сможет она устоять?

MessageBox()

Повсюду в квартире следует развешать разнообразные мессаги. Например, на двери туалета - «Сделал дело, гуляй смело!», «Отливая - улыбнись!» или «Не входить, работают люди!» - и тому подобные темы в самых неожиданных местах. А если умные дяди и тети будут говорить тебе, что это детский сад, юношеское самовыражение и прочее - забей, раз они разучились прикалываться и радоваться жизни, то пускай не гундосат. Это клевая развлекуха и отличный способ поднять самому себе и своим гостям настроение, разнообразить нудную и скучную бытовую рутину.

Скин

Внешний вид реального][очень трудно раз и навсегда четко обозначить. Допустим, лежит у тебя в кармане куча нелегальных приспособлений для фрикинга, CD с базой данных местного отделения милиции и распечатка с сотней логинов и паролей для левого доступа в инет. Я думаю, в этом случае ты не станешь надевать майку с логотипом][и вешать на рюкзак компакты с дискетами. А воспользуешься проверенной временем формой одежды «Обсос», дабы тебя случайно не попалили и не лишили свободы на пару-тройку суток «до выяснения». Но, тем не менее, я осмелюсь дать несколько рекомендаций по формированию элитного скина для элитных перцев. Во-первых, снимай нафиг вышеупомянутые дискеты и компакты с рюкзака. Года два назад это было клevo, а сейчас подобные фишки вешают все кому не лень, включая самых убогих ламеров. В качестве рюкзака же лучше всего иметь не стандартный бэпкэк вроде Red Fox'a, а какую-нибудь размазанную по спи-

не урбанистическо-незаметную слим-модель, с которой легче убежать от неожиданной погои. Теперь насчет футболок с логотипом][... Несомненно, такая должна присутствовать в обязательном порядке. Мне очень часто присылают мыло с требованием выдать по быстрому пару-тройку клевых фраз для публикации на подобной майке. Ок, включаем генератор случайных мыслей:

«Packman is back!» - такая надпись в комбинации со стилизованной мордой какого-нибудь шустрика из PAKSMAN'a сразу придаст тебе вид старого компьютерного волка, который из всех игр признает только тетрис и пакмен.

«Cracked by Bill Gilbert» - и все фанаты ZX Spectrum со слезами счастья на глазах побегут покупать тебе бочонок пива. Проверено! К тому же, ты бы только видел, каким лучезарным светом озаряются их лица при взгляде на эту надпись.

«Держи курс на планету Шелезека!» - данный слоган выполнен в лучших традициях отечественной шизофрени и моды на сэмплы из старых кино и мультфильмов.

«Взломано в СССР» - без комментариев.

«join #x» - хехе

«mailto:dan@xakep.ru» - аналогично

«Hacking in progress...» - ну это просто классика, к тому же окружающие могут подумать, что ты действительно являешься членом ННР.

«mov ax, 4ch» - и ты старый досовский кодер.

«Save the Robotz» - и ты автоматом становишься в глазах окружающих электронно-ориентированным компьютерно-андеграундным активистом Mayday.

«www.xakep.ru» - коротко и ясно, да и на самом деле лучше вряд ли чего еще можно придумать ;-)

Вообще в одежде лучше всего придерживаться минимализма, удобства и ни в коем случае не стремиться подражать всевозможным народным веяниям. То есть, если кто-то заявляет, что «и вообще, сейчас модно рэп, еу!» - не стоит тут же бежать надевать широкие штаны и свободный балахон. Если уж ты и хочешь принадлежать к какой-либо субкультуре, то в любом случае следует хоть как-то выделяться среди стандартных ее представителей. Самый лучший скин для X-перца - герметичный серый (или ядовито-оранжевый :) комбинезон, покрывающий все тело, с кучей тайных карманов и логотипом][на спине. В нем ты выживешь не только в железобетонных джунглях, но и в обычных. Ну а если ты стремишься надолго запасть в память окружающих людей, выбрей часть волос на затылке и приклей туда маленькую микросхему (непрерывно с маркировкой «][-[2001MHz»), а также несколько золотых контактов. Киборг в оранжевом комбинезоне - это сильно.

Тут милая извращенка Каролина Брукс (Федя пол поменял) с проколотым языком хочет, чтобы я сказал пару слов насчет телесных модификаций. Ок, гово-

рю: пирсинг моднючие][-перцы крайне приветствуют, привыкать надо к имплантации железок. Киборги форева! К тому же болтающаяся фенечка][в брови - это модно. Аха, это модно. Еу! Татуировки тоже весьма желательны, однако в разумных количествах, небольшие и стильненькие. Не стоит зафигачивать себе на всю спину громадного цветного дракона с яйцами и в панамке - лучше сбачай на плече маленький логотипчик][или опять же клевую фразу набей вроде «Сделано в СССР». Хотя я знал одного товарища - так у него на спине вирус в HEX'e был вытатуирован и смотрелась эта тема крайне стильно.

Боевой комп

А теперь самое время поизвращаться над твоим силиконовым другом. Самый очевидный изврат, который первым приходит в голову - это боевая раскраска. Пусть iMac'и сосут петушки, как говорится. Ясно дело, красить следует не только клавиатуру как в фильме «Хакеры», а системный блок, монитор, принтер и другие выступающие части пьюсика. И не в цвет хаки - это слишком банально. Возьми, например, баллончики с салатовой, оранжевой и красной красками, закрой глаза и сотвори из своего компа мечту Сальвадора Дали. Или позови приятеля, бывалого бомбера и попроси сбачать у тебя на системнике миниатюрную граффити. Главное, не забудь, что следует быть крайне осторожным в цветном надругательстве над фейсом компа: захочешь ты, например новый дисковод поставить - и будет посреди кислотного беспредела зиять белая полоска.

Теперь насчет стилизации внутренностей. Совершенно ясно, что обои, скринсейвер и стартовый имадж в мастдае должны содержать символику][. Тут никаких вопросов. Другое дело, что эту символику также следует запихать везде

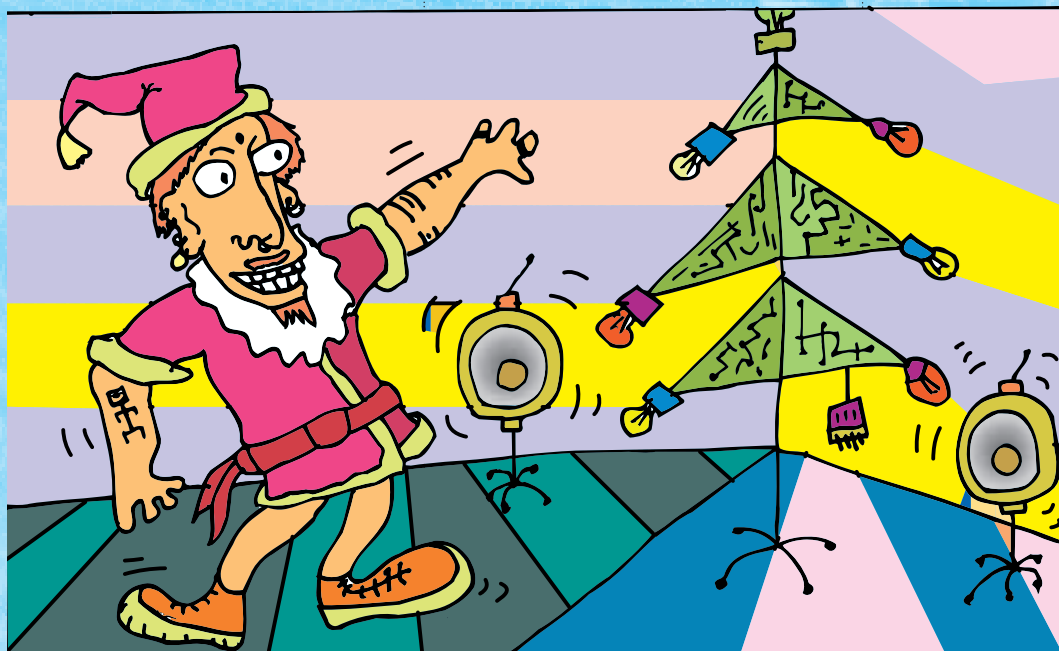
где только можно и нельзя. Например, почему иконки на твоем рабочем столе разбросаны в творческом беспорядке? Я уже давно составил из них реальный логотип][, и мои гости практически всегда обращают на эту тему внимание.

Кстати, а твой комп понимает голосовые команды? Нет? По ходу, приятель, ты конкретно лоханулся (хе, вчера видел рекламу лекарственного препарата «Лохеин»), пора немедленно исправлять сей баг. Срочно ставь программу для распознавания голоса (Dragon Voice или что-нибудь типа того) и тщательно настраивай ее под свой хрип, учи новым командам. Конечно, ресурсов компьютера эта прога жрать будет нереально, но тебе же не круглые сутки ее использовать. Так, подружка придет, и перед ней пару раз выпендриться: «Активировать систему современной развертки. Установить связь с Интернет...» Хе, повелитель пьюсика. Да и вообще, прикольно придумать личность твоему компу. Моего, например, зовут Хрюныч, он жрет деньги и ругается матом. Это офигенно клево - самому реально подобрать звуковую реакцию на различные события и потом общаться практически с искусственным интеллектом. Например, Хрюныч, когда я обращаюсь к дискете, тут же издает жуткий чавкающий звук, который заканчивается конкретной отрывкой. А если начинаю дозваниваться до инета - он похотливо смеется и панибратски шепчет: «Чего, опять на малолеток потянуло?». В общем, очень здорово бывает пустить постороннего человека поработать с Хрюнычем, а самому наблюдать за этим процессом со стороны.

Так что если в твоих кремниевых венах течет электронная кровь, которая периодически бьет в твой кибернетический мозг, ты просто обязан всем своим видом показывать, что ты - не как все, ты - киборг!

II

X-CTYCP



НОВОГОДНИЕ ЗАМОРОЧКИ как встретить Новый год

UFO (ufoobject@mail.ru)

Привет тебе, новогодний перец! Вот и наступил наш любимый праздник - Новый год! Конечно же, ты умеешь его отмечать и уже не раз это делал - но сегодня я расскажу тебе, как веселиться в этот великий и запойный праздник в разных уголках планеты :). Ну что, поехали потихоньку?

День рождения «Нового года»

Для начала я вкратце расскажу саму историю Нового года. Откуда он взялся вместе с Дедом Морозом? Да из древности он появился, с самых истоков рождения цивилизации. А было это примерно в конце четвертого тысячелетия. Новый год тогда отмечался в конце марта, когда начинались все сельскохозяйственные работы. Как раз в это время прибывала вода в Тигре и Евфрате. В течение 12 дней праздник праздновался

Если в китайской семье царит бедность, кого они обвиняют? Неет. Не Билла Гейтса и уж тем более не себя (хотя кучу денег и одежды сжигают) – в этом виноваты «демоны бедности»! Их рисуют на бумаге и тоже сжигают вне дома.

смотреть, как Новый год отмечают в разных странах и местах. Готовь стебалку! :)

Новый год по-китайски

Для сугреву пощупаем китайский Новый год. В отличие от наших запоев огромной толпой в снятой кем-то квартире, китайцы празднуют Новый год исключительно в кругу семьи. Они запираются у себя дома, заранее навестив и поздравив всех знакомых, и опечатывают свою дверь красной бумагой с иероглифами. Этим самым они ограживают свой дом от злых духов. Но это еще цветочки. Ты можешь представить себе кучку людей, жгущих под Новый год новополненную одежду и бумажные деньги? А китайцы не только представляют, но и проделывают! Они считают, что дым от сожженных вещей и денег поступает прямо к предкам на небо. Вот блин! А как ты думаешь, если в китайской семье царит бедность, кого они обвиняют? Неет. Не Билла Гейтса и уж тем более не себя (хотя кучу денег и одежды сжигают) - в этом виноваты «демоны бедности»! Их рисуют на бумаге и тоже сжигают вне дома. Красота! Завтра пойду сожгу фотку декана :).

Представь себе такую картину – идешь ты по улице в Италии в Новый год, а на тебя летят из окон цветочные горшки, старые телевизоры, трупы полицейских и другая нечисть. Как ты думаешь, что это такое?

идешь ты по улице в Италии в Новый год, а на тебя летят из окон цветочные горшки, старые телевизоры, трупы полицейских и другая нечисть. Как ты думаешь, что это такое? Это так народ Италии Новый год празднует! Ты представляешь - у них считается, что чем больше человек выкинет из окна старых вещей, тем больше в Новом году у него появится новых. Если бы. Эх... Надо какой-нибудь 286-ой на Новый год из окна выбросить, но, боюсь, соседи не поймут... А жаль...

Бирма: мокрое счастье

Здесь Новый год справляют немного безопаснее, чем в Италии. Слава Богу, проходим не грозит умереть от осколков выброшенного горшка, но вот зато сухим ты до дома точно не дойдешь. Помнишь, в лагрях был такой праздник - «день Нептуна»? Думаешь, детский праздник? Хрен тебе! Вот, например, в Бирме Новый год отмечают, поливая прохожих и знакомых водой. Самое интересное, что никто не обижается, так как обливание водой считается за желание счастья. После водных процедур люди раздеваются и смотрят - кто больше всего вымок. Вот пишу я это, а сам в глубине радуюсь, что у нас такого обычая нет. Ты представляешь, идешь ты в 2 часа ночи по сорокаградусному морозу за водкой, а на тебя из окна ведро воды выливают. Все. Останется только морковку к носу прицепить, и «снеговик» за 5 секунд готов! А ведь потом еще и разденут - типа посмотреть, сильно ты вымок или нет? Мрак!

Индонезия

Есть у нас такой праздник - «Прощеный день». Знаешь такой? Не знаешь? Это когда все ходят и друг у друга прощения просят. За что? Да сами не знают - за все просят. Так вот, к чему это я... Короче, в Индонезии Новый год отмечают как «Прощеный день» в России. Мол, люди должны перейти в Новый год с чистой совестью и без грехов. Мда... Бывает.

Австралия: Дед Мороз в бикини

Чувак, ты представляешь себе Деда Мороза и Снегурочку в купальниках, раздающих подарки? Ж) Я вот тоже слабо представляю, зато австралийцы к этому привыкли. У них в канун Нового года стоит такая жара, что наш дед мороз там зажарится в 5 минут. А еще у австралийцев и швейцарцев под Новый год дружно едет крыша (наверно от теплой водки). Они начинают мнить себя Сильвестрклаусами :)). Сильвестрклаус - это не смесь Сильвестера Сталлоне с Санта Клаусом, это всего лишь такой чувак, который давным-давно изловил грозного монстра. Этот монстр должен был выплыть из воды на сушу и погрызть все провода от телефона... ой, то есть съесть всех наземных жителей. Но Сильвестр изловил его и обломал весь кайф.

Италия: под бронированным зонтиком

Представь себе такую картину

разными шествиями и карнавалами - а любая работа запрещалась. Отменялись суды и казни. Это был праздник, когда рабы становились хозяевами. Вся система переворачивалась вверх тормашками, и карамельки сыпались с неба. Это время считалось победой бога Мардука над силами разрушения и смерти.

А откуда же взялся Дед Мороз? Опять же из древности. В одних странах его прародителями считались местные гномы, в других - странствующие жонглеры и продавцы детских игрушек, которые болтались по улицам и пели новогодние песни. Вообще, образ Деда Мороза складывался веками. В его родню входят такие личности, как восточнославянский дух холода Трескун, он же Студенец, он же Мороз. Привычка дарить подарки пошла от одного древнего архиепископа Николая. Этот человек был настолько добр, что однажды кинул в печную трубу помиравшей с голоду семье 2 мешочка золота. После смерти архиепископа Николая сделали святым, а сам он был захоронен в одном из храмов. Затем его останки были украдены и перевезены в другую страну. Разразился международный скандал, и Николай стал известен всему миру. Вот так постепенно складывался образ нынешнего Деда Мороза, который раздает детям подарки и лазают по трубам. Ну ладно. Чувствую, утомил я тебя этими историями. Но это было только вступление, а сейчас мы будем по-



ДЕД МОРОЗ

ЭТОГО МИРА а-ля-не-рус.

→ Греция: бельмо в глазу

В Греции вообще в Новый год с камнями в гости ходят. Зачем? Обычай у них такой. Когда грек приходит в гости под Новый год в чужой дом, он должен найти камень побольше и кинуть его около порога со словами «Пусть богатства хозяина будут тяжелы, как этот камень». А вот если большого камня не нашлось, берется маленький камешек и тоже кидается возле порога со словами «Пусть бельмо в глазу у хозяина будет столь маленьким, как этот камень». Какие-то они зловередные. Зачем желать бельмо на глазу? На фига оно вообще нужно-то? Отмороженный у них Новый год. Ну, с камнями ладно, покидали, пожелали и забыли... А вот дети, бедные, подарки у Деда Мороза знаешь как выпрашивают? Снимают ботинки, ставят их перед камином и оставляют на ночь с надеждой, что Святой Василий положит в эти ботинки подарки. Наивные.

Куба: отдых будильникам

Над чем в Новый год только не издеваются разные народы, но чтоб над часами и выпивкой! На Кубе в Новый год часы бьют не 12 раз, а 11. А знаешь - почему? Потому что часам дают передохнуть немного и ударить последний, 12 удар, уже в Новом году. Нашли кого жалеть - часы! :) Но это еще не все! В то время как все нормальные люди наливают перед боем часов в рюмки спиртные напитки, кубинцы наполняют бокалы простой водой! Да к тому же и ее не пьют, а выливают в окно. Этим жестом они пытаются вынести все неприятности из своего дома и встретить Новый год без них.

Монголия

Я даже не ожидал, что монголы такие «шлепанцы»! У них Новый год совпадает с праздником скотоводства! В этот день они устраивают разные соревнования на ловкость и смелость, затем дружно

салятся под елку и ждут Деда Мороза. Знаешь, в чем самый большой прикол? В том, что Дед Мороз приходит не в шубе и не в шапке, а в костюме СКОТОВОДА! :)

Румыния: садистский Новый год

Румыны - вообще садисты! В Новый год у них принято обиженных бить ногами. Если ты отмечаешь Новый год в Румынии, то тебе ни в коем случае нельзя сердиться! Даже если при съедении торта тебе попало железное кольцо или куча жгучего перца, ты должен радоваться! Если будешь сердиться, то одним перцем с кольцом не отделаешься :). Тебя будут бить! Причем не просто бить, а ногами и больно! Скоты какие-то.

Новый год в крестах

Я думаю, некоторым будет интересно узнать, как отмечают Новый год, например, на зоне :). Интересно? Тогда слушай. Конечно же, все понимают, что зеки тоже люди. Они тоже привыкли напиваться спиртным под бой курантов и звонить с поздравлениями своим родственникам и друзьям. Само собой, и охрана тоже является людьми и часто просто закрывает глаза на недозволенные вещи. Вот, например, на зонах существует такой подпольный интернет-магазин). Заключение платит около 300-400 рублей, и ему прямо в камеру доставляют выпивку и закуску. А что же делать нищим зекам? Конечно же, на свиданках перед 31 декабря родные приносят своим сидельцам родственникам разные супер подарочки, в том числе и выпивку. Пронести последнее, естественно, не разрешается (за бесплатно), и зеки выползают из этой ситуации следующим образом: берется презерватив, в него заливается водка или спирт. Затем наполненный спиртным гандон заглядывается. Охрана знает практически все подобные способы и поступает следующим образом: если охранник не хочет, чтобы человек пронес водку внутри, он просто долбит ему раза 2-3 по животу, и если пузырь со спиртом лопнет, то он может уйти на тот свет. Но такое бывает редко.

Ну, хорошо. Все прокатило с выпивкой, все нажрались, как полагаются, а как же с поздравлениями? И из этой трагедии есть выход. Естествен-

но, на зоне категорически запрещена сотовая связь, но так как мобильник по своим размерам довольно маленький, его можно спрятать в любом электроприборе. В основном их прячут в радиоприемниках. Для звонка достаточно просто развинтить приемник - а затем, после звонка, завернуть все обратно. Конечно, довольно часто мобильники находят и извлекаются от них, но у тех, кто остался со связью, появляется дополнительный заработок. Звонок по мобиле с зоны с поздравлением или просто информационный (убить там кого-нибудь) стоит всего несколько долларов.

Дружба народов!

Так что, чувак, давай на этот Новый год устроим дружбу народов! А что? Весело получится! Хотя какое-то разнообразие. Теперь мы знаем, как отмечают самые стесовые Новые года в разных странах! А у нас? У нас только на зоне его весело встречают! Лучше бы было так: глотаешь презерватив с водой, выбрасываешь все старые и новые вещи на порог соседям, желая им как можно больше прыщей на одном месте, затем окутываешь в мороз какого-нибудь Сильвестр-клауса, раздеваешь его, просишь о его прощения и, если он хоть немного рассердится на тебя, пинаешь его ногами, попутно

Звонок по мобиле с зоны с поздравлением или просто информационный (убить там кого-нибудь) стоит всего несколько долларов.

желая счастья в Новом году! Вот это будет стесово! Отметим? ;)

Праздник к нам приходит.

А ты в курсе, что Новый год можно отмечать раз десять за год? Нет? Вот я тебе сейчас представлю расписание и заодно обрядую тебя - ведь если судить по-старому, то мы должны отмечать не 2002 год, а 7508-й. Прикинь? Вот так вот. Ниже - наш новый редакционный график :)).

В Китае в феврале будет **4697** год.

В Индии 22 марта наступит **1921** год.

Непальцы и непалки из Непала будут праздновать 13 апреля Новый **2056** год.

Мусульмане нажрут 21 июня, так как наступит **1419** год.

Евреи будут радоваться пришествию Нового года 15 сентября, и он будет **5760**-м по счету.

Корейцы и японцы будут праздновать Новый год вместе с нами - 1 января. Но вот летоисчисление у них немного другое. Вероятно, в хексе. Так что с Новым **h7C2** годом тебя!

Дед Мороз приходит к монголам не в шубе, не в шапке, а в костюме скотовода.

ДЕД МОРОЗ

NMAP – сканер

для конкретных пацанов!

*Иван Назимов aka LonerX
(lonerx@phreaker.net)*

Who is there?

NMAP – чудо программистской мысли, что появилось на свет благодаря человеку, известному в сетевом мире под ником FUDOR. NMAP представляет собой простую аббревиатуру от Network MAPper. Что же такое кроется за этим простым названием? Постараюсь объяснить. Стоит отметить, что благодаря гадкому редактору ты не увидел предыдущий абзац, где была отмечена суть – мы имеем дело с первоклассным сканнером портов =).

Как и всякий сетевой сканер, NMAP предназначен для сканирования машин или даже целых сетей на наличие открытых портов (надо сказать, что при обследовании сетей NMAP, IMXO, является наиболее быстрым сканером среди известных). Но, в отличие от других сканеров, продукт дяди Федора обладает огромным количеством всевозможных наворотов и примочек, которые делают процесс сканирования не тупым тырканьем в разные порты удаленной машины, а едва ли не творческим процессом. Одна из самых важных фиш сканера – определение операционной системы, под которой работает интересующий тебя комп. Это достигается с помощью технологии определения OS fingerprints (отпечатков пальцев операционной системы). Не буду грузить тебя реализацией вышеотмеченной технологии, но поверь на слово – это очень полезная штука, и иной раз с ее помощью решается до 80% проблем, требующих сканирования (от прощупывания хостингового сервака до определения ОС идиота, который пытается тебя в чате «нючить»).

Режим скана

Следующим бесспорным достоинством NMAP является огромное количество режимов сканирования. Что такое режим сканирования, спросишь ты? Отвечаю: режим сканирования – механизм формирования запроса удаленной машине с целью получения какого-либо ответа. Так вот, сканер, о котором мы говорим, умеет создавать такие запросы, которые в 90% случаев не оставляют следов в логах сканируемых компьютеров. Причем NMAP обладает целой коллекцией подобных режимов, самым известным из которых является, несомненно, TCP SYN-режим. Вдобавок ко всему, сканерюга умеет работать над такими задачами, как определение настроек файерволла, получение инфы о количестве живых хостов в сети, опре-

деление broadcast-адресов (незаменимо для любителей smurf-атаки) и т.д.

Заканчивая вступительную хвалебную песню scanner`у NMAP, можно добавить, что результаты сканирования выдаются в очень читабельной форме. Ты уже понял, что без предложенной тулзы ты не будешь крут в net-security? Значит, пора перейти непосредственно к получению и установке этой незаменимой боевой утилиты.

Сайт, на котором живет сия программа, называется insecure.org. Поэтому первым делом надо зайти на этот адрес и слить последнюю версию сканера.

Слив

Для написания статьи я пользовался версией **2.54BETA22**. Также на сайте лежат скомпилированные бинарники, но так как мы занимаемся серьезным делом, то скачивать будем именно исходники, которые лежат с расширением `tgz`. В эти исходники включена прога `ntmapFE` (FE=Front End), которая придает сканеру так называемый «дружественный интерфейс» в среде X-Windows.

Итак, мы скачали исходники. Можно было бы сразу развернуть боевые действия, но я предложу чуточку RTFM`ной инфы «для самых маленьких» :). Пора разжать полученный арх. Достигается это командой `gzip -cd nmap-VERSION.tgz | tar xvf -` (nmap-VERSION.tgz-имя закачанного архива, которое, естественно, разнится в зависимости от версии). После переходим в новообразованную директорию с помощью команды `cd nmap-VERSION`.

Итак, пришла пора сконфигурировать, скомпилировать и установить программу. Это можно сделать, введя последовательно нижеследующие команды. Перед установкой не забудь переключиться в режим суперпользователя, если есть такая возможность, так как обычно юзеру системы может быть недоступен ряд фиш (корректная установка, в первую очередь =)). Я буду описывать процесс работы из-под root-прав :).

```
./configure
make
make install
```

Во время компиляции может появиться некоторое количество сообщений об ошибках. Об-

ращать на это внимание не стоит, так как эти ошибки связаны с прогой `ntmapFE`.

Три, два, один – СПУСК!

Готово? Великолепно! Теперь приступим к изучению работы со сканером. Общий формат запуска сканера выглядит следующим образом: `ntmap [режим сканирования] [опции сканирования] [адрес/сеть/маска сети]`.

Рассмотрим каждую составляющую по порядку. Повторюсь, что работать со сканером лучше всего с правами суперпользователя, так как некоторые (самые вкусные) режимы сканирования требуют наличия рутовских полномочий.

Итак, на первом месте стоит определение режимов сканирования. Как я уже говорил, самым популярным и часто используемым является режим TCP SYN. Задается он как `-sS`. Можно задать и другие режимы сканирования (или комбинацию таковых). Например, для совсем уж скрытого сканирования (или при желании пролезть через отсекающий SYN файерволл) можно использовать режимы `-sF` (Stealth FIN), `-sX` (Xmas Tree) и (или) `-sN` (Null). Эти моды логируются еще реже, чем TCP SYN. Иногда появляется необходимость просто определить количество живых машин в сети. Это достигается с помощью режима `-sP`. Причем здесь тоже все непросто. Некоторые хосты (по типу `microsoft.com`) не отвечают на прямые ICMP запросы. NMAP же по умолчанию посылает запрос на 80 порт хоста и, сравнивая результаты, делает вывод – жив хост или нет. Это называется «параллельным пингом». Остальные режимы в статье рассматривать смысла не имеет, так что при нужде можно прочесть мануалку к сканеру, там все подробно описано (`man nmap`).

Далее идут опции... По идее, они не обязательны, но использование некоторых из них существенно облегчает жизнь. Вот наиболее используемые:

-PO – Не пинговать хост перед сканированием. Полезно в случаях, аналогичных `microsoft.com`, когда ICMP-запросы просто-напросто игнорируются сервером.

-O – Аплодисменты, господа! Именно эта опция позволяет задействовать систему определения OS fingerprints, о которой я го-

→ ворил выше. Всегда полезно знать, на какой оси работает потенциальный враг или жертва.

-v - Вербализация. Очень полезная штука - выдает гораздо больше информации о том, что было обнаружено при сканировании. Если эту опцию вклеить дважды - эффект удваивается :).

-o <имя файла> - Позволяет задать имя файла, куда будут записаны результаты сканирования. Очень рекомендую, так как во время сканирования можно пойти попить кофе, а потом спокойно и с расстановкой изучать логи. Опция незаменима при сканировании больших диапазонов IP-адресов. В случае сканирования с удаленной машины будет удобно снять результаты после оставления сканера в бэграунде.

-p <порт/порты> - Опция, с помощью которой можно задавать конкретный номер сканируемого порта или же диапазон портов. Например, -p 23, -p 1-105 и так далее. По умолчанию просматривается диапазон с первого по 1024 порт, включая порты так называемых «известных сервисов», которые прописаны в файле, включенном в дистрибутив сканера.

-F - Тоже достаточно полезная штука. При сканировании рассматриваются только те порты, которые внесены в вышеупомянутый список «известных сервисов». Эта опция существенно ускоряет процесс сканирования.

Ну, пожалуй, об опциях сказано достаточно. Пора перейти к тому, как же задать сканеру инструкцию о том, какие адреса (или адрес) нас интересуют. Система задачи адреса (адресов) для сканирования в NMAP очень гибка, и поэтому рассмотрим ее подробнее.

Все, что не доделал Мамай!

Все, что не является опцией или аргументом, NMAP воспринимает как адрес жертвы. Самым простым способом является прямое задание адреса или имени хоста (или нескольких имен/адресов) в командной строке. При желании просканировать сабнет можно использовать маску, которую надо добавить к адресу, отделив ее

слэшем (/). Напоминаю, что для сетей класса C используется маска /24; для сетей класса B - маска /16 и для всего Интернета используется маска /0. Также в NMAP предусмотрены различные способы задачи адресов, подразумевающие использование диапазонов, перечисления компонентов адреса, использование специальных символов. Для наглядности приведу несколько примеров инструкции на сканирование подсети класса B (все примеры АНАЛОГИЧНЫ, просто записаны по-разному).

```
192.168.*.*
192.168.0-255.0-255
192.168.1-50,51-255.1,2,3,4,5-255
192.168.0.0/16
```

Как видно из примеров, с определением адресного пространства для сканирования можно изгаляться сколько душе угодно.

Ну вот! Основные параметры, которые могут пригодиться при запуске NMAP, описаны, перейдем к примерам.

Примерный сканер

nmap -sS -O victim.com

Пример стандартного сканирования одного хоста с определением версии операционной системы.

nmap -sS -O -v -o victim.log victim.com

То же самое, только с повышенной вербализацией и записью в лог файл.

nmap -sS -O -p0 microsoft.com/24

Сканирование подсети класса C, в которой находится хост мелкосюфта. При этом хосты предварительно не пингуются.

nmap -sS -O -p 80 *.*.5.10-15

Прекрасный пример использования гибкости системы задачи адресов. Попытайся понять сам, какие адреса будут просканированы в результате исполнения такой команды (надеюсь, то, что будет сканироваться только порт 80, ты уже заметил).

Новые фишки в nmap-2.54BETA30

Время идет, и nmap не стоит на месте. Эта прога развивается

удивительно динамично (и откуда у FYODOR'a столько энергии?). Новые версии появляются с завидными постоянством и регулярностью, прямо как горячие пирожки со сковородки ;). Ближе к зиме вышла версия 2.54BETA30, и сейчас мы посмотрим некоторые изменения, внесенные в нее. Если ты только собираешься пощупать этот рулезный сканер, то многие нововведения не окажутся для тебя особо полезными, зато это поможет тебе оценить масштаб проги, ее гибкость. Почувствовать, какое количество мелких фишечек в ней содержится.

1. Добавлены отпечатки пальцев (fingerprints) свежих осей: XP'шной винды, MacOS X, новых ядер линухи, разных BSD'ей и кучи всего еще. Без этой фишки эксплуатерам пришлось бы туго, напорись они на машину с новехонькой операционкой.
2. Пропатчена функция случайного выбора хоста из списка сканируемых. Теперь странные адреса исключаются автоматически.
3. Добавлена возможность конкретизировать порты при сканировании UDP и TCP. Можно задать отдельные порты для UDP-сканирования и отдельные для TCP-сканирования. То есть некоторые порты (которые ты хочешь) будут сканироваться по UDP, а другие - по TCP.
4. Теперь nmap будет без проблем компилироваться на MacOS X. Перцы, из вас кто-нибудь юзает этого зверя ;)?

Это далеко не все новые фишки - их там куча. Просто большинство из них настолько мелкие, что интересуют только настоящих фанов nmap'a (если ты им уже стал, качай скорее свежую версию ;)).

Ну вот, в общем-то, и все... Желаю успехов в освоении этого достаточно сложного, но, тем не менее, сверхмощного сканера. Если что - пиши. Только, чур, без вопросов типа «а как мне установить юник для того чтобы сей рулезный сканер поюзать» =).



САМЫЕ ИНТЕРЕСНЫЕ

ПРОГРАММЫ

M.J.Ash (www.xknows.bos.ru; m.j.ash@xakep.ru)**AV Voice Changer Software v2.0**

Windows 9x/Me/NT/2k

Size: 1478 Kb

Shareware

<http://www.audio4fun.com>

Уникальный инструмент для изменения голоса - мечта шутников, телефонных террористов и любителей караоки :). Пользователь говорит в микрофон, а программа в реальном масштабе времени заставляет его голос звучать ниже (как у солидного мужи-



ка:) или выше (как у женщины или подростка:). Высота голоса задается с помощью ползунка «Pitch Level», а выходной сигнал можно дополнительно «доработать» с помощью 9-полосного эквалайзера. Конечно, маленькое черное устройство из фильма ужасов «Крик» этой проге не переплюнуть, но то, что твой голос, прошедший через AV VCS, мама родная не узнает, разработчики гарантируют. В этом легко убедиться, записав-прослушав свой «новый» голосок с помощью стандартного Виндозного Рекордера. Вдобавок AV VCS совместим со всеми программами для интернет-телефонии (NetMeeting, net2phone и т.п.). Так что эту прогу стоит применять не только для розыгрышей, но и для сохранения анонимности при общении в Сети голосом. А то как-то смешно получается, когда, допустим, человек с голосом, напоминающим писк попавшего под каток резинового ежика со свистулькой, входит в голосовой чат и гордо заявляет что-нибудь типа: «Зовите меня Брат... Большой брат...» :).

Digital Talking Parrot v0.9

Windows 9x/Me/NT/2k

Size: 1807 Kb

Shareware

<http://www.audio4fun.com>

Эмулятор попугая - еще одна оригинальная программа с сайта www.audio4fun.com, использующая технологию изменения голоса. Хохма чистой воды. Ты что-нибудь говоришь, а хорошо анимированная виртуальная птица передразнивает тебя настоящим скрипучим «попугайским» голосом. Если же сигнала с микрофона не поступает, то попугай «болтает» на своем собственном



языке и занимается своими делами. Сразу же после установки «собственный язык» птицы состоит из ограниченного набора звуков: клекота, стрекота и пронзительных криков. Однако вся прелесть этой программы заключается в том, что в ней предусмотрен режим обучения. В этом режиме словарный запас Digital Talking Parrot может быть серьезно расширен. Это нетрудно - тем более что виртуальный попугай, в отличие от попугаев реальных, запоминает все с первого раза. Лично мне понадобилось десять минут, чтобы сделать из Digital Talking Parrot крылатого спутника капитана Флинта, ежеминутно выкрикивающего «Пиастры, пиастры!!!», «Свистать всех наверх!» и пьяным голосом распевającego «Пятнадцать человек на сундук мертвеца...». Теперь эта программа работает на моей машине в качестве прикольного скринсейвера. Когда на последней вечеринке птица внезапно заорала: «Пьянствуем, сволочи?» - восторгу гостей не было предела :).


S'Talker OffLine Chat v1.21 b

Windows 9x/Me/NT/2k

Size: 308 Kb

Freeware

<http://sinkevich.nm.ru><http://www.xknows.com/download/stalker.zip>

Если ты не вылезашь из чатов или IRC, часами болтая ни о чем с людьми, которых ты никогда в жизни не видел, то тебе нужен психиатр. В крайнем случае попробуй прибегнуть к помощи S'Talker-a. От интернет-зависимости эта прога, правда, не лечит, зато твои расходы на оплату услуг провайдера сократит кардинально. Каким 

ПРОШЕДУЩЕГО ГОДА

→ образом? Да все очень просто! S'Talker - это симулятор веб-чата. После запуска программы ты сразу же попадаешь в родную и знакомую обстановку: входят-выходят люди, кто-то с кем-то беседует, кто-то молчит в тряпочку. Особенно поражает тонкая продуманность программы, способствующая возникновению эффекта погружения. Дело в том, что S'Talker не наделяет



всех виртуальных посетителей чата одинаковым AI. Как и в настоящих чатах, большинство твоих собеседников будет нести полный бред и разговаривать на уровне третьего класса весьма средней школы («Ленка, Сережка, чмоки...», «Привет Мухосранску! Из 23 путиги есть кто?» и так далее :), и лишь твой основной оппонент, робот S'Talker, будет отличаться «умом и сообразительностью»...

Примечание: подключи к этой проге синтезатор речи, и ты никогда больше не почувствуешь себя одиноким :).

DreamRender AC 108

Windows 98/Me/2k
Size: 3383 Kb
Shareware
<http://www.dreamrender.com>

Отдельный блок спецэффектов для семейства операционных систем Microsoft Windows. Увидев, что он делает со стандартным интерфейсом Виндов, все твои друзья (да и ты сам! :) тут же сделают круглые глаза и дружно скажут: «Офигеть!». Благодаря DreamRender-у окна приложений даже в 98-х становятся полупрозрачными, курсор мыши начинает освещать Рабочий стол как фонарик (или разбрасывать

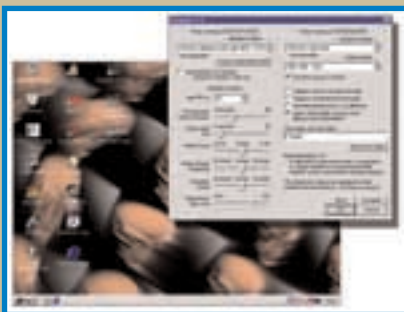


разноцветные искры!), а фоновая картинка приобретает объем. В зависимости от твоего выбора она начнет демонстрировать или уходящие в никуда туннели, или внутренности вращающегося куба, или позволит наблюдать за сложной игрой света, изломанных линий, пятен и т.д. А если у тебя на машине к тому же установлен WinAmp, то все эти трехмерные образы будут красиво меняться в соответствии с играющей музыкой! Два десятка готовых тем (различных сочетаний фонов, текстур и спецэффектов) идут в комплекте с программой. И любую из этих тем ты можешь отредактировать прямо в DreamRender-е. Отредактировать до полной неузнаваемости :).

Drempels v1.4

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 2038 Kb
Freeware
<http://www.geisswerks.com/drempels>

Программа Drempels создает красочные вращающиеся глюкогенные образы, которые она динамически конструирует из предложенного юзером набора картинок. Особенно удачный видеоряд получается при использовании в качестве исходного



материала изображений с обнаженной натурой и всевозможных ужасов. В этом случае на экране компьютера разворачивается или завораживающее эротическое действие под кодовым названием «Сон озабоченного подростка», или же психогенный кошмарик «Из глубин подсознания маньяка-убийцы»... В то же время эта программа не является скринсейвером. То есть, конечно, Drempels может работать в качестве хранителя экрана, но ее основная функция - создание на Рабочем столе оригинальных динамических обоев. Разумеется, это баловство. Но баловство стильное. К тому же, несмотря на сложные видеоэффекты, Drempels мало загружает центральный процессор и идет гладко уже на 233MHz системе. А коль скоро юзеру вдруг понадобится вся мощь его ПК, то нажатием на «горячую клавишу» он сможет или на время ос-

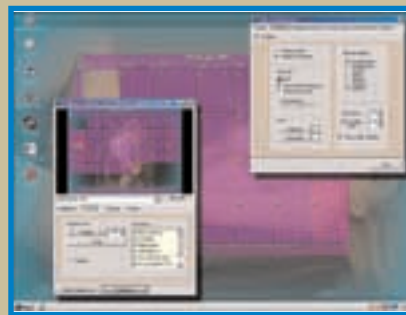
тановить анимацию, или вообще выгрузить Drempels из памяти машины.

Резюме: если тебе пришлось по вкусу программа DreamRender, то Drempels тебе гарантированно понравится. Такого ты с друзьями еще не видел!

Acidude Wallpaper Calendar v2.0

Windows 9x/Me/NT/2k/XP
Size: 1436 Kb
Shareware
<http://www.acidude.com>

Наконец-то хоть кто-то догадался, что обои на рабочем столе можно использовать с большей пользой, чем просто в качестве места для размещения фотографии бюста несравненной Памелы Андерсон.



Причем не только догадался, но и воплотил свою догадку в жизнь в виде программы Acidude Wallpaper Calendar (AWE). Данная софтинка занимается тем, что выводит полупрозрачный календарь на месяц (неделю) прямо поверх твоих любимых обоев. Точнее, она впечатывает календарь прямо в них, поскольку прогу можно закрыть, а изображение на экране от этого не изменится. Само собой, размеры этого календаря и степень его прозрачности можно менять точно так же, как и используемые в нем шрифты и цвета. Также AWE позволяет пользователю вписывать тексты-напоминания в каждую ячейку и самостоятельно выделять праздничные дни. Помимо всего этого, AWE умеет с заданным интервалом менять фоновую картинку (обои :), растягивая ее, если необходимо, на весь экран и накладывая на нее ряд эффектов для сохранения единого стиля. В результате на мониторе возникает зрелище ошеломительной красоты даже в том случае, когда под видом обоев программа использует содержимое твоего любимого каталога с веселыми картинками. Да что там говорить! Навороченная программа, к ней e-mail checker и тот присобачили! Смело качай - не зря потратишь свое интернет-время :).



Folder Guard Professional v5.3

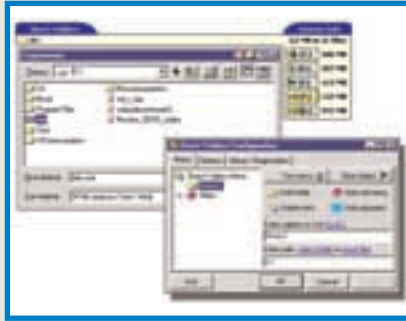
Windows 9x/Me/NT/2k/XP

Size: 670 Kb

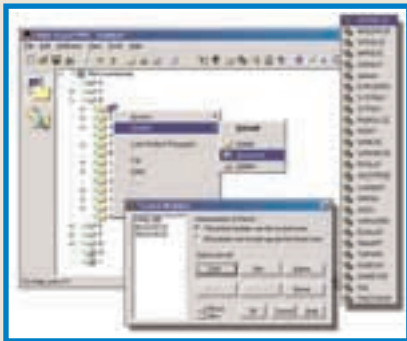
Shareware

<http://www.winability.com/folderguard>

Если тебе приходится делить свой компьютер с кем-нибудь еще, то для защиты важной информации попробуй использовать программу Folder Guard. Даже самый проницательный младший братик не сможет добраться до твоей любовной переписки или каталогов с веселыми картинками, если эта прога сделает указанные файлы и каталоги «невидимыми». Самое приятно, что он даже не догадается о существовании на твоём компьютере запретных для него зон, поскольку Folder Guard работает совершенно незаметно для пользователя. Тебе же для работы со «спрятанной» информацией потребуется лишь ввести правильный пароль при входе в Windows или при открытии защищенной папки (если тебе, конечно, не лень использовать для каждой папки отдельный пароль). Помимо этого Folder Guard позволяет ограничивать доступ пользователей к другим системным ресурсам (дискам, Панели управления, меню Пуск и т.д.). Впрочем, даже те, кто владеет своим писюком единолично, могут найти применение этой проге. Вот я, например, крайне порадовался тому, что Folder Guard умеет делать так, чтобы к защищенным папкам можно было получить



позволяют юзеру быстро находить и перемещаться в интересующие его каталоги. Однако возможности Direct Folders на этом не заканчиваются. Обрати внимание на скриншот. Видишь, какую красивую информационную панель эта программа отделяет к стандартным диалоговым окнам?! Одно взгляда на эту панель достаточно, чтобы узнать, какой из твоих дисков забит до отказа, а на каком еще осталась малая толика свободного места. Другой наворот данной проги заключается в том, что тебе достаточно один раз ручками изменить размер любого окна открыть/сохранить, и Direct Folders аналогичным образом скорректирует размеры всех подобных диалогов. Черт возьми! Раз эта прога совместима с диалогами Word'a и другими приложениями из пакета Microsoft Office, то я готов хоть сейчас изменить Quick Folders, своей любимой утилите с похожими свойствами. Единственное, что меня пока сдерживает, так это временное отсутствие хорошего кряка :).



GoldenSection Organizer v1.30

Windows 9x/Me/NT/2k/XP

Size: 1264 Kb

Shareware

<http://www.tgslabs.com>

доступ только из определенных «проверенных» прог. То есть, допустим, с папкой «Мои документы» из Word'a и Windows Commander-a ты работаешь как ни в чем не бывало, а из других программ (в том числе и троянов :) ее просто-напросто не видно.

Существуют программы, которые настолько правильно сделаны, что общаться с ними одно удовольствие. Но, увы, таких прог мало: The Bat, Windows Commander, GetRight, RunIt... Что еще там приходит в голову? Впрочем, на днях в моем списке «лучших из лучших» появилась еще одна софтинка - GoldenSection Organizer. От сотни других электронных органайзеров эта прога отличается именно своей «правильностью»: простым, но не примитивным интерфейсом, функциональной полнотой, малыми размерами и «вылизанным» кодом. GoldenSection Organizer - это планиров-



щик, записная и адресная книга, объединенные вместе. В планировщике реализована отличная система напоминаний, которая не даст тебе проворонить праздник, памятную дату или день рождения друга. Всем запланированным делам можно раздавать различные приоритеты, пометить, сколько процентов работы уже выполнено. Записная книжка специально создана для хранения произвольной текстовой информации, такой как заметки с картинками, форматированным текстом и работающими веб-ссылками. Возможности по сортировке, фильтрации и печати хранящейся в органайзере инфы присутствуют. И вообще! Много ли ты, приятель, знаешь хороших органайзеров с русскоязычным интерфейсом, а?

Sasami2k build 757

Windows 9x/Me/NT/2k/XP

Size: 734 Kb

Freeware

<http://www.sasami2k.com>

Самый мощный проигрыватель фильмов в формате Divx. Его окно полностью используется для вывода изображения, полупрозрачная панель управления плавно появляется на экране лишь тогда, когда ты подводишь мышку к «активной» зоне. Картинка как угодно масштабируется без искажения пропорций, а ее качество можно попытаться улучшить (сгладить, добавить резкость, убрать «квадратики» и т.д.) с помощью целого ряда фильтров. Из необычных функций можно отметить, к примеру, то, что Sasami2k способен делать фильм полупрозрачным (дабы ты мог разглядывать сквозь него свой Рабочий стол:) или же вообще «натягивать» его на экран в качестве обоев! То есть на заднем плане идет фильм, а поверх него иконки, панель задач, окна программ... Замечательное зрелище!



В новой версии Sasami2k к видео-фильмам добавились аудио-фильтры: 10-полосный эквалайзер, Extra-Stereo и т.д. Кроме того, некоторые старые видео-фильтры были переписаны с целью уменьшения их ресурсоемкости. Появилась многоязыковая поддержка (теперь Sasami2k может сразу заговорить по-русски, и его не надо хитрым способом отучать от корейского языка :). Короче говоря, прога действительно стала работать быстрее и стабильней. Очень советуем!

MyVitalAgent v8.01

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 1416 Kb
Freeware
<http://www.myvitalagent.com>

Те, кто в Сети не первый день, помнят NetMedic - замечательную утилиту для сбора статистики и наблюдения за параметрами интернет-соединения. Увы, указанная прога так давно не обновлялась, что уже практически потеряла связь с реальностью: новейшими версиями браузеров и операционных систем. Однако недавно компания Lucent Technologies, владелец прав на NetMedic, выпустила прямого преемника этой проги - бесплатную утилиту MyVitalAgent, которая сразу же пополнила мой персональный список необходимых для жизни под Виндами программ. В своем окне MyVitalAgent красочно демонстрирует как текущее состояние соединения (его скорость, степень компрессии данных и т.д.), так и статистические результаты. При этом MyVitalAgent умеет отслеживать различные протоколы связи (http (s), ftp, mail, realaudio) по отдельности, наглядно показывая, на каком

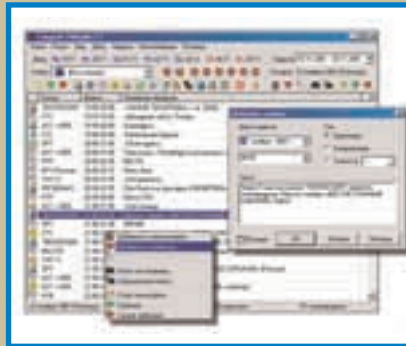


участке передачи информации возникают проблемы, - и даже рекомендует способы их устранения. Короче говоря, полезная прога. А то порой сидишь себе за компьютером, с тоской во взоре наблюдаешь, как ме-е-едленно открывается в бродилке очередная веб-страничка, и, почесывая репу, размышляешь, какая же это сволочь (сервер? провайдер? модем?) так тебя не любит.

Longsoft TVGuide v2.1

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 1236 Kb
Freeware
<http://longsoft.raid.ru/tvguide>

Мощнейшее приложение для работы с ТВ программой - с обычной «бумажной» версией не сравнить! Оно выводит на экран программу выбранного телеканала (или всех каналов сразу) на интересующий тебя день, автоматически выделяя различные типы передач пиктограммами (сериалы одним значком, кинофильмы - другим) и цветом. Система фильтров Longsoft TVGuide вообще очень радует: прога без труда показывает, что идет по ящику сейчас, что будет идти, начиная с текущего времени. Она способна убрать из программы передач сериалы, документальные фильмы и новости и оставить там, допустим, только художественные фильмы и передачи, которые ты заранее пометил как «стоит посмотреть». Ес-



тественно, отфильтрованную таким образом ТВ программку можно вывести на печать. Помимо этого Longsoft TVGuide предлагает телезрителю еще и удобный поиск передач как на текущей странице, так и глобально. Кроме автоматической («нажатием одной кнопки») загрузки программы телепередач из Интернета, Longsoft TVGuide допускает ее импорт из файлов (HTML, TXT) и через буфер обмена. А еще эта оригинальная прога способна тихонечко сидеть в трее, вылезая оттуда лишь затем, чтобы напомнить тебе, скажем, о том, что на РТР вот-вот начнутся твои любимые «Телепузики»).

CubicEye VIEWER v1.2

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 1604 Kb
Freeware
<http://www.2ce.com>

CubicEye - браузер, который показывает веб-страницы так, как если бы они были прикреплены к внутренним сторонам виртуального куба. После запуска программы ты увидишь перед собой пять страниц. Шестая остается у тебя за спиной, но в любой момент ты можешь повернуться и посмотреть на нее. Шести страниц за раз тебе мало? Ну, не расстраивайся! В CubicEye можно «прилеплять» к одному кубику дру-



гой, к другому - третий и затем бегать по обклеенному веб-страницами коридору (hex... еще ружьишко бы дали - по баннерам палить - оригинальный 3D-шутер бы получился :). Очень радует тот факт, что хоть одно более-менее деловое приложение научилось использовать возможности современных видеокарт: куб (коридор :) плавно вращается, изображения веб-страниц на его гранях сглаживаются (хотя все ссылки продолжают работать), а если какую-нибудь из страничек тебе вдруг захочется рассмотреть получше, то на нее всегда можно аккуратно «наехать».

3D-Football v2.2

Windows 9x/Me
Size: 1206 Kb
Freeware
<http://www.3d-football.com>

Забавная софтинка, нацеленная на футбольных фанатов. Выводит на экран компьютера трехмерный футбольный мяч, который легко вращается мышкой. По умолчанию окно программы имеет оригинальный фоновый рисунок и видимые элементы управления. Но после того, как юзер определится, в каком месте и какого размера должно быть это окно, его управляющие



элементы могут быть убраны, а в качестве фона использован «снимок» Рабочего стола из-под окошка программы. В результате такой процедуры на экране компьютера остается только футбольный мяч, который весьма органично смотрится среди иконок :). Стоит также отметить, что вся поверхность мяча усыпана кнопками, которые красиво выпячиваются под курсором мышки. Эти кнопки могут использоваться для запуска программ, открытия веб-сайтов и документов. Причем кнопки разрешается метить значками связанных с ними приложений или произвольными jpeg-ами, ico-нками или bmp-шками. Кроме мя-

ча программа поддерживает и другие 3D-объекты вроде часов и маек с трусами, но это уже, на мой взгляд, не так интересно.

3DMiracle v1.30

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 3125 Kb
Shareware
<http://www.ixtlan.ru>

Стереогамма - это такая картинка, в которой за мешаниной узоров скрывается какое-нибудь трехмерное изображение, выплывающие из плоскости картинки каждый раз, когда ты взглянешь на нее особым образом. В любом книжном магазине ты без труда найдешь целые альбомы стереограмм (рекомендую «3D Камасутру» :), но, к сожалению, цены на них тебя вряд ли порадуют. В то же время на компьютере с помощью программ 3DMiracle, 3DMonster (идет в комплекте) и какого-нибудь 3D редактора, умеющего сохранять модели объектов в формате 3ds, «изображения с сур-

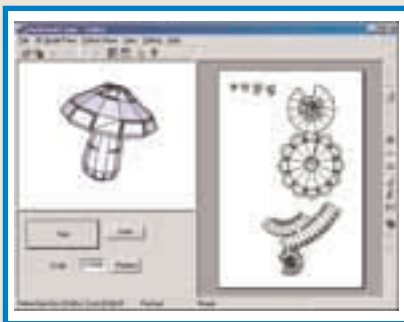


призом» можно клепать десятками. А если заранее поднатаскать из Сети бесплатных 3D-моделей, то и трехмерный редактор тебе не понадобится. Готовая модель сразу же загоняется в программу 3DMonster, располагается в нужном ракурсе, и нажатием кнопки «Render» с нее снимается специальное изображение-маска. На основе этой маски и любой выбранной тобой текстуры программа 3DMiracle моментально формирует готовую стереогамму, в которую можно тут же «погрузиться» - распечатав ее на принтере либо попросту выведя ее на экран. Море удовольствия при просмотре гарантируется!

Tenkai v1.4

Windows 9x/Me/NT/2k/XP
Size: 888 Kb
Shareware
http://www.page.sannet.ne.jp/jun_m

Стереогамма может помочь тебе увидеть настоящее трехмерное изображение предмета, который на самом деле существует только в виде набора байтов. Но что если тебе захочется потрогать этот предмет, повернуть его в руках, ткнуть в него пальцем? Казалось бы, без особого трехмерного принтера (за пару сотен тысяч буказойдов :), который бы «распечатал» виртуальную модель слой за слоем специальной порош-

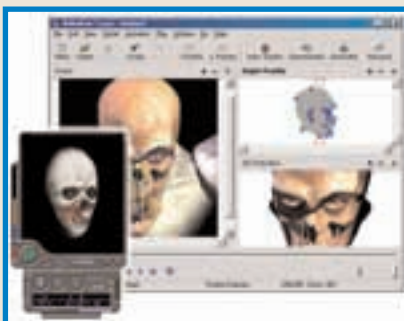


ком, в этом случае не обойтись! Однако программа Tenkai предлагает другое, совершенно неожиданное решение. Дело в том, что этой проге по силам развернуть на плоскости любую трехмерную модель, снять с нее чертеж-выкройку и вывести его на печать в нужном масштабе. Таким образом юзер получает возможность самостоятельно вырезать и склеить интересующую его модель из бумаги. Конечно, такой подход подразумевает изрядную работу ручками - но, на мой взгляд, это все же лучше, чем терзаться несбыточными мечтами о трехмерном принтере. Тем более что и к самым сложным (три сотни полигонов и более) демонстрационным моделям Tenkai умудряется делать вполне простые и понятные развертки. Естественно, если подсунуть этой проге, скажем, вертолет, состоящий из трех тысяч полигонов (как это сделал я в порядке эксперимента :), то прога волей-неволей выдаст чертеж такой сложности, что, пожалуй, только какой-нибудь мазохист решится склеить по нему модельку :).

3DMeNow v1.5

Windows 9x/Me/NT/2k/XP
Size: 2148 Kb
Shareware
<http://www.biovirtual.com>

Оригинальная софтинка. Ты загружаешь в нее wav-файл с речью и чью-нибудь фотографию, а на выходе получаешь говорящую и моргающую трехмерную голову. От тебя только требуется дополнительно уточнить расположение разных там узловых точек (вокруг носа, рта и т.д.) на введенной фотографии. Фишка в том, что этой проге в принципе наплевать, где у тебя на фотке что, и если ее вовремя не подправить, то запросто может получиться так, что полученная голова будет весело подмигивать тебе... обоими ушами! В принципе, для создания трехмерной модели вполне достаточно фото в анфас, однако, если у тебя найдется еще и фото в профиль, то



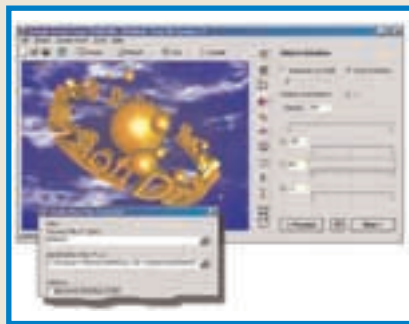
полученную голову не стыдно будет показывать и задом :). К несчастью, мой сканер еще полгода назад «на пару дней» одолжили друзья, поэтому мне не удалось скормить 3DMeNow свое собственное фото. Поэтому я нашел в Сети изображение какого-то монстра, и все в результате получилось намного прикольней, особенно ввиду того, что получившееся страшилоще пело у меня «В лесу родилась елочка...». Надо заметить, что при этом оно вполне удовлетворительно шевелило губами синхронно с «приносимым» текстом. Заделанными в 3DMeNow говорящими головами можно без труда обмениваться с друзьями. Они сохраняются в файлах с расширением BIO и имеют небольшой размер. Для их «проигрывания» на том же сайте всем желающим бесплатно выдают весьма стильный bioPlayer 3D.

Юзеру на заметку: эта прога не позволяет без регистрации сохранять результаты своей работы, но раньше существовала бесплатная версия 3DMeNow Lite, в которой подобных ограничений не было. Кое-где в Сети (ну, к примеру, на www.xknows.com :) эту версию данной проги еще можно найти.

Easy 3D Creator v2.1

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 4692 Kb
Shareware
<http://www.dzsoft.com>

Easy 3D Creator позволяет быстро и легко клепать свои собственные вполне приличные 3D-скринсейверы. Выглядит это приблизительно так: ты берешь какую-нибудь стильную модель в формате 3D Studio (3DS) (подсказка: на многих сайтах, посвященных 3D-графике, существу-



ют целые библиотеки бесплатных моделей) и загоняешь ее в Easy 3D Creator. Далее на импортированную модельку ты натягиваешь какую-нибудь текстуру, выбираешь задний фон и задаешь маршрут полетов этой модели по экрану компа. Обрати внимание, что в качестве текстуры и фона разрешается использовать абсолютно любые изображения в форматах BMP, GIF или JPG. В принципе, после совершения указанных манипуляций тебе остается лишь вписать в пустые графы информацию о разработчике (хе-хе :)), выбрать файл MIDI в качестве музыкального сопровождения, скомпилировать готовый к установке и запуску

→ хранитель экрана и начать шумную компанию по его продвижению среди своих несчастных друзей и знакомых. Правда, тот, кто сам себе Стивен Спилберг, может перед нажатием кнопочки «Compile» еще немного побаловаться с парочкой ползунков, отвечающих за параметры освещения и положение камеры... И пусть говорят, что скринсейверы, заделанные в этой проге, похожи как братья-близнецы. Это наглая ложь! У меня, к примеру, получился скринсейвер, в котором фиолетовый бык небрежно парит на фоне багрово-красного неба под музыку «Что такое осень...». Что-то я очень сомневаюсь, чтобы кто-нибудь еще сумел (или хотя бы догадался :)) изваять аналогичный, не побоюсь этого слова, шедевр.

ICQ Tools v1.0

Windows 9x/Me

Size: 1458 Kb

Freeware

http://www.xknows.com/index_158.htm

Твои друзья и знакомые пользуются аськой для онлайн-общения? Отлично! С помощью программы ICQ Tools их можно очень даже весело разыграть. Эта оригинальная софтина позволит тебе посылать свои сообщения от чужого имени (UIN-а). При этом распознать подделку довольно трудно. Я сам убедился в этом, когда отправил нескольким своим коллегам грозные предупреждения от имени главного редактора. Хе-хе... До сих пор я с радостью вспоминаю, как дружно все они «купились» и начали лихорадочно заваливать ничего не понимающего Сергея Покровского своими «не виноватая я!». Жаль, конечно, что ответы на фальшивые сообщения ICQ Tools перехватывать не умеет (они уходят настоящему владельцу UIN-а :), а то было бы совсем весело... Зато ICQ Tools умеет генерировать симульный мусор и отсылать его «жертве» порциями с разных UIN-ов! Получив двести сотни таких сообщений, любой юзер или сам в оффлайн уйдет, или же его тетя Ася так взглянет, что мало не покажется.



Кстати, тут самое время сообщить о главном минусе данной проги - ей, увы, нельзя посылать фальшивые сообщения в оффлайн, т.е. намеченная жертва обязательно должна быть в Сети с работающей ICQ. А плюс этой проги заключается в том, что она функционирует совершенно независимо от аськи, самостоятельно подключаясь к ICQ серверу под «левым» UIN-ом. Для того, кто хочет невинно болтать с друзьями и одновременно с этим делать им всякие гадости, это, я должен заметить, ужасно удобно :).

MP3dancer v1.11

Windows 9x/Me/NT/2k

Size: 1858 Kb

Freeware

<http://www.mp3dancer.com>

Ребята из Totem Media мне решительно нравятся. Сначала они сняли деньги с эротоманов и секс-меньшинств своими прогами VirtuaGirl (www.virtuagirl.com) и VirtuaGuy (www.virtuaguy.com). Теперь же они выпустили на все том же «движке» MP3dancer, дабы как следует облегчить кошельки меломанов. Само собой, все три проги занимаются одним и тем же: выводят на экран крошечную фигуру человека. Только если в первых двух творениях



Totem Media эта фигурка устраивала стриптиз на Панели задач, то в MP3dancerе она научилась лихо отплясывать под твою любимую музыку. Более того, иногда она даже попадает в ритм! Хотя, честно говоря, я не думаю, что за это стоит так уж благодарить встроенный в MP3dancer «музыкальный анализатор». Скорее я соглашусь с тем, что чел, видео которого оцифровывали, просто колбасился в студии под похожий музон. Видимо ребята из Totem Media тоже о чем-то таком догадываются, поскольку с сайта MP3dancer-а можно взять нескольких «человечков», танцующих в разных стилях и под разную музыку (к слову - там же выдают различные plug-in с фоновыми спецэффектами :). Вот только пока ты не заплатишь за мемберство, все скаченные тобой дополнительные персонажи будут выводиться на экран в виде цветных полупрозрачных силуэтов. Но, если подумать, то мне так даже больше по душе! Стильно выглядит :)...

D-Player v1.2

Windows 9x/Me/NT/2k

Size: 5200 Kb

Freeware

<http://www.spaceillusion.com>

Тем, кто не желает смотреть, как в углу его экрана копошится какая-то мелюзга, я предлагаю вместо MP3dancer-а скачать и поставить D-Player. В окне этой программы большие трехмерные фигурки танцоров действительно двигаются в такт музыке. Причем двигаются классно, поскольку в D-Player-е движения реальных людей с помощью технологии motion-capture были пе-



ренесены на трехмерные модели. Жалко лишь, что последовательность танцевальных движений в этой проге жестко задается, то есть под любую музыку фигурка танцует одинаково. С другой стороны новые танцы (наборы движений в формате .dsq и соответствующие им mp3-шки) на сайте программы выдаются бесплатно, и их очень много. Тем, кто хочет научиться танцевать в домашних условиях, лучше D-Player-а учителя не найти. Ведь в этой проге движения персонажей можно замедлять/ускорять вместе с музыкой, заикливать и детально изучать с разных сторон! Хех... А какой восторг испытываешь, когда такая колоритная фигура, как Reaper из игры Dungeon Keeper (одна из дополнительных 3D-моделей, найденная мной на сайте D-Player-а), начинает яростно дергаться под техно или эротично крутить попой под горячие латинские ритмы?! Описывать бесполезно - это надо видеть самому :)

Multi Install v1.3.3

Windows 9x/Me/NT/2k

Size: 3133 Kb

Freeware

<http://mikroklubben.adsl.dk/~nikse>

Так уж сложилось, что в нашей стране почти все мультимедийные меню для компакт-дисков делают в крапнутой версии AutoPlay Menu Studio (www.indigorose.com/autoplay). Однако мне пришлось нарушить эту традицию, когда я записывал на CD свой собственный архив программ. Оказалось, что в AutoPlay Menu Studio хорошо клепают красочные презентации и меню установки на 20-30 программ, но вот замутить в этой софтине оболочку-инсталлятор

ПРОГРАММА ДЛЯ СОЗДАНИЯ 3D ИГР

www.darkbasic.ru

DarkBASIC

ОТ ИДЕИ ДО ИГРЫ - ОДИН ШАГ!

```
#INCLUDE ЖЕЛАНИЕ ();
FUNCTION DarkBASIC™ ();
```

DarkBASIC™ - это уникальная среда программирования для создания полноценных игр в 2D и 3D, демонстрационных проектов, презентаций, анимаций, слайдшоу и даже бизнес-приложений с использованием языка программирования BASIC, доступного каждому современному школьнику.

Sync on;

```
REM * - - - - - *
REM DarkBASIC™ - это реальная воз-
REM можность овладеть секретами соз-
REM дания профессиональных программ.
REM * - - - - - *
```

LOAD OBJECT (3D)

If I WANT (

Даже если Вы никогда не программировали ранее, вам достаточно ознакомиться с руководством к этой программе, и от идеи до реализации вашего проекта не пройдет и часа! Встроенная система помощи и подробные уроки по созданию трехмерных игр построены таким образом, что пользователь постепенно осваивает основы программирования, легко и интуитивно разбирая более сотни учебных примеров.)

then MAKE GAME!

else SUXXX

DarkBASIC™ - это мощные возможности DirectX и легкость программирования на языке BASIC, оптимально как для начинающего, так и для опытного пользователя.

ENDFUNCTION

- ПОДДЕРЖКА БОЛЕЕ 650 КОМАНД
- 50 ДЕМО-ВЕРСИЙ ИГР С ИСХОДНЫМИ КОДАМИ
- 25 ПОДРОБНЫХ УРОКОВ
- БОЛЕЕ 600 ТЕКСТУР
- БОЛЕЕ 120 ЗВУКОВЫХ ЭФФЕКТОВ
- БОЛЕЕ 900 3D МОДЕЛЕЙ
- ВИДЕО-ИНТЕРВЬЮ С ВЕДУЩИМИ МИРОВЫМИ РАЗРАБОТЧИКАМИ ИГР

ЖАНРЫ:

- FPS
- СИМУЛЯТОРЫ
- ГОНКИ
- RTS
- АРКАДЫ
- RPG
- СПОРТИВНЫЕ
- ACTION/STRATEGY
- ЛОГИЧЕСКИЕ
- КВЕСТЫ...

Внимание, конкурс!

Объявляется конкурс среди зарегистрированных пользователей на создание лучшей игры. Среди призов - новейшие видео и аудио-карты, лазерный принтер и даже поездка к разработчикам Max Payne!

CREATIVE hp



МедиаХауз
Дилерский отдел, заказ дисков почтой:
(095) 931-9269
Интернет-сайт: www.mediahouse.ru

Самые интересные программы...



→ для трех сотен прог по силам далеко не каждому. Это печальное обстоятельство заставило меня отправиться в Сеть на поиски, в результате которых я познакомился с программой Multi Install, чему, признаться, я до сих пор не могу нарадоваться. Multi Installer - это универсальный инсталлятор, позволяющий устанавливать из одного меню произвольное количество прог. Внешний вид этого меню зависит от использованной «шкурки» и напоминает собой файл-менеджер: список файлов с одной стороны, скриншоты, описание и кнопка установки (распаковки) текущей программы - с другой. Особо хочу отметить, что вся информация о расположенных на CD программах хранится в одном XML-файле, который чрезвычайно приятно редактировать (см. скриншот). Единственную фишку, мешавшую предыдущей версии Multi Install нормально работать с русским текстом, автор программы, датчанин, по моей просьбе весьма оперативно исправил.

HTML News Updater v2.53

Windows 9x/Me
Size: 2452 Kb
Freeware
<http://hruslan.narod.ru>

HTML News Updater - это небольшой утешительный приз для тех, кто так и не нашел крыка к программе KSNews (www.kirsoft.com.ru), описанной мною в первом номере X за год



2K+1. Так же как и KSNews, программа HTML News Updater предназначена для ведения новостных разделов на небольших персо-

нальных сайтах, где нет возможности (или желания :) использовать CGI, ASP, SSI или еще какие-нибудь другие технологии для динамической генерации веб-страниц. Программа включает в себя базу данных, редактор новостей и полностью настраиваемый механизм вывода информации в указанное место HTML-страницы. Естественно, HTML News Updater по крутизне явно уступает моей любимой KSNews, но зато эта софтина распространяется бесплатно, проста в освоении и, кроме того, обучена кое-каким эксклюзивным фокусам. Как тебе, к примеру, возможность использовать при написании текста новостей RTF-форматирование? А стильный календарик на месяц со ссылками на все имеющиеся новости?! Много ты знаешь домашних страниц, которые могут похвастаться таким наворотом :)?

MediaSpyder v1.0b

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 1093 Kb
Freeware
<http://www.mediaspyder.com>

Удобная утилита, которая умеет лопатить огромную (5 000 000 файлов) онлайнную коллекцию рисунков, анимации и клипарта, собранную Mediaspyder.com, и ловко вытаскивать оттуда медиа-контент на оп-



ределенную тему. В отличие от «папского» Image Grabber-a (www.randomeye.com), «тема» в MediaSpyder-e задается не только ключевыми словами, но и явным указанием категории (животные, знаменитости, природа и т.д.), в которой следует вести поиск. Результаты своих изысканий программа выводит на экран сначала в виде изображений для предварительного просмотра, а уже затем по желанию юзера скачивает их «полнометражные» варианты... Впрочем, что-то мне подсказывает, что многие читатели СПЕЦа мало интересуются фотографиями кинозвезд или видами природы, предпочитая день и ночь рыскать по Сети в поисках «веселых картинок». Что ж... Значит таких перцев особенно обрадует информация о том, что существует специальная adult-версия MediaSpyder-a - GrabEasy (www.grabeasy.com), способная быстро и абсолютно бесплатно забить любой винчестер порнографией на заданную (asian, lesbian, cartoons...) тему :).



Dronich (dronich@fbi.ru)

АОН мой - враг мой!

Зомбируем вражескую технику

Дарова, хацкер. Сразу вопрос в лоб – АОН у тебя есть? Ну, понятно, что встроен в модем или АСІD какой-нибудь стоит. А о простых смертных ты подумал? Да, есть еще на свете люди, не испорченные сетью. И АОНЫ у них тоже есть. В телефон они встроены. Российская разработка, «Русь». «Ну а мне до них чего?» – спросишь ты меня. Ну, братец, есть одна оказия (с) Pushkin. Но давай по порядку.

ЧТО ТАМ ЕСТЬ ДЛЯ НАС?

Как ты, наверное, знаешь, в АОНах этих есть туева хуча настроек, не востребованных «рядовым пользователем». А среди них – дистанционное управление. Чуешь, к чему я клоню? Ну, прикинь, если бы в Винды встроили В02к? Вот и я говорю, что круто! Но не все так просто. Во-первых, по дефолту дистанционное управление почти всегда отключено. Во-вторых, наши наклепали разные версии АОНов, и управление в них различается. Озадачил? Ладно, поговорим о том, как эти проблемы преодолевать. У первой – море вариантов решения. Но все они сводятся к тому, что надо набрать (заставить набрать ;) следующую последовательность кнопок – **** 3 8** – и далее жмать * – пока на АОНе не высветится «bEEPr.-OFF» или «b.-OFF». Ну а дальше

дело техники: **1** – вкл., **0** – выкл. и **#** для возврата в основной режим. А версия АОНа всегда написана на его крышке. Усе. Считаем, что серверная часть ;) настроена.

Как ты, наверное, знаешь, в АОНах этих есть туева хуча настроек, не востребованных «рядовым пользователем». А среди них – дистанционное управление. Чуешь, к чему я клоню? Ну, прикинь, если бы в Винды встроили В02к? Вот и я говорю, что круто!

КЛИЕНТ ДОЗРЕЛ

Поговорим теперь о клиентской части. Такой является ЛЮБОЙ кно-



Экспертное мнение



- почный телефон с возможностью тонного набора. Управление осуществляется следующим образом:
1. Позвонить на требуемый аппарат.
 2. Переключиться в тональный режим (кнопка «звездочка»).
 3. Во время приблизительно середины длинного гудка нажать и держать 1,5-2 секунды 1 или 0 (потом объясню, что для чего).
 4. Если АОН ответит громким и противным пикианьем, то он готов к насилью над собой :).

КОМАНДЫ

При входе по 0:

- 1 - выбор режима работы
- 4 - установка даты/времени
- 9 - работа с будильниками ;)
- 5 - записная книжка
- 7/8/* - прослушивание входящих/исходящих/ за день звонков

При входе по 1:

- 4 - полная переадресация (набираешь телефон - 7 цифр и время - 2)
- 5/6 - переадресация только по времени/номеру

По поводу переадресаций - если она установлена, то всех, кто позвонит после тебя, гнусавый голос попросит перезвонить [тогда-то] [туда-то].

ПРАКТИКУМ

Я думаю, что прослушивание звонков ты быстро освоишь ;), а вот по будильникам и записной книжке дам бесплатную справку.

Пример из жизни №1: поможем товарищу встать в 5 утра ;)

1. Входим в режим работы с будильниками (смотри выше)

Можно проверить, кто и когда звонил твоей девчонке, не дать преподу выспаться перед экзаменом и прочее, прочее, прочее...

2. 1 - выбрали номер будильника (любой) * - дальше
3. 0 5 0 0 - ввели время
4. 4 0 - выбрали режим (ежедневно и до упора :)) * - дальше
5. 1 6 - ввели номер мелодии (гимн СССР :))
6. # - выход и разрыв связи

Пример из жизни №2: меняем номер без BlueBox

В работе с записной книжкой многое зависит от модели. Поэтому договоримся: то, что в скобках, - для 23 модели, остальное - для 24-й и 25-й.

1. Входим в записную книжку (смотри выше)
2. 6 - переход в служебную область (0 - задание номера ячейки)
3. 9 - повторить 17 раз для перехода в нужную ячейку (7 0 - переход в ячейку)
4. 5 XXXXXX # - ввод номера (своего)

Здесь возможны глюк и отключение от линии. Если это произойдет, просто перезвони и заново войди в записную книжку и продолжай работу. То, что в квадратных скобках, надо набирать, если тебя отключило от линии.

5. [6 - для входа в служебную область] (0 - задание номера ячейки)
6. 9 - 9 раз [или 26 раз :], если отключало] для перехода в нужную ячейку (8 0 - переход в ячейку)
7. 5 YYYYYY # - ввод номера (для подмены)
8. # - разрыв связи

Повторять это можно многократно, меняя номера телефонов и ячеек (т.е. в первом случае вместо 17-и жать девятку 18, 19 и т.д. раз, а во втором - менять последние цифры 70 и 80 на 71 и 81 соответственно).

В ОТРЫВ

Ну что, инструктаж пройден, вперед - на очередное западло. Идей уже много - проверить, кто и когда звонил твоей девчонке, не дать преподу выспаться перед экзаменом и прочее, прочее, прочее... Удачи тебе, хацкер, а я пойду. Очень хочется телефон одного товарища проверить на готовность к 3000 году :).



God in the shell
(faq@xakep.ru)

ОБОРОННЫЙ КОМПЛЕКС PGP!

Вот уж, пожалуй, реально хитовый образец софта, столь актуального для нашего журнала. Сегодня мы поговорим о его свежайшей free-вариации PGP 7.0. Подробно разтолкуем новые фишки, их полезность и настройку, применим узнанное на практике :).

В путь

Предварительно, как водится, надобно сдуть прогу с Инета. Делаем это по линку с сайта <http://pgp2all.org.ru/>, где ты также сможешь прочесть массу полезных материалов по теме.



Дистриб занимает порядка 8,5 мегов и на диалапе скачивается меньше, чем за час. Я не даю линка на официальный сайт www.pgp.com, т.к. на момент написания статьи там валялась только платная версия, а для халявной скачки предлагалось старье, для получения которого пришлось еще и форму заполнять =(.

Поставь ее в позу!

Итак, вся нужная байда закачена, приступаем к установке в позу... э-э-э, Installed :). Хотя и не хацкерское это дело - обсуждать

процесс инсталла. Если бы не одно «но», вынесенное для юзверей предыдущих версий ПГП. К этим самым «предыдущим» юзверям относился и я на момент первого инсталла 7-й версии PGP. Прямо с инсталляшки тебе предложат удалить предыдущий ПГП 6.X автоматически или оставить это дело твоим загребушим ручкам. В случае выбора второго варианта инсталл прервется. Следует предупредить, что были проблемы такого характера. ПГП выносил свою предыдущую версию, а при установке новой генерились многочисленные ошибки :(. Так что желательно иметь при себе и предыдущую версию дистрибутива PGP.

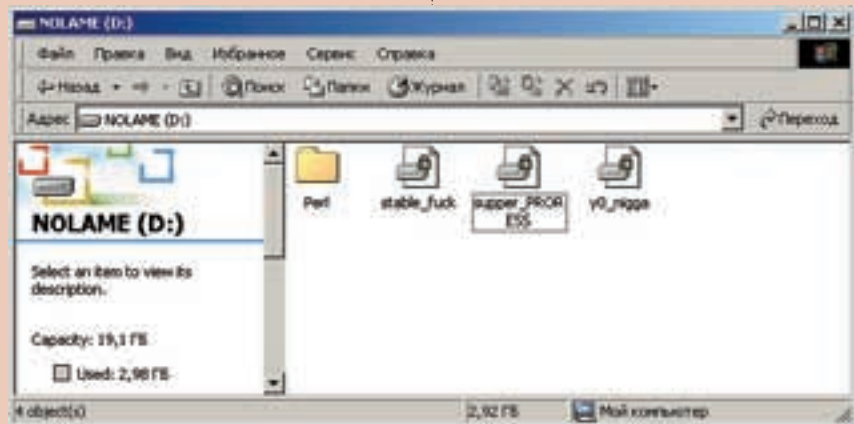
Лично я, под воздействием всяких локальных суеверий, слил содержимое моего PGP-диска и ключницы для мыльника на отдельный CDRW ;). Но, как оказалось, с моим диском «y0_piggaz pgp» ничего не случилось: после установки 7-й версии мне предложили переформатировать диск в стандарт новой версии. Усе прошло успешно, и после ребу-та я уже всю юзал ресурсы, установленные на шифровке.

Итак, PGP-диск создан

Туда следует покидать всю инфу, которая каким-либо образом может быть направлена против тебя: Аська со всеми ее историями и Received files`ами, IRC клиент или папка его логов, если ты ведешь стенограмму собственных базаров на ИРКЕ :), почто-



вик с письмами сомнительного содержания, не менее сомнительным аттачментом и почтовой книгой... Ну и, конечно же, следует подальше от любопытных глаз спрятать весь хацкерско-хацкерский софт, как то: бэждоры, сканеры сетей, sniffе-



ры, проги для спама, телнет/ssh с расширенными пассами от фроднутых или нелегитимного происхождения, шеллов :), etc. Не забудь и про инфо «специального» содержания: доки по хаку, pwd/sam-файлы, стыренные базы данных СС и паролей на dial-up, перехваченные конфигурационные файлы httpd, ftpd, telnetd, eggdrop`ы и другие... В общем, все, что может вызывать подозрение, запикиваем в ПГП-диск! Если у тебя постоянно включен комп и ты не работаешь в NT - или, работая в оной, не лочишь комп, - удобно включить опцию автоматического Unpmount`а ака «закрытия» диска после определенного времени бездействия.

Стань крутым с PGP!

Главным достоинством нового ПГП, которого не было в предыдущих версиях, стал встроенный фаервол. Теперь не надо геморроиться над тем, что @guard не пашет в 2000-х, Conseal не работает на диалопе, и т.д. Все больше и больше людей, компетентных в WIN-security, отдают предпочтение именно этому агрегату - если требуется обеспечить защиту домашнему компу.

Имеются достаточно грамотные «Настройки по умолчанию», хотя это и не хацкерский способ: мы выберем Custom и настроим всю систему исключительно под собственные уникальные нужды :)

Настройка практически не вызывает проблем. Свежеустановленный защитный комплекс конфигурируется за 10 минут.

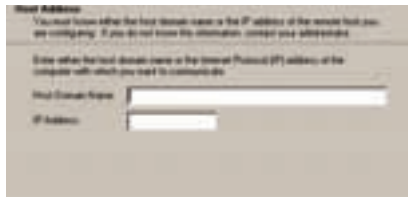
В трее, как и прежде, появился значок конфигуратора PGP. Только если раньше он появлялся исключительно для того, чтобы ты его удалил, то теперь польза будет ощутима! Короче, отжимаешь пимпу в трее - и выскакивает нечто очень полезное и юзабельное.



Рассматриваемый фаервол очень симпатичен позаимствованным из *nix`а принципом: что не разрешено, то запрещено! Так что PGPnet не даст просто так пролезть в твой комп, выйти в Инет троянцу или позволить атаковать твой хост. Так ты можешь создавать свои виртуальные сетки, то есть объединять в единое кольцо безопасности определенные компы/сети.



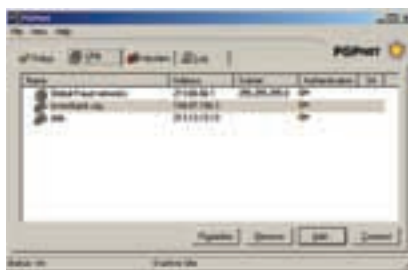
Это удобно, если к твоей машине получают доступ с работы/учебы или из дома. Так, я быстро объединил институтскую тачку,



ку, где хранится учебный архив, с домашней станцией и рабочим компом в офисе!

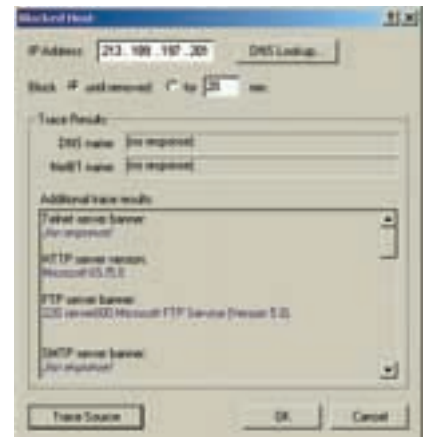
Но построенная сеть не позволит проникнуть к тебе, даже если кто-то получил доступ к одной из твоих тачек: PGP потребует идентификации личным ключом, коего у злоумышленника, скорее всего, не окажется.

Итак, после обозначения твоих приоритетов ты становишься как бы мембером сети, в которой установлены доверительные отношения между всеми ее частями. Имеется очень полезная закладка Intruders, что дословно обозначает «Незванные гости».

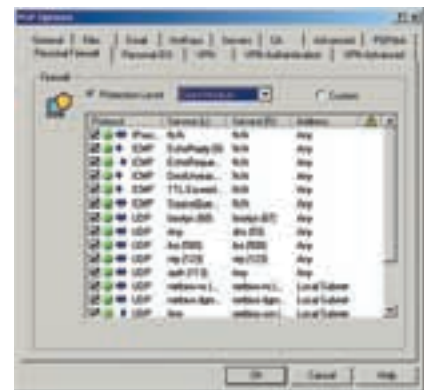


Здесь ты будешь загонять разные нехорошие хосты, с которых тебя пытались атаковать. Можно вообще поставить блок таким образом, что твой комп не будет отвечать на направленные провокации, полностью их игнорируя, или отделить себя от нечисти на некоторое время (20 минут, по умолчанию).

По атакующему можно провести trace, узнать NetBios имя, DNS запись и прочую шнягу, которая позволит тебе выявлять потенциальные места, откуда могут атаковать.



Если в тебе скрывается Павлик Морозов, то можно было бы активизировать опцию извещения саппорта/abuse`а твоего



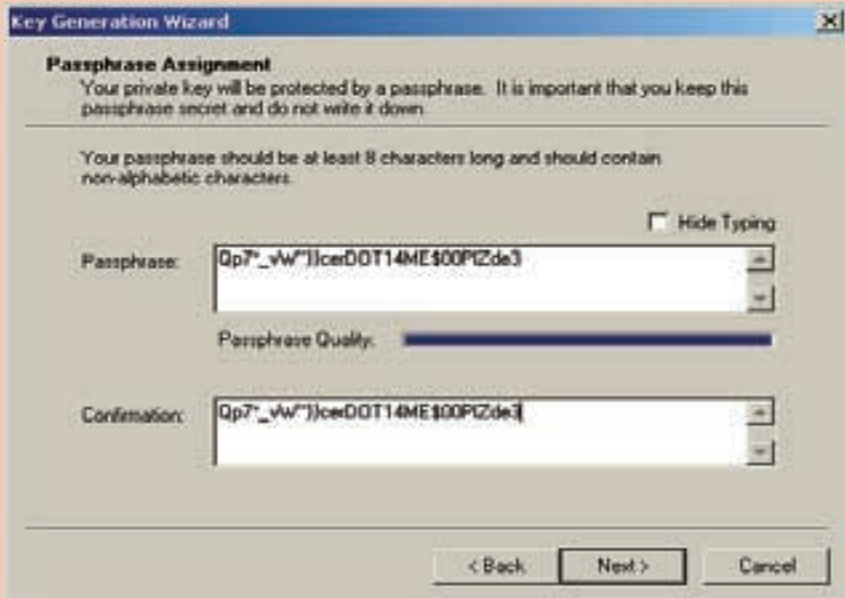
ISP о произведенной на тебя атаке. Все операции PGP net можно будет отследить по вполне сносной системе логирования.



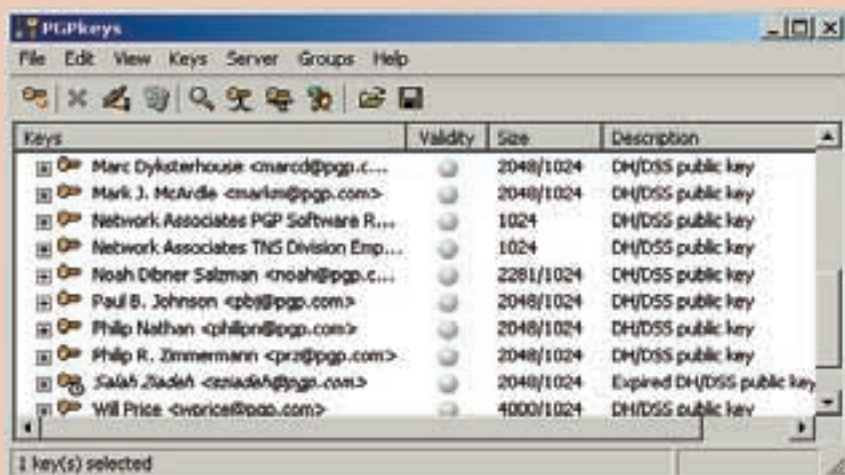
Святая святых...

Не рассказать о самой главной фишке - шифровке PGP, основанном на технологии открытого ключа, было бы неправильно!





→ ным. Тыкаем все в то же окошко, расположенное в трее. Если у тебя уже есть свой «приватный» ключик - просто добавляешь его в список своих личных ключей, также импортируешь, если были, старые наборы открытых ключей. А коли ты только познакомился с чудесной фицей ПГП, генеришь себе свой личный key. Теперь у тебя есть два ключа: один спрячь подальше - он только для тебя, второй разошли друзьям, выложи на LDAP сервер проекта PGP (опция загрузки встроена) или на pagu русского ПГП, url которой находится в начале статьи. Сейчас все серьезные люди/компании вывешивают свои открытые ключи,



Проверить подпись...	Shift+Ctrl+C
Расшифровать	Shift+Ctrl+D
Выбор версии...	
Импортировать PGP ключ(и)	
Управление ключами PGP...	
Настройка PGP...	

чтобы ими могли воспользоваться те, кто хочет передать тебе приватную, а то и секретную инфу... Самое популярное место для применения ПГП - e-mail. Большинство современных почтовиков имеют поддержку шифрования PGP. Например, наш любимый The Bat (www.thebat.net) работает с этой штукой практически со своих первых версий. Ты просто пишешь

секретное письмо, выбираешь опцию «Зашифровать/Decrypt», подбираешь нужный открытый ключик и отправляешь письмо хозяину ключа. ПГП также прекрасно работает с самыми обычными текстовыми файлами, также может обрабатывать отправляемые фразы в IRC.

Короче, иметь!

Я думаю, не стоит напоминать про вездесущий COPM и о примитивной админовской любознательности, которые могут стать причиной доступа к твоей инфе. Большинство людей игнорируют возможность своей «прослушки». Люди отмазываются тем, что, якобы, они никому не нужны. И это правда. Но вот только не все одинаково «ненужные». Так что тебе особенно следует позаботиться о конфиденциальности.

SINtez назвал бы людей, активно борющихся за свою privacy, параноиками :). А что, я вот лично параноик - и нисколько этого не стесняюсь. PGP мне помогает в этом :).



БОЛЬШЕ НОВИНОК

TOTAL DVD

ЧЕМ В ЛЮБОМ ДРУГОМ ЖУРНАЛЕ

ЧИТАЙТЕ
В ЯНВАРСКОМ
НОМЕРЕ

МУМИЯ
ВОЗВРАЩАЕТСЯ
НА DVD!

ПЕРЛ-ХАРБОР
НА DVD
И ИНТЕРВЬЮ
С БЕНОМ АФФЛЕКОМ

LCD-ПРОЕКТОР MITSUBISHI

DVD В АВТОМОБИЛЕ

ПЕРВЫЙ В РОССИИ
ЖУРНАЛ С СОБСТВЕННЫМ
DVD-ПРИЛОЖЕНИЕМ!



ВСЕ, ЧТО
ВАМ НУЖНО
ЗНАТЬ О DVD

В ПРОДАЖЕ ЖУРНАЛ
С DVD-ПРИЛОЖЕНИЕМ

Российская редакция:
119034, Москва,
Коробейников пер., 1/2, стр. 6
тел.: 245-8859
E-mail: reklama@totaldvd.ru

МУХАРАЙКИ ФОР

Marina F-1 (fmarina@ukr.net)

Формула 1 – что это?

Одни говорят - королевские гонки, имея в виду, что там все супер-пупер, суперее не бывает. Машины - ах! Гонщики - эх! Деньги задействованы немереные. Другие называют это действо просто и незамысловато - цирк Формулы 1, имея в виду, что там все... смотри выше. А сколько звезд разного достоинства крутятся вокруг команд, сколько продается всякой всячины с символикой Ferrari, McLaren, BAR и так далее? Так что про деньги - все чистая правда. Остальное? Остальное тоже есть - машины, пилоты, техника иногда просто запредельная. Так за пределы выходит, что аж оторопь берет... Однако надо заметить, что большая часть информации относительно техники находится на уровне домыслов, предположений, дедукции и индукции, поскольку оберегается всеми командами с тщанием превеликим. Но экипажу СПЕЦа таки удалось раскопать несколько секретов Формулы, которыми мы с тобой и поделимся...

Карлсон вернулся!

До солнечного весеннего денька ГранПри Испании 2001 года одним из мощнейших

Теперь в болид можно посадить даже обезьяну, и она успешно приведет машину к финишу, а вся загвоздка только в том, что размеры болида ограничены и трудно будет бананы в нем распахать.

рычагов удельвания соперников в Формуле был «трекшн контроль». Спрашиваешь, что это? Если по-научному, то это, цитирую: «антиблокировочная система, противобуксовочная система, электронный старт, пере-

менный мэпинг двигателя». Что, невкусно звучит? Ну, ясное дело: для тех, у кого своей машины нет, это и вовсе бредом отдают... А если по-простому, то это бортовой комп и набор хитрых программ (каждая на свой баг в голове пилота и в цилиндрах двигателя), которые облегчают управление агрегатом, убирают прокрутку колес и так далее. Ярко раскрашенная и имеющая несколько несерьезный вид машина получила реакцию змеи и хватку крокодила - поэтому теперь ей орехи пилота нипочем, она их на лету убирает. А ведь эти орехи стоят драгоценных тысячных, а иногда и десятых долей секунды и, зачастую, победы.

В свое время солидные дяденьки (Совет по мотоспорту), которые бдят чистоту гонок, а заодно снимают с них много бешеных бабок (а те орут и отбиваются), испугались, что так скоро от самого спорта ничего и не останется, и запретили эту рульную штуковину. Но попытки отлова всех, кто сливки с «трекшн контроля» снимал, затрахали их (дяденек) окончательно, и Совет сдался - Карлсон вернулся! Деды Формулы обиделись, сказав, что теперь в болид можно посадить даже обезьяну - и она успешно приведет машину к финишу. А вся загвоздка теперь только в том, что размеры болида ограничены, и трудно будет бананы в нем распахать. Перцы помоложе уже подленько потирали руки: мол, мы молодые и крутые, теперь-то покажем этим аскаалам, как ездить надо. Как же, шазз! Первый же легальный выход «трекшн контроля» на арену показал - не так страшна электроника, как ее баги: многие не ждавшие такой подставы гонщики так и зависли на старте. А баги выскакивали из выхлопных труб, сверкали глазами и радовали болельщиков. Сервис паки, понимаешь, на заводах оставили или вовсе написать забыли. В общем, интерес к нему, болезному, сразу сник. Да и кого это прикалывает, когда крутой девайс есть у всех? Никакого профита!

На войне как на войне

Говорят, что войны начинаются из-за плохой связи - мол, будь у соперников возможность все спокойно обсудить, то и воевать бы не пришлось. Но здесь, в гонках, война другого свойства, здесь самые последние технологии связи призваны обставить соперников. Команда Ferrari предусмотрительно затарилась новейшим оружием в борьбе с соперниками - непрерывной спутниковой связью со своим заводом в Маранелло, что дает возможность немедленного доступа ко всем необходимым данным, е-мыло и прямое сообщение с теми, кто в ловке остался. Основным оборудованием являются два модулятора (Зачем два? А вдруг один выйдет из строя!), два конвертора и

Но здесь, в гонках, война другого свойства, самые последние технологии связи призваны обставить соперников. Команда Ferrari имеет возможность использовать новейшее оружие в борьбе с противниками.

два передатчика, а также расположенная на крыше трейлера двухметровая спутниковая тарелка, ориентированная на Eutelsat. Система дает возможность собрать в сеть все компьютеры, имеющиеся в боксах, и связать их с собратьями в Маранелло. Каждые 10 минут данные уходят на завод, и там мощные инженеры получают информацию так, как если бы присутствовали на трассе лично. Соответственно, они могут немедленно передавать необходимую инфу прямо с завода и, более того, изменять некоторые данные самостоятельно. Что касается е-мыла, то тут переписка весьма оживленная - пишут все и всем (а это около 800 сотрудников на заводе, начальство, гонщики и бог знает кто еще, а также хакер Вася из Магадана, который к ним подсоединился). Кроме того, у команды больше нет необходимости использовать телефонные линии, проведенные на трассах, - все может беседовать по телефону непосредственно из трейлеров прямо с заводом (Помни! Враг подслушивает!). С помощью цифровых камер визуальная информация о тестах перегоняется на завод, а также устраиваются производственные совещания. Только представь - начальство уехало [1]



МУЛЫ ОДИН

Наивно и невинно обратилась к руководящим органам с вопросом: «А мона?». Руководящие органы, почесав в голове, ответили: «Низзя!».

→ далеко-далеко, все отдыхают, ан нет - вот они, родимые, глядят на тебя с экрана и даже тебя видят (что самое противное). Игрушка не из дешевых - 250 000 английских фунтов, но у богатых свои причуды. Однако связь - это хорошо, а мы вернемся в боксы формулы. Если пустят, конечно, - могут и пинка дать.

Но, как говорится, что один закодировал, другой завсегда поломать может.

Не болтай!

Шпиономания здесь процветает - как и шпионаж, впрочем. В ход идет все. Перехват радиопереговоров, шифры, кодирующие устройства. Как лучше спрятать свою информацию и как добыть чужую? Считается, что наиболее совершенной кодирующей аппаратурой располагает команда Ferrari. Это же оборудование используется, как поговаривают, военными. Рабочий частотный диапазон ее 2-4 ГГц зарезервирован для передачи ТВ сигналов, и несанкционированное его использование запрещено. Кодируется все что можно и что нельзя. Шифры настолько сложные, что для получения успешного результата по раскодировке требуется несколько недель непрерывного труда, а тут как раз и ключ проапдейтили :). Но, как говорится, что один закодировал, другой завсегда поломать может. Хотя... Где гарантия, что добытое ценой долгих и дорогостоящих усилий содержание переговоров не окажется густо пересыпанным ругательствами набором жаргонных словечек, понятных только пилоту и его инженеру.

Однако высокотехнологичными разработками дело не ограничивается, в ход идут и более доступные методы.

На трассе как на трассе

Взаимные обвинения и скандалы в королевских гонках дело привычное - чего стоит одна детективная история о лишнем 10 миллиметрах на боковых воздухозаборниках Ferrari, так внезапно появившихся при проверке машин после гонки и столь же внезапно испарившихся в зале суда. Да-да! Дело дошло до суда, правда, суд был специфическим - судьи (крапленые) все как один из мотоспорта. Было это два года назад, а в прошлом году хитом стала сага о дифференциале (не о том, что на лекциях по математике, а о том, что в автомобиле стоит). Не буду утомлять тебя подробностями (ты их и сам при желании сможешь найти в Инете), скажу только, что хитрое устройство, призванное помочь болиду легче проходить повороты за счет грамотного распределения нагрузки между внешними и внутренними колесами, также было признано незаконным и отправлено в утиль.

Электронный шлем Михаэля Шумахера

В наш электронный век виртуальная реальность уже шагает по планете; забрала она, сер- деш-

ная, и в Формулу Один. Не о симуляторах гоночных речь идет, а об одной навороченной и очень интересной вещице. Электронный шлем Михаэля Шумахера. Используют его уже довольно давно, но лишь сов-

сем недавно Ferrari соизволила рассказать о том, что же это такое. Расположилась новинка в той его части, что защищает подбородок гонщика от ударов. Жменька микроципов и цветных светодиодов является точной копией контрольной панели руля. Набор разноцветных светодиодов дает информацию о поведении двигателя и помогает гонщику правильно переключать передачи. Ему нужны лишь доли секунды для того, чтобы разобраться в этой инфо. Однако такое расположение сигналов имеет и свои недостатки: уставший в течение гонки взгляд гонщика в один прекрасный момент может не сфокусироваться на руле, находящемся в 30 см от его глаз. А вот в шлеме эти светодиоды, находящиеся на нижней его части, посылают взгляду гонщика отраженный рисунок и не отвлекают его взгляд от трассы.

Такие вот мухарайки. Поверь мне, милый мой читатель, что это лишь неизмеримо малая частичка того, что разноухали дотошные журналисты, и еще меньшая того, что могут придумать продвинутые мозги инженеров-формулистов. Ну и слава богу! Меньше знаешь - с большим кайфом гонки смотришь.



II

MOJZYV



GuRon 2001

БОЛЬШИЕ СНЕЖКОВЫЕ МАНЕВРЫ

МАНЕВРЫ

n0ah (noah@real.xakep.ru)

ПРАВИЛА

Да, мы играли в снежки по правилам :)! На первый взгляд звучит абсурдно, но, когда ты ознакомишься с самими правилами, поймешь, что так интереснее. Основная идея - мы не стали устраивать мочилово «все-против-всех», а поделились на две команды и затеяли игру по схеме «capture the flag». Только вместо флага, который надо утащить, у нас были снеговики, которым нужно было выбить морковку (или полностью разрушить самого снеговика). Причем выбивать морковку и рушить снеговика можно было только снежками - но не руками и, тем более, не ногами! Кроме того: нельзя подходить к снеговiku вплотную и расстреливать его в упор, нельзя намеренно целиться (и попадать) снегом бойцам противника в область головы, нельзя использовать приемы рукопашного боя. Правила вроде простые и наглядные - но мы бы не были СПЕЦ-Crew, если б оставили хотя бы одно из них ненарушенным :).

TEAMS

Итак, мы высадились на кристально чистом еще не тронутом поле, по щиколотку заваленном снегом. Погода немного подвела, выдав на градуснике ровно ноль :(, но у всего есть свои плюсы: снег чуть подтаял и стал более липким, мы не промерзли до костей, не было противного ветра. Желания побеситься и побегать у нас было более чем достаточно, поэтому мы поспешили поделиться на две почти равные команды. Решили просто раскидывать людей по мере их поступления: одного туда, другого - сюда :). Вот что у нас получилось:

Первая команда: Эндрю (male skin), Разбойник (male skin), Ноа (male skin), Антон (male skin), di (female skin), Мэд (male skin),

Хамелеон (male skin), Лоркин (female skin) и Надя (female skin).

Вторая команда: Дронич (male skin), Донор (male skin), Лешка Фрозен (male skin), Юф (male skin), Каттор (male skin) и Фишка (female skin).

Как видишь, у первой шайки оказалось небольшое преимущество в виде двух девушек (с учетом того, что Разбойник помогал нам только в самом начале - а потом взял камеру и так увлекся этим делом, что задрожинился в команду к Добрянскому - в команду фотографов :)). Забегая вперед, упомяну, что мы потом перегруппировались, но самые интересные баталии происходили именно первыми составами :).

ВОЗВЕДЕНИЕ УКРЕПЛЕНИЙ

После того как мы определились, кто на чьей стороне будет воевать, и разбрелись по своим краям поля, началась фаза игры, названная нами подготовительной частью. Каждая команда должна была построить своего снеговика и возвести вокруг него оборонительные сооружения. Наша банда решила воспользоваться такой хитрой фишкой: вытоптать весь снег вокруг своей базы, чтоб противнику не из чего было лепить снежки во время атаки (проще говоря, чтоб им приходилось отбегать на 5-6 метров за каждым новым снежком, а не нагибаться и брать снег прямо из-под ног). Понятно, что ногами столько снега за ограниченный промежуток времени не вытолпнешь, поэтому мы решили скатать его в огромные шары, из которых потом соорудили стену. Оставшийся снег в радиусе нашей базы пошел на изготовление снеговика и на запасной арсенал снежков. Честно признаюсь, что хоть в начале хитрость себя и оправдала, но к

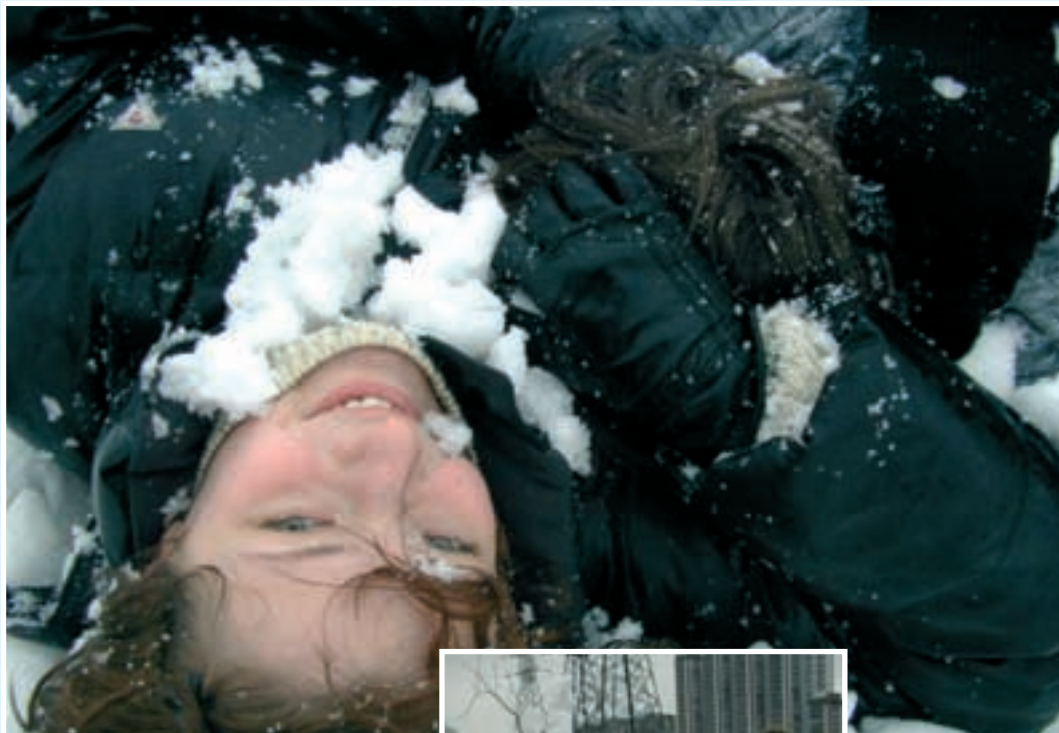


Изнемогая от безделья в один из зимних московских вечеров, СПЕЦ-Crew решило собраться на следующий день в полном составе и учинить очередной форменный беспредел. Беспредел этот получил кодовое название - Большие Снежковые Маневры. Перцы, которые постоянно читают Спец, должны сразу просечь фишку и понять, о чем идет речь, но для тех, кто по каким-то причинам не догнал, объясняю: СПЕЦ-Crew, укомплектованное редакторами, авторами, художниками и близкими друзьями оных, десантировалось на просторном чистом поле и начало настоящую снежковую войну :).

→ концу маневров малец подвела - нам самим приходилось порядочно отбегать от базы за снегом, так что мы не успевали наделать и притащить достаточное количество снежков за небольшие перерывы :(. Наши противники тоже решили похитрить и запустили нам «ежа под кожу», заслав Каттора на нашу базу с деструктивными целями - он все время бомбардировал нас снежками, отвлекал от инженерных работ и не давал сосредоточиться на снеговике, вынуждая все время бегать за собой.

Проинсталлировав, наконец, стену, мы занялись возведением снеговика. Тем же самым озаботились наши враги. Вот что мне потом рассказала Фишка: «Снеговик был сооружен почти сразу, после чего мы принялись за его дизайнерское оформление. Главным конструктором и дизайнером антеннок был назначен UFO, остальные обязанности по приведению снеговика в божеский вид распределились произвольно».

А вот и Дронич: «К возведению снежного монстра мы подошли со всей серьезностью. После двадцати минут работы перед командой предстал великий и ужасный... А как бы ты сам назвал двухметровое чудо с глазами Масыни, челюстью Пикачу, шестым номером бюста и обилием фаллических символов по всему телу? Пока мы совершенствовали аэродинамические формы снеговика, к нам с интервалом в две минуты подошел UFO и загадочным голосом говорил: «Антенна!». Обычно это сопровождалось появлением нового фаллического символа на теле нашего монстра (снеговика, а не UFO ;)). От себя могу добавить, что их снеговик получился действительно огромным - но не таким страшным, как наш. Я бы сравнил нашего снеговика с маленьким троллем, а их - с большим гоблином ;). Свое чудище мы оборудовали небольшими рожками, злобным оскалом, энгом и левой рукой, показывающей средний палец ;). В целях тестирования на прочность и бронейность Хамелеон с Эндрю вlepили ему пару хороших снежков с близкого расстояния. Устоял, но от лица отвалился большой кусок снега, который мы поспешно вернули назад, укрепив дополнительными снежными патчами. Тут я услышал голос Мэда над своим ухом:



«Слушай, Ноа, они там какие-то бастионы немереные возводят, а мы не можем с одним Каттором справиться! Может, устроим небольшую разведку боем?». Так мы и пошли в свою первую глобальную атаку.

ШТУРМ

Я скинул куртку, взял по одному снежку в каждую руку и поспешил за Мэдом, который ринулся в бой как тяжеловесный локомотив ;). Заметив наше приближение, враг забеспокоился, забросил косметическое оформление своего снеговика и принял оборонительные позиции. Пришлось нам нелегко, так как обстреливали нас жестоко со всех сторон и не давали нормально прицелиться или подойти ближе. Но и мы в долгу не оставались, норовя запульнуть хорошим снежком по торсу снеговика. Эндрю с Хамелеоном увидели, что наша с Мэдом разведка переросла в тяжелый бой, и тоже кинулись в атаку. Тут уже вообще началась какая-то жуткая перестрелка ;). На войне как на войне: плохо разбираешь, кто свой,



кто чужой, мочишь со всей дури по снеговикам, выкладываясь из последних сил. Примерно в это же время я применил особую тактику - слепил огромный снежок (около полуметра в диаметре) и попытался вынести им снеговика голову. К сожалению, это гад оказался очень крепким и даже не пошатнулся :(. После этого мы поняли, что уже порядком вымотались, и решили вернуться на базу. Результат этой атаки: хоть мы и не заработали очко, зато поотшибали все эти многочисленные рога у вражьего снеговика, что, несомненно, отрицательно повлияло на боевой настрой обороняющейся команды. Каждый сбитый рог (или антенна, как они это называют) сопровождался дикими воплями и улюлюканьем наших бандитов. Отступали мы как победители, хотя, еще раз повторяю, фрага и не работали.

ОБОРОНА

Наши враги не заставили себя долго ждать и пошли атакой сразу после того, как мы смылись. У них на базе осталась только Фишка, а остальные сконцентрировались в одном массивном ударе. Несмотря на это, оборонялись мы очень удачно - не

ДЕД МОРОЗ

→ дали даже близко подойти к своему снеговик! Классно сработали наши девушки (у них, наверное, заиграли инстинкты: мой дом - моя крепость, и наоборот: моя крепость - мой дом ;)). Я сам в угаре битвы не заметил, как это произошло, но несколько наших бойцов (Мэд, Ди и еще кто-то) под шумок рванули к вражеской крепости и, застав там Фишку врасплох, выбили снеговика морковью. Сразу пространство над полем боя огласилось дичайшим кличем, и вверх поднялись средние пальцы рук :) - мы заработали свое первое очко!!! Атака противника, естественно, заглохла, и был объявлен перерыв.

MAP DOMINATION

После первого очка я понял, что наша команда очень хорошо сыгралась и обрела немереный боевой дух. Это чувствовалось во всем: мы громко и дружно орали, прикрывали и поддерживали друг друга, если кто-то уходил в атаку, то кто-то обязательно

но оставался в обороне. Вот что об этом думает Мэд: «Команду наших противников подвело отсутствие лидера/вождя. Именно это, а также высокий боевой дух нашей команды привел к полному разгрому их позиций - фактически мы делали что хотели». Действительно, наше господство на карте (ака поле боя) стало очевидным, и мы начали творить беспредел :). Сначала накормили Каттора снегом (было за что - он первым нарушил правила и все время валил в снег наших девушек!), потом такой же экзекуции подвергся Донор (уже грубое нарушение с нашей стороны, так как Донор вел себя предельно корректно и действовал только в рамках правил). Кроме того, мы жестоко стебали и морально давили противника: чего стоил только один мой жест, когда я презрительно швырнул им их же морковку, выдранную кем-то из наших бойцов и принесенную к нам на базу в виде трофея :).

СТРАТЕГИЯ И ТАКТИКА

Хоть мы все и нарушали правила, но их изначальное присутствие определило некую стратегичность игры, а не только тупое молчание. Я сейчас расскажу о самых прикольных тактических шагах, которые успел подметить натруженным репортерским глазом.

ших укреплений. Там он останавливался на довольно приличном расстоянии и начинал методично швырять снежками, при этом особо ни в кого не попадая. Двум нашим девушкам приходилось все время его отгонять и блокировать. Вот то, что Юф сам мне об этом рассказал: «Помню свои набег в одиночку в тыл врага, когда за мной две ваших девчонки по всему полю бегали :). Вы в это время нас атаковали, потом, помнится, пришел ты, и я от вас убежал» :(. Убежал-то, может быть, и убежал, но потом все равно возвращался туда и не давал нам расслабиться. Другими словами, Юф просто «держал за задницу» всю нашу команду, не давая полностью сфокусировать внимание на том, что происходит на других фронтах. И побежать за ним нельзя - ведь идет атака, и вообще не обращать внимания тоже нельзя - может в любой момент подскочить и выбить очко... Так и маялись :).

А вот что делал Мэд: во время вражеских атак он самоотверженно вставал перед снеговиком и принимал все снежки, предназначенные ему, на себя :). Это не очень честно, так как временами за Мэдом снеговика вообще не было видно, зато не противоречит правилам и очень эффективно! (Это было только один раз - и то мне показалось, что скоро у нас станет на одного снеговика больше - прим. Мэда)

Очень грамотную стратегию выбрал UFO. Этот хитрец во время атак своей команды постоянно делал большой крюк и заходил в тыл на-

Я выбрал следующую тактику: когда на нас нападали, я не отстреливался из укреплений, а брал два снежка и выбегал навстречу вражеским бойцам. Быстро вклепывал этими снежками кому-нибудь и сразу скрывался в крепости. Естественно, что всем хотелось ответно врезать мне снежком - таким образом уменьшалось количество снарядов, летящих в сторону снеговика ;).



→ Из глобальных тактических шагов я заметил следующее: наши противники предпочитали идти в атаку всей командой, наваливаясь на нас капитально и надолго. Мы же обходились быстрыми и неожиданными марш-бросками, которые частенько происходили прямо во время вражеской атаки.

ЖЕРТВЫ

Как и на любой войне, на БСМ без жертв не обошлось :(О том, что на следующий день у всей мужской половины Спец-Стеу жутко болели задницы, а у девушек - нижние части тела, я промолчу. Честно говоря, болели все мышцы, но задним досталось особенно, так как приходилось много бегать, прыгать, гнаться за кем-то и удирать. И то, что абсолютно все уходило с маневров промокшими, озябшими и усталыми как собаки (но с офигительным настроением и с повышенным содержанием адреналина в крови!), тоже считаем за легкую травму и во внимание принимать не будем. Но вот тяжелые увечья я рассмотрю повнимательнее, чтоб предостеречь тебя и твоих приятелей на случай, если вы соберетесь организовать свои БСМ.

Отчетливо помню, что бедному Юфо залепили крепким снежком прямо в глаз, отчего у него образовалась характерная синева ;). Я не видел, как это произошло, но, насколько знаю, причиной этой травмы стал шальной снежок, а не чье-то злонамеренное желание выбить Юфу глаз. В ухо снежком получили: Хамелеон и я (он раньше, а я чуть позже). После этого прискорбного факта раненые уши приняли у нас совершенно нехарактерный для нормальных ушей оттенок :). Че ржешь? Думаешь прикольно, когда одно ухо у тебя белое (от холода), а второе - лиловое :)? Больше же всех пострадали Донор и Каттор, которые были насильно накормлены снегом (Каттор - аж целых два раза), а Донору, плюс ко всему, еще и губу разбили :(Я сам тоже попробовал пару раз на вкус этот чудный дар природы, но в более мягких формах: один раз я удачно «поймал» ;) осколком от разлетевшегося рядом снежка и еще один раз сгреб зубами немалый ком снега прямо из сугроба, когда кубарем полетел, удирая из-под вражеского обстрела.

Еще я страшно опасался, что половина Спец-Стеу сляжет с ангиной и следующего номера просто не будет :). К счастью, никто не простудился и не заболел - и следующий номер, как обычно, ты увидишь ровно через месяц!

ИСКУССТВО ВОЙНЫ ;)

После того как счет достиг соотношения 3:1 в нашу пользу, было решено переформировать команды. Мы кинули жребий, и вот что получилось:

Первая команда: Эндрю, Дронич, Донор, Ноа, Федя, Хамелеон, Лора.

Вторая команда: Мэд, Каттор, Фишка, di, Надя, Юф, Фрозен, Антон.

Примечательно то, что Федя Добрянский зачехлил свою камеру и заджоинился в первую команду - видимо, у него все это время текли слюнки, пока мы гамались ;).

Нормально поиграть с такими составами у нас не получилось, так как все уже устало и проголодалось как волки. Бои текли вяло, бойцы предпочитали лениво ползти от крепости к крепости. Да и сражаться плечом к плечу со своими недавними врагами против недавних соратников как-то неприкольно... Но одна кора все-таки произошла, и не рассказать о ней я просто не могу ;). Короче говоря, пассивно обменявшись несколькими снежками, мы объявили перерыв - все устало, ни одна из команд не хотела атаковать позиции другой, и только Федя, у которого энергии было еще достаточно, пытался организовать какие-то скоординированные действия в рядах бойцов нашей команды. Я устало отправился к крепости противника, типа, потреть языкком. Добравшись, увидел, что там все такие же убитые, как и я. Поговорили и решили, что уже пора сворачивать маневры. Вдруг кто-то заметил, что оставшиеся в той крепости перцы готовят атаку (они лепили огромные снежки)! Еще кто-то ехидно ;) предложил побыстрее развалить снеговика, чтоб им нечего было атаковать (мы-то знаем, что игра закончилась, а они - еще нет). Все радостно это предложение



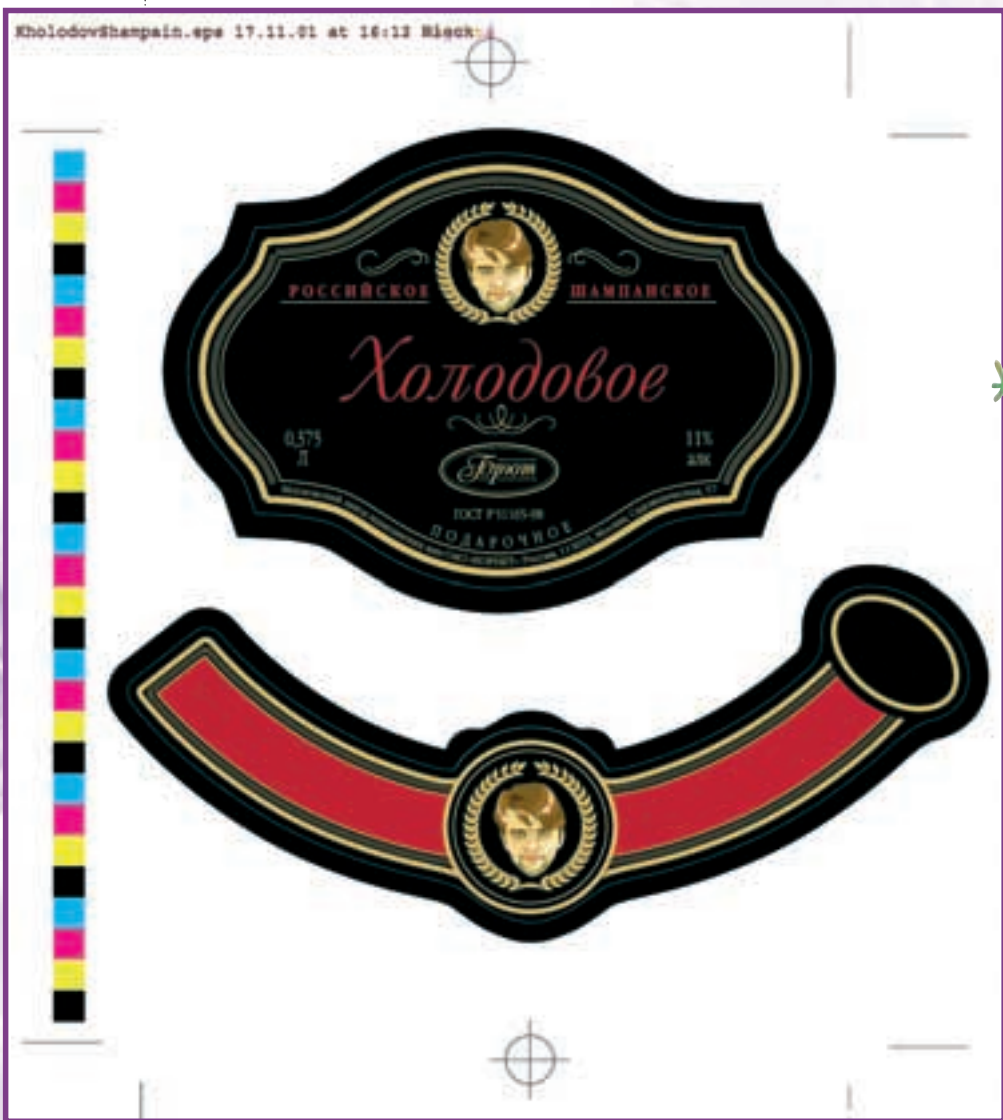
приняли, и мы обрушились на беднягу-снеговика с пинками, оставив на его месте кучу снега. Видел бы ты лица наших доблестных вояк, когда они с воплями и криками прибежали, держа тяжеловесные снежки над головами, и увидели, что снеговика-то уже нету :)))! Отхохотавшись, мы все дружно двинулись к ближайшему кабаку, где добрые люди встретили нас теплым глинтвейном и съестными продуктами.

ЗЫ

Эффект, произведенный Большими Снежковыми Маневрами, превзошел все наши ожидания. Мы и не подозревали, что можно так классно оторваться, поиграв в снежки! Я на все сто уверен, что совсем скоро Спец-Стеу соберется на БСМ-2. Нам просто понравилось! И нефиг просиживать задницу у компа, отмазываясь - типа, зимой на улице делать нечего. Приятель, я жду от тебя отчетов о том, как ты организовывал свою версию БСМ, как воевал и сколько трофейных скальпов собрал ;). И, может быть (ну это только если ты пришлешь нам прикольный фотоотчет), мы еще встретимся с тобой лицом к лицу в супер-поединке «Авторы vs Читатели». Let's БСМ!!!



ДЕД МОРОЗ



НГ.СПЕЦ-ПИПЕЦ

С добрым утром, джоймен! Вот, и эти новогодние праздники просвистели через наши ряды, выхватив из них невинность нескольких дефчонок, изрядную порцию здоровья и финансов. Боже, как башка-то болит!!! А что я тут творил-то?! Ой, что творил, что творил :)... Да, часто бывает нелегко вспомнить наше вчера. Кто-то не хочет напрягать извилины, кто-то отмазывается - мол, не было ни фиги. Только зачем отпираться, зачем комплексовать? Плясал с клавиатурой голый при луне и признавался в любви мышке? Пытался продать пьяную Машу не менее пьяному Мише? Залезал на елку и орал Тарзаном: «Liini-uux!!!»? Замечательно! Ты высвободил свои эмоции, свою энергию. Ты развеселил всех и оставил дол-

гую добрую память о празднике. А может, даже сохранились документальные свидетельства твоего новогоднего безумства ака чумовые фотки? Супер! Чел, ты просто обязан поделиться позитивом со Спецом! Хмм... Если ты хочешь расширить еще чей-нибудь бенефис, мы возражать не будем ;). Итак, мэнь, если твои новогодние фотографии или фотки твоих друзей и подруг заставят нас кататься по полу от смеха, завидовать, что нас там не было и не по-детски удивиться - то мы не поскупимся и отвалим трем самым лучшим корефам классные призы. Ну, и конечно же, опубликуем эти шедевры. Главное - нарой пикчеры самых безбашенных новогодних ситуаций, которые хрен-фотограф случайно заловил на свою шпионскую камеру, отсканируй их в хорошем качестве ишли нам. А за нами не заржавеет.

И, раз пошла такая пьянка, нелишне будет наградить победителей нашего предыдущего конкурса! Итак (звучат фанфары), адреса победителей:

Ватлин Андрей
(ekotrans@pol.ru)

Andrey Kolosov (kolan-
dr@rambler.ru)

Алексей Симкин
(klon13@rambler.ru)

FREE SHOT
(hillocorpses@mail.ru)

Если ты увидел себя в этом перечне - напиши письмо на spes@real.hacker.ru с сабжем «Я - победитель!», и награда непременно найдет героя. А если не нашел - не расстраивайся, год еще только начинается!

И в этом самом начинающемся году мы будем продолжать радовать тебя самыми новыми и подробными материалами - о компах и не только. Так, в нашем следующем номере по WWW:

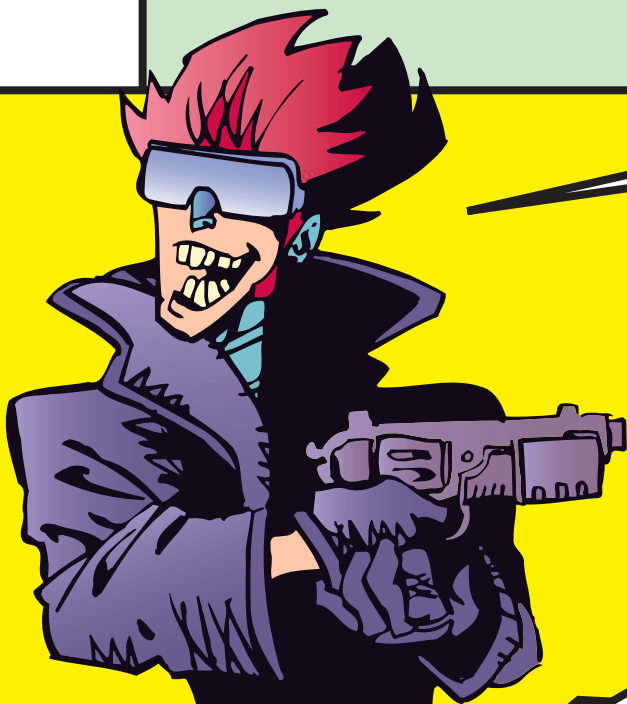
- обзор лучших *nix и win серверов - только продвинутая халява
- интервью с Мэри Шелли (как, ты еще не читал «Паутину»?)
- создание своего сайта без напряга - полное практическое руководство
- как жить в сети с максимальным комфортом (Тампаксы не предлагать!)
- интернет - черви и атака Митника (и еще много всего про сетевую безопасность)
- шифрование данных в локальных сетях, обзор халявных shell'ов, раскрутка своего сайта и еще все-все-все, что только может прийти тебе в голову!

Не пропусти следующий номер журнала СПЕЦ-Хакер!

Твоя Спец-Хрю!

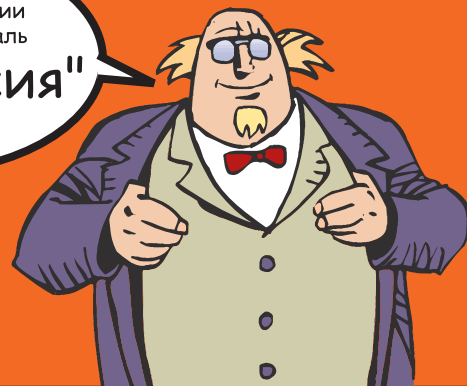
ФЕСТИВАЛЬ КОМИКСОВ !!!

ПРИКОЛИСЬ !!



После
Некоторой Дискуссии
Мы Назвали Фестиваль
"КомМиссия"
2002

Э-э-э
хммм
да...



Зайди на сайт
и проголосуй за
понравившийся комикс!!!
WWW.KOMMISSIA.RU

Ну ты понял?!

И
приходи на выставку
с 1 по 10 февраля 2002г
в Зверевском Центре
Современного Искусства.
Москва, ул. Новорязанская,
дом 29, стр. 4

Ты даже не
представляешь,
что я тебе
приготовила!

СПОНСОРЫ ФЕСТИВАЛЯ:

DEFA grupe



Спасибо
спонсорам!



ИНФОРМАЦИОННЫЕ СПОНСОРЫ:

МОЛОТОК

ТАЧЕР

ИСПАТЬ!

Факел

СТРАНА
ИГР

PlayStation
РОССИЯ



Комх
Люди Мертвой Рыбы
www.xixyc.ru

ГИК
Гильдия
Издателей
Комиксов



органи-
заторы:

